

- Oma API-ks valisime <https://regres.in/>
- Alguses oli meil raskusi õige abimaterjali leidmisega - mingi tutorial või ka dokumentatsioon, mis meie vajadustele vastaks.
- Proovisime alguses ühe chucknorrise API tutoriali järgi teha, aga see väga ei töötanud/ ei sobinud meie vajadustele. Selle tutoriali jaoks pidime 3 eraldi scripti looma - API.cs, user.cs ning username.cs.
- Leidsime ühe teise tutoriali, kus oli kasutatud API-d mis oli meie valitud omale, regres, palju sarnasem.
- Tutorialist kahjuks siiski ei piisanud, pidime chatGPTlt abi küsima lisaks.
- Lõpuks saime serverile saatmise osa tööle, kuid serverilt info võtmine/kuvamine ei töötanud endiselt.
- Serverilt info kuvamise jaoks oli meil nupp "info" ning selle all text, mis pidi nupu vajutamisel seal first_name kuvama, kuid iga kord kui me mängu käima panime ning nuppu vajutasime, kadus tekst ära.
- Lõpuks avastasime, et millegi pärast API scripti all olev Text väli oli None, mitte Text (TMP) (Text Mesh Pro) ja peale selle muutmist toimis serverilt info kuvamine õigesti.