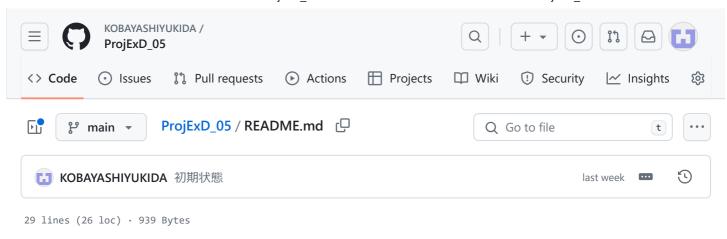
Raw 🖵 坐 🖉 🕶 🚞

Preview





Blame

実行環境の必要条件

Code

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

画面左で主人公を上下に動かし、右側から出てくる敵を倒すゲーム(横向きのインベーダーゲームのイメージ)

ゲームの実装

###共通基本機能

- 主人公キャラクターに関するクラス
- ビーム
- スコア
- 移動
- 敵が1種類出現
- 背景

担当追加機能

- 体力ゲージ
- アイテム(特殊攻撃)
- 敵の種類によってスコア分け
- 敵の攻撃 種類分け(接近してくる)
- (ラスボス)

ToDo

	, IV	-	1 WTOK TH
-		-	げ機能
10	<i>v</i> ,	l ch l	V J TAMENTA

□ ふがふが関数内の変数名の統一

チモ

- クラス内の変数は、すべて、「get_変数名」という名前のメソッドを介してアクセスするように 設計してある
- すべてのクラスに関係する関数は、クラスの外で定義してある