

UseCase Quản lý nhân viên và tài khoản nhân viên



Mô tả tóm tắt:

- Tên UC: Quản lý nhân viên và tài khoản nhân viên
- Mục đích: Hệ thống cho phép người quản lý quản lý nhân viên và tài khoản
- Tóm lược: Usecase này cho phép người quản lý thêm nhân viên mới đồng thời thêm tài khoản cho nhân viên đó khi có nhân viên, cập nhật thông tin nhân viên và tài khoản khi có sự thay đổi, xóa nhân viên và tài khoản khi nhân viên đó đã nghỉ việc, tìm kiếm nhân viên và hiển thị danh sách nhân viên
- Tác nhân: Người quản lý

Dòng sự kiện chính

Usecase được thực hiện khi người quản lý có nhu cầu thêm, xóa, sửa, tìm kiếm hay xem danh sách nhân viên.

- Khi người quản lý muốn thêm một nhân viên mới và tài khoản của nhân viên, sau khi điền đầy đủ thông tin chung và thông tin tài khoản, admin sẽ click nút “Thêm”. Lúc này nhân viên mới sẽ được thêm vào cơ sở dữ liệu. Hệ thống sẽ cập nhật lại danh sách.
- Khi người quản lý chọn nhân viên cần sửa đổi thông tin và click nút “Sửa”, lúc này một form hiện ra bao gồm thông tin nhân viên kèm theo thông tin tài khoản của nhân viên đó. Sau khi sửa xong bấm “Cập nhật” để lưu lại thông tin.
- Khi người quản lý bấm vào một nhân viên và click nút “Xóa”, hệ thống hiển thị cảnh báo “Bạn có chắc chắn muốn xóa”. Nếu bấm đồng ý, hệ thống sẽ xóa và cập nhật lại danh sách nhân viên.
- Khi người quản lý bấm xem danh sách nhân viên, hệ thống hiển thị danh sách nhân viên.
- Khi người quản lý nhập mã nhân viên và click nút “Tìm kiếm”, hệ thống hiển thị nhân viên có mã vừa nhập.

Dòng sự kiện phụ

- Nếu trong khi “Thêm”, “Sửa” khi người quản lý click nút “Reset”, các thao tác sẽ được hoàn tác.
- Nếu trong “Sửa”, “Xóa” không chọn nhân viên để thực hiện thì hệ thống sẽ hiển thị cảnh báo.
- Nếu khi “Tìm kiếm tài khoản”, không có nhân viên nào có mã nhân viên vừa nhập hệ thống sẽ thông báo lỗi.

Tiền điều kiện

Người quản lý cần phải đăng nhập vào hệ thống thành công bằng tài khoản của mình.

Hậu điều kiện

Nếu use case thành công, thông tin nhân viên và tài khoản được thêm, cập nhật hoặc xóa khỏi hệ thống. Ngược lại, trạng thái của hệ thống không thay đổi.

