Отчёт по лабораторной работе №7

Операционные системы

Студент: Коннова Татьяна Алексеевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Контрольные вопросы	28
5	Выводы	34

Список иллюстраций

3.1	man mc	8
3.2	Левая панель	10
3.3	Правая панель	11
3.4	Выбор файла для просмотра	12
3.5	Просмотр файла	12
3.6	Меню раздела "Файл"	14
3.7	Создание каталога	16
3.8	Проверка	17
3.9	Копирование файла	17
3.10	Проверка копирования	18
	Критерии для поиска	19
	Результат поиска	20
	История	21
	Переход в домашний каталог	22
	Вызов подменю настройки	23
	Создание, проверка и добавление фрагмента текста	24
3.17	Открытие файла в "mcedit"	25
3.18	Удаление, выделение, копирование, перемещение, отмена послед-	
	него действия, перемещение по файлу	26
3.19	Создание файла с разрешением .cpp	26
	Выключение/включение подсветки синтаксиса	27

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

Задание по тс:

- 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
- 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
- 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
- 5. Используя возможности подменю Файл, выполните:
- просмотр содержимого текстового файла;
- редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);
- создание каталога;
- копирование в файлов в созданный каталог.
- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите:
- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main);
- выбор и повторение одной из предыдущих команд;
- переход в домашний каталог;

- анализ файла меню и файла расширений.
- 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

Задание по встроенному редактору тс:

- 1. Создайте текстовой файл text.txt.
- 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
- 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
- Удалите строку текста.
- Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
- Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
- Сохраните файл.
- Отмените последнее действие.
- Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Сохраните и закройте файл.
- 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)
- 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

3 Выполнение лабораторной работы

Изучим информацию о "mc" с помощью команды "man mc" (рис. [3.1]).

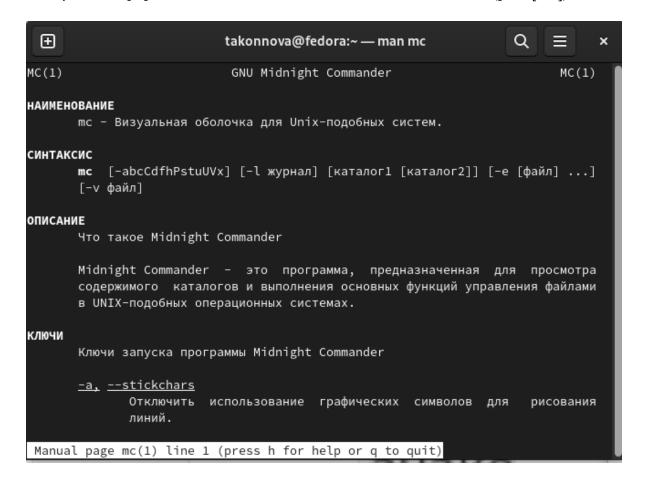


Рис. 3.1: man mc

После изучения информации о "mc" перейдём в него и приступим к его постепенному изучению.

Выполним основные команды левой и правой панели. В общем функционале

они идентичны (рис. [3.2]) и (рис. [3.3]).

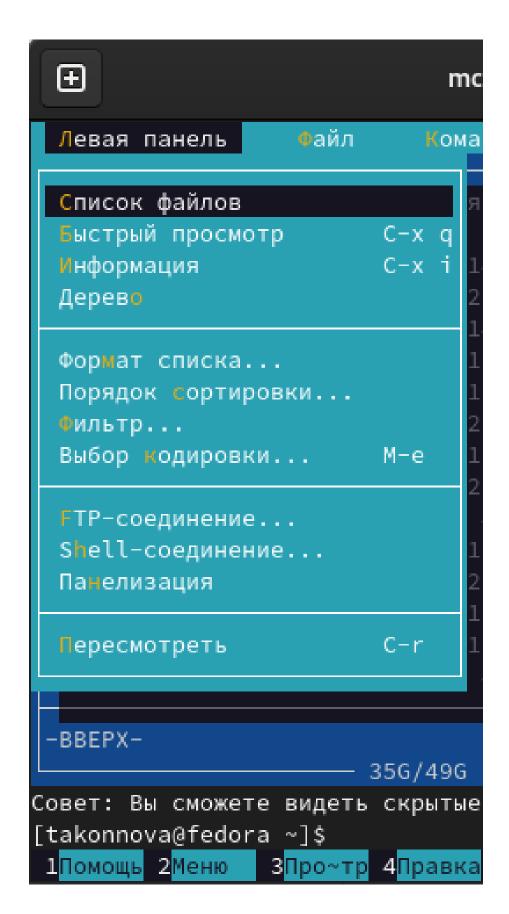


Рис. 3.2: Левая панель

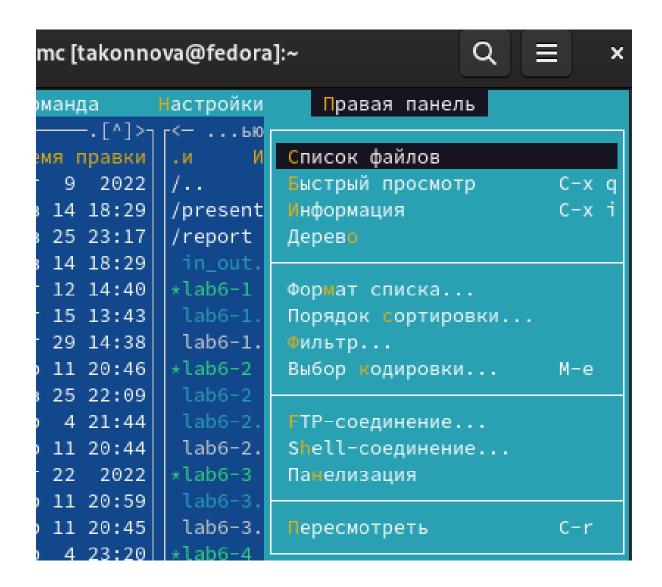


Рис. 3.3: Правая панель

Воспользуемся подменю "Файл" и просмотрим содержимое текстового файла "abc1" (рис. [3.4]) и (рис. [3.5]).

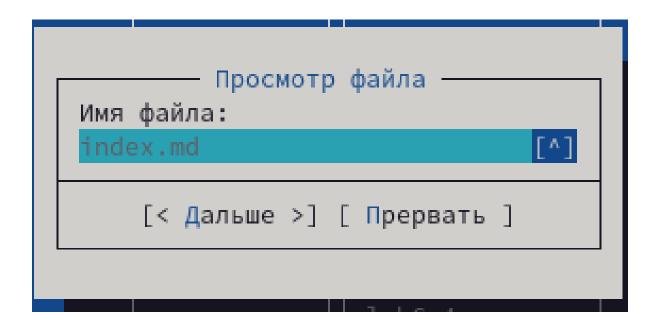


Рис. 3.4: Выбор файла для просмотра



Рис. 3.5: Просмотр файла

Далее мы можем в этом же подменю выбрать пункт правка и изменить или добавить информацию в текстовый файл. На скриншоте указан общий функционал

меню "Файл" (рис. [3.6]).



Рис. 3.6: Меню раздела "Файл"

Создадим новый каталог и назовём его "new" (рис. [3.7]).

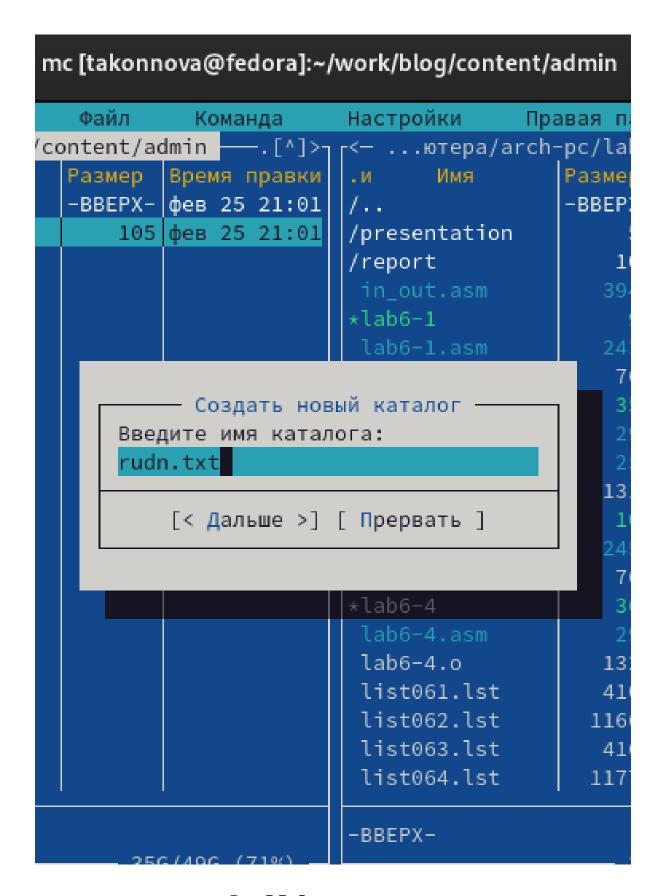


Рис. 3.7: Создание каталога

Проверим создание этого каталога (рис. [3.8]).

mc [takonnova@fedora]:~/work/blog/content/admin									
Левая панель	Файл	Команда	Настройки Пра	авая пане	ель 💮				
<pre>_ ~/work/blog/content/admin[^]>_ [<ютера/arch-pc/labs/lab06[^]>¬</pre>									
		Время правки	.и Имя	Размер	Время правки				
/	-BBEPX-	фев 25 21:01	/	-BBEPX-	дек 24 23:00				
/rudn.txt	0	мар 25 20:38	/presentation	56	окт 15 14:02				
index.md	105	фев 25 21:01	/report	104	ноя 19 17:49				
				3942	ноя 5 16:17				

Рис. 3.8: Проверка

Копируем файл "abc1" в наш новый каталог. Для этого выберем этот файл и укажем путь для копирования (рис. [3.9]).

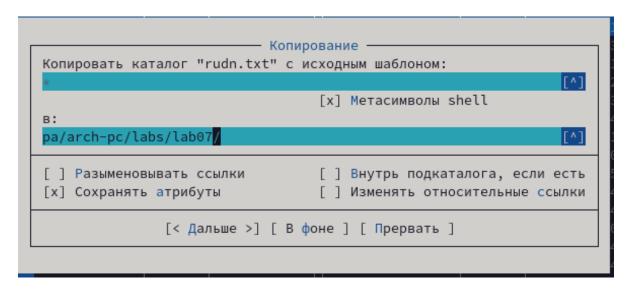


Рис. 3.9: Копирование файла

Выполним проверку копирования. Для этого перейдем в каталог "new" (рис. [3.10]).

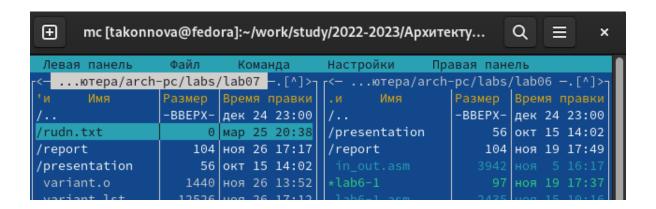


Рис. 3.10: Проверка копирования

С помощью подменю "Команда" осуществим поиск файла с расширением .cpp (рис. [3.11]), после чего дождёмся результата поиска (рис. [3.12]).

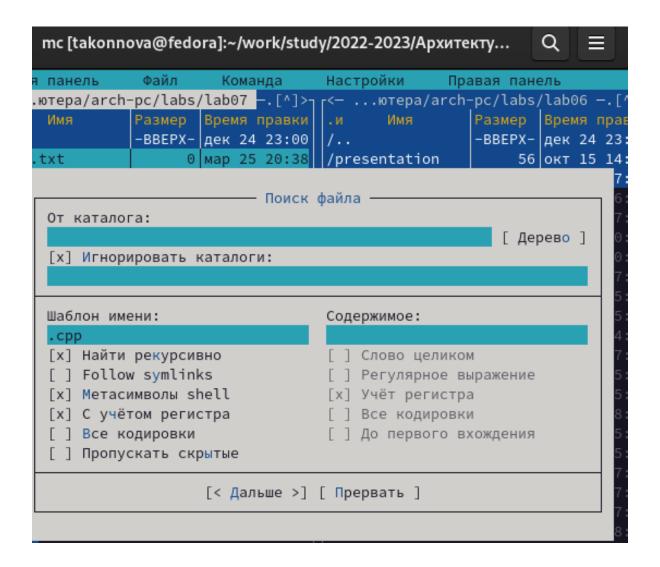


Рис. 3.11: Критерии для поиска

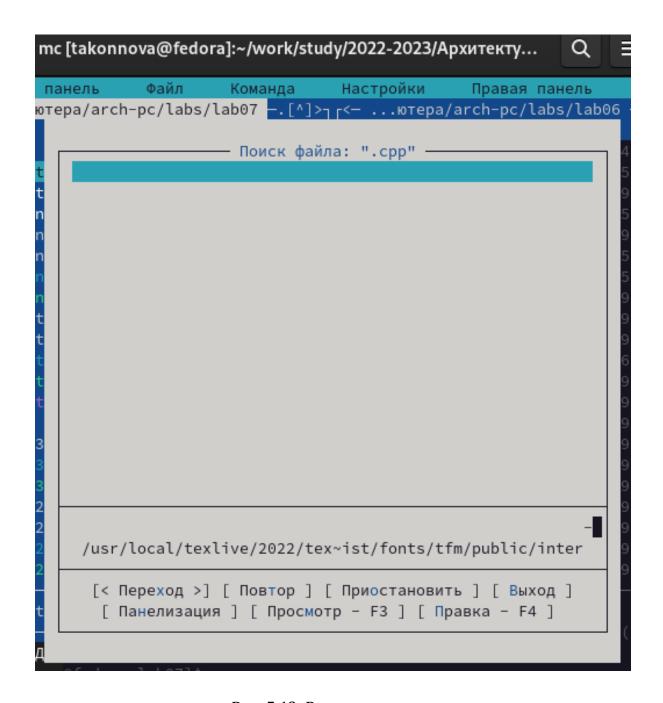


Рис. 3.12: Результат поиска

Также мы можем посмотреть историю команд. В данном случае она была пуста (рис. [3.13]).

```
История
sudo dnf install -y git
9
10
touch lab6-1.asm
./lab6-2.asm
touch
pwd
1равка <mark>5</mark>Копия 6Пе~ос 7НвК∙
```

Рис. 3.13: История

Перейти в домашний каталог мы можем нажатием на "/.." (рис. [3.14]).

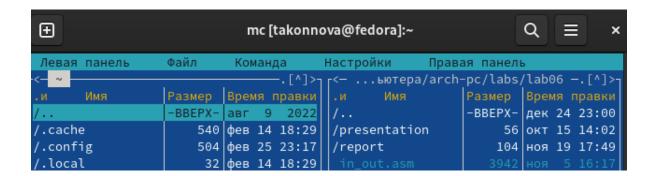


Рис. 3.14: Переход в домашний каталог

Вызвав подменю "Настройки" мы можем воспользоваться операциями для структуры экрана "mc". В данном случае менять ничего не будем (рис. [3.15]).

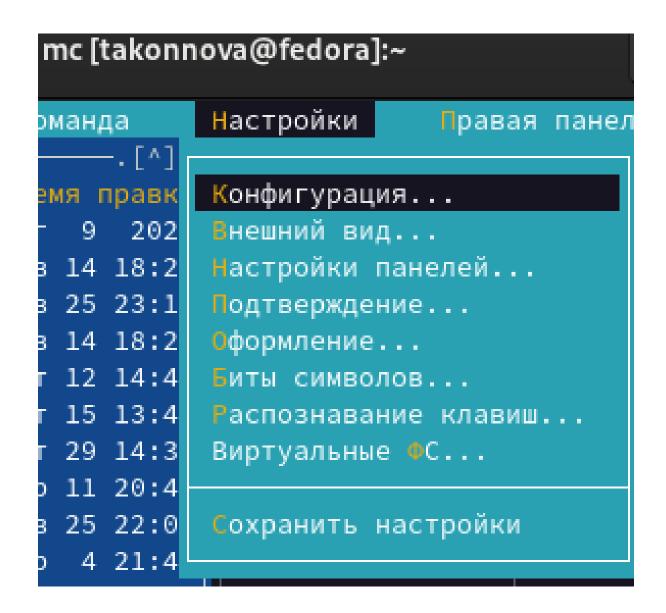


Рис. 3.15: Вызов подменю настройки

Создадим текстовый файл "text.txt", выполним проверку создания командой "ls" и сразу добавим в него любой фрагмент текста из интернета (рис. [3.16]). Далее откроем этот файл с помощью втроенного в "mc" редактора "mcedit" (рис. [3.17]).

```
Ħ
                                                               Q
                              takonnova@fedora:~
                                                                           ×
[takonnova@fedora ~]$ mc
[takonnova@fedora ~]$ cd
[takonnova@fedora ~]$ touch teers.txt
[takonnova@fedora ~]$ ls
abc1
conf.txt
''$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'
$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''
\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$\\033''[C'$\\033''[C'$\\033''[C'$\\0
33''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''
''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''
[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'
''$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'
$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''
\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\0
33''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[C'$'\033''[D'$'\033'
''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''
[D'$'\033''[D'$'\033''[D'$'\033''[D.pub'
equiplist
 feathers
 file.txt
my_os
 pandoc-crossref
 pandoc-crossref.1
 pandoc-crossref-Linux.tar.xz.1
 teers.txt
```

Рис. 3.16: Создание, проверка и добавление фрагмента текста

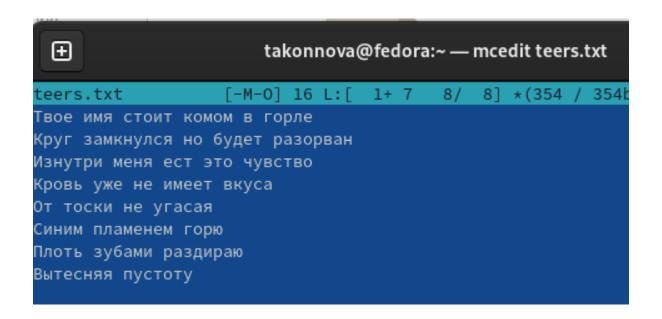


Рис. 3.17: Открытие файла в "mcedit"

Проделаем с текстом следующие манипуляции. Для начала удалим строку текста с помощью "Ctrl-y". Выделим фрагмент текста "F3" и скопируем его на новую строку "F5". Снова выделим любой фрагмент и переместим его "F6". Сохраним файл и сразу же отменим последнее действие "Ctrl-u". Перемещаться по файлу можно с помощью "F7". В конце сохраним и закроем файл (рис. [3.18]).

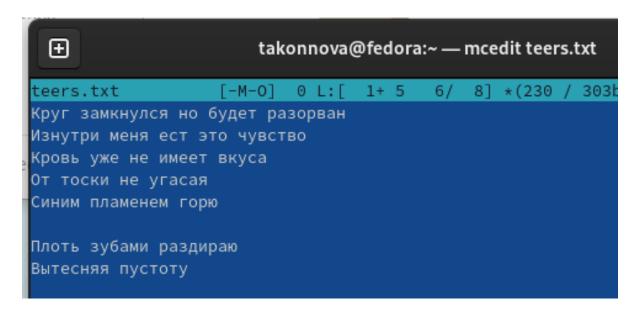


Рис. 3.18: Удаление, выделение, копирование, перемещение, отмена последнего действия, перемещение по файлу

Создадим файл с разрешением .cpp и добавим любой код программы на языке С++ в этот файл (рис. [3.19]).

```
[takonnova@fedora ~]$ touch program.cpp
[takonnova@fedora ~]$ mc
[takonnova@fedora ~]$
```

Рис. 3.19: Создание файла с разрешением .cpp

Перейдем в этот файл с помощью редактора "mcedit" и выключим подсветку синтаксиса в подменю "Команда" (рис. [3.20]).

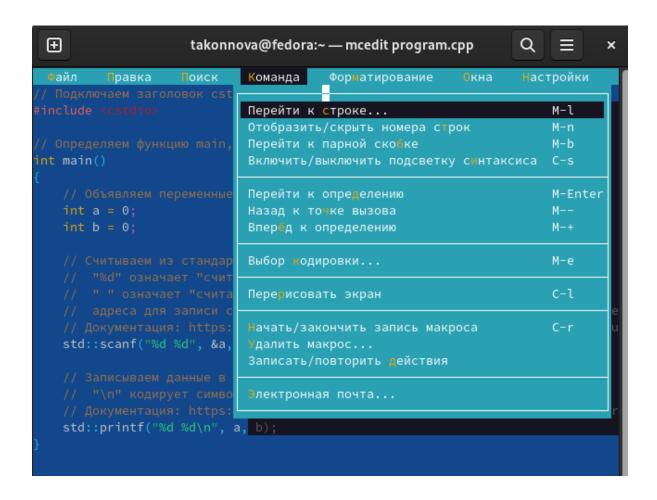


Рис. 3.20: Выключение/включение подсветки синтаксиса

4 Контрольные вопросы

1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их.

Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: «Информация» или «Дерево». В режиме «Информация» на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме «Дерево» на одной из панелей выводится структура дерева каталогов.

- 2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc? Приведите несколько примеров.
- копирование «F5» («ср имя файла имя каталога (в который копируем)»)
- перемещение/переименование «F6» («mv имя_файла имя_каталога (в который перемещаем)»)
- создание каталога «F7» («mkdir имя каталога»)
- удаление «F8» («rm имя файла»)
- изменение прав доступа «ctrl+x» («chmod u+x имя файла»)
- 3. Опишите структура меню левой (или правой) панели mc, дайте характеристику командам.

Перейти в строку меню панелей mc можно с помощью функциональной клавиши «F9». В строке меню имеются пять меню: «Леваяпанель», «Файл», «Команда», «Настройки» и «Праваяпанель».

Под пункт меню «Быстрый просмотр» позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели.

Подпункт меню «Информация» позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать «Формат списка»:

- стандартный: выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки;
- ускоренный: позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации;
- расширенный: помимо названия файла или каталога выводит сведения о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки;
- определённый пользователем: позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь.

Подпункт меню «Порядок сортировки» позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.

4. Опишите структура меню Файл mc, дайте характеристику командам.

Команды меню «Файл»:

- Просмотр(«F3»): позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.
- Просмотр вывода команды («М»+«!»): функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).
- Правка(«F4»): открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.
- Копирование(«F5»): осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.

- Права доступа («Ctrl-х»«с»): позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
- Жёсткая ссылка («Ctrl-х»«l»): позволяет создать жёсткую ссылку к текущему(или выделенному) файлу.
- Символическая ссылка («Ctrl-х»«s»): позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
- Владелец/группа («Ctrl-х»«о»): позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Права(расширенные): позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Переименование («F6»): позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
- Создание каталога («F7»): позволяет создать каталог.
- Удалить («F8»): позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
- Выход («F10»): завершает работу mc.
- 5. Опишите структура меню Команда mc, дайте характеристику командам.

Меню Команда

В меню Команда содержатся более общие команды для работы с тс.

Команды меню Команда:

- Дерево каталогов: отображает структуру каталогов системы.
- Поиск файла: выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
- Переставить панели: меняет местами левую и правую панели.
- Сравнить каталоги («Ctrl-х»«d»): сравнивает содержимое двух каталогов.
- Размеры каталогов: отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в mc размер каталога корректно не отображается).
- История командной строки: выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.

- Каталоги быстрого доступа(Ctrl-»): при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка.
- Восстановление файлов: позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.
- Редактировать файл расширений: позволяет задать с
- Редактировать файл меню: позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише «F2».
- Редактировать файл расцветки имён: позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.
- 6. Опишите структура меню Настройки mc, дайте характеристику командам.

Меню Настройки содержит ряд дополнительных опций по внешнему виду и функциональности mc.

Меню Настройки содержит:

- Конфигурация: позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
- Внешний вид и Настройки панелей: определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове mc, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.
- Биты символов: задаёт формат обработки информации локальным терминалом.
- Подтверждение: позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.
- Распознание клавиш: диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
- Виртуальные ФС: настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.
- 7. Назовите и дайте характеристику встроенным командам тс.

Функциональные клавиши тс:

- F1: вызов контекстно-зависимой подсказки
- F2: вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций
- F3: просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования)
- F4: вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели
- F5: копирование одного или нескольких файлов, отмеченных впервой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F6: перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F7: создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
- F8: удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов
- F9: вызов меню mc
- F10: выход из mc
- 8. Назовите и дайте характеристику командам встроенного редактора mc.

Встроенный в mc редактор вызывается с помощью функциональной клавиши «F4». В нём удобно использовать различные комбинации клавиш при редактировании содержимого (как правило текстового) файла. Клавиши для редактирования файла:

- «Ctrl-у»: удалить строку
- «Ctrl-u»: отмена последней операции
- «ins»: вставка/замена
- «F7»: поиск (можно использовать регулярные выражения)
- «**⊠**-F7»: повтор последней операции поиска

- «F4»: замена
- «F3»: первое нажатие: начало выделения, второе: окончание выделения
- «F5»: копировать выделенный фрагмент
- «F6»: переместить выделенный фрагмент
- «F8»: удалить выделенный фрагмент
- «F2»: записать изменения в файл
- «F10»: выйти из редактор
- 9. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем.

Для редактирования меню пользователя, которое вызывается клавишей «F2», необходимо перейти в пункт «Редактировать файл меню» «Команда» и изменить настройки файла.

10. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом.

Часть команд «Меню пользователя», а также меню «Файл» позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом. Например, копирование каталога или файла, переименование, перемещение, архивирование.

5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы мы освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, а также манипуляций с ними.