学院:数据科学与计算机学院 专业:计算机科学与技术

学号: <u>郑 康 泽</u> 学号: <u>17341213</u>

智能控制与计算智能

第九章作业

9-1 参照RBF网络直接模型参考自适应控制算法,试推导BP网络直接模型参考自适应控制算法。

设参考模型输出为 $y_m(k)$,控制系统要求对象的输出y(k)能够跟踪参考模型的输出 $y_m(k)$ 。则跟踪误差为 $ec(k)=y_m(k)-y(k)$,控制目标函数为 $E(k)=\frac{1}{2}ec^2(k)$ 。

控制器为网络的输出:

$$u(k) = \sum_{j=1}^m w_j'(k) f(h_j(k))$$

其中 w'_j 为BP网络第j个隐层神经元与输出层之间的连接权, h_j 为第j个隐层神经元的输入,f为隐层神经元的激活函数,m为隐层神经元的个数。在BP网络结构中, $\mathbf{x} = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}^T$ 为网络的输入,第i个输入层神经元 x_i 与第j个隐层神经元之间的连接权为 w_{ij} ,则第j隐层神经元的输入为

$$h_j = \sum_{i=1}^n w_{ij} x_i$$

按照梯度下降法及链式法则,可得隐层神经元与输出层之间连接权的学习算法如下:

$$egin{aligned} \Delta w_j'(k) &= -\eta rac{\partial E(k)}{\partial w_j'(k)} = \eta ec(k) rac{\partial y_(k)}{\partial u(k)} f(h_j(k)) \ w_j'(k+1) &= w_j'(k) + \Delta w_j'(k) + lpha(w_j'(k) - w_j'(k-1)) \end{aligned}$$

其中 η 为学习速率, α 为动量因子。

同理,输入层神经元与隐层神经元之间连接权的学习算法如下:

$$egin{aligned} \Delta w_{ij}(k+1) &= -\eta rac{\partial E(k)}{\partial w_{ij}(k)} = \eta ec(k) rac{\partial y(k)}{\partial u(k)} w_j' rac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}h_j(k)} x_i \ w_{ij}(k+1) &= w_{ij}(k) + \eta \Delta w_{ij}(k) + lpha(w_{ij}(k) - w_{ij}(k-1)) \end{aligned}$$

9-2 参照RBF网络的自校正控制方法,设计基于RBF网络的模型参考自校正控制器,并进行Matlab仿真。被控对象为

$$y(k) = 0.8\sin(y(k-1)) + 15u(k-1)$$
,采样周期为 $T = 0.001$,参考模型为 $y_m(k) = 0.6y_m(k-1) + r(k)$, $r(k)$ 为正弦信号, $r(k) = 0.5\sin(2\pi kT)$ 。

根据被控对象,则自校正控制器的控制算法为:

$$u(k) = -rac{Ng[ullet]}{Nf[ullet]} + rac{y_m(k+1)}{Nf[ullet]}$$

其中 $Ng[\bullet]$ 是利用RBF网络估计出来的参数,目的是逼近 $g[\bullet] = 0.8\sin(y(k-1))$, $Nf[\bullet]$ 是利用另一个RBF网络估计出来的参数,目的是逼近 $f[\bullet] = 15$ 。可以看出,如果能够逼近成功的话,那么:

$$g(k) = g[ullet] + f[ullet] u(k-1) = g[ullet] + f[ullet] (-rac{Ng[ullet]}{Nf[ullet]} + rac{y_m(k)}{Nf[ullet]}) = y_m(k)$$

从而实现了跟踪控制。 代码如下:

```
% 基于RBF网络的模型参考自校正控制器
clear;
close:
xite1 = 0.15;
                                % 网络1的学习率
xite2 = 0.50;
                                % 网络2的学习率
alfa = 0.05;
w = 0.5 * ones(6, 1);
                               % 网络1隐层到输出层的权重
v = 0.5 * ones(6, 1);
                                % 网络2隐层到输出层权重
c = 0.5 * ones(1, 6); % 中心
b = 5 * ones(6, 1);
                               % 宽度
h = zeros(6, 1);
                               % 隐层输出

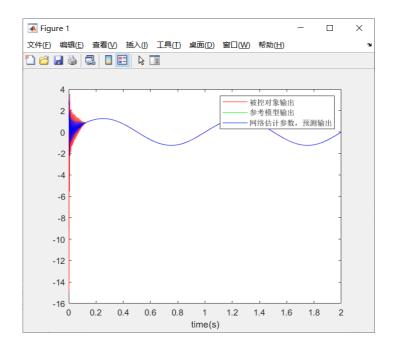
      w_1 = w; w_2 = w_1;
      % 前两步的w

      v_1 = v; v_2 = v_1;
      % 前两步的v

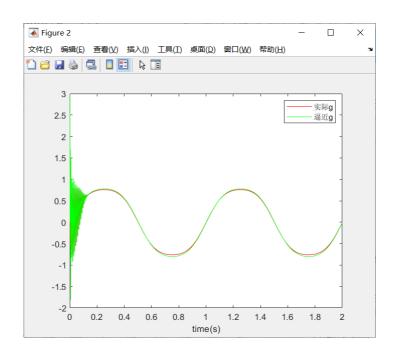
u_1 = 0; y_1 = 0; y_1 = 0; y_1 = 0; % 前一步的u = 0, y = 0
ts = 0.001:
                                % 采样时间
for k = 1:2000
    time(k) = k * ts; % x<sup>4</sup>
    r(k) = 0.5 * sin(2 * pi * k * ts);
                                            % 参考模型信号
```

```
ym(k) = 0.6 * ym_1 + r(k);
                                      % 参考模型输出
   g(k) = 0.8 * sin(y_1);
   f(k) = 15;
   y(k) = g(k) + f(k) * u_1;
                                       % 被控对象的输出
   % 网络1和网络2的隐层输出
   for j = 1:6
      h(j) = \exp(-norm(y(k) - c(:, j))^2 / (2 * b(j) * b(j)));
   end
   Ng(k) = w' * h;
                                        % 网络1的输出(逼近g)
   Nf(k) = v' * h;
                                        % 网络2的输出(逼近f)
   yn(k) = Ng(k) + Nf(k) * u_1;
                                       % 根据网络估计的参数预测被控对象的输出
   e(k) = y(k) - yn(k);
                                        % 网络的误差
   % 更新w
   d_w = 0 * w;
   for j = 1:6
       d_w(j) = xite1 * e(k) * h(j);
   end
   w = w_1 + d_w + alfa * (w_1 - w_2);
   % 更新v
   d_v = 0 * v;
   for j = 1:6
       d_v(j) = xite2 * e(k) * h(j) * u_1;
   end
   v = v_1 + d_v + alfa * (v_1 - v_2);
   % 自校正控制器的输出(被控对象的控制输入)
   u(k) = (ym(k) - Ng(k)) / Nf(k);
   % 更新记录
   u_1 = u(k); y_1 = y(k); ym_1 = ym(k);
   w_2 = w_1; w_1 = w;
   v_2 = v_1; v_1 = v;
end
% 画图
figure(1);
plot(time, y, 'r', time, ym, 'g', time, yn, 'b');
xlabel('time(s)');
legend('被控对象输出','参考模型输出','网络估计参数,预测输出');
figure(2);
plot(time, g, 'r', time, Ng, 'g');
xlabel('time(s)');
legend('实际g', '逼近g');
figure(3);
plot(time, f, 'r', time, Nf, 'g');
xlabel('time(s)');
legend('实际f', '逼近f');
figure(4);
plot(time, e);
xlabel('time(s)');
legend('网络误差');
```

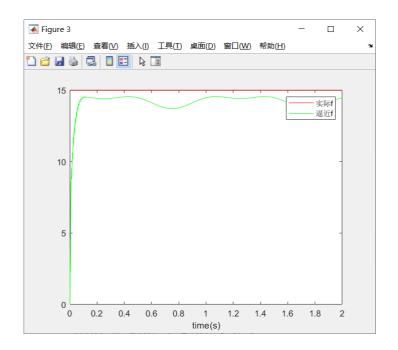
跟踪输出:



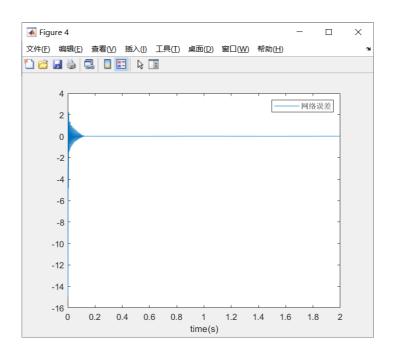
Ng[ullet]和g[ullet]:



Nf[ullet]和f[ullet]:



跟踪误差:



9-3 已知一非线性系统

$$y(k+1) = rac{y(k)}{1+y^2(k)} + u^3(k)$$

给定的期望轨迹为

$$y_d(k)=\sin\!rac{2\pi k}{25}+\sin\!rac{2\pi k}{10}$$

试采用RBF神经网络进行自适应控制,其中Jacobian信息由RBF网络辨识,并进行Matlab仿真。

题目要求用RBF网络辨识Jacobian,但课本并没有这个例子,所以我搜索了一下,找到了这篇<u>论文</u>,其中就有利用RBF网络辨识Jacobian。其中,网络的输入为上一步的输入 u_1 、上一步的输出 y_1 和当前的输出y(k),网络的输出为 $y_p(k)$,目标函数为 $E(k) = \frac{1}{2}(y(k) - y_p(k))^2$,可以看出网络的目标就是使得 $y_p(k)$ 逼近y(k)。那么这个网络为什么能辨识Jacobian呢?根据论文,它是这么定义的:

$$\text{Jacobian} = \frac{\partial y(k)}{\partial u(k)} = \frac{\partial y_p(k)}{\partial u(k)} = \sum_{j=1}^m w_j h_j \frac{\|\mathbf{x} - \mathbf{c}_j\|}{b_j^2}$$

其中,m为RBF网络的隐层神经个数, w_j 为隐层第j个神经元连接输出层的权值, h_j 为隐层第j个神经元的输出, \mathbf{c}_j 为隐层第j个神经元的中心矢量, b_j 为隐层第j个神经元的基宽参数。

将这个辨识Jacobian的RBF网络加入到"RBF网络直接模型参考自适应控制"的示例程序中,调了一下午参数,似乎没什么用,也不知道这样的网络是否正确,反正最后的结果是失败的。以下是程序:

```
% RBF网络自适应控制
clear;
close;
xite = 0.35;
alfa = 0.05;
u_1 = 0;
y_1 = 0;
% NNC
x = [0, 0]';
c = 0.5 * ones(2, 6);
b = 5 * ones(6, 1);
w = 0.5 * ones(6, 1);
h = [0, 0, 0, 0, 0, 0]';
c_1 = c; c_2 = c;
b_1 = b; b_2 = b;
w_1 = w; w_2 = w;
% NNI
xx = [0, 0, 0]';
cc = [-3 -2 -1 1 2 3;
     -3 -2 -1 1 2 3;
      -3 -2 -1 1 2 3];
bb = 1 * ones(6, 1);
ww = 1 * rand(6, 1);
hh = [0, 0, 0, 0, 0, 0]';
cc_1 = cc; cc_2 = cc;
bb_1 = bb; bb_2 = bb;
ww_1 = ww; ww_2 = w;
ts = 0.01;
```

```
for k = 1:100
            time(k) = k * ts;
            ym(k) = sin(2 * pi * k / 25) + sin(2 * pi * k / 10);
           y(k) = y_1 / (1 + y_1^2) + u_1^3;
           for j = 1:6
                        h(j) = \exp(-norm(x - c(:, j))^2 / (2 * b(j) * b(j)));
            u(k) = w' * h;
            ec(k) = ym(k) - y(k);
           % RBF辨识Jacobian
           xx(1) = u_1;
           xx(2) = y_1;
            xx(3) = y(k);
            for j = 1:6
                        hh(j) = exp(-norm(xx - cc(:, j))^2 / (2 * bb(j) * bb(j)));
           yy(k) = ww' * hh;
            e(k) = y(k) - yy(k);
            dyu(k) = 0;
            for j = 1:6
                        dyu(k) = dyu(k) + ww(j) * hh(j) * norm(xx - cc(:, j)) * bb(j)^{-2};
            end
           % 更新NNC参数
           d_w = 0 * w;
            for j=1:6
                        d_w(j) = xite * ec(k) * h(j) * dyu(k);
           w = w_1 + d_w + alfa * (w_1 - w_2);
           M = 1;
           if M == 1
                        d_b = 0 * b;
                        for j = 1:6
                                   d_b(j) = xite * ec(k) * w(j) * h(j) * (b(j)^3) * norm(x - c(:, w(j))) * (b(j)^3) * (b(j)^3) * norm(x - c(:, w(j))) * (b(j)^3) * (b(j)
j))^2 * dyu(k);
                        end
                        b = b_1 + d_b + alfa * (b_1 - b_2);
                        d_c = 0 * c;
                        for j=1:6
                                   for i = 1:2
                                                d_c(i, j) = xite * ec(k) * w(j) * h(j) * (x(i) - c(i,j)) *
(b(j)^{-2}) * dyu(k);
                                    end
                        c = c_1 + d_c + alfa * (c_1 - c_2);
            elseif M == 2
                     b = b_1;
                     c = c_1;
            end
           % 更新NNI参数
            d_ww = 0 * ww;
            for j = 1:6
                        d_w(j) = xite * e(k) * hh(j);
```

```
end
    ww = ww_1 + d_ww + alfa * (ww_1 - ww_2);
    d_bb = 0 * bb;
%
          for j = 1:6
             d_b(j) = xite * e(k) * ww(j) * hh(j) * (bb(j)^-3) * norm(xx -
cc(:, j))^2;
          bb = bb_1 + d_bb + alfa * (bb_1 - bb_2);
%
%
         d_cc = 0 * cc;
%
         for j=1:6
              for i = 1:3
                 d_{cc}(i, j) = xite * e(k) * ww(j) * hh(j) * (xx(i) - cc(i,j)) *
(bb(j)^{-2});
              end
%
          end
          cc = cc_1 + d_cc + alfa * (cc_1 - cc_2);
    % 更新记录
    u_1 = u(k);
    y_1 = y(k);
   x(1) = y(k);
   x(2) = ec(k);
   w_2 = w_1; w_1 = w;
    c_2 = c_1; c_1 = c;
    b_2 = b_1; b_1 = b;
   ww_2 = ww_1; ww_1 = ww;
    cc_2 = cc_1; cc_1 = cc;
    bb_2 = bb_1; bb_2 = bb;
end
% 画图
figure(1);
plot(time, ym, 'r', time, y, 'b');
xlabel('time(s)');
legend('期望轨迹', '实际轨迹')
% figure(2);
% plot(time,ym-y,'r');
% xlabel('time(s)');ylabel('tracking error');
```

因为基本上没跟上期望的轨迹,所以这里就不展示结果了,网络结构应该是有问题,但又不知道怎么改。