به نام خدا

علی افشار دگرسی – 9826653

پروژه 4 – گاو و گوسفند

الگوریتم به این صورت است که مانند الگوریتم max flow یک مسیز از مبدا به مقصد پیدا میکنیم و سپس آن مسیر را از گراف حذف میکنیم و دوباره همینکار را تکرار میکنیم و قطعا مسیر جدید با مسیر قبلی edge-disjoint می باشد

پیچیدگی برنامه از O(V+E) است.



