

멋쟁이사자처럼 AI 스터디 1조

인공 신경망

(ANN)

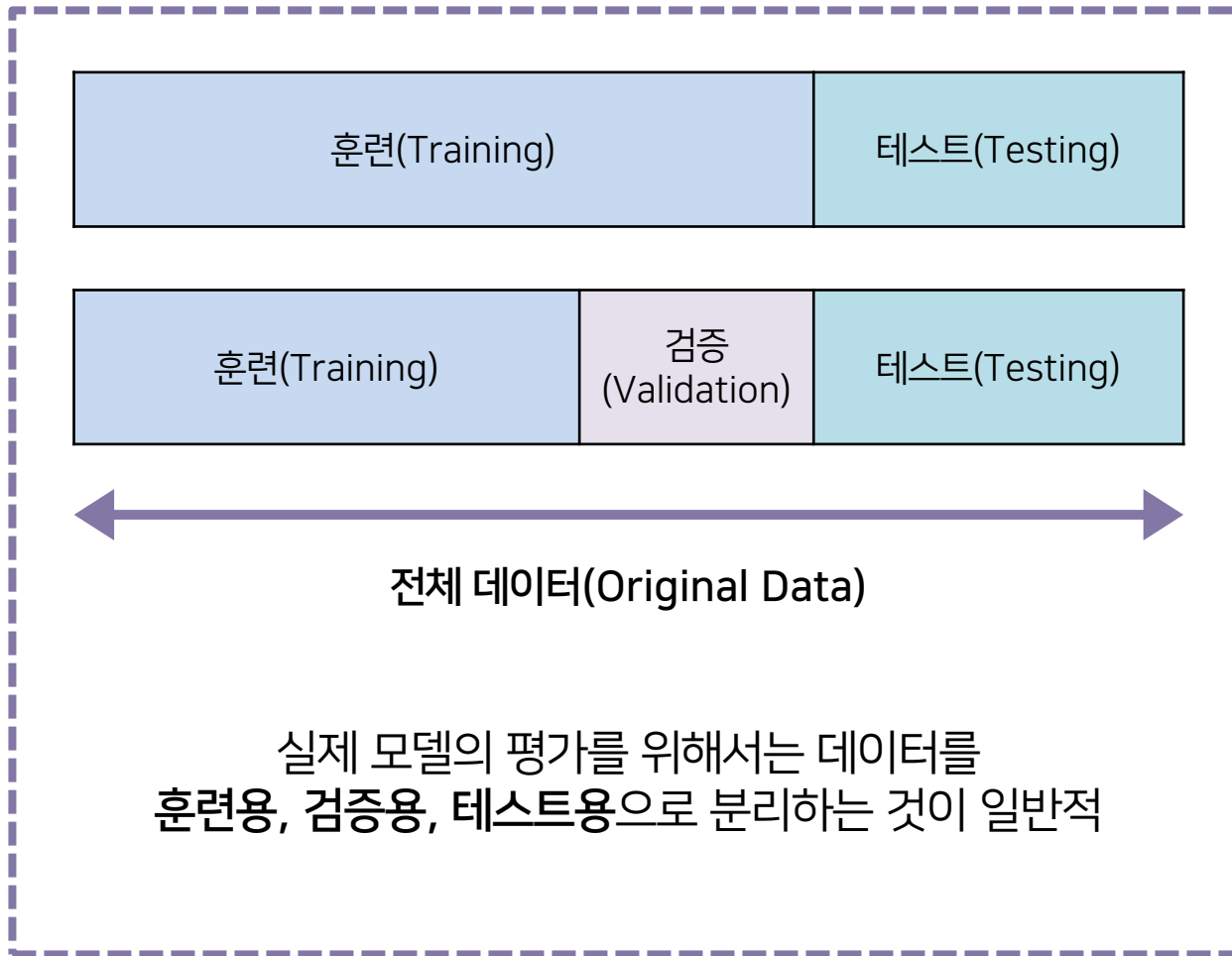
김하영

박시윤

이성민

1 머신러닝 용어

(1) 머신러닝 모델의 평가



- 검증용 데이터: 모델의 성능 조정
→ 과적합 판단 및 하이퍼파라미터 조정
- 하이퍼파라미터(초매개변수): 모델의 성능에 영향을 주는 매개변수
- 매개변수: 학습을 통해 바뀌어 가는 변수
(예: 가중치, 편향)

초매개변수 vs 매개변수

- 초매개변수
 - 사용자가 직접 정해줄 수 있는 변수
 - 경사하강법의 학습률(learning rate), 딥 러닝의 은닉층 수, 뉴런 수, 드롭아웃 비율 등
- 매개변수
 - 모델이 학습하는 과정에서 얻어지는 값
 - 기계가 훈련을 통해 바꾸는 변수

1 머신러닝 용어

(2) 분류(Classification)와 회귀(Regression)

이진 분류 문제 (Binary Classification)

- 주어진 입력에 대해서 둘 중 하나의 답을 정하는 문제
- 시험 성적에 대해 합격 불합격을 판단하는 문제, 메일을 정상 메일인지 스팸 메일인지 판단하는 문제 등

다중 클래스 분류 (Multi-class Classification)

- 주어진 입력에 대해서 세 개 이상의 선택지 중에서 답을 정하는 문제
- 선택지를 카테고리 또는 범주, 클래스라고 함

회귀 문제 (Regression)

- 분류 문제처럼 분리된(비연속적인) 답이 아닌 연속된 값을 결과로 가짐
- 시계열 데이터를 이용한 주가 예측, 생산량 예측, 지수 예측 등

1 머신러닝 용어

(3) 지도 학습(Supervised Learning)과 비지도 학습(Unsupervised Learning)

지도 학습

- 레이블(Label)이라는 정답(y , 실제값)과 함께 학습
- 예측값과 실제값의 차이인 오차를 줄이는 방식으로 기계가 학습됨

비지도 학습

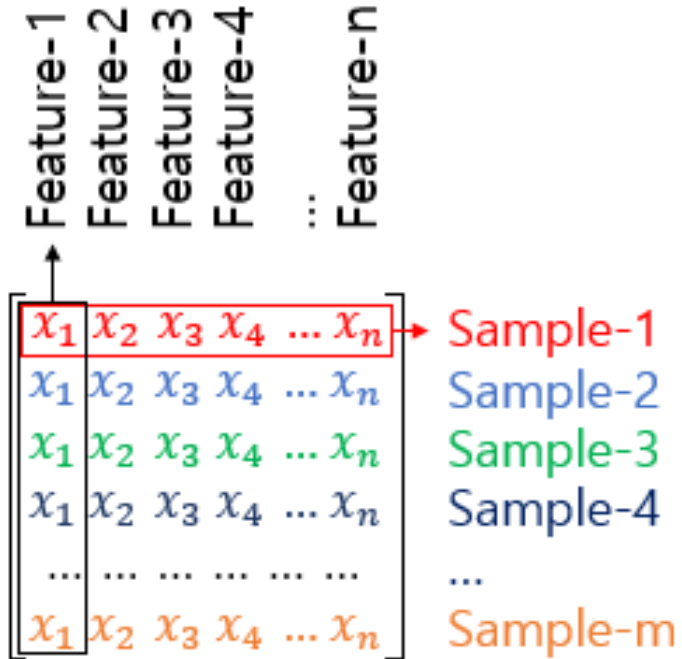
- 목적 데이터(또는 레이블)이 없는 학습 방법
- 군집(clustering)이나 차원 축소와 같은 학습 방법

강화 학습

- 환경 내에서 정의된 에이전트가 현재의 상태를 인식하여 선택 가능한 행동 중 보상을 최대화하는 행동 선택

1 머신러닝 용어

(4) 샘플(Sample)과 특성(Feature)



- 훈련 데이터를 행렬로 표현
- 독립 변수의 개수가 n 개이고 데이터의 개수가 m 인 행렬 X

샘플(Sample)
하나의 데이터, 하나의 행

특성(Feature)
종속 변수 y 를 예측하기 위한 각각의 독립 변수 x

1 머신러닝 용어

(5) 혼동 행렬(Confusion Matrix)

양성(Positive)과 음성(Negative)을
구분하는 이진 분류

		예측	
		참	거짓
실제	참	TP (True Positive)	FN (False Negative)
	거짓	FP (False Positive)	TN (True Negative)

- True: 정답을 맞힌 경우
- False: 정답을 맞히지 못한 경우
- Positive/Negative: 각각 제시했던 정답

- True Positive: 실제 Positive인 값을 Positive라고 예측(정답)
- True Negative: 실제 Negative인 값을 Negative라고 예측(정답)
- False Positive: 실제 Negative인 값을 Positive라고 예측(오답)
- False Negative: 실제 Positive인 값을 Negative라고 예측(오답)

정확도(Accuracy)

$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TP + FN + FP + TN}$$

- 전체 데이터 중에서 제대로 분류된 데이터의 비율
- 정확도가 높을수록 잘 맞힌 모델

1 머신러닝 용어

(5) 혼동 행렬(Confusion Matrix)

양성(Positive)과 음성(Negative)을
구분하는 이진 분류

		예측	
		참	거짓
실제	참	TP (True Positive)	FN (False Negative)
	거짓	FP (False Positive)	TN (True Negative)

- True: 정답을 맞힌 경우
- False: 정답을 맞히지 못한 경우
- Positive/Negative: 각각 제시했던 정답

정밀도(Precision)

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

- 모델이 Positive라고 분류한 데이터 중에서 실제로 Positive한 데이터의 비율

재현율(Recall)

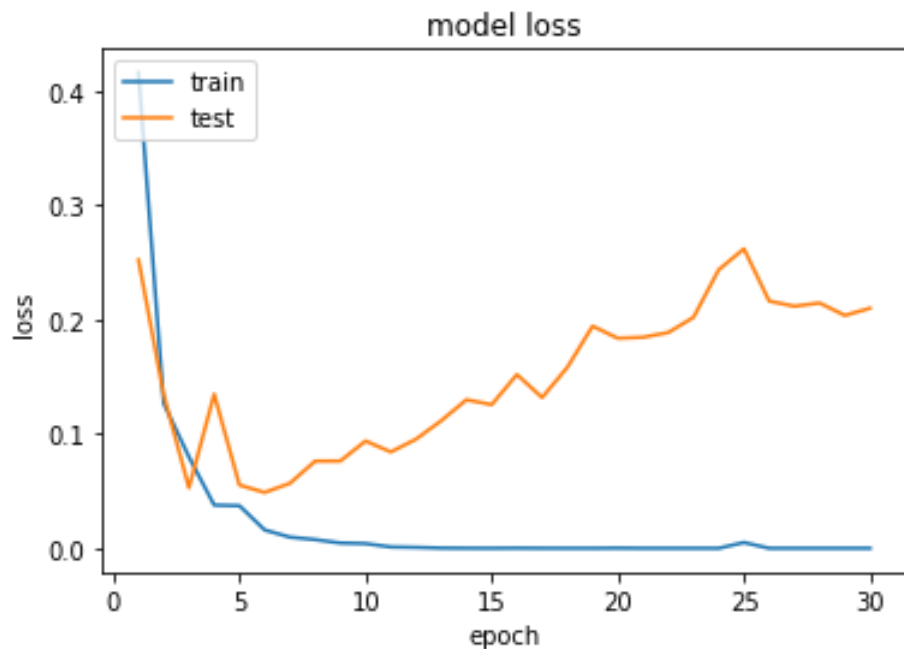
$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

- 실제로 Positive인 데이터 중에서 모델이 Positive로 분류한 데이터의 비율

1 머신러닝 용어

(6) 과적합(Overfitting)과 과소 적합(Underfitting)

훈련 횟수에 따른 훈련 데이터와 테스트 데이터 오차의 변화



과적합(Overfitting)

훈련 데이터를 과하게 학습하여
테스트 데이터에서의 정확도가 좋지 않은 현상

과소적합(Underfitting)

성능이 더 좋아질 여지가 있음에도 훈련을 덜 한 상태

- 훈련 횟수가 많아질수록 오차가 증가
- 훈련 데이터에 대한 정확도는 높지만 테스트 데이터에 대한 정확도가 낮은 상황

2 퍼셉트론

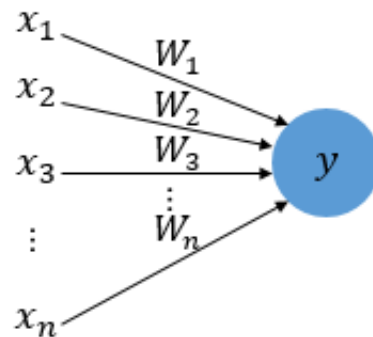
(1) 퍼셉트론(Perceptron)

신경 세포 뉴런



- 실제 우리 뇌를 구성하고 있음
- 가지돌기에서 신호를 받아들이고, 이 신호가 일정치 이상의 크기를 가지면 축삭돌기를 통해 신호를 전달

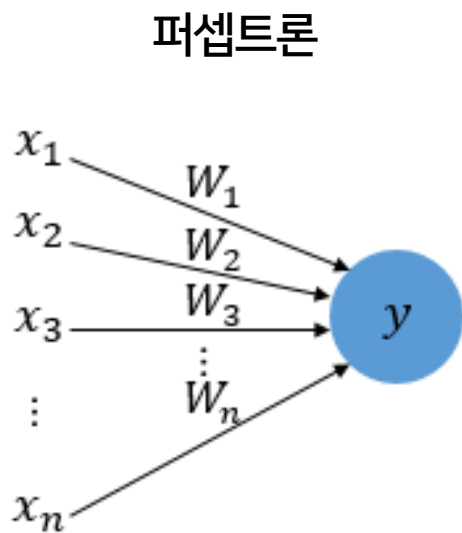
퍼셉트론



- 초기 형태의 인공 신경망
- 신경 세포 뉴런의 입력 신호와 출력 신호가 퍼셉트론의 입력값과 출력값에 해당
- 다수의 입력으로부터 하나의 결과를 내보냄

2 퍼셉트론

(1) 퍼셉트론(Perceptron)



- x : 입력값
- W : 가중치(weight)
- y : 출력값

- 각각의 인공 뉴런에서 보내진 입력값 x 는 가중치 W 와 함께 전달됨
- 가중치의 값이 클수록 해당 입력값이 중요하다는 것을 의미
- 입력값과 가중치 곱의 합이 임계치(threshold)를 넘으면 1, 그렇지 않으면 0을 출력
- 이를 계단 함수(Step Function)로 나타낼 수 있음

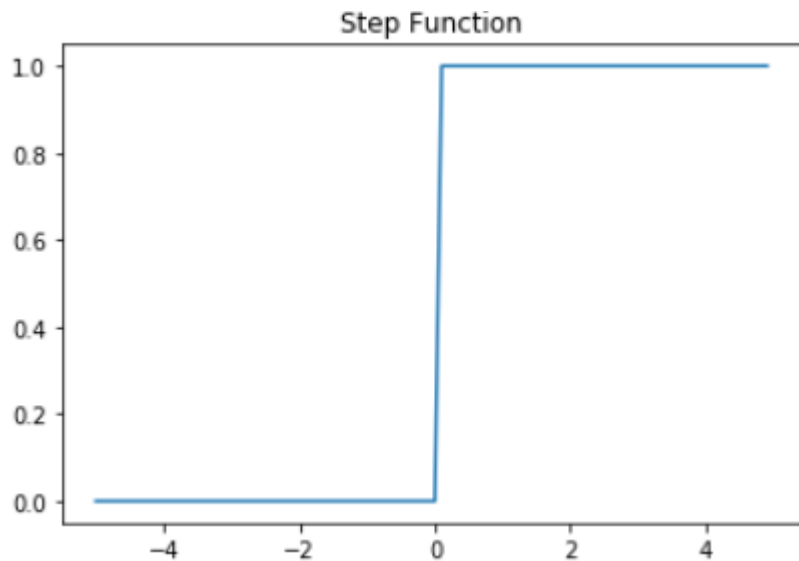
$$if \sum_i^n W_i x_i \geq \theta \rightarrow y = 1$$

$$if \sum_i^n W_i x_i < \theta \rightarrow y = 0$$

2 퍼셉트론

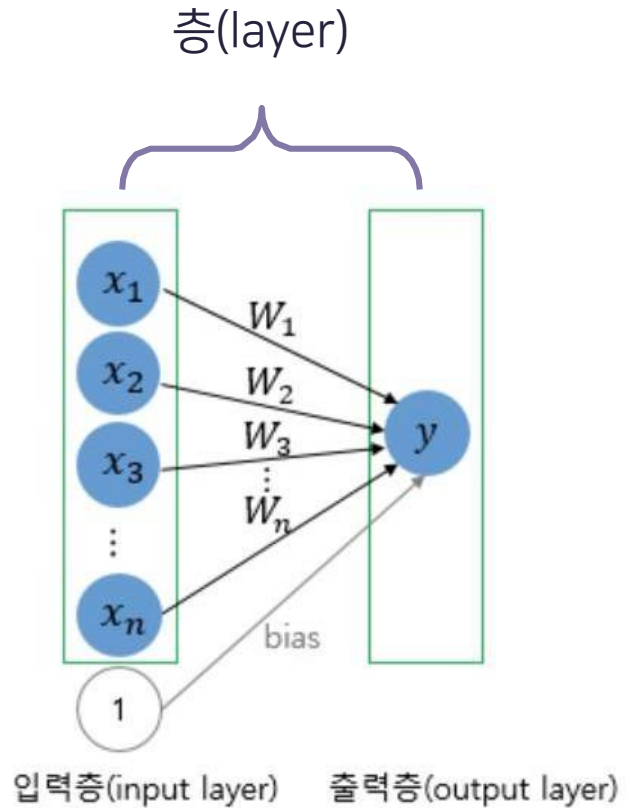
(1) 퍼셉트론(Perceptron)

계단 함수(Step Function)



- 이렇게 뉴런에서 출력값을 변경시키는 함수를 **활성화 함수 (Activation Function)**라고 함
- 초기 인공 신경망 모델인 퍼셉트론은 계단 함수를 활성화 함수로 사용하였지만, 그 뒤 등장한 신경망들은 **시그모이드 함수**나 **소프트맥스 함수**와 같은 다양한 활성화 함수를 사용

2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)



입력층: 값을 보내는 단계

출력층: 값을 받아서 출력하는 단계

➡ 단층은 입력층과 출력층, 두 단계로만 이루어짐

AND, NAND, OR 게이트 쉽게 구현 가능

(게이트 연산에는 두 개의 입력값과(입력층) 하나의 출력값(출력층) 사용됨)

2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)

1. AND 게이트

: 두 개의 입력이 모두 1일 때만 출력이 1, 나머지는 0

x_1	x_2	y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



```
def AND_gate(x1, x2):
```

```
    w1=0.5
```

```
    w2=0.5
```

가중치, 편향

```
    b=-0.7
```

```
    result = x1*w1 + x2*w2 + b
```

```
    if result <= 0:
```

```
        return 0
```

```
    else:
```

```
        return 1
```

```
AND_gate(0, 0), AND_gate(0, 1), AND_gate(1, 0), AND_gate(1, 1)
```

```
(0, 0, 0, 1)
```

2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)

2. NAND 게이트

: AND 반대. 두 개의 입력이 모두 1일 때만 출력이 0, 나머지는 1

x_1	x_2	y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



```
def NAND_gate(x1, x2):
```

```
    w1=-0.5
```

```
    w2=-0.5    가중치, 편향
```

```
    b=0.7
```

```
    result = x1*w1 + x2*w2 + b
```

```
    if result <= 0:
```

```
        return 0
```

```
    else:
```

```
        return 1
```

```
NAND_gate(0, 0), NAND_gate(0, 1), NAND_gate(1, 0), NAND_gate(1, 1)
```

```
(1, 1, 1, 0)
```

퍼셉트론의 구조는 같기 때문에 가중치와 편향만 바뀌어도 적용 가능

2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)

3. OR 게이트

: 두 개의 입력이 0일때만 출력이 0, 나머지는 1

x_1	x_2	y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



```
def OR_gate(x1, x2):
```

```
    w1=0.6
```

```
    w2=0.6
```

```
    b=-0.5
```

```
    result = x1*w1 + x2*w2 + b
```

```
    if result <= 0:
```

```
        return 0
```

```
    else:
```

```
        return 1
```

```
OR_gate(0, 0), OR_gate(0, 1), OR_gate(1, 0), OR_gate(1, 1)
```

```
(0, 1, 1, 1)
```

2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)

3. OR 게이트

: 두 개의 입력이 0일때만 출력이 0, 나머지는 1

x_1	x_2	y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



```
def OR_gate(x1, x2):
```

```
    w1=0.6
```

```
    w2=0.6
```

```
    b=-0.5
```

```
    result = x1*w1 + x2*w2 + b
```

```
    if result <= 0:
```

```
        return 0
```

```
    else:
```

```
        return 1
```

```
OR_gate(0, 0), OR_gate(0, 1), OR_gate(1, 0), OR_gate(1, 1)
```

```
(0, 1, 1, 1)
```


2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)

4. XOR 게이트

: 두 개의 입력이 동일할 때만 출력이 0, 나머지는 1

x_1	x_2	y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



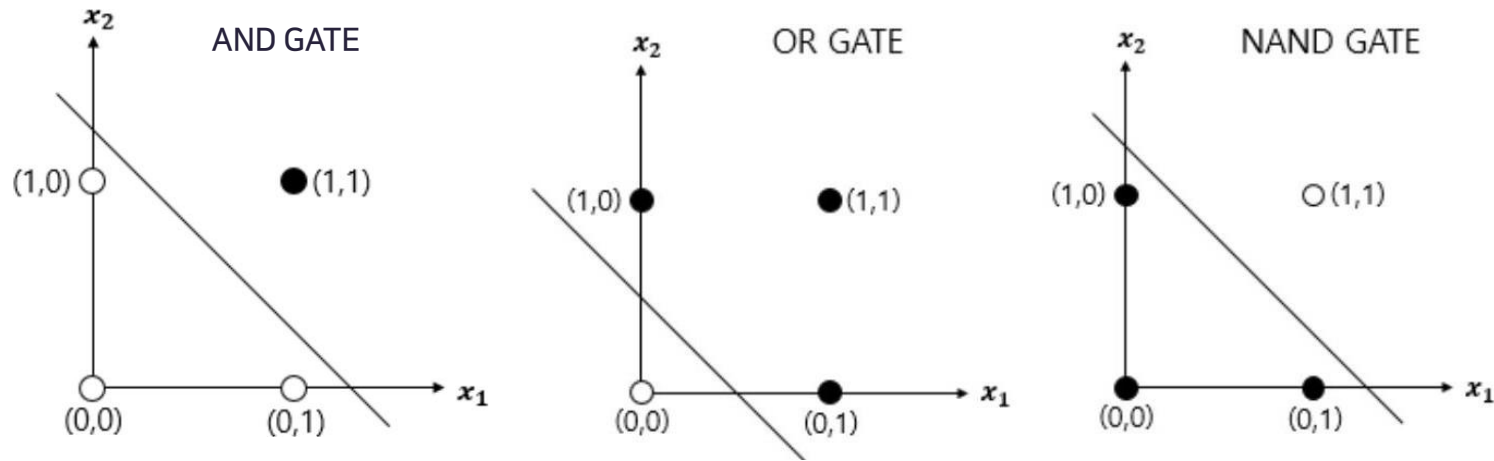
단층 퍼셉트론으로는 구현이 불가능

: 직선 하나로 두 영역을 나눌 수 있는 문제에 대해서만 구현 가능

2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)

AND / NAND / OR 게이트의 그래프

: 하얀색 원과 검은색 원을 나누는 직선이 단층 퍼셉트론



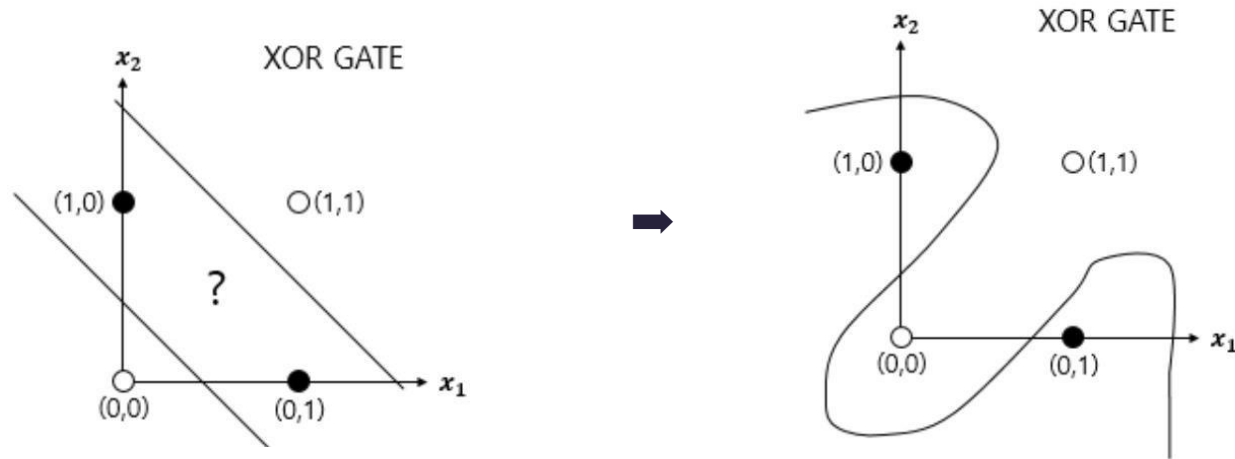
단층 퍼셉트론은 선형 영역에 대해서만 분리가 가능

2 퍼셉트론 - 단층 퍼셉트론 (Single-Layer Perceptron)

XOR 게이트의 그래프

: 직선 하나로 나누는 것 불가능 = 단층 퍼셉트론으로는 구현 불가능

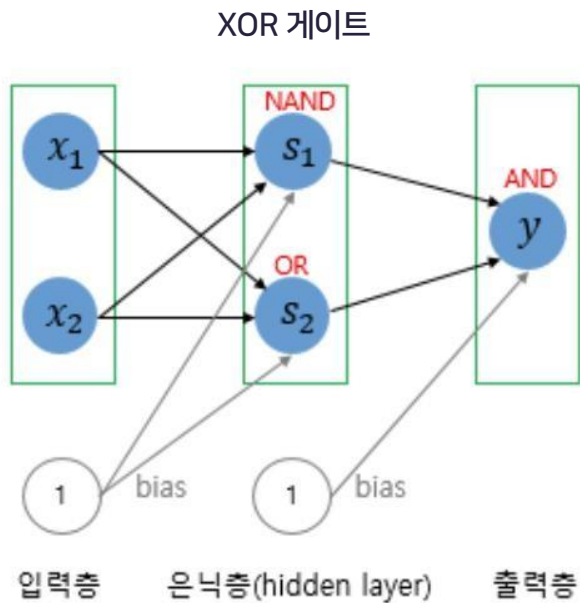
➡ 곡선, 비선형 영역으로 분리



2 퍼셉트론 - 다층 퍼셉트론 (Multi-Layer Perceptron, MLP)

다층 퍼셉트론

: 은닉층이 1개 이상인 퍼셉트론. 더욱 복잡한 문제를 해결하기 위해 중간에 수많은 은닉층 추가할 수 있음.



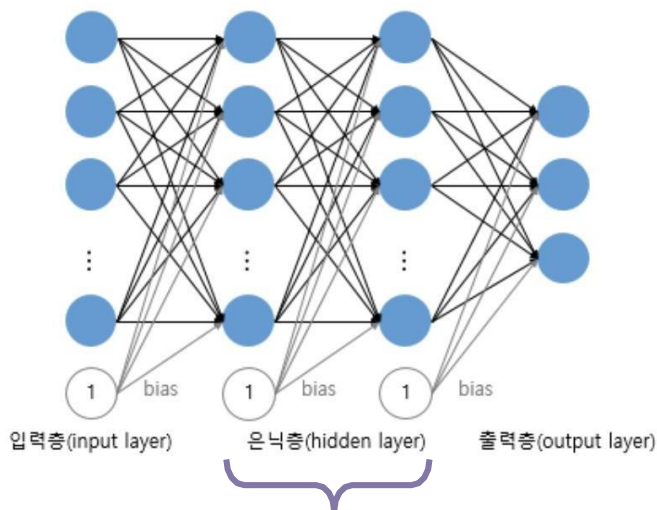
XOR 게이트: AND, NAND, OR 게이트 조합으로 생성 가능
"조합한다" \Rightarrow 층을 더 쌓으면 만들 수 있다.

은닉층(hidden layer): 중간에 추가한 층 (입력층과 출력층 사이에 존재하는 층)

2 퍼셉트론 - 다층 퍼셉트론 (Multi-Layer Perceptron, MLP)

심층 신경망(Deep Neural Network, DNN)

: 은닉층이 2개 이상인 신경망 (다층 퍼셉트론 뿐만 아니라 변형된 다양한 신경망들도 포함)



기계가 가중치를 스스로 찾아내도록 자동화 할 것

➡ 학습(training) 단계

학습을 시키는 인공 신경망이 심층 신경망일 경우,
심층 신경망을 학습시킨다고 해서 딥 러닝이라 함

3 XOR 문제 - 단층 퍼셉트론 구현하기

필요한 도구 импорт	<code>import torch</code>
GPU 연산 가능한 경우 연산 설정	<code>device = 'cuda' if torch.cuda.is_available() else 'cpu'</code> <code>torch.manual_seed(777)</code> <code>if device == 'cuda':</code> <code> torch.cuda.manual_seed_all(777)</code>
XOR 문제 해당하는 입출력 정의	<code>X = torch.FloatTensor([[0, 0], [0, 1], [1, 0], [1, 1]]).to(device)</code> <code>Y = torch.FloatTensor([[0], [1], [1], [0]]).to(device)</code>
활성화 함수: 시그모이드 함수 사용	<code>linear = nn.Linear(2, 1, bias=True)</code> <code>sigmoid = nn.Sigmoid()</code> <code>model = nn.Sequential(linear, sigmoid).to(device)</code>

3 XOR 문제 - 단층 퍼셉트론 구현하기

비용 함수: 크로스엔트로피 함수 사용
옵티마이저 정의

10,001번의 에포크 수행
(0번 ~ 10,000번)

```
criterion = torch.nn.BCELoss().to(device)
optimizer = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=1)

for step in range(10001):
    optimizer.zero_grad()
    hypothesis = model(X)

    # 비용 함수
    cost = criterion(hypothesis, Y)
    cost.backward()
    optimizer.step()

    if step % 100 == 0: # 100번째 에포크마다 비용 출력
        print(step, cost.item())
```

과정 확인

```
0 0.7273974418640137
100 0.6931476593017578
200 0.6931471824645996
... 중략 ...
10000 0.6931471824645996
```

200번 이후부터 비용이 줄지 않음 = 단층 퍼셉트론으로는 XOR 문제 풀 수 없음

3 XOR 문제 - 단층 퍼셉트론 구현하기

학습된 단층 퍼셉트론의 예측값 확인

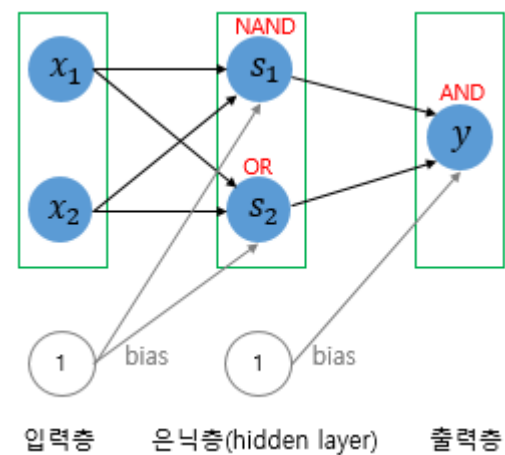
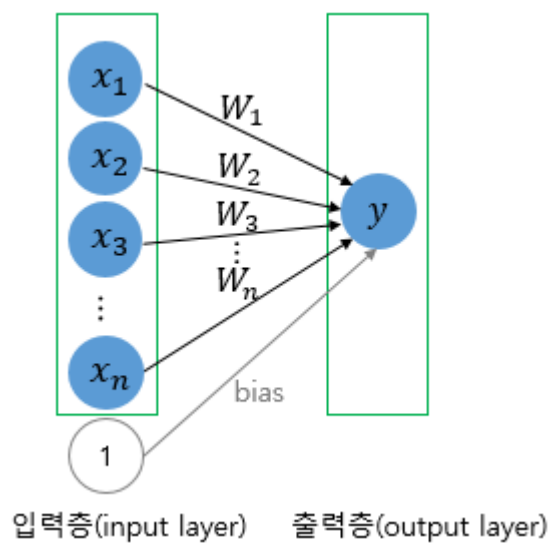
```
with torch.no_grad():
    hypothesis = model(X)
    predicted = (hypothesis > 0.5).float()
    accuracy = (predicted == Y).float().mean()
    print('모델의 출력값(Hypothesis): ', hypothesis.detach().cpu().numpy())
    print('모델의 예측값(Predicted): ', predicted.detach().cpu().numpy())
    print('실제값(Y): ', Y.cpu().numpy())
    print('정확도(Accuracy): ', accuracy.item())
```

결과

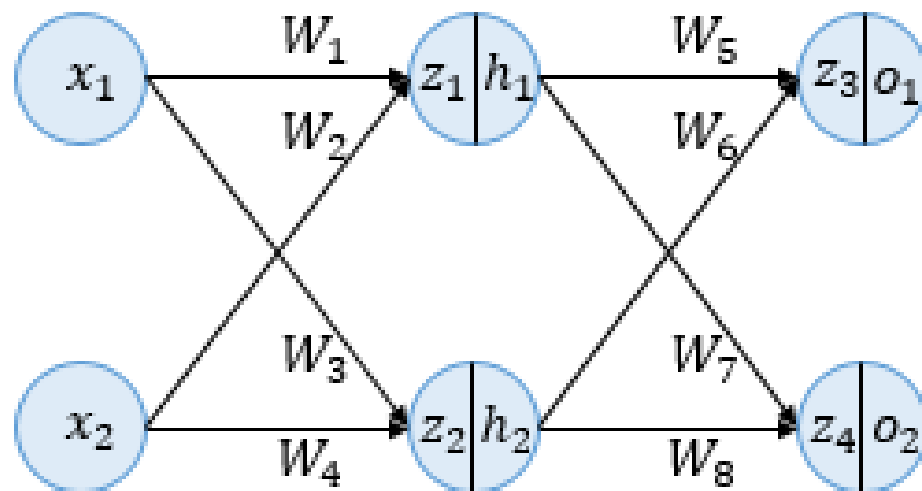
```
모델의 출력값(Hypothesis):  [[0.5]
 [0.5]
 [0.5]
 [0.5]]
모델의 예측값(Predicted):  [[0.]
 [0.]
 [0.]
 [0.]]
실제값(Y):  [[0.]
 [1.]
 [1.]
 [0.]]
정확도(Accuracy):  0.5
```

문제를 풀지 못함

4 역전파 Backpropagation

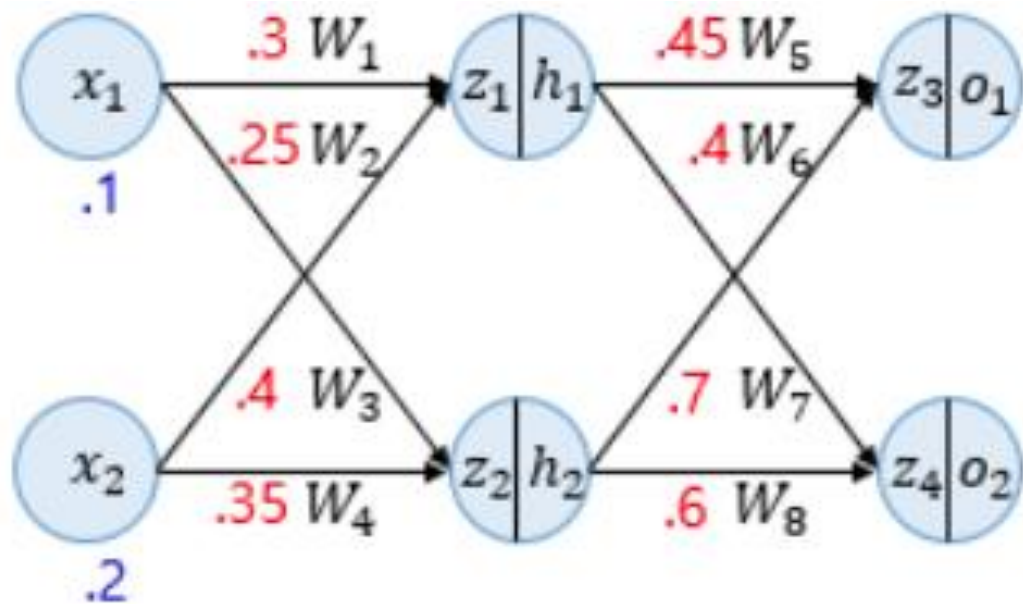


4 역전파 Backpropagation



Overview of Neural Network Overview

4 역전파 Backpropagation



Forward Propagation

$$z_1 = W_1x_1 + W_2x_2 = 0.3 \times 0.1 + 0.25 \times 0.2 = 0.08$$

$$z_2 = W_3x_1 + W_4x_2 = 0.4 \times 0.1 + 0.35 \times 0.2 = 0.11$$

$$h_1 = \text{sigmoid}(z_1) = 0.51998934$$

$$h_2 = \text{sigmoid}(z_2) = 0.52747230$$

$$z_3 = W_5h_1 + W_6h_2 = 0.45 \times h_1 + 0.4 \times h_2 = 0.44498412$$

$$z_4 = W_7h_1 + W_8h_2 = 0.7 \times h_1 + 0.6 \times h_2 = 0.68047592$$

$$E_{o1} = \frac{1}{2}(\text{target}_{o1} - \text{output}_{o1})^2 = 0.02193381$$

$$E_{o2} = \frac{1}{2}(\text{target}_{o2} - \text{output}_{o2})^2 = 0.00203809$$

$$E_{\text{total}} = E_{o1} + E_{o2} = 0.02397190$$

4 역전파 Backpropagation



$$\frac{\partial E_{total}}{\partial W_5} = \frac{\partial E_{total}}{\partial o_1} \times \frac{\partial o_1}{\partial z_3} \times \frac{\partial z_3}{\partial W_5}$$

$$E_{total} = \frac{1}{2}(target_{o1} - output_{o1})^2 + \frac{1}{2}(target_{o2} - output_{o2})^2$$

$$\frac{\partial E_{total}}{\partial o_1} = 2 \times \frac{1}{2}(target_{o1} - output_{o1})^{2-1} \times (-1) + 0$$

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} = \frac{e^x}{1 + e^x},$$

$$\frac{d}{dx} f(x) = \frac{e^x \cdot (1 + e^x) - e^x \cdot e^x}{(1 + e^x)^2} = \frac{e^x}{(1 + e^x)^2} = f(x)(1 - f(x))$$

$$\frac{\partial o_1}{\partial z_3} = o_1 \times (1 - o_1) = 0.60944600(1 - 0.60944600) = 0.23802157$$

$$\frac{\partial z_3}{\partial W_5} = h_1 = 0.51998934 \quad W := W - \alpha \frac{\partial}{\partial W} cost(W)$$

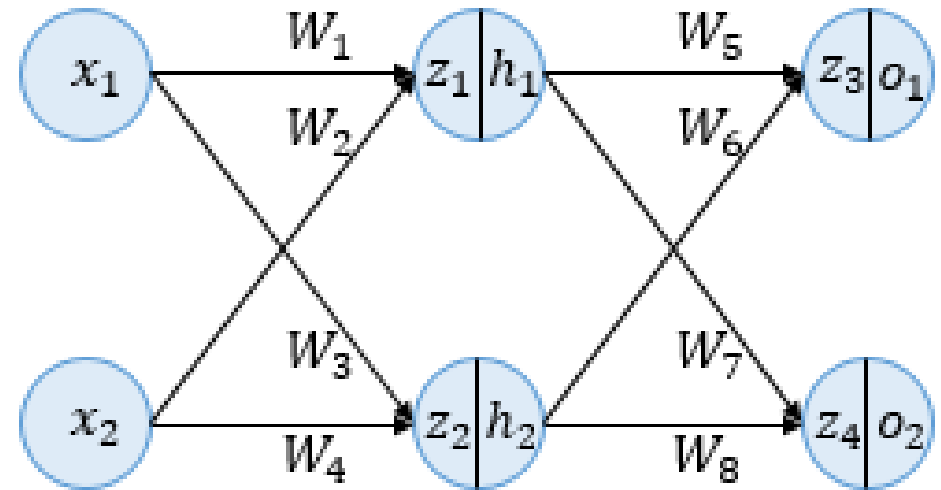
$$W_5^+ = W_5 - \alpha \frac{\partial E_{total}}{\partial W_5} = 0.45 - 0.5 \times 0.02592286 = 0.43703857$$

$$\frac{\partial E_{total}}{\partial W_6} = \frac{\partial E_{total}}{\partial o_1} \times \frac{\partial o_1}{\partial z_3} \times \frac{\partial z_3}{\partial W_6} \rightarrow W_6^+ = 0.38685205$$

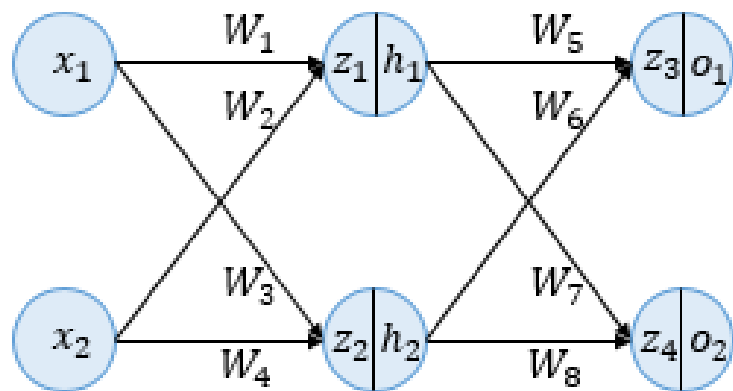
$$\frac{\partial E_{total}}{\partial W_7} = \frac{\partial E_{total}}{\partial o_2} \times \frac{\partial o_2}{\partial z_4} \times \frac{\partial z_4}{\partial W_7} \rightarrow W_7^+ = 0.69629578$$

$$\frac{\partial E_{total}}{\partial W_8} = \frac{\partial E_{total}}{\partial o_2} \times \frac{\partial o_2}{\partial z_4} \times \frac{\partial z_4}{\partial W_8} \rightarrow W_8^+ = 0.59624247$$

4 역전파 Backpropagation



4 역전파 Backpropagation



$$E_{total} = E_{o1} + E_{o2} = 0.02397190$$

$$E_{total} = E_{o1} + E_{o2} = 0.02323634$$

Training in progress...

