

五子棋遊戲說明

功能：

這是一個簡單的五子棋遊戲，使用 Java 語言和 Swing GUI 框架實現。以下是遊戲的主要功能：

1. 遊戲規則：

- 遊戲在一個 9x9 的棋盤上進行。
- 玩家輪流在空格上放置自己的棋子。
- 第一個連成五子的玩家（橫向、縱向或對角線）獲勝。

2. 悔棋規則：

- 每位玩家可以悔棋一次。
- 悔棋次數限制為每回合一次。

3. 遊戲控制：

- 選單欄提供 "重設遊戲" 和 "五子棋規則說明" 選項。
- 悔棋按鈕可供玩家撤銷上一步的棋子。

編譯：

要編譯這個程式，請確保您的環境支援 Java 和 Swing。使用以下指令進行編譯：

```
javac GomokuGame.java
```

然後，運行編譯後的程式：

```
java GomokuGame
```

操作：

1. 啟動遊戲後，首先會提示您是否要更改玩家的棋子符號。您可以選擇是否更改，或使用預設符號（● 和 ○）。
2. 遊戲開始後，玩家輪流在空格上放置自己的棋子。點擊空格即可下棋。
3. 如果某位玩家連成五子，遊戲將宣告該玩家為勝利者。
4. 您可以使用選單欄的 "重設遊戲" 選項重新開始遊戲。
5. 如果想了解遊戲規則，可以點擊選單欄的 "五子棋規則說明" 選項。
6. 悔棋按鈕可讓玩家撤銷上一步的棋子。每位玩家每回合只能使用一次悔棋。
7. 當遊戲結束時，系統會詢問是否重新遊玩，您可以選擇是或否。