

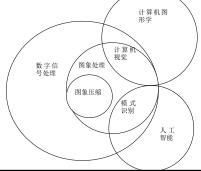


1.0 模式识别的基本知识



- 模式识别是一门技术科学,目的就是要研究出能自动进行 模式分类和描述的机器系统。
- 模式识别就是要用机器去完成人类智能中通过视觉、听觉 和触觉等感官识别外界环境的自然信息的工作。

■ 模式识别是一门边缘学科。它与人工智能、信号处理、计 算机科学技术、概率统计、最优化理论、模糊集论、信息 论、数字图象处理、形式语言、心理学、语言学等有密切 的联系。



3





模式:

- 所有人类能用其感官直接或间接接受的外界信息都称为模 式。例如声音、图形、文字、状态、气味等等;
- 模式不是指事物的本身, 而是指我们从事物获得的信息。
- 通常把对具体的个别事物进行观察所得到的、用数学形式 表达的特征描述称为模式(样本),而把同一类中样本的 总体称为模式类。

模式识别(Pattern Recognition):

■ 用计算机实现人对各种事物或现象的分析, 描述, 判断, 分 类。





模式识别的发展史

- 1929年 G. Tauschek发明阅读机 , 能够阅读0-9的数字。
- 30年代 Fisher提出统计分类理论,奠定了统计模式识别的基础。因此,在60~70年代,统计模式识别发展很快,但由于被识别的模式愈来愈复杂,特征也愈多,就出现"维数灾难"。但由于计算机运算速度的迅猛发展,这个问题得到一定克服。统计模式识别仍是模式识别的主要理论。

5





- 50年代 Noam Chemsky 提出形式语言理论 美籍华人傅京荪 提出句法结构模式识别。
- 60年代 L. A. Zadeh提出了模糊集理论,模糊模式识别理 论得到了较广泛的应用。
- 80年代 Hopfield提出神经元网络模型理论。近些年人工神经元网络在模式识别和人工智能上得到较广泛的应用。
- 90年代 小样本学习理论,支持向量机、核分析也受到了 很大的重视。





Fu, King-Sun (傅京蓀,1930-1985)





H. Freeman ed., Studies in Pattern Recognition –A memorial to the late Professor King-Sun Fu, World Scientific, 1996

- 國立台灣大學理學士
- 美國工程科學院院士,台灣中央研究院院士
- Professor, <u>Purdue University</u>
- Founded <u>IAPR</u> and served as first president
- Widely recognized for his extensive contributions to <u>pattern</u> recognition
- IAPR gives the biennial <u>King-Sun</u> <u>Fu Prize</u> to a living person for outstanding contribution to pattern recognition
- 1st editor of *IEEE Trans. Pattern*Analysis and Machine Intelligence

7





关于模式识别的国内、国际学术组织

- 1973年 IEEE发起了第一次关于模式识别的国际会议 "ICPR",成立了国际模式识别协会---"IAPR",每2年 召开一次国际学术会议。
- 1977年 IEEE的计算机学会成立了模式分析与机器智能 (PAMI)委员会。
- ICCV, CVPR
- 国内的组织有电子学会,通信学会,自动化协会,图 象图形学会....。



模式识别的应用领域:

■ 文字识别

字种识别、印刷体与手写体、在线(on line)与离线(off line)。 在计算机文字输入、出版印刷、邮件分拣、银行业务上有应用:

■ 语音识别

语音语义识别、说话人身份鉴别:

■ 生物特征识别

脸像识别、语音识别、虹膜识别、指纹识别、签名识别、掌纹识别、足迹识别、笔迹识别、步态识别等。

智能交通

车牌识别、车型识别、车流量监控;

■ 医学上应用

心电图分析、脑电图分析、染色体分类、癌细胞分类、血相分析以及医学图片分析,包括X光片、CT片和磁共振片的分析;

工业上应用

产品包装分类; 冶炼温度监控及其他工业化的自动控制。

■ 军事上应用

借助可见光、雷达和红外图象检测和鉴别目标的出现; 对运动中的目标进行监视与跟踪;

采用地形匹配的方法校正飞行轨道以提高导弹的命中精度;



0 0

■ 航天航空上应用

借助遥感图片,检测地下矿藏、农作物分布、气象预报和森林灾害。

9



1.2 一个模式识别例子



一个鱼品种自动分类的系统,区分鲑鱼(Salmon)和鲈鱼(sea bass)。

模式分类的基本过程 —由三个关键步骤组成:

输入样本

预处理 → **特征抽取** − 图象分割 特征提取 图象增强 特征选择 → **分类判别** 模式分类和 , 结构描述

> 预处理

目的是去除噪声,加强有用的信息。如对象分割、边缘检测、图象增强。

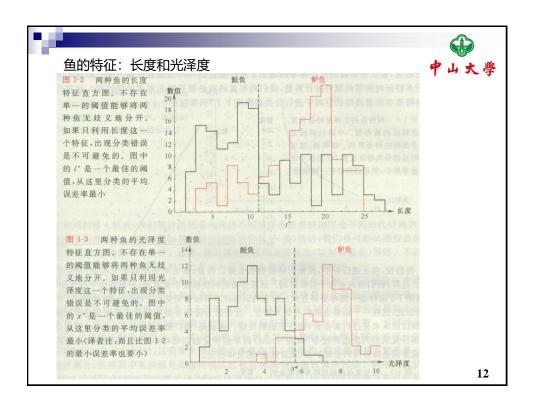
> 特征抽取

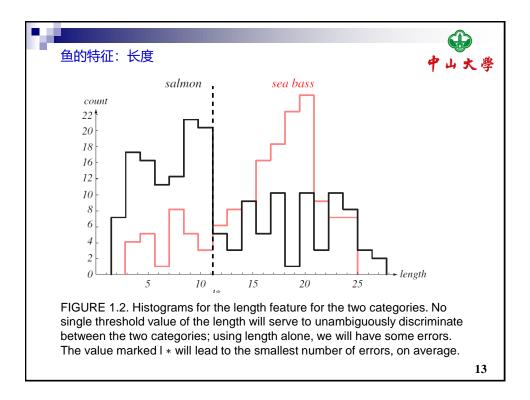
要建立模式识别系统,必须要测量对象的特性,产生描述参数。这 些原始数据组成的空间,叫做测量空间。

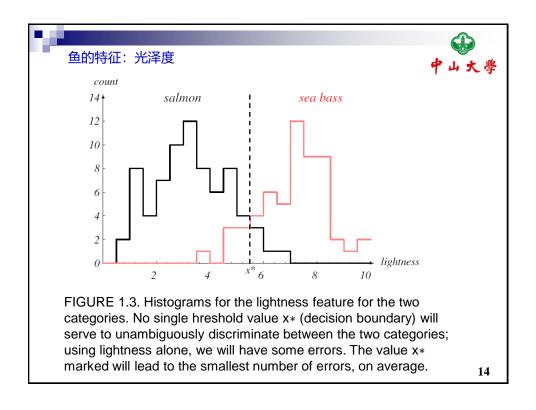
为了有效进行分类识别,要对原始数据进行变换,以获得最能反映 分类本质的特征,由特征数据组成的空间叫特征空间。

识别,即模式分类或模式描述:根据所获得的特征来一个被测对象赋一个类别标记。





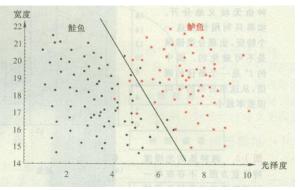




鱼的特征: 宽度和光泽度



图 1-4 两种鱼的光泽度特征和宽度特征的散布图。中间的斜线是分类判决的分界线。很明显,这里的总体分类错误比图 1-3 的最小误差率要小,但是仍然存在一些错误



>一个对象的所有特征参数值组成向量, 称为特征向量。

二维特征: $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$

▶ 是否特征越多越好? 否!

15





- ▶ 良好特征的4个特点:
 - (1) 可区别性(不同类)
 - (2) 可靠性(同类)
 - (3) 独立性(特征间)
 - (4)参数少(复杂性)
- ▶ 样本参数和特征的关系:

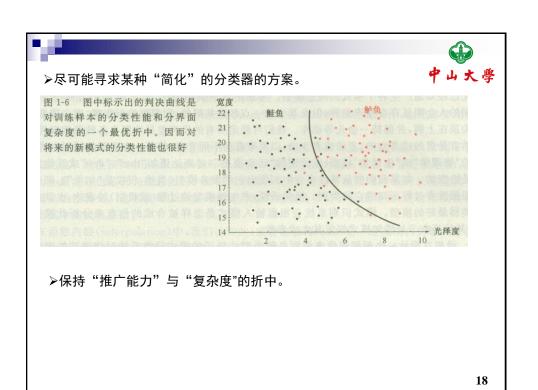
▶ 模式分类的中心任务,就是确定一个决策,使得代价函数最小;

▶ 过分复杂的模型将导致复杂的判决曲线。 図 1-5 过分复杂的模型将导致复杂的 判决曲线。虽然这种判决曲线对训练 样本可以得到完美的分类效果,但是对 将来的新模式推广能力很差。例如,图 中标记''的新模式应该更像是鲑鱼,然 而却被分类为鲈鱼

推广能力:对新样本正确分类的能力。推广能力不好,也称为过拟合现象。

▶采用更多的训练样本,是否可以获得特征向量的更好估计。 可以,但通常容易获得的样本数据很有限—小样本数据

17







分类判决任务一般是面向特定任务或特定代价的。 中山大學 对于相同的输入模式,可能需要完成不同的任务或者使用不同的代价函数 ,将导致不同的结果。

如鱼分类是用于做鱼子酱的,也有可能是做猫食的。

- ▶ 特征提取,是为了寻找这样的表达,同类模式样本之间的距离尽可能接近,不同类模式样本之间的距离尽可能远离。
- ▶ 鲁棒的特征,即是对噪声或其他干扰不敏感的特征。

19





■ 模式识别方法的分类:

模式识别主要用两类方法进行,即决策论方法(统计方法)和结构(句法)方法。许多具体的模式识别方法都可以归结到这两种方法中来。

模式识别分二类:

结构(句法)模式识别

统计模式识别 (神经网络模式识别)

➤ 统计方法是模式识别的基础,因为句法结构模式识别方法中关键的基元 选择是要用统计识别方法得到的。





▶统计模式识别

统计模式识别方法就是用统计的方法划分各类模式所归属的特征空间。

从被研究的模式中选择能足够代表它的若干特征(设有d个),每一个模式都由这d个特征组成的在d维空间的一个d维特征向量来代表,于是每一个模式就在d维特征空间占有一个位置。一个合理的假设是同类的模式在特征空间相距很近,而不同类的模式在特征空间则相距较远(**紧致性**),这是因为相距近的模式意味着它们的各个特征相差不多,从而在同一类中的可能性也较大。

21



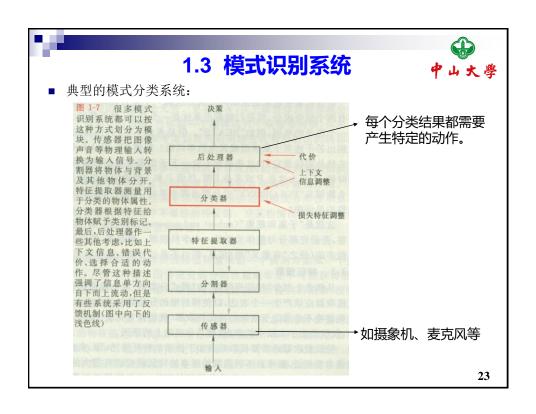


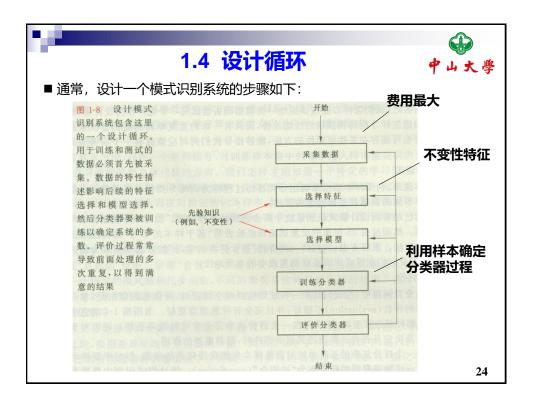
▶ 结构模式识别:

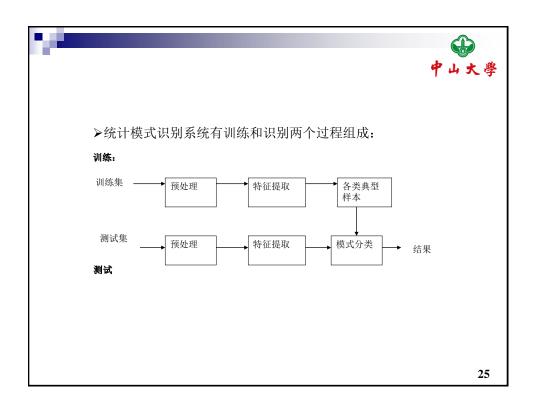
结构模式识别方法主要研究和利用结构的模式信息进行识别,其中比较 成功的是句法结构模式识别方法。

》 句法结构模式识别方法把模式的分层结构类比于语言中句子的构造,利用形式语言学的理论来分析模式。然后检查代表这个模式的句子,是否符合预先规定的某一类文法规则,如果符合,那么这个模式就属于这个文法所代表的那个模式类。

例如,句子由单词按文法规则构成。同样,模式由一些模式基元按一定的结构规则组合而成,分析模式如何由基元构成的规则就是结构分析的内容,这相当于在形式语言学中对一个句子作句法分析。











- 学习,指用某种算法来降低训练样本的分类误差。
 - 如:设计分类器时利用训练样本的信息进行建模,或在特定的分类器形式下,利用训练样本去估计模型参数,都可以称为学习。
- 目前的主流学习算法

基于梯度下降的算法,能够调节分类器参数,降低分类错误。





一些术语:

■ 有监督学习

在有监督学习中,存在一个教师信号,对训练样本集中的每个输入样本能提供类别标记和分类代价,并寻找能降低总体代价的方向。

■ 无监督学习

在无监督学习算法或"聚类算法"中并没有显式的教师。系统对输人 样本自动形成"聚类"(cluster)或"自然的"组织。所谓"自然"与否 是由聚类系统所采用的显式或隐式的准则确定的。

给定一个特定的模式集和代价函数,不同的聚类算法将导致不同的结果。通常要求用户事先指定预定的聚类的数目。

■ 强化学习

训练模式分类器的典型做法是,给定一个输入样本,计算它的输出类别,把它与已知的类别标记作比较,根据差异来改善分类器的性能。在"强化学习"(re-inforcement learning)"或基于评价的学习"(learning with a critic),并不需要指明目标类别的教师信号。相反的,它只需要教师对这次分类任务完成情况给出"对"或"错"的反馈。

27



Cat vs. Dog







By A. K. Jain

http://www.cse.msu.edu/~cse802/



