

2つ目は、なんといってもストーリーである。元々RPGでもほとんど話を飛ばしていたような人でも引き込まれるようなクオリティの高いストーリーに作り込まれており、キャラクターの作り込みも高いため、キャラボイスも相まって、キャラストーリーにも厚みがある。そのため、話の展開が気になってしまい、何時間もプレイしたくなるほど魅力的な世界観である。

3つ目は、元素システムである。各キャラクターは、7種類の属性のうち1つを持ち、元素を帯びた攻撃を扱うことができ、また水たまりやかがり火、草むらなどフィールドにも元素が存在し、元素の組み合わせによって様々な効果を発揮するため、探索では元素は重要な役割を担っている。バトルに関しては元素の組わせた攻撃で、通常の攻撃よりも何倍もの威力を出すことができるので、元素を活用するバトルは非常に奥が深い。

※水と氷で凍結、火と水で蒸発、水と雷で感電など様々ある



プレイ画面

フィールド上には、元素に反応して起動する装置やギミックがあり、その謎や仕掛けを解くことで、アイテムがもらえるものもあるので、フィールド上を探索するだけでも十分楽しいものになっている。

これら以外にも、自由度の高さや映像の美しさ、キャラボイスなど、語りつくせないほどの魅力的な部分があり、プレイすればするほどはまってしまうゲームなので、是非あなたの目で没入する世界を体感してほしい。

記事を読んでいただき、ありがとうございました。

続いて、下の「アンケート回答」のボタンを押していただき、回答のご協力をお願いします。