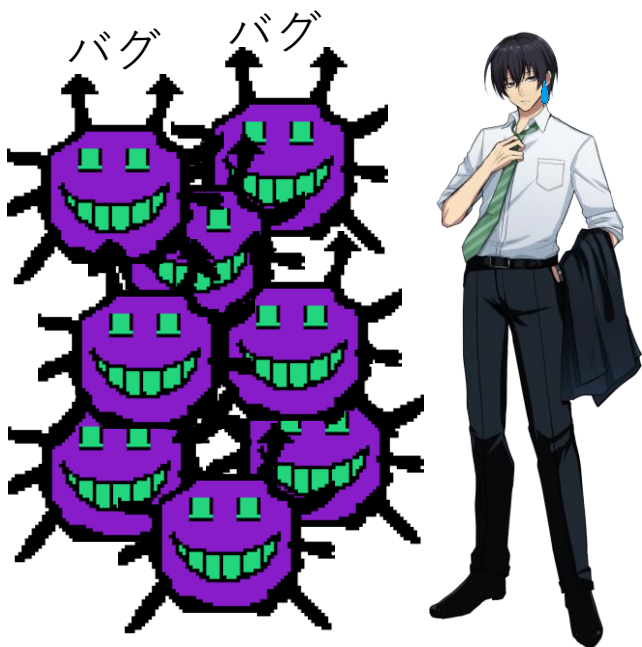
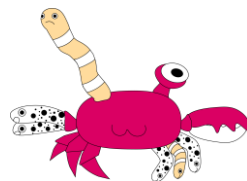


# 「ウイルスバスター」

制作者：KOU



## ■ 概要 ■

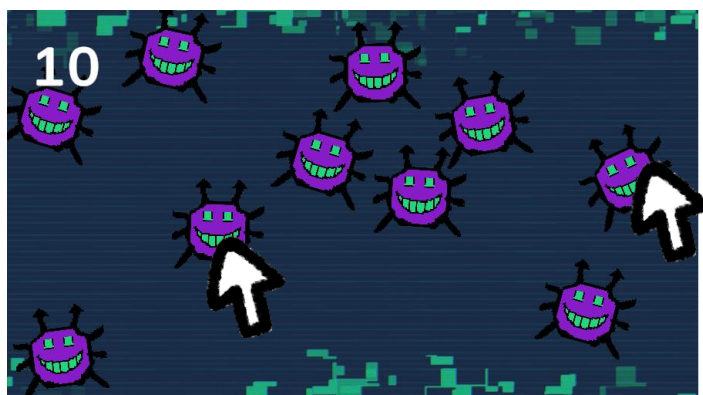
「もうバグは見たくない！」

ということで作成

バグを解消するにはコードと  
にらめっこしないといけません

そんなことする気合はない…  
「ならば物理で消せば  
いいじゃない」

そんなゲームです



## ■ 遊び方 ■

“クリック”  
でバグを消せるぞ

現実はそんなに甘くない

## ■ 感想 ■

Unity 1回挫折したのちにまた作り  
始めた際の1作品目です

クリック・画面遷移・SE・スコア  
くらいの機能実装でも  
しんどかった…

ウイルスの発射は確かランダムに  
加速させてた気がするので  
楽にバグ解消できるかは  
運次第ですよ

荒いところがあるけど  
クリックでは直せないんだヨ  
悲しいね 🐱

