<알고리즘 과제 2> 코딩과제

문제 1: 다익스트라(Dijkstra) 최단경로 알고리즘을 활용하여 하단에 출력된 결과를 도출하도록 프로그램을 작성하시오. (C로 작성)

프로그램 요구사항:

- 1) 가중치 인접행렬(weight adjacency matrix)은 첨부한 알고리즘(code) 참고.
- 2) 최단 경로를 구하는 shortStep 함수와 다익스트라 알고리즘을 구현하는 Dijkstra_Path 함수는 별도로 작성하는 방향으로 진행.
- 3) 출력예시: 첨부한 결과처럼 단계적으로 실행되도록 구성할 것
- 4) 한 개의 C코드로 작성할 것.
- ※ 실행참고: 1) 문자(텍스트) 메시지는 다를 수 있음 (알파벳 권장)
 - 2) 숫자(정수)는 첨부된 출력결과와 다른 값으로 실행될 수 있고, 그래프의 명칭(A, B, C 등은 다른 이름으로 설정할 수 있음)

```
가중치 인접행렬(weight adjacency matrix)
int weight[MAX_VERTICES][MAX_VERTICES] = {
   { 0, 10, 5, INF, INF },
   { INF, 0, 2, 1, INF },
   { INF, 3, 0, 9, 2 },
   { INF, INF, INF, 0, 4 },
   { 7, INF, INF, 6, 0 },
}; // 정수값은 다를 수 있음
// #define INF 10000 // 무한대 값
// #define MAX_VERTICES n // 그래프의 정점 개수
for (i = 0; i < MAX_VERTICES; i++) {
      for (j = 0; j < MAX_VERTICES; j++) {
          if (weight[i][j] == INF)
             printf("%4c", '*');
          else printf("%4d", weight[i][j]);
      printf("₩n₩n");
다 익스트라 알고리즘
Dijkstra_Path(G, v)
    S \leftarrow \{v\};
    for (i \leftarrow 0; i \in V(G); i \leftarrow i+1) do
        distance[i] ← weight[v][i];
    for (i \leftarrow 0; S != V(G); i \leftarrow i+1) do {
        u ← S에 속하지 않은 정점 중에서 distance[]가 최소인 정점;
        S \leftarrow S \cup \{u\};
        for (w \leftarrow 0; w \in V(G); w \leftarrow w+1) do
            if (w \neq S) then
                 distance[w] ← min(distance[w], distance[u] + weight[w]);
    }
end Dijkstra_Path()
```

체크 사항:

- 1) OJ에 제출하지 않음 비주얼스튜디오 or 기타 툴킷으로 작성
- 2) <u>i> 작성한 코드</u> + <u>ii> 실행결과(이미지캡처)</u>를 압축하여 기한내에 블랙보드 "과제2-1" 메뉴에 제출 -> i> 과 ii> 둘 다 제출.
- **※ 제출기한** : 2022.12.08. 2022.12.21.(23:59) 까지

문제 2: 플로이드(floyd) 알고리즘을 활용하여 하단에 출력된 결과를 도출하도록 프로그램을 작성하시오. (C로 작성)

프로그램 요구사항:

- 1) 가중치 인접행렬(weight adjacency matrix)은 첨부한 알고리즘(code) 참고.
- 2) 최단 경로를 구하는 shortStep 함수와 플로이드 알고리즘을 구현하는 Floyd_Path 함수는 별도로 작성하는 방향으로 진행.
- 3) 출력예시: 첨부한 결과처럼 단계적으로 실행되도록 구성할 것
- 4) 한 개의 C코드로 작성할 것.
- ※ 실행참고: 1) 문자(텍스트) 메시지는 다를 수 있음 (알파벳 권장)
 - 2) 숫자(정수)는 첨부된 출력결과와 다른 값으로 실행될 수 있고, 그래프의 명칭(A, B, C 등은 다른 이름으로 설정할 수 있음)

```
******* weight adjacency matrix ******** // 출력메세지는 다를 수 있음
  0 10 5 * *
  * 0 2 1 *
  * 3 0 9 2
********** Floyd shortest Path********* // 출력메세지는 다를 수 있음
F-1: 0 10 5 * *
       * 0 2 1 *
       * 3 0 9 2
       7 * * 6 0
```

F0 :	0	10	5	*	*
	*	0	2	1	*
	*	3	0	9	2
		*			
	7	17	12	6	0
F1 :	0	10	5	11	*
	*	0	2	1	*
	*	3	0	4	2
	*	*	*	0	4
	7	17	12	6	0
F2 :	0	8	5	9	7
	*	0	2	1	4
	*	3	0	4	2
	*	*	*	0	4
		15			
F3 :	0	8	5	9	7
	*	0	2	1	4
	*	3	0	4	2
	*	*	*	0	4
	7	15	12	6	Ο
	,				

```
F4: 0 8 5 9 7

11 0 2 1 4

9 3 0 4 2

11 19 16 0 4

7 15 12 6 0
```

// 가중치 인접행렬은 다익스트라 코드 참고

플로이드 최단 경로 알고리즘

```
Floyd_Path(G, v)

for (k ← 0; k ≤ n-1; k ← k+1) do

for (v ← 0; v ≤ n-1; v ← v+1) do

for (w ← 0; w ≤ n-1; w ← w+1) do

A[v][w] ← min(A[v][w], A[v][k]+A[k][w]);

end Floyd_Path()

int shortStep(int step) {

for (i = 0; i < MAX_VERTICES; i++) {

for (j = 0; j < MAX_VERTICES; j++) {

if (A[i][j] == INF)

void Floyd_Path(int n) {

for (v = 0; v < n; v++)

A[v][w] = weight[v][w];
```

체크 사항 :

- 1) OJ에 제출하지 않음 비주얼스튜디오 or 기타 툴킷으로 작성
- 2) <u>i> 작성한 코드</u> + <u>ii> 실행결과(이미지캡처)</u>를 압축하여 기한내에 블랙보드 "과제2-1" 메뉴에 제출 -> i> 과 ii> 둘 다 제출.
- **※ 제출기한** : 2022.12.08. 2022.12.21.(23:59) 까지