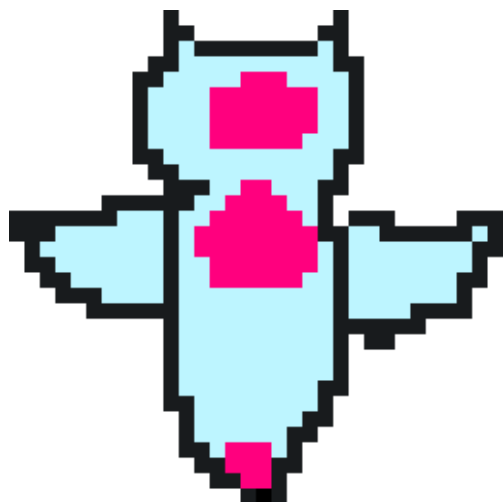
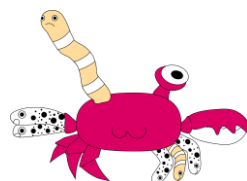


「いきのこれ！ クリオネちゃん」

制作者：KOU



■ 概要 ■

「困ったらフラッピーバード
そうだね？」

ということで作成

クリオネが海で謎の柱から
避けていくゲームです
なんだこの柱！？

本当は海にある何かにしたかった
けど思い浮かばなかった…
すまんかった ()

■ 遊び方 ■

スペースキーorクリック
でジャンプするぞ

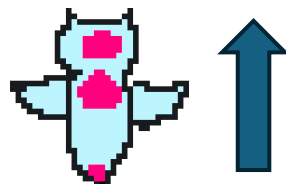
落下防止で自動ジャンプしてくれ
やがります

■ 感想 ■

Unity 1回挫折したのちにまた作り
始めた際の2作品目で結構粗が多いです

あらあら
フラッピーバードの作り方でグ
グったら出てくるようなサイトを
参考に作成しました
使用技術：Unityのみ

柱の生成：固定された幅空いてい
る柱をランダムに上下させている
だけで難易度が変化したりしない
です



Space

