

Projet – Emploi du temps

1 Description

Il s'agit de développer une application web de gestion d'emploi du temps scolaire de type Celcat. À partir du backoffice, un éditeur peut créer, modifier et supprimer les ressources et créneaux. D'un point de vue utilisateur, plusieurs possibilités d'affichage seront présentes (compact, résumé, complète, etc). Deux fonctionnalités importantes devront être présentes :

- Un outil de recherche avancée
- Un système de gestion et de résolution de conflits

source [http ://www.celcat.fr/](http://www.celcat.fr/)

2 Cahier des charges

Il est demandé de développer votre projet avec *Eclipse* et *Tomcat 6/7* en respectant les normes Web du W3C. L'organisation de votre application se basera sur une architecture MVC avec le langage *JAVA Servlet 2.5/3.0* . Il est recommandé d'utiliser une base de données avec une API pour la persistance (ex : *Hibernate, JPA*) De même vous pouvez utiliser *Struts* comme framework de développement pour faciliter la conception de votre projet.

3 Remise des projets

Les projets devront être envoyés avant le vendredi 28 mars 2014 à ***chhel@info.univ-angers.fr*** avec comme sujet **PROJET WEB**. Tout retard sera pris en compte pour la notation. Les différents fichiers seront contenus dans une archive compressée, nommée de la façon suivante :

NOM_BINOME_1_NOM_BINOME_2_NOM_BINOME_3_NOM_BINOME_4.tar.bz2 qui correspond à l'export de votre projet sous *Eclipse*. Cette archive contiendra aussi l'archive de déploiement en *.war*.

4 Remarques

Il est demandé de fournir un code commenté et d'expliquer vos choix dans un fichier séparé. Ce n'est pas parce que l'application web semble marcher sur quelques exécutions que le code est correct. La qualité et la clarté de la solution seront prises en compte dans la notation. Il s'agit d'un projet de développement web. la notation tiendra compte des aspects de programmation, des interfaces, de la navigabilité et du respect des normes.

Toute tentative de plagiat sera sanctionnée par un 0/20 pour les groupes.