Лабораторная работа №4

Подготовил студент 2 курса, 1 группы, 1 подгруппы Смирнов Михаил

Задание 1

M1 — это результат соединения таблицы "П3" (Позиции заказа) с самой собой, при котором выбираются пары строк, относящиеся к одному и тому же заказу (с одинаковым номером заказа), но с разными названиями игр

Nº	Название игры	Производитель	Кол-во	№заказа	Название игры	Производитель	Кол-во
3	Диксит	Libellud	2	3	Монополия	Hasbro Inc.	4
3	Монополия	Hasbro Inc.	4	3	Диксит	Libellud	2

П1 — это множество номеров заказов, в которых встречаются разные игры

Номер заказа	
3	

$R1 = 3 \bowtie (3. Homep_3aka3a = \Pi1. Homep_3aka3a) \Pi1$

Номер	Получение	Создан(АК)	Таб номер	Ид клиента(АК)
3	Доставка	13.09.2016 10:01:23	C02	K2

$M2 = K\bowtie (K.Ид клиента = R1.Ид клиента)R1$

id			Дата					Получе	Созда	Таб	Ид
клиента	Фамилия	Имя	рождения	Телефон	Почта	Адрес	Номер	ние	н(АК)	номер	клиента(АК)
						ул.					
					m.syrk	Вани			13.09.		
					in@g	Зайце			2016		
				8-921-33	mail.c	ва,		Достав	10:01:		
К2	Швыркин	Михаил	12.05.1996	3-24-24	<u>om</u>	14-6	3	ка	23	C02	K2

$\Pi 2 = \pi(Имя, Телефон)$

РМЯ	Телефон
Михаил	8-921-333-24-24

Задание 2

$R1 = И \sigma (И.Мин возраст = 12)$

Название	Производитель	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст	
Диксит	Asmodee	3	6	12	

$M1 = \Pi 3^{\bowtie}(\Pi 3.\Pi$ роизводитель = R1.Производитель & $\Pi 3.$ Название игры = R.Название Игры) R1

		Производит		Назва	Производ	Мин		
Номер заказа	Название игры	ель	Кол-во	ние	итель	игроков	Макс игроков	Мин возраст
1	Диксит	Asmodee	1	Диксит	Asmodee	3	6	12

M2 = M1 \bowtie (M1.Номер заказа = 3.Номер) 3

						Мин	Макс	Мин					Ид
Номер	Название	Производ		Назв	Произво	игро	игрок	возрас			Создан	Таб	клиент
заказа	игры	итель	Кол-во	ание	дитель	ков	ОВ	Т	Номер	Получение	(AK)	номер	a(AK)
											12.09.2		
											016		
				Дикс	Asmode					Самовыво	16:12:3		
1	Диксит	Asmodee	1	ИТ	е	3	6	12	1	3	0	C01	K1

 $\Pi 1 = \pi(\text{Таб номер})$

Таб номер
C01

Задание 3

$R1 = И\sigma(И.Макс игроков = 6)$

			Макс	
Название	Производитель	Мин игроков	игроков	Мин возраст
Диксит	Libellud	3	6	8
Диксит	Asmodee	3	6	12
Монополия	Hasbro Inc.	2	6	8

$R2 = И\sigma(И.Мин игроков = 2)$

Название	Производитель	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст
Монополия	Hasbro Inc.	2	6	8
Барбосики	Asmodee	2	4	

M1 = R1 \bowtie (R1.Макс игроков = R2. Макс игроков) R2

			Макс	
Название	Производитель	Мин игроков	игроков	Мин возраст
Монополия	Hasbro Inc.	2	6	8

$M2 = R1 \bowtie (R1. Mин игроков = R2. Mин игроков) R2$

Название	Производитель	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст	
Монополия	Hasbro Inc.	2	6	8	

$S = M1 \cap M2$

				Макс	
H	Название	Производитель	Мин игроков	игроков	Мин возраст
M	Іонополия	Hasbro Inc.	2	6	8

$M3 = \Pi3$ \bowtie ($\Pi3$. Название игры = S.Название & $\Pi3$.Производитель = S.Производитель) S

Номер	Название					Мин	Макс	
заказа	игры	Производитель	Кол-во	Название	Производитель	игроков	игроков	Мин возраст
				Монополи				
2	Монополия	Hasbro Inc.	1	Я	Hasbro Inc.	2	6	8

$\Pi 1 = \pi(Homep заказа)$

Номер заказа
2

M4 = 3 \bowtie (3.Номер = Π 1.Номер заказа) Π 1

Номер Получение		Создан(АК)	Таб номер	Ид клиента(АК)	Номер заказа
2	Самовывоз	12.09.2016 22:42:18	C01	K2	2

M5 = 3 \bowtie (3.Ид клиента = К.Ид клиента) К

			Таб	Ид					Дата			
		Создан(А	ном	клиен	Номер	Ид			рожде			
Номер	Получение	K)	ер	та(АК)	заказа	клиента	Фамилия	Имя	ния	Телефон	Почта	Адрес
												ул.
												Вани
		12.09.20										Зайце
		16							12.05.	8-921-33	m.svyrkin@	ва,
2	Самовывоз	22:42:18	C01	K2	2	К2	Швыркин	Михаил	1996	3-24-24	gmail.com	14-6

$\Pi 2 = \pi$ (Имя, Фамилия) М5

Фамилия	Имя
Швыркин	Михаил