

KOBAYASHIYUKIDA / ProjExD_05

🔍

+

🕒

🔗

📁

👤

<> Code

🔍 Issues

🔗 Pull requests

🎮 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙

📄

🔗 main

ProjExD_05 / README.md

📄

🔍 Go to file

t

⋮

👤 KOBAYASHIYUKIDA

初期状態

last week

⋮

🕒

29 lines (26 loc) · 939 Bytes

Preview

Code

Blame

Raw

📄

📥

✎

⋮

ゲームのタイトル

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

画面左で主人公を上下に動かし、右側から出てくる敵を倒すゲーム(横向きのインベーダーゲームのイメージ)

ゲームの実装

###共通基本機能

- 主人公キャラクターに関するクラス
- ビーム
- スコア
- 移動
- 敵が1種類出現
- 背景

担当追加機能

- 体力ゲージ
- アイテム(特殊攻撃)
- 敵の種類によってスコア分け
- 敵の攻撃 種類分け (接近してくる)
- (ラスボス)

ToDo

- ☐ ほげほげ機能
- ☐ ふがふが関数内の変数名の統一

メモ

- クラス内の変数は、すべて、「get_変数名」という名前のメソッドを介してアクセスするように設計してある
- すべてのクラスに関係する関数は、クラスの外で定義してある