

# MENU MAKER by Qwenta



## ***Planification du projet***

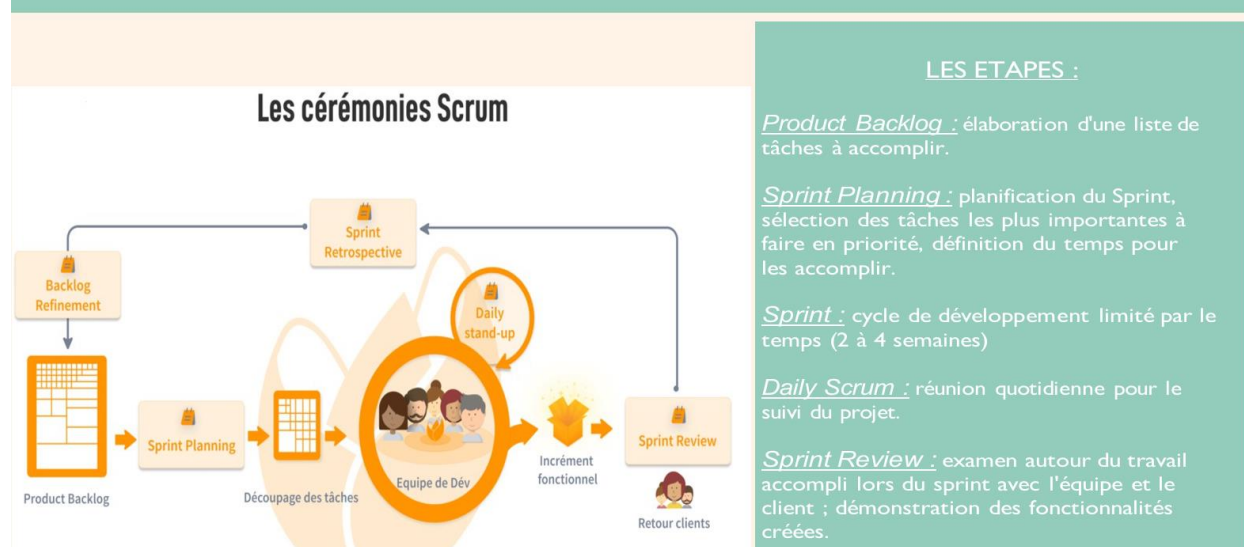
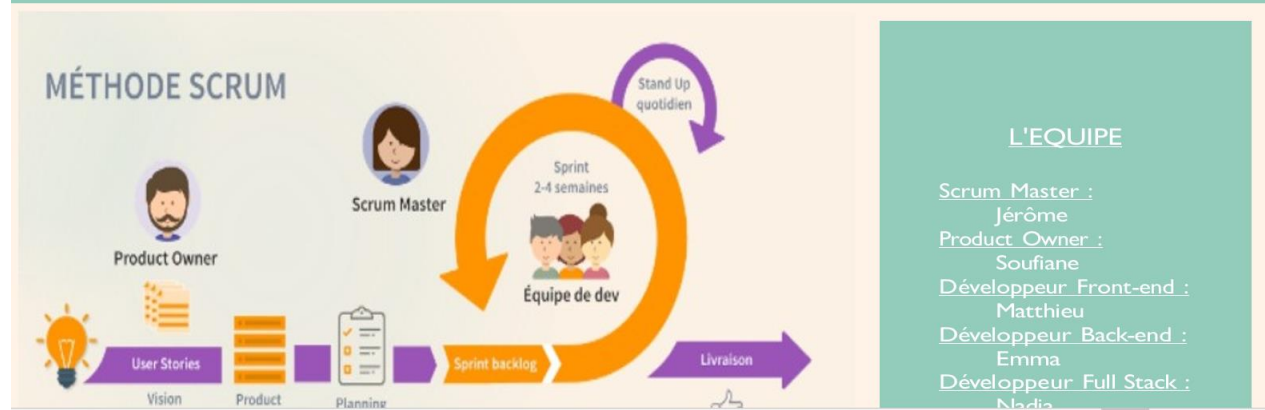
- II.6 Résumé
- III. Développement du site
- III.1 Sprint 1
- III.2 Sprint 2
- III.3 Sprint 3
- III.4 Résumé

- I. La méthodologie SCRUM
  - I.1 SCRUM c'est quoi ?
  - I.2 L'organisation SCRUM
- II. Outil de gestion de projet
  - II.1 Trello
  - II.2 Fonctionnement et lien
  - II.3 Répartition des tâches
  - II.4 Priorité des tâches
  - II.5 Les tâches
  - II.6 Résumé
- III. Développement du site
  - III.1 Sprint 1

Pour le développement de Menu Maker, nous utiliserons la méthodologie SCRUM.

C'est la méthodologie la plus plébiscitée par les équipes de développement car elle promeut les valeurs du fameux **Manifeste Agile** : la collaboration avec le client, l'acceptation du changement, l'interaction avec les personnes et des logiciels opérationnels.

Son objectif est d'améliorer la productivité de l'équipe (même à distance), tout en permettant une optimisation du produit grâce à des feedbacks réguliers avec Qwenta.





Trello est un outil de gestion de projet en ligne, inspiré par la méthode Kanban de Toyota. Il repose sur une organisation des projets en planches listant des cartes. Chacune de ces cartes représentant des tâches à réaliser pour la conception des projets.

➤ Définition de la méthode Kanban :

Cette méthode a été développée par Taiichi Ohno, ingénieur chez Toyota à la fin des années 1940.

Kanban est un outil de gestion de projet visuel qui permet de suivre les tâches en temps réel, de gérer les priorités et de favoriser la collaboration entre les membres de l'équipe.

Elle a pour but d'aider à répartir le volume de travail selon la disponibilité de chacun.

La structure Kanban repose sur une philosophie axée sur la notion de perfectionnement constant, où les activités sont « extraites » d'un backlog produit pour former un flux régulier.

Elle vise à présenter les activités d'un projet sous forme d'un tableau, dont les colonnes

Trello est un outil de gestion de projet en ligne, inspiré par la méthode Kanban de Toyota. Il repose sur une organisation des projets en planches listant des cartes. Chacune de ces cartes représentant des tâches à réaliser pour la conception des projets.

perfectionnement constant, où les activités sont « extraites » d'un backlog produit pour former un flux régulier.

Elle vise à présenter les activités d'un projet sous forme d'un tableau, dont les colonnes correspondent aux étapes de travail.

Elle permet aux équipes de mieux appréhender leur charge de travail et les flux s'y rapportant.



Pour comprendre comment fonctionne Trello, et comment l'utiliser ; je vous invite à suivre le lien suivant :

Retrouvez dès à présent le lien pour accéder au tableau Kanban du projet Menu Maker :

Pour comprendre comment fonctionne Trello, et comment l'utiliser ; je vous invite à suivre le lien suivant :

 [Guide Trello](#)

Retrouvez dès à présent le lien pour accéder au tableau Kanban du projet Menu Maker :

 [Tableau Kanban Menu Maker](#)



## ***Outil de gestion de projet : Répartition des tâches***



Dans le tableau Kanban, la répartition des tâches se fait dans différentes colonnes : à faire, en cours, à tester et terminé.

À faire	En cours	À tester	Terminé
+ Ajouter une carte	+ Ajouter une carte	+ Ajouter une carte	+ Ajouter une carte
La colonne « à faire » correspond aux tâches à réaliser pour concevoir le projet Menu Maker. Chaque tâche correspond à implémenter une fonctionnalité nécessaire au bon	La colonne « en cours » correspond aux tâches en cours de réalisation pour le développement du projet Menu Maker.	La colonne « à tester » correspond aux tâches dont le développement a été réalisé. Ces tâches sont donc testées pour vérifier que la fonctionnalité qui va être implémentée au projet est	La colonne « Terminé » correspond aux tâches dont le développement est réussi. Ces tâches sont donc fonctionnelles et ont été testées.



## ***Outil de gestion de projet : Priorité des tâches***



Pour chaque tâche, elle se voit attribuer une priorité plus ou moins importante pour le développement et le bon fonctionnement du projet : Menu Maker.

P1	P2	P3
<b>P1 :</b> Correspond à la priorité la plus haute pour le développement du projet. Afin que le site soit fonctionnel, ces tâches doivent être réalisées en priorité.	<b>P2 :</b> Correspond à la priorité intermédiaire pour le développement du projet. Ces tâches sont toutes aussi importantes et doivent être réalisées.	<b>P3 :</b> Correspond à la priorité la plus faible pour le développement du projet. Ces tâches sont secondaires et peuvent être implémentées après le déploiement du site si les autres tâches P1 et P2 prennent plus de temps que prévu.

The screenshot displays the Qwenta task management interface. On the left, a task card for 'Page d'accueil' is shown with details: priority P1, status Dev Front-End, landing page icon, due date 4 sept. - 10 sept., and 2 comments. A green arrow points from this card to a larger, detailed view of the task on the right. The detailed view includes a description, user story, Figma files, and a checklist of tasks. The interface is dark-themed with various icons and buttons for task management.

**Description de la carte**

1. Le nom de la tâche à accomplir
2. La priorité, qui doit faire la tâche, à quoi ça correspond, les sprints pour le développement
3. Le temps pour faire la tâche
4. La user story
5. Lien maquette Figma
6. Image du design de la page

The screenshot shows the Qwenta project summary interface. It features a list of tasks organized by sprint and status. The tasks are color-coded by sprint (Sprint 1, Sprint 2) and status (À faire, En cours, À tester, Terminé). The interface is dark-themed with a large, stylized 'Qwenta' logo in the background.

**À faire**

- P1 Sprint 1 Dev Front-End Landing Page d'accueil 4 sept. - 10 sept. 2 0/4
- Dev Full stack P1 Sprint 1 Dev Back-End Création API REST 4 sept. - 17 sept. 0/5
- Dev Full stack P1 Sprint 1 Dev Back-End Mise en place de la base de données 18 sept. - 24 sept. 0/2
- P1 Sprint 1 Dev Front-End Connexion S'inscrire / Se connecter 13 sept. - 17 sept. 2 0/4
- Sprint 2 P1 Dev Front-End Création de plat 25 sept. - 1 oct. 2 0/9
- Sprint 2 P1 Dev Front-End Catégorie de plat 2 oct. - 5 oct. 4 0/3
- Sprint 2 P1 Dev Front-End

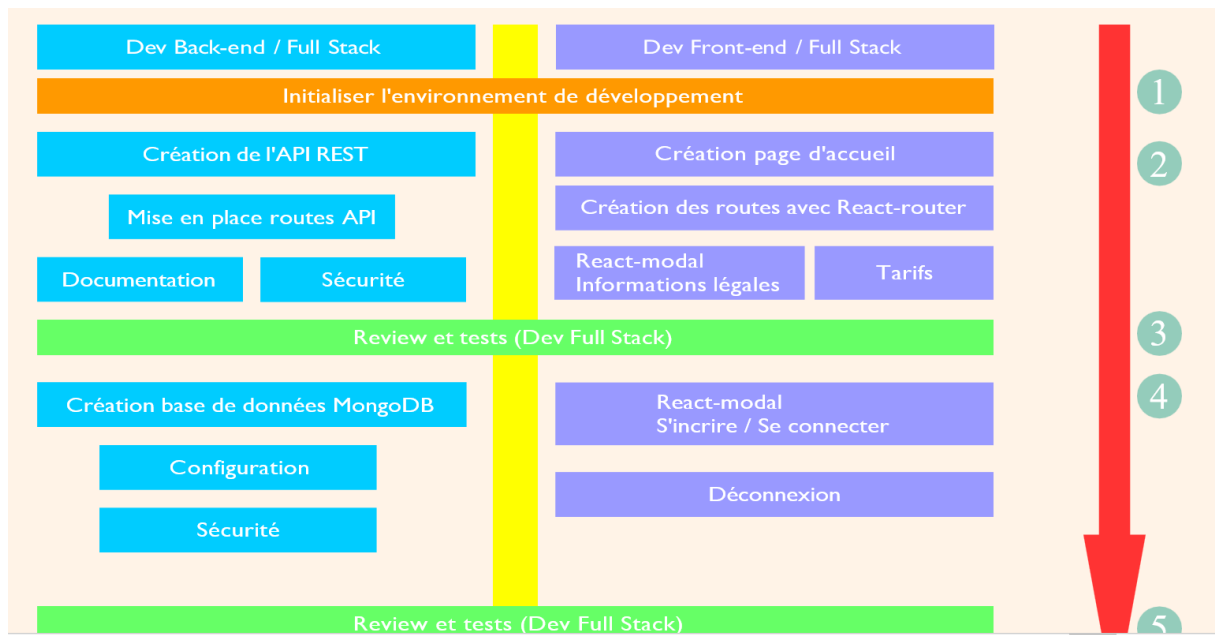
**En cours**

**À tester**

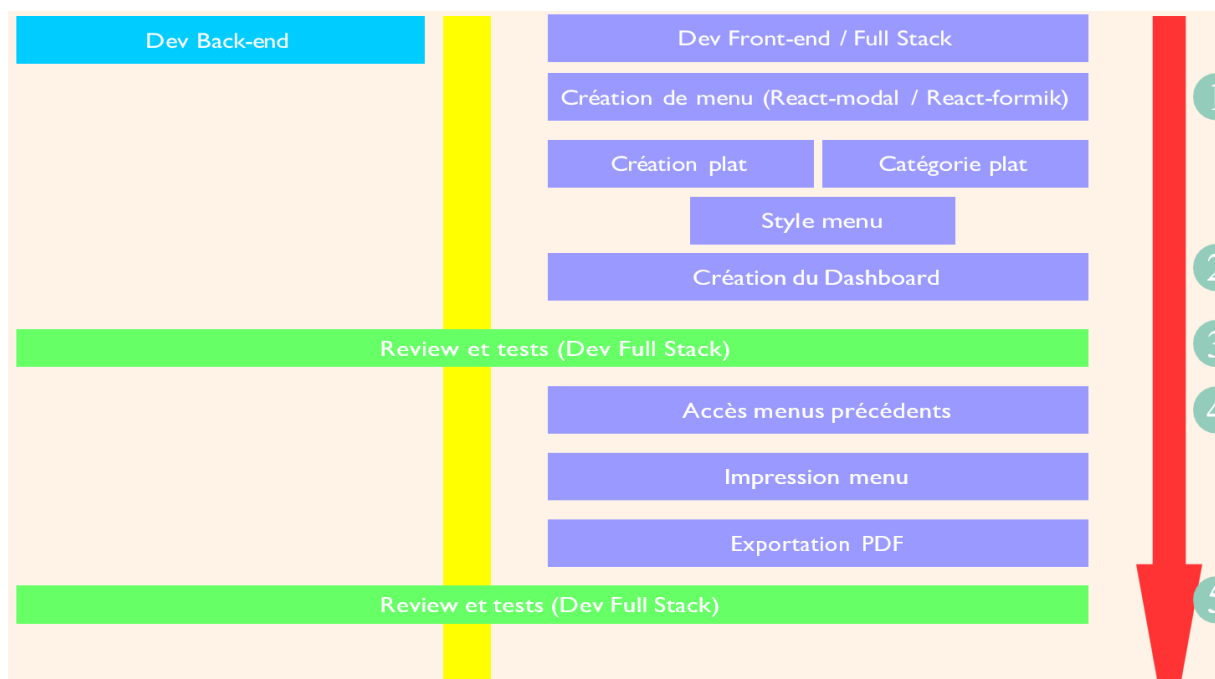
**Terminé**



# Développement du site : Sprint 1

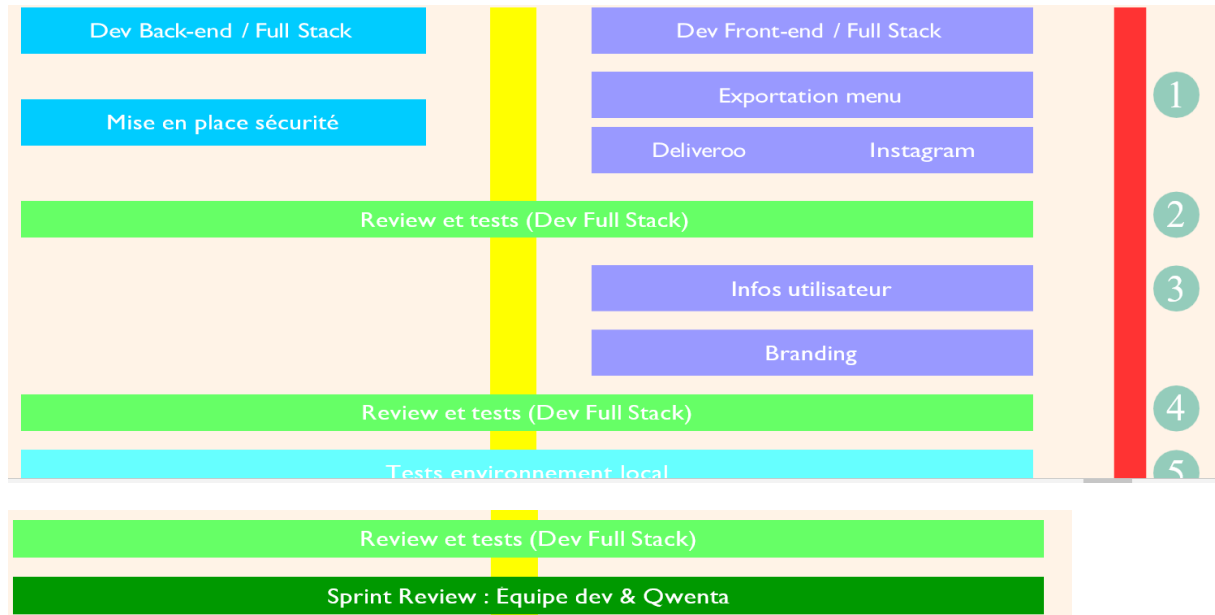


# Développement du site : Sprint 2



Sprint Review : Équipe dev & Qwenta

## Développement du site : Sprint 3



## Développement du site : Résumé

