流程控制语句

```
if-else
for循环结构(没有其他循环)
for range循环
switch-case语句
```

if-else

```
▼ 示例

1 ▼ func main() {
2    age := 19
3 ▼ if age > 18 {
4    fmt.Println("澳门首家线上赌场开业")
5 ▼ } else {
6    fmt.Println("滚")
7    }
8 }
```

for循环结构 (没有其他循环)

```
for循环
 1 func main() {
         //基本格式
         for i := 0; i < 10; i++ \{
             fmt.Println(i)
4
         }
5
         fmt.Println("\n")
6
7
         //变种1
8
         var a = 5
9 -
         for ; a < 10; a++ {
10
             fmt_Println(a)
11
12
         fmt.Println("\n")
13
         //变种2
         var n int = 5
14
15 -
         for n < 10 {
             fmt.Println(n)
16
17
             n++
18
         }
     }
19
```

for range循环

6

}

```
Go语言中可以使用 for range 追历数组、切片、字符串、map 及通道 (channel)。 通过 for range 遍历的返回值
有以下规律:
 1. 数组、切片、字符串返回索引和值。
 2. map返回键和值。
 3. 通道 ( channel ) 只返回通道内的值。
     s := "Hello World"
2 * for i, v := range s {
          fmt.Println(i, string(v))
3
     打印九九乘法表
1 \cdot for i := 1; i <= 9; i++ \{
          for j := 1; j <= i; j++ \{
               fmt.Printf("%d*%d=%d\t", i, j, j*i)
3
4
5
          fmt.Printf("\n")
```

switch-case语句

```
var finger int
 1
    fmt.Scanf("%d", &finger)
2
3 switch finger {
        case 1:
4
5
        fmt.Println("大拇指")
6
        case 2:
        fmt.Println("食指")
8
        case 3:
        fmt.Println("中指")
9
        case 4:
10
        fmt.Println("无名指")
11
12
        case 5:
13
        fmt.Println("小拇指")
14
        default:
        fmt.Println("无效数字")
15
16
    }
```