

# 接口 (interface)

接口是一种类型

再编程中会遇到以下场景：

我不关心传入的数据类型

```
1  package main
2
3  import "fmt"
4
5  type speaker interface {
6      speak()
7  }
8  type cat struct{}
9  type dog struct{}
10
11 func (a cat) speak() {
12     fmt.Println("cat speak")
13 }
14
15 func (d dog) speak() {
16     fmt.Println("dog speak")
17 }
18
19 func da(x speaker) {
20     x.speak()
21 }
22
23 func main() {
24     var c1 cat
25     var d1 dog
26     da(c1)
27     da(d1)
28 }
```