

# 指针make及new

指针

new开辟指针

make用于内存分配

## 指针

go语言中不存在指针操作，只需要记住两个符号；

1.&取地址符

2.\*根据地址取值

```
1 //&取地址符
2 n := 18
3 fmt.Println(&n)
4 //*: 根据地址取值
5 p := &n
6 fmt.Println(*p)
```

运行结果：

```
> <4 go 设置调用>
0xc00000a0d8
18
```

- 对变量进行取地址 (&) 操作，可以获得这个变量的指针变量。
- 指针变量的值是指针地址。
- 对指针变量进行取值 (\*) 操作，可以获得指针变量指向的原变量的值。

## new开辟指针

```
1 var a = new(int)
2 *a = 100
3 fmt.Println(*a)
```

# make用于内存分配

用来给slice,map,chan内存进行申请

new用来申请基本数据类型