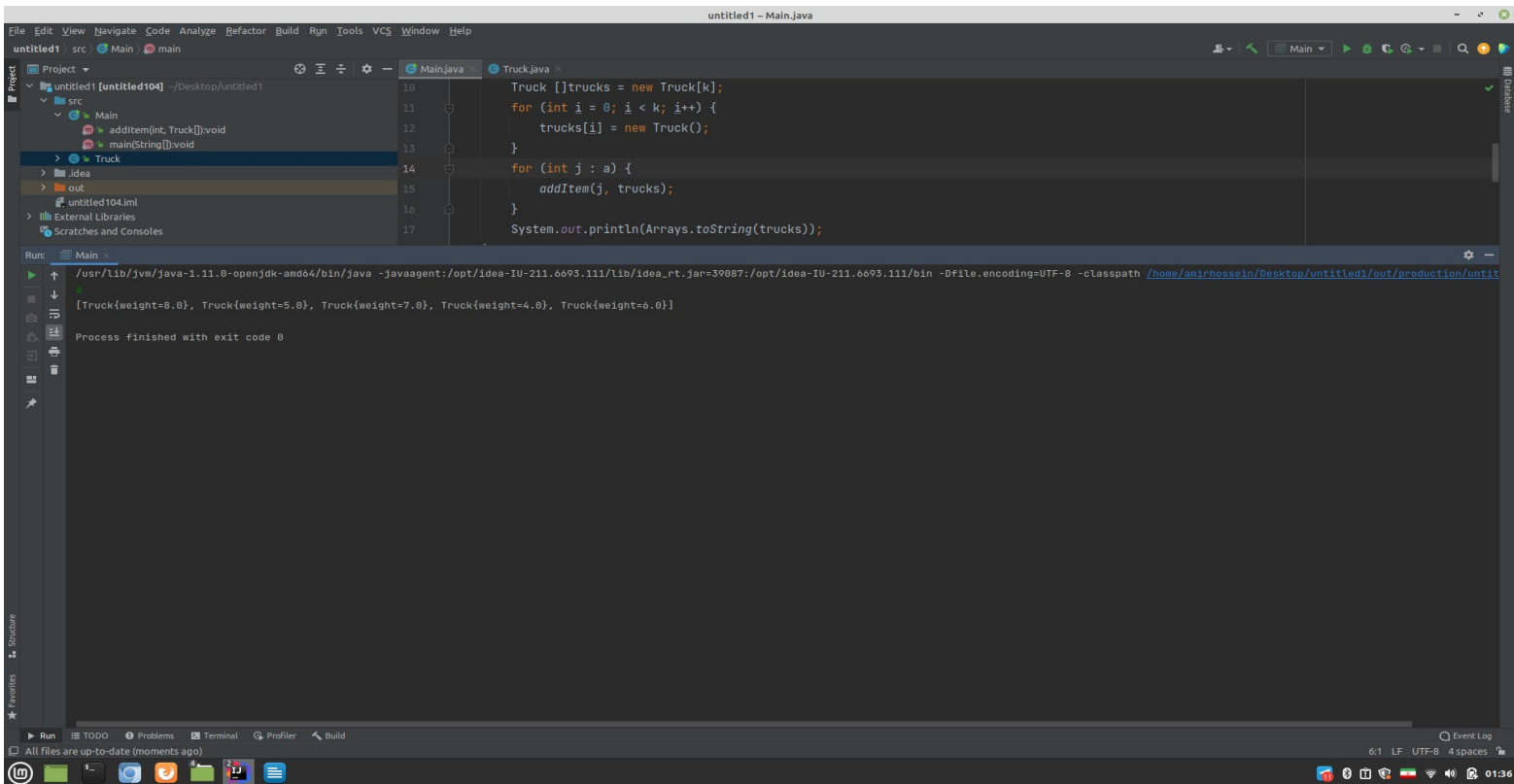


Project-1

برای حل پروژه اول الگوریتمی که به ذهن من رسید این بود که یک لایه از وزن قطعات رو نگهداری میکنیم همچنین یک لایه از کامیون ها داریم که تعداد انها را از کاربر میگیریم سپس برای اضافه کردن هر قطعه به این کامیون ها به این شکل عمل میکنیم که میایم کم وزن ترین کامیون را پیدا کرده و قطعه را به این کامیون اضافه میکنیم

:اجرای برنامه

با تعداد ۵ کامیون



```
untitled1 - Main.java
File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help
Project: untitled1 [untitled104] ~/Desktop/untitled1
src
  Main
    additem(int, Truck[]):void
    main(String[]):void
  Truck
  Idea
  untitled104.iml
  External Libraries
  Scratches and Consoles

Main.java
10 Truck []trucks = new Truck[k];
11 for (int i = 0; i < k; i++) {
12     trucks[i] = new Truck();
13 }
14 for (int j : a) {
15     additem(j, trucks);
16 }
17 System.out.println(Arrays.toString(trucks));

Run: Main
/usr/lib/jvm/java-1.11.0-openjdk-amd64/bin/java -javaagent:/opt/idea-IU-211.6693.111/lib/idea_rt.jar=39887:/opt/idea-IU-211.6693.111/bin -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath /home/amirhossein/Desktop/untitled1/out/production/untitled1
[Truck{weight=8.0}, Truck{weight=5.0}, Truck{weight=7.0}, Truck{weight=4.0}, Truck{weight=6.0}]
Process finished with exit code 0
```

:با تعداد کامیون ۸

