

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA – UFU

Graduação em Ciência da Computação

# Atividade Prática 01

GBC065 – Modelagem e Simulação

Uberlândia

2018



Faculdade de  
Computação



# Atividade Prática 01

Trabalho apresentado à disciplina de Modelagem e Simulação (GBC065), ministrada pelo professor Anderson Rodrigues dos Santos, para o curso de Bacharelado em Ciência da Computação, no período 2018-2, na Universidade Federal de Uberlândia.

## **Grupo 02 – Integrantes:**

Antonio Carlos Neto  
11611BCC054

Ronistone Gonçalves dos Reis Júnior  
11521BCC018

Uberlândia  
2018

### Exercise 1.2.2 :

(a) Modify program ssq1 to output the additional statistics  $(\bar{l})$ ,  $(\bar{q})$ , and  $(\bar{x})$ .

R: Conforme a imagem a seguir, temos que:

- $(\bar{x})$  é 0.72;
- $(\bar{q})$  é 1.88;
- $(\bar{l})$  é 2.60.

C:\Windows\System32\cmd.exe

```
C:\Users\netii\Documents\MS\code>gcc ssq1.c -o teste1
C:\Users\netii\Documents\MS\code>teste1 < ssq1.dat

for 1000 jobs
  average interarrival time..... = 9.87
  average service time ..... = 7.12
  average delay ..... = 18.59
  average wait ..... = 25.72
  time-averaged number in service..... = 0.72
  time-averaged number in the queue..... = 1.88
  time-averaged number in the node..... = 2.60

C:\Users\netii\Documents\MS\code>_
```

(b) Similar to the case study, use this program to compute a table of  $(\bar{l})$ ,  $(\bar{q})$ , and  $(\bar{x})$  for traffic intensities of 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1.0, 1.1, and 1.2.

R: Considerando que:

$$\frac{1/\bar{r}}{1/\bar{s}} = \frac{\bar{s}}{\bar{r}} = \frac{\bar{s}}{a_n/n} = \left( \frac{c_n}{a_n} \right) \bar{x}.$$

temos que:

```
service = GetService(fp) * (timeService[i] / 0.72);
```

sendo que o `timeService[i]` é o tráfico de intensidade escolhido, 0.6 a 1.2, e 0.72 é o tráfico padrão do exemplo `ssq1.dat`. Portanto a cada leitura estamos modificando o tempo que o job ficará no processador, aumentando ou diminuindo todos proporcionalmente, e assim alterando o tráfico.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>gcc 1-2-2.c -o 1-2-2
C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>1-2-2 < ssq1.dat

for 1000 jobs with traffic intensity 0.60
average interarrival time..... = 9.87
average service time ..... = 5.94
average delay ..... = 9.57
average wait ..... = 15.51
time-averaged number in service..... = 0.60
time-averaged number in the queue..... = 0.97
time-averaged number in the node..... = 1.57
traffic intensity is ..... = 0.60
traffic intensity is ..... = 0.60

for 1000 jobs with traffic intensity 0.70
average interarrival time..... = 9.87
average service time ..... = 6.93
average delay ..... = 16.67
average wait ..... = 23.60
time-averaged number in service..... = 0.70
time-averaged number in the queue..... = 1.68
time-averaged number in the node..... = 2.38
traffic intensity is ..... = 0.70
traffic intensity is ..... = 0.70

for 1000 jobs with traffic intensity 0.80
average interarrival time..... = 9.87
average service time ..... = 7.92
average delay ..... = 29.89
average wait ..... = 37.81
time-averaged number in service..... = 0.80
time-averaged number in the queue..... = 3.02
time-averaged number in the node..... = 3.82
traffic intensity is ..... = 0.80
traffic intensity is ..... = 0.80

for 1000 jobs with traffic intensity 0.90
average interarrival time..... = 9.87
average service time ..... = 8.91
average delay ..... = 75.27
average wait ..... = 84.18
time-averaged number in service..... = 0.90
time-averaged number in the queue..... = 7.58
time-averaged number in the node..... = 8.48
traffic intensity is ..... = 0.90
traffic intensity is ..... = 0.90

for 1000 jobs with traffic intensity 1.00
average interarrival time..... = 9.87
average service time ..... = 9.90
average delay ..... = 264.05
average wait ..... = 273.95
time-averaged number in service..... = 0.99
time-averaged number in the queue..... = 26.50
time-averaged number in the node..... = 27.50
traffic intensity is ..... = 1.00
traffic intensity is ..... = 1.00

for 1000 jobs with traffic intensity 1.10
average interarrival time..... = 9.87
average service time ..... = 10.89
average delay ..... = 766.37
average wait ..... = 777.25
time-averaged number in service..... = 0.99
time-averaged number in the queue..... = 70.04
time-averaged number in the node..... = 71.04
traffic intensity is ..... = 1.10
traffic intensity is ..... = 1.10

for 1000 jobs with traffic intensity 1.20
average interarrival time..... = 9.87
average service time ..... = 11.87
average delay ..... = 1268.75
average wait ..... = 1280.63
time-averaged number in service..... = 1.00
time-averaged number in the queue..... = 106.42
time-averaged number in the node..... = 107.41
traffic intensity is ..... = 1.20
traffic intensity is ..... = 1.20

X      Q      L
0.60   0.97   1.57
0.70   1.68   2.38
0.80   3.02   3.82
0.90   7.58   8.48
0.99  26.50  27.50
0.99  70.04  71.04
1.00 106.42 107.41
```

(c) Comment on how  $(\bar{l})$ ,  $(\bar{q})$ , and  $(\bar{x})$  depend on the traffic intensity.

R: Quanto maior o tráfico de intensidade, temos que maior o tempo que o server fica ocupado. Tomando que  $(\bar{x})$  seja o número médio de jobs no server em um determinado tempo, então para que o server fique mais ocupado, temos que o  $(\bar{x})$  deve aumentar. Considerando um aumento no uso do server, podemos concluir que a probabilidade dos jobs chegarem e encontrarem o

server ocupado é maior, assim o  $(\bar{q})$  aumentará. Como  $(\bar{l}) = (\bar{q}) + (\bar{x})$ , temos que quanto maior o tráfego maior o  $(\bar{l})$ .

**(d) Relative to the case study, if it is decided that  $(\bar{q})$  greater than 5.0 is not acceptable, what systematic increase in service times would be acceptable?**

R: Consultando a tabela abaixo, temos que a partir de 0.85 não é aceitável.

X	Q	L
0.81	3.30	4.11
0.82	3.64	4.45
0.83	3.99	4.82
0.84	4.35	5.19
0.85	4.75	5.59
0.86	5.22	6.07
0.87	5.75	6.61

### Exercise 1.2.3 :

**(a) Modify program ssq1 by adding the capability to compute the maximum delay, the number of jobs in the service node at a specified time (known at compile time) and the proportion of jobs delayed.**

R: O cálculo do máximo delay é fácil, já que a cada iteração comparamos o delay do job atual com o máximo. O cálculo do número de jobs dentro do nó de serviço em um determinado tempo consiste basicamente em analisar se o tempo de entrada é maior ou igual ao tempo lido e se o tempo de saída é menor que o tempo lido, analisando a cada iteração temos que um incremento na variável inServiceNode. A proporção de jobs que entraram na fila é calculado na comparação do tempo de chegada e o tempo de saída do último nó, departure, assim dividimos essa variável pela quantidade de nós(index).

**(b) What was the maximum delay experienced?**

R: O máximo delay é 118.76.



C:\Windows\System32\cmd.exe

```
C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>gcc 1-2-3.c -o teste3

C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>teste3
400

for 1000 jobs
  average interarrival time .. = 9.87
  average service time .....= 7.12
  average delay ..... = 18.59
  average wait ..... = 25.72
  max delay ..... = 118.76
  jobs in service node at 400 = 7
  the proportion of jobs delayed = 0.72300

C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>_
```

**(c) How many jobs were in the service node at  $t = 400$  and how does the computation of this number relate to the proof of Theorem 1.2.1?**

R: No tempo 400 tem 7 jobs, podendo ser visto na imagem do item b. Essa relação é exatamente  $l(t)$ , ou seja, foi implementado a função  $l(t)$  e calculado  $l(t)$  para  $t = 400$ .

**(d) What proportion of jobs were delayed and how does this proportion relate to the utilization?**

R: Quanto maior a utilização, maior essa proporção. Já que os jobs ficam mais tempo no server, implica que aumentará a chance dos próximos jobs terem que esperar na fila.

### Exercise 1.2.6 :

The text file `ac.dat` consists of the arrival times  $a_1, a_2, \dots, a_n$  and the departure times  $c_1, c_2, \dots, c_n$  for  $n = 500$  jobs in the format


$a_1 \ c_1$   
 $a_2 \ c_2$   
 $\dots \dots$   
 $a_n \ c_n$

(a) If these times are for an initially idle single-server FIFO service node with infinite capacity, calculate the average service time, the server's utilization and the traffic intensity.

R: Tomando em consideração que o tempo de serviço( $S_i$ ) de um job( $i$ ) pode ser calculado da seguinte forma, considerando que temos o tempo de chegada( $A_i$ ) e saída( $S_i$ ) do job anterior.

$$S_i = C_i - C_{i-1} \text{ se } A_i < C_{i-1}$$
$$S_i = C_i - A_i \text{ se } A_i \geq C_{i-1}$$

Calculando a soma do tempo de interarrival( $A_i - A_{i-1}$ ), a soma do tempo de serviço( $S_i$ ) e o tempo de saída( $C_n$ ) do último job( $n$ ), temos capacidade de calcular tudo solicitado.

 C:\Windows\System32\cmd.exe

```
C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>gcc 1-2-6.c -o 1-2-6

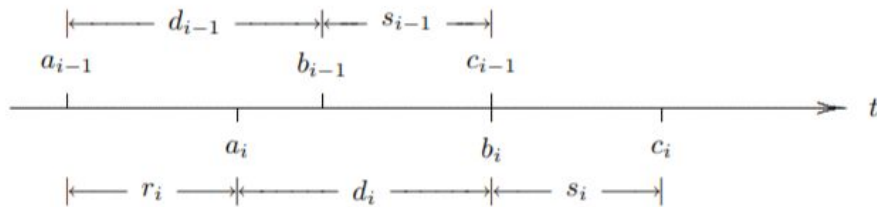
C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>1-2-6 < ac.dat
    average of service time is      3.03
    average of interarrival is     4.08
    server utilization is          0.74
    the traffic intensity is       0.74

C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>
```

(b) Be explicit: for  $i = 1, 2, \dots, n$  how does  $s_i$  relate to  $a_{i-1}$ ,  $a_i$ ,  $c_{i-1}$ , and  $c_i$ ?

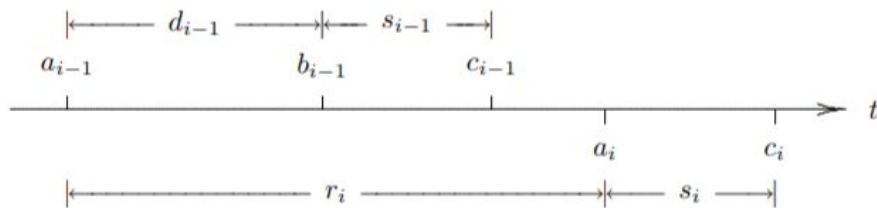
R: Conforme explicado no item anterior, a partir desses valores conseguimos calcular todos os outros, mostrado pela figura 1.2.4 e 1.2.5 do livro texto base.

- **Case I.** If  $a_i < c_{i-1}$ , i.e., if job  $i$  arrives before job  $i - 1$  departs then, as illustrated, job  $i$  will experience a delay of  $d_i = c_{i-1} - a_i$ . Job  $i - 1$ 's history is displayed above the time axis and job  $i$ 's history is displayed below the time axis in Figures 1.2.4 and 1.2.5.



**Figure 1.2.4.**  
Job  $i$  arrives  
before job  
 $i - 1$  departs.

- **Case II.** If instead  $a_i \geq c_{i-1}$ , i.e., if job  $i$  arrives after (or just as) job  $i - 1$  departs then, as illustrated, job  $i$  will experience no delay so that  $d_i = 0$ .



**Figure 1.2.5.**  
Job  $i$  arrives  
after job  
 $i - 1$  departs.

### Exercise 1.2.8 :

(a) Similar to Exercise 1.2.2, modify program ssq1 to output the additional statistics  $(\bar{l})$ ,  $(\bar{q})$ , and  $(\bar{x})$ .

R: Copiando o código ssq1 e alterando o retorno da função GetService, colocando uma constante, conseguimos atender o solicitado. Exemplo:  
Constante = 10.0;



```
C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>gcc 1-2-8-a.c -o teste4

C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>teste4

for 1000 jobs
  average interarrival time..... = 9.87
  average service time ..... = 10.00
  average delay ..... = 138.46
  average wait ..... = 148.46
  time-averaged number in service..... = 0.99
  time-averaged number in the queue..... = 13.71
  time-averaged number in the node..... = 14.70

C:\Users\netii\Downloads\trabalho1>_
```

**(b) By using the arrival times in the file ssq1.dat and an appropriate constant service time in place of the service times in the file ssq1.dat, use the modified program to compute a table of  $(\bar{l})$ ,  $(\bar{q})$ , and  $(\bar{x})$  for traffic intensities of 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1.0, 1.1, and 1.2.**

R: Mantendo as alterações do item anterior e incluindo o código usado na 1.2.2-b, temos que a grande mudança foi:

```
service = GetService(fp) *(timeService[i]/(SERVICETIME/9.87));
```

Basicamente fizemos a mesma mudança do exercício 1.2.2-b com a diferença de calcularmos o traffic intensities padrão com base na constante  $lida(SERVICETIME)$ , lembrando que o  $(\bar{r})$  é constante, já que o tempo de chegada não é alterado, sendo 9.87.

**(c) Comment on how  $(\bar{l})$ ,  $(\bar{q})$ , and  $(\bar{x})$  depend on the traffic intensity.**

R: Quanto maior o tráfego de intensidade, temos que maior o tempo que o server fica ocupado. Tomando que  $(\bar{x})$  seja o número médio de jobs no server em um determinado tempo, então para que o server fique mais ocupado, temos que o  $(\bar{x})$  deve aumentar. Considerando um aumento no uso do server, podemos concluir que a probabilidade dos jobs chegarem e encontrarem o server ocupado é maior, assim o  $(\bar{q})$  aumentará. Como  $(\bar{l}) = (\bar{q}) + (\bar{x})$ , temos que quanto maior o tráfego maior o  $(\bar{l})$ .

### Exercise 1.3.1 :

Verify that the results in Example 1.3.1 and the averages in Examples 1.3.2 and 1.3.3 are correct.

R:

- Example 1.3.1:
  - $s = 20, S = 60, n = 12$ ;
  - $On = 50$ , portanto, o exemplo 1.3.1 está correto;

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
d	30	15	25	15	45	30	25	15	20	35	20	30	305
li	30	15	35	20	-25	30	5	45	25	-10	40	10	-
oi	0	45	0	0	85	0	55	0	0	70	0	50	305
I <sup>+</sup>	45	22.5	47.5	27.5	4.45	45	17.5	52.5	35	8.93	40	25	370.88
I <sup>-</sup>	0	0	0	0	6.94	0	0	0	0	1.42	0	0	8.36

- Example 1.3.2:
  - $(\bar{d}) = (\bar{o}) = 305/12 \approx 25.42$ ;
  - $\sum di = \sum oi$ , portanto, o exemplo 1.3.2 está correto;
- Example 1.3.3:
  - $(\bar{I}^+) = 31.74, (\bar{I}^-) = 0.70$ ;
  - Average number of items held = 31.74;
  - Average number of items short = 31.04 =  $(370.88/12)$ ;
  - Average inventory level was = 0.70 =  $(8.36/12)$ ;
  - O exemplo está correto.

### Exercise 1.3.2 :

(a) Using the cost constants in Example 1.3.5, modify program sis1 to compute all four components of the total average cost per week.

R: Utilizando o Example 1.3.5, Definition 1.3.6 e Example 1.3.6, obtivemos os seguintes resultados. Lembrando que houve uma diferença de arredondamento entre o Example 1.3.6 e o programa sis1 modificado.

```

C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Users\netii\Desktop\final>gcc sis1.c -o teste7

C:\Users\netii\Desktop\final>teste7

for 100 time intervals with an average demand of 29.29
and policy parameters (s, S) = (20, 80)

    average order ..... = 29.29
    setup frequency ..... = 0.39
    average holding level ..... = 42.40
    average shortage level ..... = 0.25
    average cost per week Citem .... = 234320.00
    average cost per week Csetup ... = 390.00
    average cost per week Chold .... = 1060.03
    average cost per week Cshort ... = 172.47

C:\Users\netii\Desktop\final>_

```

Tabela de preços bases do Example 1.3.5:

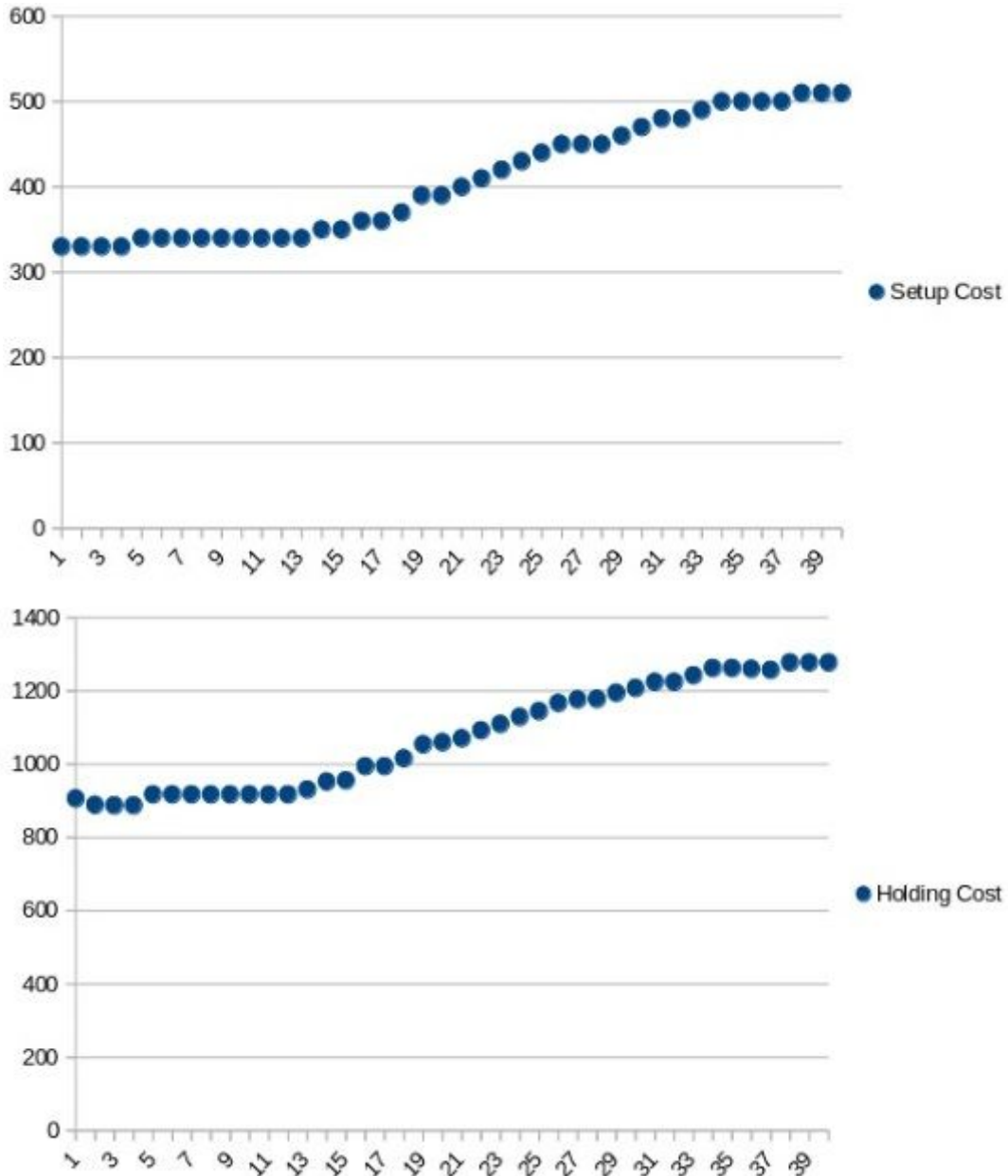
Citem	\$8,000.00
Csetup	\$1,000.00
Chold(one week)	\$25.00
Cshort(one week)	\$700.00

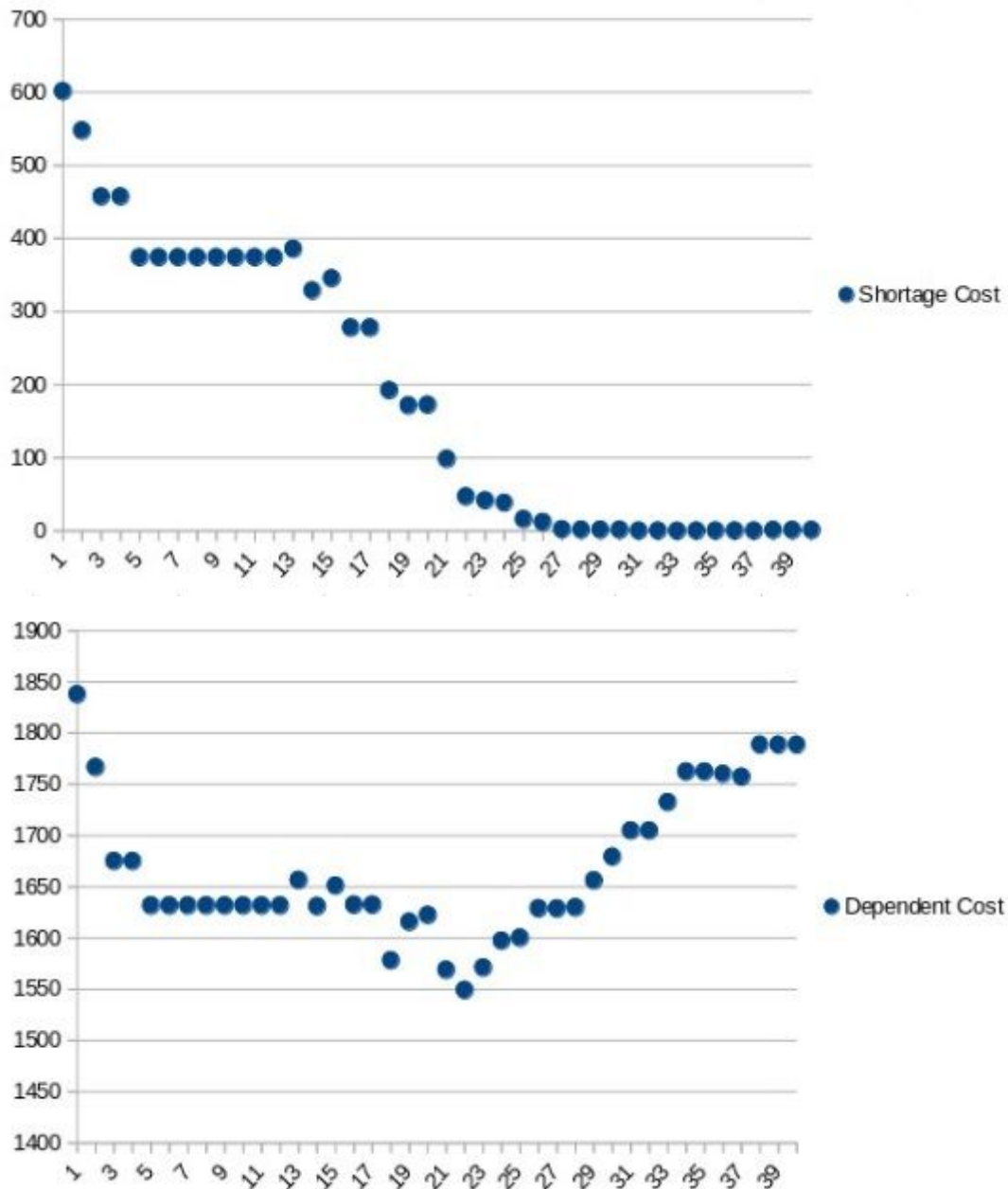
**(b) These four costs may differ somewhat from the numbers in Example 1.3.6. Why?**

R: Sim, já que o Example 1.3.6 utiliza os valores arredondados para efetuar esse cálculo, enquanto o programa sis1.c modificado efetua a conta para depois arredondar.

**(c) By constructing a graph like that in Example 1.3.7, explain the trade-offs involved in concluding that  $s = 22$  is the optimum value (when  $S = 80$ ).**

R: Modificando o código sis1.c, incluímos um laço de repetição de  $s$  mínimo até  $s$  máximo, simulando Setup Cost, Holding Cost, Shortage Cost, Dependent Cost. Assim concluímos que com o  $s$  mínimo = 1 e  $s$  máximo = 40, temos que o menor Dependent Cot(1549.29) é quando o  $s = 22$ .





(d) Comment on how well-defined this optimum is.

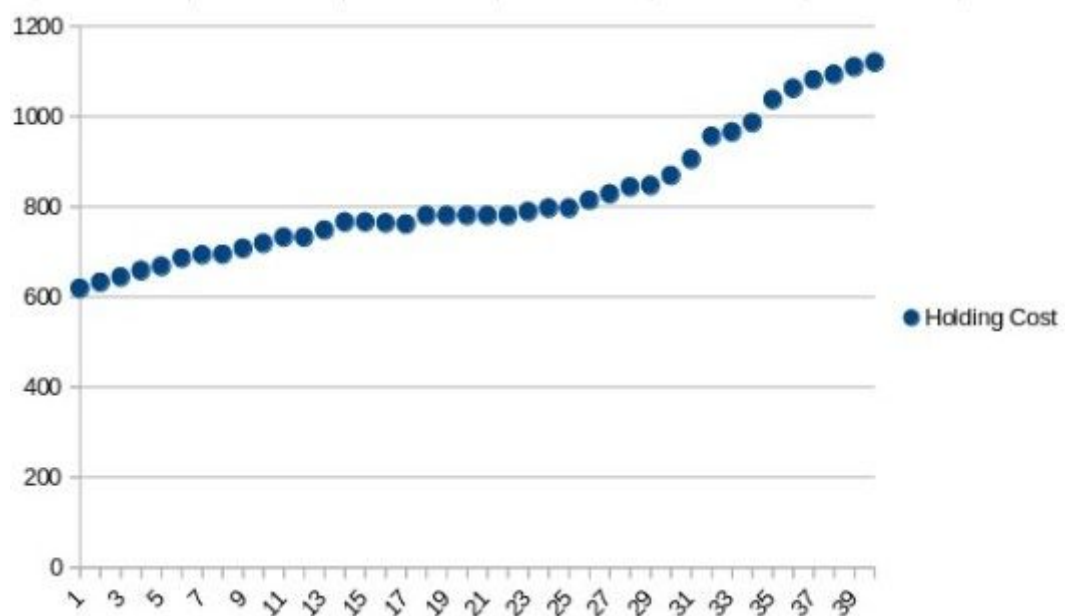
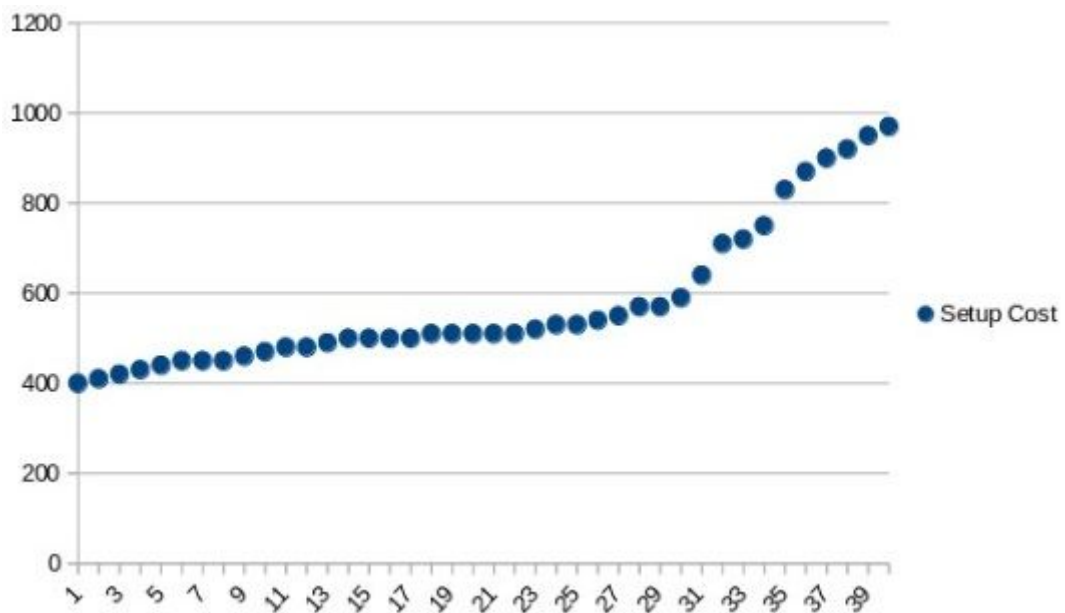
R: Considerando  $s$  sendo um inteiro, temos que  $\text{ele}(s = 22)$  é ótimo se mantermos o  $S$  fixo, ou seja, para todos valores no intervalo  $0 < s < 41$ , com  $S = 80$ , ele será ótimo, se modificarmos o  $S$ , esse valor pode deixar de ser ótimo.

### Exercise 1.3.4 :

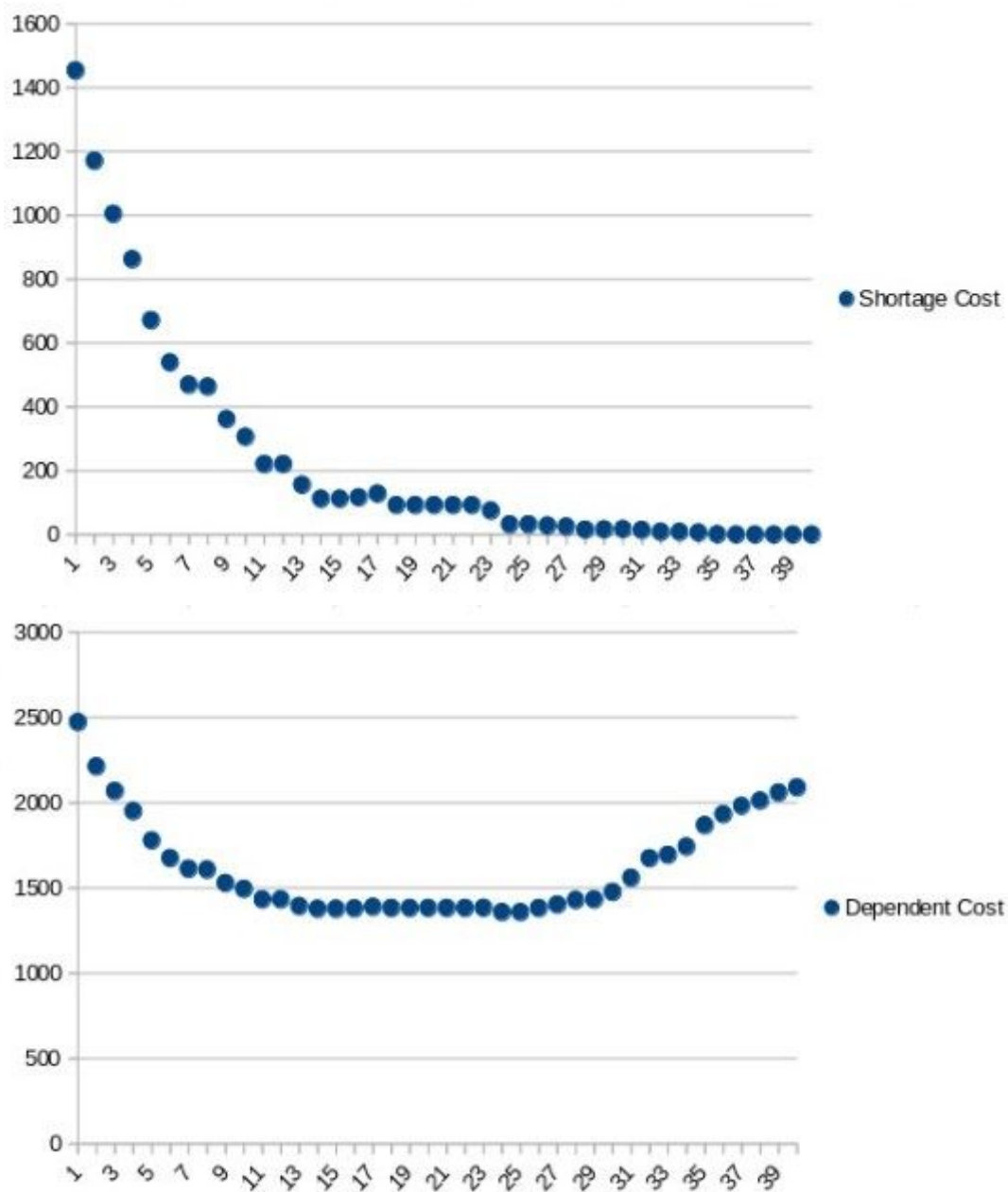
(a) Construct a table or figure similar to **Example 1.3.7** but for  $S = 100$  and  $S = 60$ .

R:

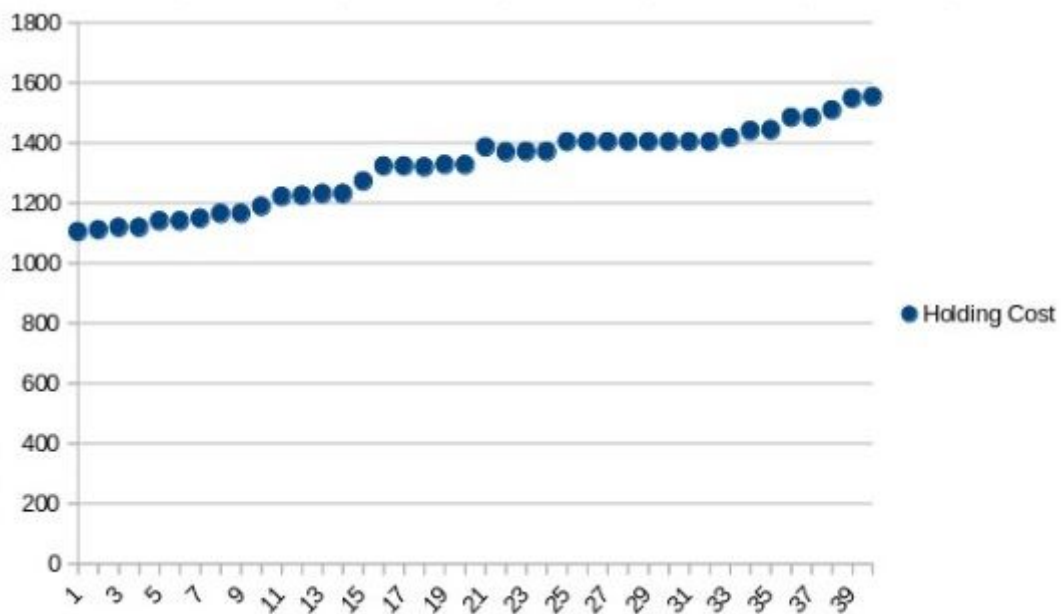
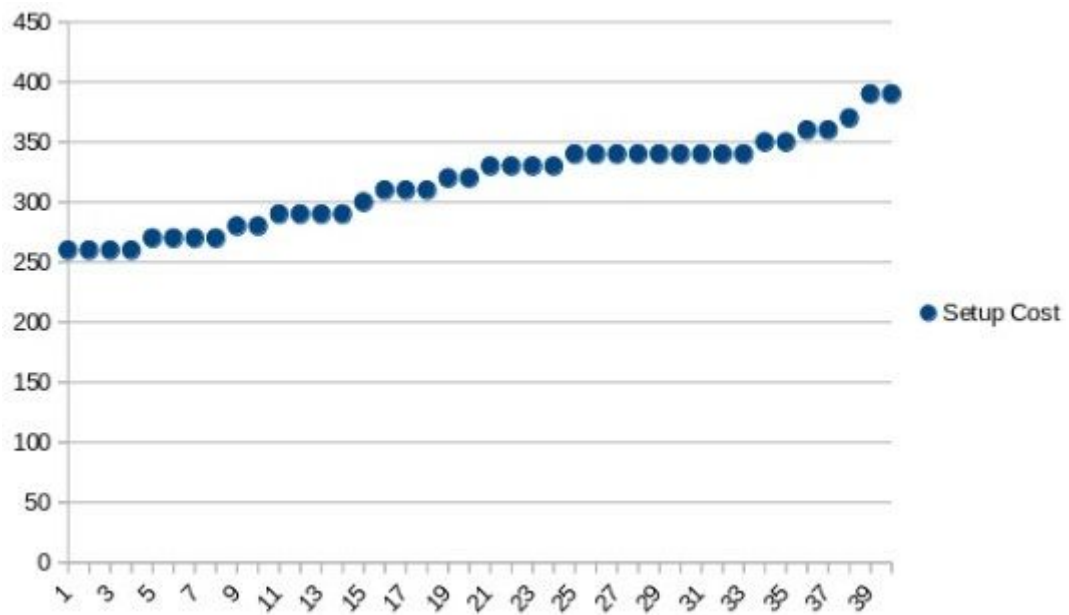
- Com  $S = 100$  e sabendo que  $s$  é inteiro e  $0 < s < 41$ , temos que o  $s$  ótimo é 20 e seu Dependent Cost = 1674.70.
- Com  $S = 60$  e sabendo que  $s$  é inteiro e  $0 < s < 41$ , temos que o  $s$  ótimo é 24 e seu Dependent Cost = 1358.76.
- Os gráficos seguintes são do  $S = 60$ , com  $0 < s < 41$ :

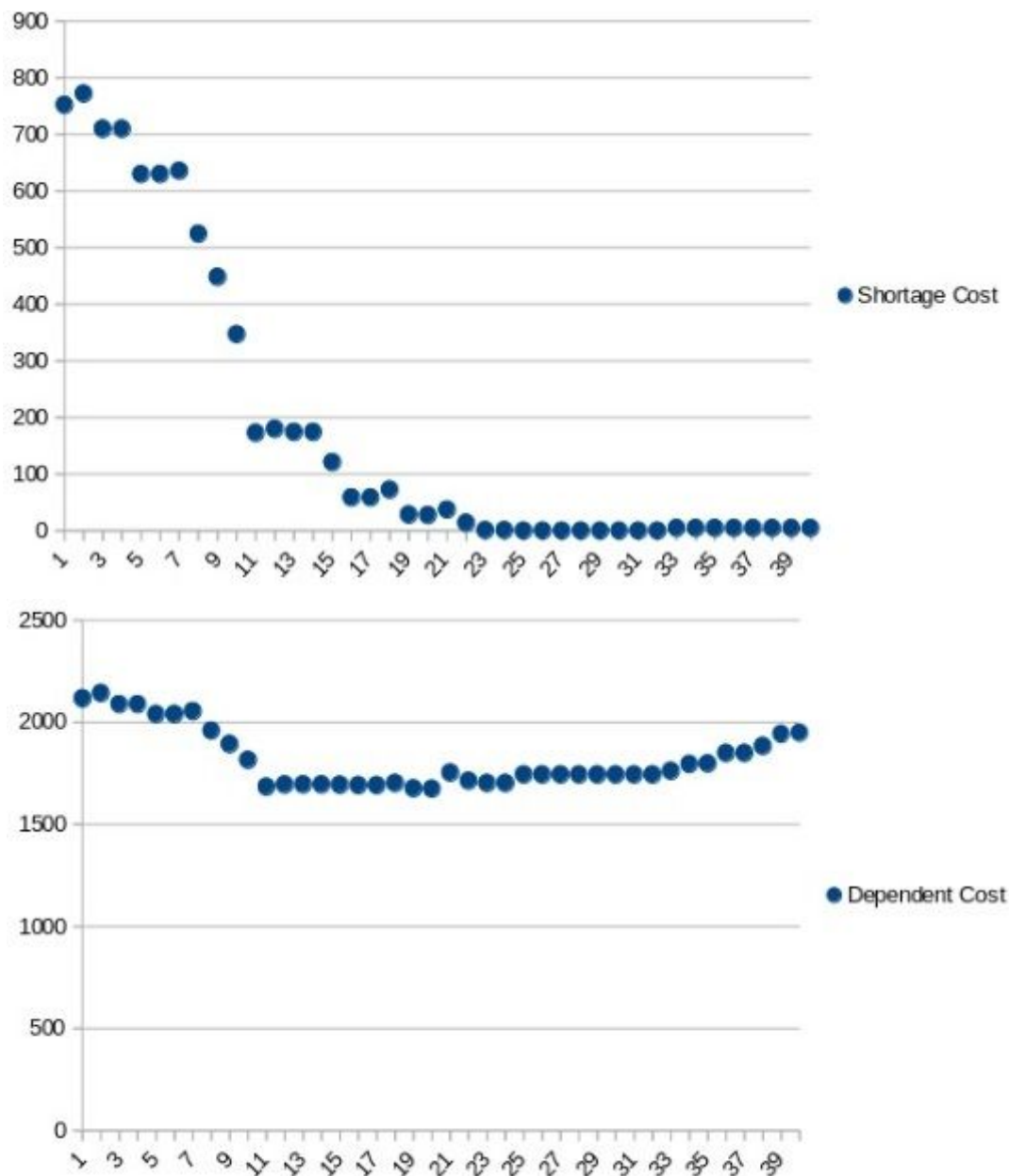






- Os gráficos seguintes são do  $S = 60$ , com  $0 < s < 41$ :





**(b) How does the minimum cost value of  $s$  seem to depend on  $S$ ? (See Exercise 1.3.2.)**

R: Analisando esses três pontos:

- $S = 100$ ,  $s = 20$ , Dependent Cost = 1674.70;
- $S = 80$ ,  $s = 22$ , Dependent Cost = 1549.29;
- $S = 60$ ,  $s = 24$ , Dependent Cost = 1358.76;

Temos que esses pontos são pontos ótimos para seus respectivos valores de  $S$ , portanto, quanto maior o  $S$ , maior o minimum cost, e o inverso também é válido.

