

4AIT – Mini Projet

Programmation Logique

La solution est au bout du calcul

Programmation Espace d'états Heuristique Solveur

Version 1.0 Last update: 26/03/2019 Use: Students/Staff

Author: Cyril Alexandre Pachon



4AIT – Mini Projet

Programmation Logique

SOMMAIRE

1	PREAMBULE : LES CONSIGNES GENERALES	
2	PRESENTATION DU PROJET	
3	LES POINTS ET DOCUMENTS A RENDRE (20 POINTS)	
	LA PRESENTATION ORALE (20 POINTS)	



1 PREAMBULE: LES CONSIGNES GENERALES

Rendu des réalisations : Un dossier .zip dans le site sce.sad.supinfo.com.

Réalisation : Par groupe de 2 à 4 étudiants.

Langage de programmation : LIBRE (Il faudra justifier votre choix).

Projet: CHATBOT (pas obligé de le faire en version graphique – version textuelle/console acceptée).

Présentation orale : soutenance de 20 minutes.

NOTE: (Réalisation + Présentation)/2

LE PLAGIAT DE VERSIONS EXISTANTES = "cheater"

2 PRESENTATION DU PROJET

Il vous est demandé de créer un CHATBOT. Vous êtes libre du langage de programmation utilisé. Vous devez proposer un échange rapide et efficace avec du sens.

Les thèmes spécifiques possibles sont :

- Mécanique (auto, moto, garage, panne, réparation, assurance,)
- Médical (maladie, remède, symptômes, personnel, établissement, assurances,)
- Musique (auteurs, compositeurs, interprètes, distributeurs, tendance, ...)
- Voyage (réservation, moyen de transport, nombre de participant,)

Il faut choisir un des 4 thèmes. Comprendre le thème et construire un échange avec, sont aussi le but du projet.

Le but du mini-projet :

- 1. Proposez la bonne structure de données
- 2. Proposez une base de données conséquente (il faut de la crédibilité dans les réponses)
- 3. Proposez des règles complètes de réponses et les stratégies
- 4. Faire l'IA pouvant discuter avec l'humain
- 5. Faire deux IA différentes discutant entre-elles
- 6. Faire une version scriptée
- 7. Faire une version apprenant

3 LES POINTS ET DOCUMENTS A RENDRE (20 POINTS)

Vous devez rendre par groupe:

- 1 Le code source avec son exécutable. (3 points Lisibilité, structure du code et la portabilité du jeu)
- 2 Un manuel général de présentation du CHATBOT, sa mise en place et son fonctionnement. (1 point)



3 – Un manuel technique avec :

- a- Présentation des IA implantées. Expliquez la stratégie mise en place. Pour les différentes IA implantées, vous déterminez laquelle est la meilleure IA selon vos critères. (3 points)
- b- Présentation détaillée des algorithmes (structures de données, heuristiques, contraintes, ...). (8 points)
- c- Simulations, tests et graphes de déroulement d'une conversation. (4 points)
- d- Justification du choix du langage de programmation. Attention, la justification se fait suivant des principes d'IA et non pas par qu'il s'agit d'un langage simple ou connu par les membres de l'équipe. (1 point)

Le dossier (compressé .zip) contenant les 2 manuels et le code (source/exécutable) est à rendre et à déposer sur le site sce.sad.supinfo.com.

4 LA PRESENTATION ORALE (20 POINTS)

Vous allez présenter vos travaux lors d'une soutenance de <u>20 minutes</u>. Indiquez (quelques jours avant de présenter vos travaux) à votre intervenant et votre direction locale votre groupe enregistré sur SCE pour établir l'ordre de présentation.

- 1 Présentation des choix stratégiques, avec descriptifs des points forts et des points faibles. (10 points)
- 2 Evaluation des performances de la résolution, avec explications des résultats. (5 points)
- 3 Démonstration. (5 points)

<u>Attention</u>: Cette présentation se doit d'être technique, vous n'êtes pas dans une consigne de vendre un produit, mais bien de présenter des algorithmes et leurs efficacités.

