运算符

分类

算数运算符

逻辑运算符

位运算符

分类

Go 语言内置的运算符有:

- 1. 算术运算符
- 2. 关系运算符 3. 逻辑运算符
- 4. 位运算符
- 5. 赋值运算符

算数运算符



逻辑运算符

4	
运算符	描述
&:&:	逻辑 AND 运算符。 如果两边的操作数都是 True,则为 True,否则为 False。
H	逻辑 OR 运算符。 如果两边的操作数有一个 True , 则为 True , 否则为 False。
!	逻辑 NOT 运算符。 如果条件为 True , 则为 False , 否则为 True。

逻辑运算符

位运算符

位运算符

位运算符对整数在内存中的二进制位进行操作。

运算符	描述
&z	参与运算的两数各对应的二进位相与。 (两位均为1才为1)
I	参与运算的两数各对应的二进位相或。 (两位有一个为1就为1)
^	参与运算的两数各对应的二进位相异或,当两对应的二进位相异时,结果为1。 (两位不一样则为1)
<<	左移n位就是乘以2的n次方。 "a< b"是把a的各二进位全部左移b位,高位丢弃,低位补o。
>>	右移n位就是除以2的n次方。 "a>>b"是把a的各二进位全部右移b位。

```
1 func main() {
       //5的二进制为: 101 1 0 1
2
       //2的二进制为: 10 010
3
4
       fmt.Println(5 & 2) //两位均为1才为1 0
5
       fmt.Println(5 | 2) //两位有一个是1就为1 2^2+2^1+2^0
6
       fmt.Println(5 ^ 2) //两位不一样则为1
8
       fmt.Println(5 << 1) //101往左移1位 101->1010->1*2^3+2=10
       fmt.Println(5 >> 1) //101往右移动1位
9
10
  }
```