

函数

defer

defer的执行时机

变量的作用域

函数类型和变量

函数定义

Go语言中定义函数使用 `func` 关键字，具体格式如下：

```
1 func 函数名(参数)(返回值){  
2     函数体  
3 }
```

其中：

- 函数名：由字母、数字、下划线组成。但函数名的第一个字母不能是数字。在同一个包内，函数名也称不能重名（包的概念详见后文）。
- 参数：参数由参数变量和参数变量的类型组成，多个参数之间使用 `,` 分隔。
- 返回值：返回值由返回值变量和其变量类型组成，也可以只写返回值的类型，多个返回值必须用 `()` 包裹，并用 `,` 分隔。
- 函数体：实现指定功能的代码块。

```
1 func sum(x int, y int) (ret int) {  
2     return x + y  
3 }  
4 func main() {  
5     var a, b int  
6     fmt.Sprintf("%d", &a)  
7     fmt.Sprintf("%d", &b)  
8     fmt.Println(sum(a, b))  
9 }
```

```
// 可变长参数  
func f7(x string, y ...int) {  
    fmt.Println(x)  
    fmt.Println(y)  
}
```

可以传入多个参数，可变长参数比需放在参数最后。

在一个命名的函数中不能够再声明函数

defer

defer语句

Go语言中的 `defer` 语句会将其后面跟随的语句进行延迟处理。在 `defer` 归置的函数即将返回时，将延迟处理的语句按 `defer` 定义的逆序进行执行，也就是说，先被 `defer` 的语句最后被执行，最后被 `defer` 的语句，最先被执行。

```
1 func deferdemo() {
2     fmt.Println("start")
3     defer fmt.Printf("heiheihei")
4     fmt.Println("end")
5 }
6 func main() {
7     deferdemo()
8 }
```

运行结果：

```
> <4 go 设置调用>
start
end
heiheihei
进程 已完成，退出代码为 0
```

发现defer后面的语句被延迟执行

一个函数中有多个defer语句

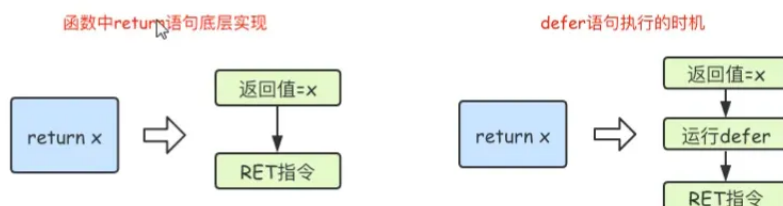
```
1 defer fmt.Printf("heiheihei\n")
2 defer fmt.Printf("hahaha\n")
3 defer fmt.Printf("hehehe\n")
```

执行顺序;

```
hehehe
hahaha
heiheihei
```

defer的执行时机

在Go语言的函数中 `return` 语句在底层并不是原子操作，它分为给返回值赋值和RET指令两步。而 `defer` 语句执行的时机就在返回值赋值操作后，RET指令执行前。具体如下图所示：



变量的作用域

```
1  package main
2
3  import "fmt"
4
5  var x = 100 //全局变量
6
7  func f1() {
8      //函数中查找变量的顺序
9      //现在函数内部查找
10     //找不到就在函数外面找，直到找到
11     x := 10
12     name := "理想"
13     fmt.Println(x, name)
14 }
15 func main() {
16     f1()
17     fmt.Println(name)
18 }
```

函数类型和变量

函数也可以是一种类型来存在

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func f1() {
6     fmt.Println("hello world")
7 }
8
9 func f2() int {
10     return 42
11 }
12
13 func main() {
14     a := f1
15     fmt.Printf("%T\n", a)
16     b := f2
17     fmt.Printf("%T\n", b)
18 }
```

> <4 go 设置调用>

func()

func() int

进程 已完成，退出代码为 0

```
1  package main
2
3  import "fmt"
4
5  func f1() {
6      fmt.Println("hello world")
7  }
8
9  func f2() int {
10     return 42
11 }
12 func f3(x func() int) {
13     res := x()
14     fmt.Println("res:", res)
15 }
16
17 func f4(x, y int) int {
18     return x + y
19 }
20
21 // 函数还可以作为返回值
22 func f5(x func() int) func(int, int) int {
23     ret := func(a, b int) int {
24         return a * b
25     }
26     return ret
27 }
28 func main() {
29     a := f1
30     fmt.Printf("%T\n", a)
31     b := f2
32     fmt.Printf("%T\n", b)
33     f3(f2)
34     fmt.Printf("%T\n", f3)
35     fmt.Printf("%T\n", f4)
36     fmt.Println(f5(f2))
37     fmt.Printf("%T\n", f5)
38 }
```