

Název: Plnění úkolu

ID: UC6

Popis: Splněný úkol mohou zaznamenat všichni členové týmu po kliknutí na zaškrtávací tlačítko. Po stisknutí je aplikací vyhodnoceno, zda uživatel uživatel označuje úkol za splněný nebo za znovu nesplněný. Po uložení změn je uživatel stále na stejné stránce.

Primární aktér: Člen týmu

Sekundární aktér: DB, aplikace

Vstupní podmínky: Přihlášený člen týmu, vytvořený úkol, spojení s databází a aplikací

Hlavní tok událostí

- 1. Uživatel klikne na tlačítko pro splnění (nesplnění) úkolu
- 2. Aplikace zjistí předchozí stav úkolu
- 3. IF úkol byl splněn
 - 3.1. Then úkol je nyní označen za nesplněný
- 4. Else úkol je označen jako splněný
- 5. Zobrazení stejné stránky

Alternativní tok:

Ukončení: Změněný stav splnění úkolu