

# 内置函数

---

panic和recover

## 内置函数介绍

内置函数	介绍
close	主要用来关闭channel
len	用来求长度，比如string、array、slice、map、channel
new	用来分配内存，主要用来分配值类型，比如int、struct。返回的是指针
make	用来分配内存，主要用来分配引用类型，比如chan、map、slice
append	用来追加元素到数组、slice中
panic和recover	用来做错误处理

## panic和recover

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func funcA() {
6     fmt.Println("funcA")
7 }
8 func funcB() {
9     var x, y int
10    fmt.Scanf("%d", &x)
11    fmt.Scanf("%d", &y)
12    if x == y {
13        fmt.Println("1")
14    } else {
15        panic("panic in B")//程序直接崩溃
16    }
17 }
18 func funcC() {
19     fmt.Println("funcC")
20 }
21 func main() {
22     funcA()
23     funcB()
24     funcC()
25 }
```

注意: recover必须配合defer语句使用