این مسأله را می توان به کمک الگوریتم مربوط به مسألهی Maximum Flow حل کرد. به این صورت که به یالهای گراف ورودی وزن ۱ را می دهیم و اگر بیشترین جریان از z به z حداقل ۲ بود به این معنی است که حداقل دو مسیر یال مجزا در گراف از z به z وجود دارد. الگوریتم پیشنهادی نیز مشابه همین الگوریتم طراحی شده است؛ با این تفاوت که برای مسأله ی گرگ و گوسفند تنها به دو تکرار احتیاج داریم تا دو مسیر به دست آیند. در زیر یک اجرا از برنامه آورده شده است:

```
C: > Users > Asus > Desktop > projects > 🕏 wolf and sl
       g = [[0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0],
 15
                [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0],
 16
                [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0],
 17
                [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
 18
               [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1],
 19
               [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1],
 20
               [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1],
 21
 22
               [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]]
TERMINAL
           PROBLEMS
                      OUTPUT
                              DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\Asus> & C:/Users/Asus/anaconda3/
[0, 2, 6, 7]
[0, 3, 6, 5, 7]
```

برای زمان اجرای برنامه نیز دقت شود هر اجرای تابع BFS زمان $O(n^{^{\mathsf{r}}})$ میبرد و چون حداکثر دو بار این تابع صدا زده می شود پیچیدگی زمانی کل برنامه نیز $O(n^{^{\mathsf{r}}})$ است.