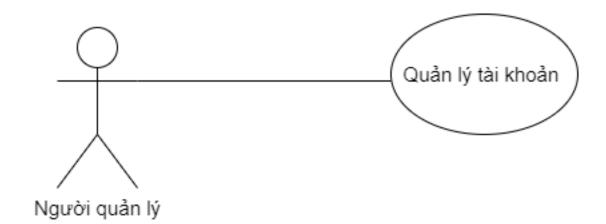
UseCase Quản lý tài khoản



Mô tả tóm tắt:

- Tên UC: Quản lý tài khoản
- Mục đích: Hệ thống cho phép người quản lý quản lý tài khoản.
- Tóm lược: Usecase này cho phép người quản lý thêm tài khoản mới, cập nhật thông tin tài khoản khi có sự thay đổi, xóa tài khoản khi nhân viên đó đã nghỉ việc, tìm kiếm tài khoản, xem thông tin tài khoản và hiển thị danh sách tài khoản.
- Tác nhân: Người quản lý

Dòng sự kiện chính

Usecase được thực hiện khi người quản lý có nhu cầu thêm, xóa, sửa, tìm kiếm hay xem danh sách tài khoản, xem thông tin tài khoản.

- Khi người quản lý muốn thêm một tài khoản mới, sau khi điền đầy đủ thông tin, người quản lý sẽ click nút "Thêm". Lúc này tài khoản mới sẽ được thêm vào cơ sở dữ liệu.Hệ thống sẽ cập nhật lại danh sách.
- Khi người quản lý chọn tài khoản cần sửa đổi thông tin và click nút "Sửa", lúc này một form hiện ra bao gồm thông tin tài khoản. Sau khi sửa xong bấm "Cập nhật" để lưu lại thông tin.
- Khi người quản lý bấm vào một tài khoản trong bảng và click nút "Xóa", hệ thống hiển thị cảnh báo "Bạn có chắc chắn muốn xóa". Nếu bấm đồng ý, hệ thống sẽ xóa và cập nhật lại danh sách tài khoản.
- Khi người quản lý bấm xem danh sách tài khoản, hệ thống hiển thị danh sách tài khoản.
- Khi người quản lý double click vào tài khoản trong bảng, hệ thống sẽ hiển thị thông tin chi tiết của tài khoản đó.
- Khi người quản lý nhập mã nhân viên và click nút "Tìm kiếm", hệ thống hiển thị tài khoản có mã vừa nhập.

Dòng sự kiện phụ

- Nếu trong khi "Thêm", "Sửa" khi người quản lý click nút "Reset", các thao tác sẽ được hoàn tác.
- Nếu trong "Sửa, "Xóa" không chọn tài khoản để thực hiện thì hệ thống sẽ hiển thi cảnh báo.
- Nếu khi "Tìm kiếm tài khoản", không có tài khoản nào có mã nhân viên vừa nhập hệ thống sẽ thông báo lỗi.

Tiền điều kiên

Người quản lý cần phải đăng nhập vào hệ thống thành công bằng tài khoản của mình.

Hậu điều kiện

Nếu use case thành công, thông tin tài khoản được thêm, cập nhật hoặc xóa khỏi hệ thống. Ngược lại, trạng thái của hệ thống không thay đổi.