

ETree

웹에서 사용 가능한 간단한 tree 형태의 컴포넌트.

필요 js

ETree.js

ETreeNode.js

ETreeNodeIconDrawer.js

Create tree component

```
var tree = new Tree( parent );
```

parent부분에는 tree를 붙일 부모의 element를 넣어주면 된다.

Tree node create and remove

```
var directory = node1.appendChildNode( "name" );  
directory.setType( "directory" );
```

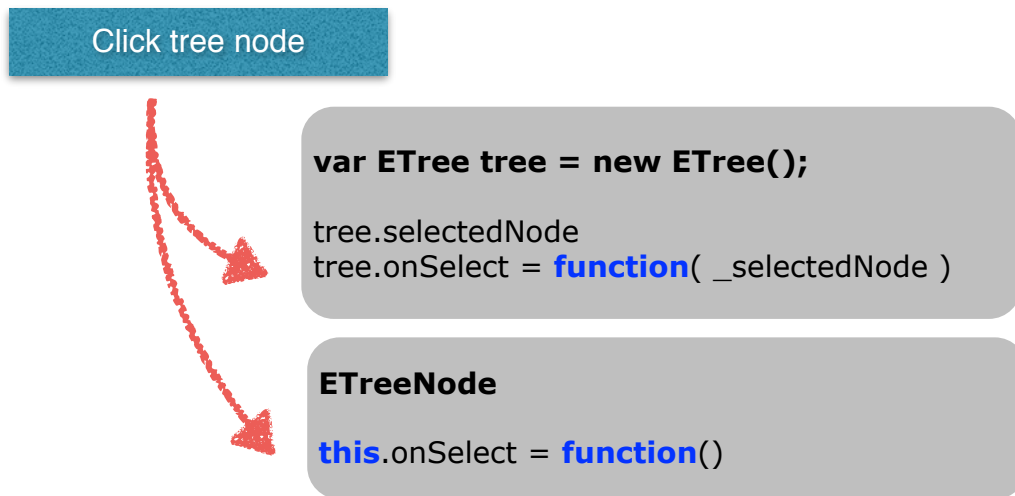
```
var file = directory.appendChildNode( "name" );  
file.setType( "file" );
```

노드 생성시 appendChildNode를 사용하며 name을 입력하여 노드의 이름을 설정할 수 있다.
생성 후 setType에 directory, file을 입력하면 맞는 아이콘이 생성된다.

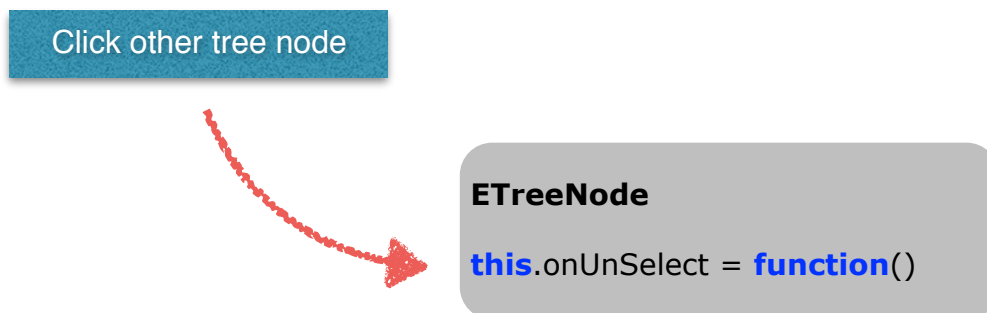
**ETreeNode의 setType메소드는 커스터마이징 가능하며 지역변수인 ctx, x, y, w, h를 활용하여
아이콘을 그리면 된다.
아이콘만 변경하고 싶을 경우 ETreeNodeIconDrawer의 drawDirectory, drawFile을 수정
하면 된다.**

ETree 객체 및 트리 노드인 ETreeNode는 remove()를 호출하여 자기 자신을 부모노드로 부터 삭제 할 수 있으며 removeChildNode(node)를 통해 자식 노드를 삭제 할 수 있다.

이벤트 처리



트리의 노드를 클릭 시 tree객체의 selectedNode에 선택된 트리노드가 담기게 되며 tree객체의 onSelect, 해당 선택된 노드의 onSelect메소드가 호출된다. 두 메소드중 사용하기 편한 부분을 구현하여 사용 하면된다.



다른 노드를 선택할 경우 그전의 노드는 onUnSelect가 호출 된다.

ETreeNodeIconDrawer

가장 좌측의 아이콘은 현재 Directory 노드가 열려있는지의 여부를 나타내며 onOpen, onClose를 수정하여 아이콘을 수정할 수 있다.

마우스가 버튼 아이콘 위에 올라갔을 경우 호출 순서
onButtonIconMouseOver -> onOpen or onClose

마우스가 버튼 아이콘 위에서 벗어났을 경우 호출 순서
onButtonIconMouseOut -> onOpen or onClose

onOpen -> 자식 노드가 보일 경우
onClose -> 자식 노드가 가려졌을 경우

* directory, file 아이콘 변경
drawDirectory -> type을 "directory"로 했을 경우
drawFile -> type을 "file"로 했을 경우

* 노드 선택시 배경 색을 변경하고 싶을 경우 노드의 selectColor를 변경
node.selectColor = color;

예제 화면

Expansion Tree

