

به نام خدا گزارش پروژه اول ریحانه حیدری ۹۷۳۱ ٤۸۳

حداقل فاصله بين نقاط:

در این پرژه قصد داریم حداقل فاصله ی دو نقطه را از بین n نقطه ی ورودی بیابیم.

میدانیم اگر با روش Brute-Force این مسئله را حل کنیم از مرتبه ی n^2 خواهد بود و میخواهیم الگوریتمی ارائه دهیم که با تقسیم و حل پیش رود و مرتبه ی زمانی بهتری از الگوریتم قبلی داشته باشد و سریع تر عمل کند.

با توجه به ابنکه در فضای سه بعدی هستیم در ابتدا نیاز است که نقاط را در یکی از ابعاد مرتب کنیم که در اینجا این عمل بر روی x انجام می شود پس از مرتب سازی باید تمام نقاط را به صورت بازگشتی به قسمت های مساوی تقسیم کنیم و ممکن است دو نقطه ای که باهم کمترین فاصله را دارند در تقسیم بندی ما یکی از آنها در سمت راست و دیگری در سمت چپ بیافتد پس برای پیدا کردن آنها لازم است ناحیه ای نواری درنظر بگیریم و پس از مرتب سازی مختصات ها طبق y اگر نزدیک ترین جفت در ناحیه نواری نزدیک تر از سایر نواحی باشد باید این فاصله را درنظر بگیریم.

با استفاده از روش اقلیدسی در فضای سه بعدی فاصله ی نقاط را محاسبه میکنیم.

$$c = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2 + (z_A - z_B)^2}$$

پس از پایان combine آخرین مقدار بازگشتی فاصله ی نزدیک ترین دو نقطه هست.

روش كلى حل:

مرتب كردن نقاط

تقسیم نقاط به دو قسمت

پیدا کردن نزدیک ترین دونقطه به طور بازگشتی در دو زیرآرایه

پیچیدگی زمانی:

 $O(n \log(n))+O(n)+O(n)+O(n)=O(n \log(n))$

رای بررسی برنامه از نظر مرتبه زمانی پیچیدگی زمانی برای تابع O(nlogn): sort

اين الگوريتم تمام نقاط را به دو قسمت تقسيم مي كند و پس از تقسيم aea اين الگوريتم

در ادامه برای تقسیم نقاط mid lan به دو قسمت: (C(n)

پیدا کردن نزدیک ترین جفت نقاط در ناحیه O(n) : mid lane

"پیدا کردن نوار و تقسیم نوار و پیدا کردن نزدیک ترین جفت در نوار هرکدام مرتبه ی زمانی (O(n) را دارند" در ادامه برای مشاهده عملکرد برنامه دوبار تعدادی نقطه به برنامه میدیم تا خروجی را برای ما محاسبه کند.



