



Název: Vytvoření týmu
ID: UC3
Popis: Přihlášený uživatel může vytvořit vlastní tým kliknutím na dané tlačítko. Zobrazí se formulář s údaji: název týmu a popis. Pole popis není povinné. Po vytvoření je uživatel přesměrován na stránku týmu.
Primární aktér: Uživatel
Sekundární aktér: Spojení s aplikací a databází
Vstupní podmínky: Uživatel je přihlášen v aplikaci
Hlavní tok událostí <ol style="list-style-type: none"> 1. Uživatel spustí proces tvorby týmu klikem na danou ikonu v aplikaci 2. Zobrazí se formulář s názvem a popisem pro daný tým 3. Aplikace vytvoří nový tým a uloží jej do databáze 4. Přesměrování uživatele na stránku vytvořeného týmu
Alternativní tok: <ol style="list-style-type: none"> 1. Uživatel nezadá název týmu 2. Upozornění uživatele, aplikace nevytvoří tým
Ukončení: Tým je vytvořen