# 数字电路与逻辑设计实验报告

学院:数据科学与计算机 专业:计算机类

姓名: 郑康泽 学号: 17341213 日期: 2018年5月29号

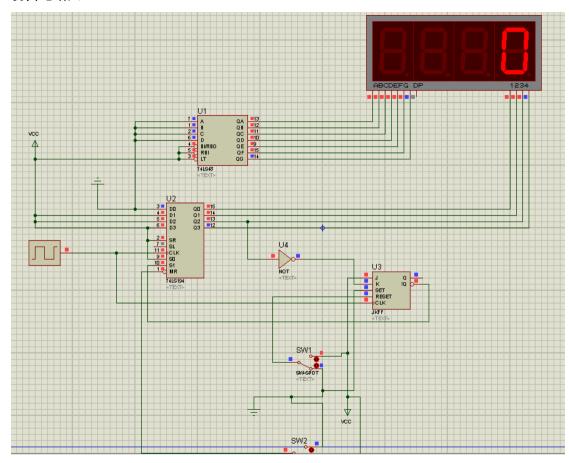
实验题目: 译码显示电路

## 内容三预习报告

使用模拟开关作为 BCD 码输入译码显示电路,应可以观察到数码管按照节拍顺序依次在对应数位上显示当前所设 BCD 码对应数字。

注意: 实验箱上数码管是共阴极, 其位选通端 DIG1~DIG8 均为低电平有效; 实验箱上 74LS48 已与数码管连好, 无须再连线。 74LS48 只引出 A3、A2、A1、A0 四个引脚分别依次对应两个四位数码管的 P13、P12、P11、P10 和 P23、P22、P21、P20 作为数码管 BCD 码输入端。注意: 启动节拍发生器时, 应先清零, 即将清零模拟开关放置在低电平, 待清零置数后, 清零模拟开关放置在高电平。

#### 仿真电路图:



备注: SW1 和 SW2 是用来模拟清零的,仿真结果发现 JK 触发器的 K 端口接Q₃并不能实现 0111—1011—1101—1110 的循环,而是会在在 1110 之后出现 1111,所以将 K 端口连成Q

#### 2, 实现此循环。

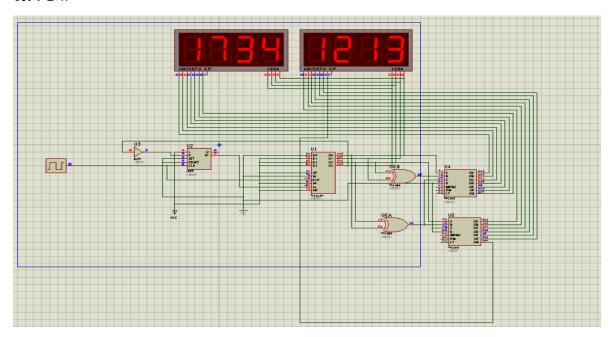
## 内容四预习报告

具有公共端的 7 段数码管的扫描式显示: 将 7 段数码管的位选信号和每一位显示数据 BCD 码——对应, 利用数码管的余辉效应和人眼的视觉暂留效应, 选择合适的扫描频率逐位显示数据, 以达到多个数码管"同时"显示不同数据效果。

#### 方法一: 显示位置决定显示内容

将 74LS194 接成四节拍器顺序脉冲发生器,根据它的输出生成该显示的数字,例如要生成 1734 这四个数字,应该在 0111 时生成数字 1, 1011 时生成数字 7, 1101 时生成数字 3, 1110 时生成数字 4, 如何生成可根据真值表画出卡诺图,然后用 74LS48 实现。

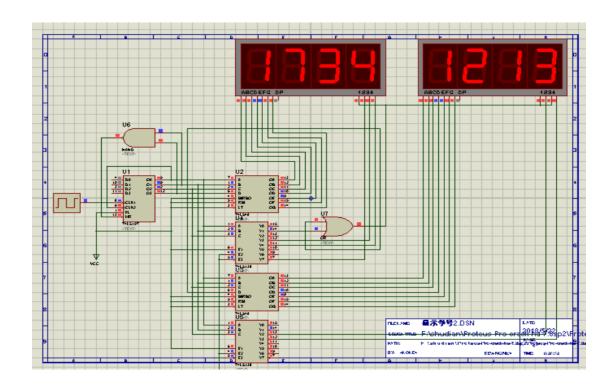
#### 仿真电路:



### 方法二: 显示内容决定显示位置

用 74LS197 自动生成 BCD 码,首先要把它接成 10 进制,并将它与 74LS48 相连,接到 7 段数码管上。如何决定显示位置呢?比如我要显示 1734,那么当 BCD 码为 0001 时,数码管选通信号为 0111,当 BCD 码为 7 时,选通信号为 1011,以此类推。我们可以通过数据分配器(74LS138)来实现,将 BCD 码的前三位连到它的输入端,选择输出端Yo~Yz与选通信号相连,但是由于只连通了 BCD 码前三位,所以无法区别 1 和 9、0 和 8,所以要特别处理。

#### 仿真电路:



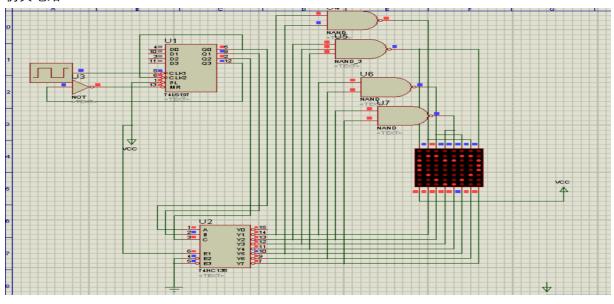
# 内容五预习报告

使用实验箱上的 8\*8 点阵显示任一固定图形, 可采用列扫描模式显示图案, 74LS197+74LS138 实现逐列扫描, 注意时钟需接高频连续脉冲。

注意: proteus 中点阵由 64 个发光二极管组成, 当二极管所在位置的行电平为低, 列电平为高时, 相应的二极管就被点亮。

由于我选择了 138 (输出为反) 所以我进行的是行扫描, 然后根据每一行需要点亮的 LED 进行选择, 可由 138 的输出进行取反或与非到达高电平的效果。

#### 仿真电路:



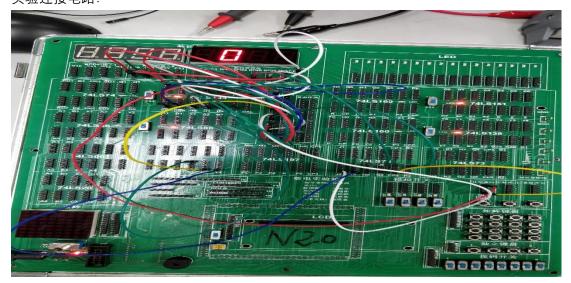
分析:因为第0列在扫描到第2、3、4行时要点亮,所以将 $Y_2$ 、 $Y_3$ 、 $Y_4$ 与非起来,以到达效

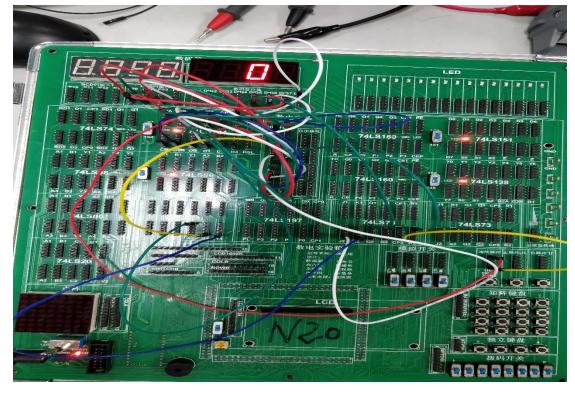
# 内容三实验报告

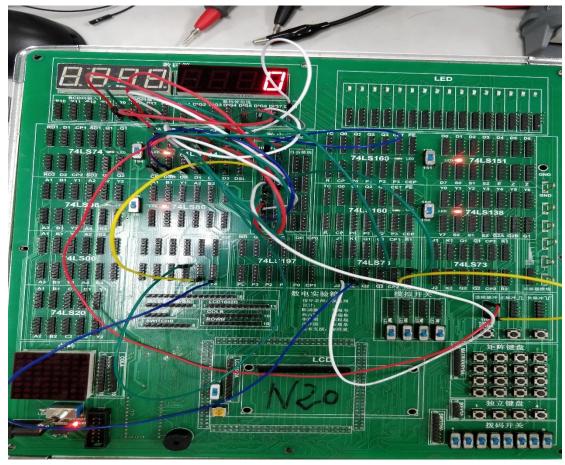
1. 实验仪器: 数字电路实验箱

器件: 74LS76、74LS194、74LS00、连续脉冲、高低电平

- 2. 代码转换电路设计: 具体设计与仿真已在预习报告中完成
- 3. 转换电路效果检验: 实验连接电路:







### 实验分析与讨论:

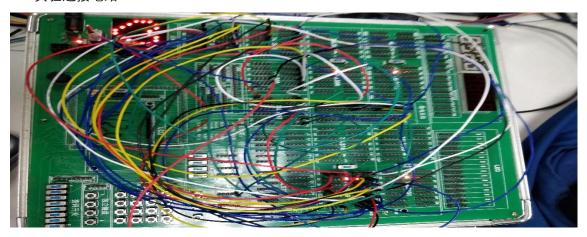
实验中发现 JK 触发器的 K 端口连入 $\overline{Q}_3$ 是正确的,但是 proteus 就不知道为什么了。 74LS00 还是用来当非门来用。

# 内容五实验报告

1. 实验仪器: 数字电路实验箱

器件: 74LS00、74LS20、点阵、74LS138、高低平

- 2. 代码转换电路设计: 具体设计与仿真已在预习报告中完成
- 3. 转换电路效果检验: 实验连接电路:



## 实验心得与体会:

- A. 本次实验都是利用余晖效应,完成各种图案的显示。所以说有些图案不是一起呈现,而是分部分完成,加上极快的频率,使它完成集体呈现的效果。
- B. 熟悉了节拍器的搭建。
- C. 熟悉了数字电路实验箱的其他器件。