

در این پروژه روش عقبگرد به صورت یک تابع بازگشتی پیاده‌سازی شده است که اگر کل ورودی یک لغت صحیح بود آن را برمی‌گرداند و در غیر این صورت همه‌ی حالات ممکن برای لغت اول را چک می‌کند و هرگاه در ابتدای رشته لغتی صحیح یافت تابع را با باقیمانده‌ی ورودی صدا می‌زند و اگر توانست باقیمانده را به لغاتی صحیح تقسیم کند اجرا به پایان می‌رسد و در غیر این صورت پیشوند دیگری از رشته ورودی را چک می‌کند.

زمان اجرای الگوریتم نیز چون در بدترین حالت، همه‌ی حالات شکستن رشته‌ی ورودی به چند زیررشته چک می‌شود و برای رشته‌ی به طول n به تعداد $n - 1$ مکان برای شکستن رشته وجود دارد از مرتبه‌ی $O(2^n)$ است.

در زیر اجرایی از برنامه نیز آورده شده است:

```
25 s = "GROWINTERNETMOUNTNORTHRENTSISTERSTORY"
26 s = s.lower()

TERMINAL    PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\Asus> & C:/Users/Asus/anaconda3/envs/PythonGPU/python.exe
['grow', 'internet', 'mount', 'north', 'rent', 'sister', 'story']
```