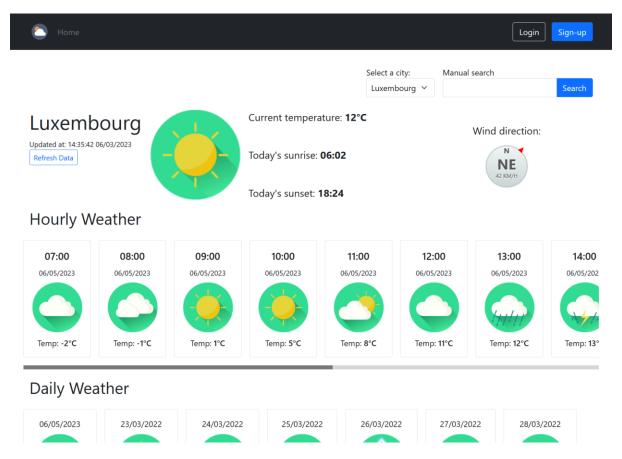
TD EVALUE - APPLICATION METEO

Le but de ce dernier TD est de réaliser une application météo basé sur une API fournie gratuitement par https://open-meteo.com/. Vous aurez à réaliser une page de vue générale de la météo d'une ville, ainsi qu'un petit formulaire d'inscription. Voici à quoi ressemble l'application :



Vous partez comme d'habitude d'une base en HTML/CSS/JS et vous devez construire à partir de celle-ci les fonctionnalités décrites dans ce document.

I/ LA SOURCE DE DONNEES ET CODE JS EXISTANT

A) L'API OPEN METEO

Comme spécifié dans l'en-tête. Vous utiliserez l'API fournie par open-meteo. Vous pouvez accéder à la documentation de cette API ici : https://open-meteo.com/en/docs.

Regardez le détail si vous voulez. Mais essentiellement, vous aurez uniquement besoin d'utiliser la route suivante :

https://api.open-

meteo.com/v1/forecast?latitude=49.6076&longitude=6.0658&hourly=temperature 2m,weathercode&daily=weathercode,temperature_2m_max,temperature_2m_min,sunrise,sunset¤t_weather=true&timezone=Europe%2FBerlin

Cette route vous donnera toutes les informations dont vous avez besoin pour peupler votre page. Vous devez juste remplacer la longitude et la latitude par les valeurs correspondant à la ville que vous voulez accéder.

B) LE FICHIER « DATA.JS FOURNI »

Dû à la structure de données un peu particulière de cette API, vous avez à disposition un fichier « td6_data.js ». Ce fichier vous met à disposition deux const clés pour vous aider avec ce mini projet :

```
const LOCATIONS = [

longitude: "13.4115", latitude: "52.5235", city: "Berlin" },

longitude: "2.3510", latitude: "48.8567", city: "Paris" },

longitude: "-0.1262", latitude: "51.5002", city: "London" },

longitude: "6.0658", latitude: "49.6076", city: "Luxembourg" },

longitude: "-3.7033", latitude: "40.4167", city: "Madrid" },

longitude: "16.3728", latitude: "48.2092", city: "Vienna" },

longitude: "4.3676", latitude: "48.2092", city: "Repussols" }
```

La constante « LOCATIONS » est un tableau de villes avec une longitude et latitude spécifiée. Elle vous servira à peupler votre sélecteur de ville par la suite, complémenté d'une longitude et latitude pour faire l'appel API correctement.

Par ailleurs, l'API vous retournera un code correspondant à la météo actuelle (ensoleillé, pluvieux, nuageux...) sous la propriété « weathercode » :

```
      ▼ current_weather:

      windspeed:
      8

      temperature:
      11.4

      weathercode:
      0

      time:
      "2022-03-22T11:00"

      winddirection:
      102
```

Ce code météo est correspond à un standard international pour désigner un état de météo. Il existe des tables pour associer ce chiffre avec un état « texte », mais afin de vous faciliter la conversion d'un code météo en image pour votre application, vous avez la méthode « getImageFromWMOCode »

```
const getImagePathFromNumber = (number) => {
71
       return `assets/weather-icons/Weather icons-${number}.png`;
     };
73
     const getImageFromWMOCode = (code) => {
       switch (code) {
76
         case 0:
           return getImagePathFromNumber("02");
78
         case 1:
79
           return getImagePathFromNumber("05");
         case 2:
           return getImagePathFromNumber("03");
82
         case 3:
           return getImagePathFromNumber("04");
84
         case 45:
         case 48:
           return getImagePathFromNumber("09");
```

Vous aurez en retour le path « src » pour l'image correspondant au code passé en paramètre.

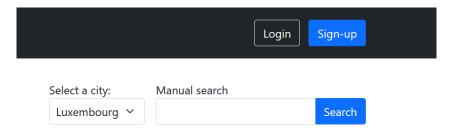
Utilisez ces méthodes et constantes pour faciliter votre développement de l'application.

II/ TACHES A REALISER

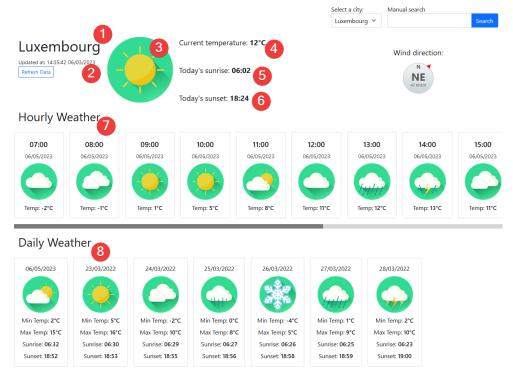
Voici la liste des tâches à réaliser dans ce TD. Veuillez noter que les tâches marquées en « POUR ALLER PLUS LOIN » sont les tâches les moins prioritaires et valent moins de points que le reste. Terminez en priorité les autres points pour avoir un maximum de points. Réalisez les autres tâches si vous avez un surplus de temps.

A) LA PAGE "METEO"

 En haut à droite de la page, il y a un sélecteur de ville. Pour le moment, il y a 3-4 villes écrites en dur dedans avec aucune fonctionnalité. En partant du tableau « LOCATIONS » mis à disposition, peuplez cette select avec les villes fournies.



- POUR ALLER PLUS LOIN : Rangez les villes par ordre alphabétique dans la dropdown.
- Lorsqu'une ville est sélectionnée dans la dropdown, vous devez charger les informations météo basées sur ce pays et peupler la page basé sur le retour API. Pensez notamment à mettre à jour les informations dans les 8 sections suivantes :



- Au clic sur le bouton « refresh », vous rechargerez les données avec les dernières informations renvoyées par l'API.
- Au chargement de la page en général, chargez les informations de la première ville dans la dropdown

• En utilisant la <u>geocoding API</u> également fournie par open-météo, implémentez la fonction de recherche à droite de la dropdown pour afficher les résultats météo de la première ville retournée par cette API.

BUT 2A - Complément Web

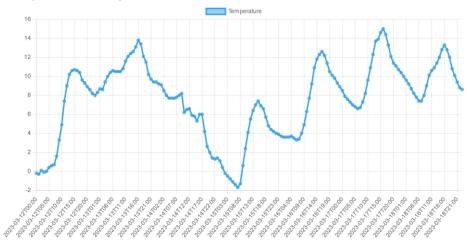
- POUR ALLER PLUS LOIN : Affichez un état intermédiaire sur la page lorsque les données sont en train de charger pour indiquer à l'utilisateur que les données sont en cours de chargement
- POUR ALLER PLUS LOIN: Informez à l'utilisateur lorsqu'une recherche manuelle de ville ne retourne aucun résultat
- POUR ALLER PLUS LOIN : Persistez la dernière ville sélectionnée dans le <u>localStorage</u> du navigateur pour charger cette ville au chargement de la page
- POUR ALLER PLUS LOIN: Utilisez les informations sur le vent retourné par l'API pour indiquer la vitesse et la direction du vent dans la boussole en haut à droite. La direction doit être représentée par la position du triangle rouge, ainsi que la direction cardinale (Nord, Sud, Sud-Est, etc.)

Wind direction:



• POUR ALLER PLUS LOIN: Implémenter un graphe pour visualiser l'évolution de la température dans le temps. En intégrant et en utilisant la librairie <u>Chart.js</u>, vous devrez parvenir à un affichage comme cidessous en vous basant sur les informations de météo heure par heure disponibles dans l'API:

Temperature Graph

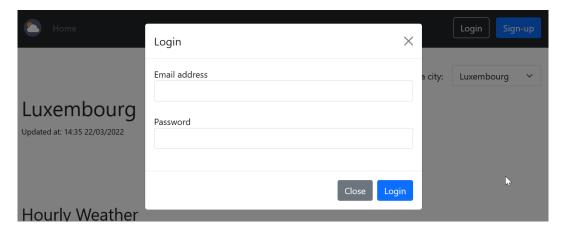


B) LA MODALE DE LOGIN

Dans la page HTML, il y a un bout de code correspondant à une modale de login, cachée par défaut via son attribut style :

```
j index.html × j td6.css
                               😈 signup.html
                                               👿 signup.css
TD06 > □ index.html > ⇔ html
           class="custom-modal"
            id="login-modal"
            tabindex="-1"
            style="display: none"
            <div class="modal-dialog">
              <div class="modal-content">
                  <div class="modal-header">
                    <h5 class="modal-title">Login</h5>
                    <button type="button" class="btn-close"></button>
                  <div class="modal-body">
                    <div class="mb-3">
                      <label for="email" class="form-label">
                        Email address
                        <input type="text" class="form-control" id="email" />
                    <div class="mb-3">
                      <label for="password" class="form-label">
                        Password
                        <input type="password" class="form-control" id="password" />
                   <div class="modal-footer">
                      type="button"
                      class="btn btn-secondary"
                      data-bs-dismiss="modal"
                      Close
                     <button type="button" class="btn btn-primary">Login/button>
           <script src="td06_data.js"></script>
```

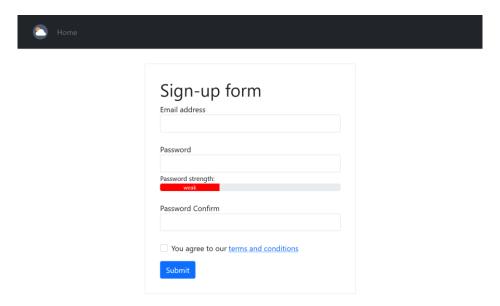
Lorsque cette modale est affichée dans la page, vous devrez voir ceci :



- Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Login » en haut à droite de la page principale, affichez cette modale.
- La modale doit se fermer lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Close », la croix en haut à droite de la modale, ou bien sur le backdrop derrière la modale.
- Vous n'avez PAS besoin de gérer ce formulaire. Rien ne doit se passer lorsque l'on clique sur le bouton
 « Login »

C) LA PAGE D'INSCRIPTION

Vous avez également une page d'inscription à faire avec un petit formulaire d'inscription avec quelques vérifications. La page se trouve sur « signup.html » :



Voici les tâches à faire sur cette page :

- Vérifiez si l'e-mail saisi est une adresse mail valide
- Le mot de passe doit faire au moins 8 caractères
- La confirmation de mot de passe doit correspondre au mot de passe
- La case termes et conditions doit être cochée
- Chaque champ erroné doit être indiqué clairement à côté du champ (il existe une balise HTML préexistante dans la page pour contenir les messages d'erreur)
- Empêchez l'envoi du formulaire si un champ n'est pas bon
- POUR ALLER PLUS LOIN: Implémentez un fonctionnement pour la barre « password strength » juste en dessous du champ mot de passe. Suggestion d'implémentation: Une échelle allant jusqu'à 3 points, où il est possible de « gagner » des points lorsqu'on utilise des variétés de caractères différents. Par exemple, au moins une lettre minuscule donne 1 point, au moins une lettre majuscule donne 1 point, au moins 1 chiffre donne 1 point, et au moins 1 caractère spécial donne 1 point. Pensez à adapter le style avec la couleur de la barre, et le texte à afficher.

III/ RENDU

Veuillez déposer le TD en l'état à 12h sur le formulaire suivant :

https://forms.gle/JWLRBTyC1n8YqHrg8