Математическая модель «хищник–жертва»

Построение с помощью python

Коннова Татьяна Алексеевна

Содержание

# 1 Аннотация

В данной работе рассматривается построение математической модели «хищник–жертва» с использованием языка программирования Python. Модель основана на системе дифференциальных уравнений Лотки-Вольтерры и визуализирована с помощью библиотек NumPy и Matplotlib. Исследуется динамика популяций хищников и жертв при различных начальных условиях.

# 2 Введение

Исследование динамики численности популяций хищников и жертв с течением времени, а также анализ зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв с заданными начальными условиями. Проблема взаимодействия хищников и жертв впервые получила математическое описание в работах Альфреда Лотки (1925 г.) и Вито Вольтерры (1926 г.), которые независимо друг от друга разработали систему дифференциальных уравнений, известную сегодня как модель Лотки-Вольтерры. Эти исследования были вызваны необходимостью объяснения колебаний численности рыб в Средиземном море, наблюдавшихся итальянскими биологами после Первой мировой войны.

Модель совместного существования двух биологических видов (популяций) типа «хищник — жертва» называется также моделью Вольтерры — Лотки.

Была впервые получена Альфредом Лоткой в 1925 году (использовал для описания динамики взаимодействующих биологических популяций).

В 1926 году (независимо от Лотки) аналогичные (и более сложные) модели были разработаны итальянским математиком Вито Вольтеррой. Его глубокие исследования в области экологических проблем создали основу математической теории биологических сообществ (математической экологии). Модель Лотки-Вольтерры описывает взаимодействие двух видов в экосистеме [1], [2]:

* **Жертвы**: размножаются с постоянной скоростью, но их численность ограничивается хищниками
* **Хищники**: вымирают без жертв, но увеличивают популяцию за счет поедания жертв

# 3 Методы

В данной работе используется классическая математическая модель хищник-жертва, основанная на системе дифференциальных уравнений Лотки-Вольтерры. Для описания динамики популяций жертв и хищников применяются две взаимосвязанные функции, отражающие скорость роста популяции жертв при отсутствии хищников и скорость убыли популяции хищников при отсутствии пищи. Модель включает параметры, характеризующие коэффициенты рождаемости, смертности и интенсивность взаимодействия между видами. Решение системы уравнений осуществляется численными методами, такими как метод Рунге-Кутты четвёртого порядка, что позволяет исследовать поведение системы во времени при различных начальных условиях и параметрах. Анализ устойчивости равновесных точек проводится с помощью линейного приближения и вычисления собственных значений якобиана системы.

Основные уравнения модели [3], [4]:

a, d, - коэффициенты смертности b, c, - коэффициенты прироста популяции

# 4 Результаты

**Код для построения графика динамики численности популяций по времени:**

import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt  
from scipy.integrate import odeint  
  
# Параметры модели  
a = 0.2 # коэффициент прироста жертв  
b = 0.5 # коэффициент смертности жертв из-за хищников  
c = 0.05 # коэффициент прироста хищников из-за жертв  
d = 0.02 # коэффициент смертности хищников  
  
# Сист. ур.  
def model(populations, t):  
 x, y = populations # x - популяция жертв, y - популяция хищников  
 dxdt = -a \* x + c \* x \* y # изменение популяции жертв  
 dydt = -d \* x \* y + b \* y # изменение популяции хищников  
 return [dxdt, dydt]  
  
# Нач. условия  
initial\_conditions = [40, 9] # начальные значения (жертвы, хищники)  
t = np.linspace(0, 100, 100) # временной интервал  
  
# Решение дифф. ур.  
solution = odeint(model, initial\_conditions, t)  
  
# Извлечение значений популяций  
x\_population = solution[:, 0] # популяция жертв  
y\_population = solution[:, 1] # популяция хищников  
  
plt.figure(figsize=(10, 5))  
plt.plot(t, x\_population, label='Популяция жертв (x)', color='green')  
plt.plot(t, y\_population, label='Популяция хищников (y)', color='red')  
plt.xlabel('Время')  
plt.ylabel('Численность')  
plt.title('Динамика численности популяций по времени.')  
plt.legend()  
plt.grid()  
plt.show()

Результат:

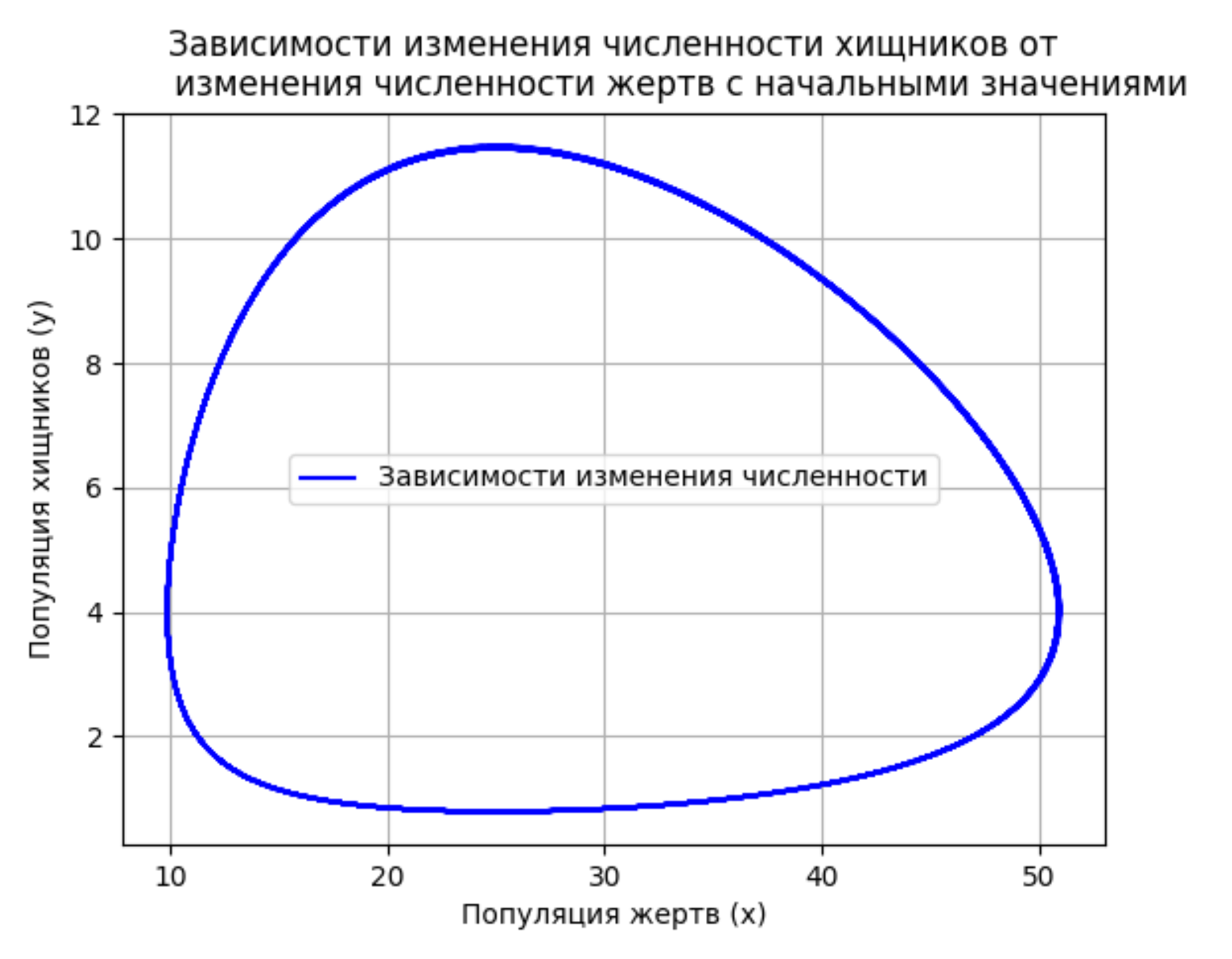


Динамика численности популяций по времени

Далее построим с помощью python график, отражающий зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв с начальными значениями:

import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt  
from scipy.integrate import odeint  
  
# Параметры модели  
a = 0.2 # коэффициент прироста жертв  
b = 0.5 # коэффициент смертности жертв из-за хищников  
c = 0.05 # коэффициент прироста хищников из-за жертв  
d = 0.02 # коэффициент смертности хищников  
  
# Система уравнений  
def model(populations, t):  
 x, y = populations # x - популяция жертв, y - популяция хищников  
 dxdt = -a \* x + c \* x \* y # изменение популяции жертв  
 dydt = -d \* x \* y + b \* y # изменение популяции хищников  
 return [dxdt, dydt]  
  
# Функция для построения графика  
def plot\_population\_graph(initial\_conditions, time\_range):  
 t = np.linspace(time\_range[0], time\_range[1], 1000) # временной интервал  
 solution = odeint(model, initial\_conditions, t)  
  
 x\_population = solution[:, 0] # популяция жертв  
 y\_population = solution[:, 1] # популяция хищников  
  
 # Построение графика  
 plt.figure()  
 plt.plot(x\_population, y\_population, label='''Зависимости изменения   
 численности''', color='blue')  
 plt.xlabel('Популяция жертв (x)')  
 plt.ylabel('Популяция хищников (y)')  
 plt.title('''Зависимости изменения численности хищников   
 от изменения численности жертв с начальными значениями''')  
 plt.grid()  
 plt.legend()  
 plt.show()  
  
# Начальные условия  
initial\_conditions = [10, 5] # начальные значения (жертвы, хищники)  
time\_range = (0, 400) # временной диапазон  
  
# Вызов функции для построения графика  
plot\_population\_graph(initial\_conditions, time\_range)

Результат:



Зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв с начальными значениями

# 5 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы была реализована модель “хищник-жертва” на языке программирования Python. Данная модель основана на системе дифференциальных уравнений Лотки-Вольтерры и была визуализирована с помощью библиотек NumPy и Matplotlib. В рамках данной работы была исследована динамика популяций хищников и жертв при различных начальных условиях. Была построена математическая модель, которая позволяет описать взаимодействие между двумя видами и исследовать влияние различных факторов на динамику популяций.

# Список литературы

1. Гасратова Н.А. и др. Математическая модель хищник-жертва на линейном ареале // Молодой ученый. Общество с ограниченной ответственностью Издательство Молодой ученый, 2014. № 11. С. 1–10.

2. Шубина Е., Адиганова Н. Об одной модели динамики популяций" хищник-жертва" // Студенческая наука и XXI век. Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего …, 2016. № 13. С. 53–56.

3. Гладких К.А. Математическая модель "ХИЩНИК-ЖЕРТВА" // Молодёжная научная весна-2015. 2015. С. 172–172.

4. Громазина И., Полякова А., Рудакова А. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ МОДЕЛЕЙ В ЭКОЛОГИИ ПРИ КОМПЬЮТЕРНОМ МОДЕЛИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ" ХИЩНИК-ЖЕРТВА" // Сборник материалов IX Всероссийской научно-практической конференции молодых ученых с международным участием" Россия молодая". 2017. С. 41013–41013.