Homework #3: Concurrent Data Structures 개발/디버깅 Part 1: fine-grained lock BST

-110 OIL

2013011800 구장회

실행 결과의 표(5번씩 테스트)

丑 1

	1회	2회	38	4월	5회
:: △⊑ 1(# of thread)					
1	2.251	2.064	2.087	2.404	2.0
2		1.586	1.674	1.588	1.5
4	2.308	2.12	2.162	3.074	1.8
8	2.86	2.695	2.525	3.353	2.9
•	2.00	2.050	2.020	3.333	2.0
레스트 2(ReentrantLock)(# of thread_insert_search)					
	4.455	4.61	4.662	4.599	4.
1.4	4.033	3.902	3.954	3.98	2.7
1.9	2.475	2.42	2.29	2.296	2
11	4.222	3.324	3.094	3.181	3.5
1.4	4.242	3.568	3.003	2.522	2.
1.9	2.416	2.977	2.62	2.229	2.
1.1	5.448	3.876	4.194	3.987	4.
1.4	3.828	2.803	3.147	2.765	2.
1.9	2.39	2.322	2.895	2.606	2.
	4.626	3.89	4.046	4.335	3.
1.4	2.822	3.193	2.772	3.144	3.
1.9	2.376	3.088	2.731	2.432	2.
스트 2(ReentrantReadWriteLock)(# of thread_insert_search)					
11	10.115	7.726	9.89	9.727	9.
1_4	9.793	6.895	8.65	6.68	7.
.1.9	6.246	5.766	5.428	5.795	4
.1.1	9.502	7.196	7.13	7.806	7.
1_4	9.577	7.263	7.561	7.144	6.
1_9	6.482	4.731	5.026	4.571	4.
1.1	9.176	6.983	9.51	7.916	8.
1_4	9.895	6.141	6.616	5.849	5.
1_9	6.404	6.561	4.983	5.195	4.
	9.523	7.668	7.952	10.298	8.
1.4	8.907	6.739	7.294	6.412	6.
11.9	6.402	6.591	5.681	6.138	4.

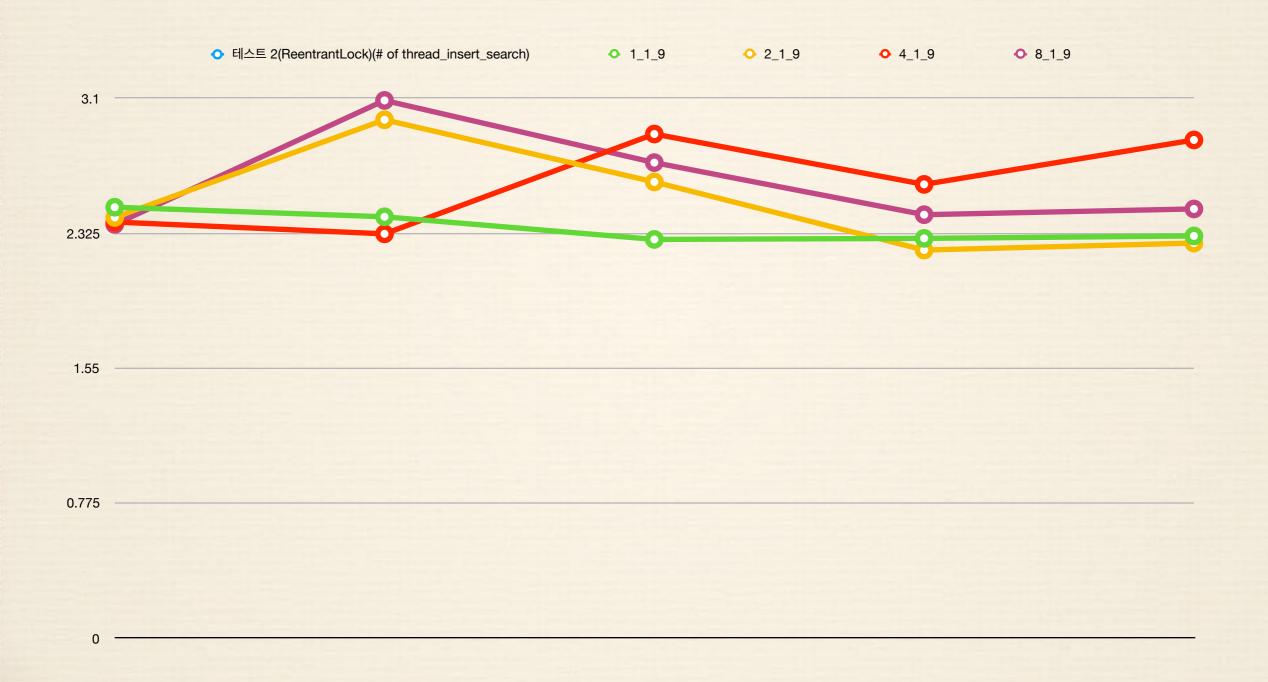
a. 100만개의 랜덤한 숫자를 BST에 insert할 때 thread 1개, 2개, 4개, 8개로 나누어서 insert할 경우 실행시간이 어떻게 되는지 그래프로 그리고 설명하세요. * # of thread = 1, 2, 4, 8



b.100만개의 랜덤한 숫자를 BST에 insert한 후 추가로 100만개의 insert/search operation을 thread 1,2,4,8개로 실행할 때 실행시간에 대해서 그래프로 그리고 설명하세요. Insert 와 search 비율은 1:1, 1:4, 1:9로 해서 실험하세요 (search 가 더 많게).







c. 구현에 사용한 lock을ReadWriteLock으로 바꿔서 b의 실험을 반복하고 성능이 어떻게 달라지는지 설명하세요.

