计算机网络第一次实验报告

一、 实验内容与实验步骤

1. 实验内容:

- 1) 使用 Wireshark 捕获 HTTP 消息,分析消息头,理解 HTTP 的通信原理;
- 2) 使用 Wireshark 捕获依次从客户端发送 Email 的过程,分析 SMTP 消息, 理解 Email 系统中发送邮件的通信原理;
- 3) 使用 Telnet 软件访问 Email 服务器, 输入 SMTP 命令与 Email 服务器交互, 理解 SMTP 的通信过程和 Base64 编码的概念。

2. 实验环境:

Windows 11 操作系统的联网主机、安装 Wireshark。

3. 实验步骤:

1) **准备工作**: 下载 Wireshark,了解使用方法和功能,保证计算机连接到网络,启动 Wireshark 选择 WLAN 捕获接口,设置合适过滤器;

2) 数据捕获:

- 捕获 HTTP 协议数据: 打开浏览器清除 Cookie, 选择一个非 HTTPS 的网站访问(本次实验使用 URL 为
 - http://10.161.29.25/sxjm/exp/sourse/e10.htm), 全部显示后停止捕获;
- 捕获 SMTP 协议数据: 下载并安装邮件客户端软件(本次实验使用 Foxmail),配置用户账户,设置发件服务器不选择 SSL,端口为 25, 用 Foxmail 发送一封邮件,邮件发送成功后停止捕获。
- 3) **使用 SMTP 命令与邮件服务器交互**:在命令行模式,使用 telnet 程序连接 到发件服务器,在新窗口中,输入 SMTP 命令与邮件服务器交互。

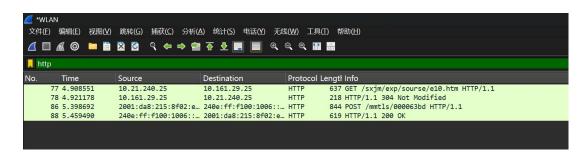
4) 协议分析:

- **HTTP**: 选择网页请求的 GET 请求以及返回的响应,记录并分析消息 头重各个字段的值和功能;
- **SMTP**: 总结 SMTP 的个命令/响应消息的内容与功能,画出通信过程的消息序列图。

二、 HTTP 协议分析

1. 数据捕获过程:

清除 Cookie 后访问目标 URL(2 次),在 Wireshark 中设置过滤器为 http,获得结果如下:



2. 请求消息:

1) 右键追踪 HTTP 流,获得具体消息内容如下图:

```
GET /sxjm/exp/sourse/e10.htm HTTP/1.1
Host: 10.161.29.25
User-Agent: Mozilla/S.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/135.0.0.0 Safari/537.36 Edg/135.0.0.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7
Accept-Language: xh-CN,xh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6
Cache-Control: max-age=0
If-Modified-Since: Sat, 15 Sep 2007 07:00:00 GMT
If-None-Match: "09838866f7c71:0"
Upgrade-Insecure-Requests: 1
```

- 2) **请求行**: 分为 3 个部分, 分别为请求方法 (GET)、URL (/sxjm/exp/sourse/e10.htm)、协议版本 (HTTP/1.1);
- 3) 消息头字段分析(由于格式问题,此处不使用表格展示):
 - Host: 10.161.29.25: 指定请求的目标主机和端口号;
 - User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64)
 AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/135.0.0.0
 Safari/537.36 Edg/135.0.0.0: 标识发出请求的客户端软件信息(浏览器、操作系统等),此处为浏览器;
 - Accept:
 - text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,im age/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3; q=0.7: 指定客户端可接受的内容类型(MIME type),当前值表示优先接受网页(HTML、XML)和各种图片格式;
 - Accept-Encoding: gzip, deflate: 表示客户端支持的内容压缩编码格式,

当前值表示两种主流压缩方式;

Accept-Language:

zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6: 指定客户端能接受的语言种类及优先级,当前值表示浏览器偏好语言顺序为简体中文、中文、英文、英国英语、美国英语;

- Cache-Control: max-age=0: 控制缓存行为。当前值表示资源最大允许缓存时间为 0 秒,即客户端不希望使用缓存的内容,而是请求最新的资源;
- If-Modified-Since: Sat, 15 Sep 2007 07:00:00 GMT: 客户端缓存了资源的时间,如果服务器的资源没有在此时间之后更新,就返回 304 (未修改);
- If-None-Match: "09838866f7c71:0": 配合 ETag (实体标签) 使用。 如果服务器的资源 ETag 值和这个一样,说明未更改,则返回 304;
- Upgrade-Insecure-Requests: 1: 表示客户端愿意将 HTTP 请求升级 为 HTTPS 请求。

3. 响应消息 (200):

1) 此处以请求小图标返回的响应信息为例,消息内容如下:

HTTP/1.1 200 OK Transfer-Encoding: chunked Connection: keep-alive

- 2) 状态行: 协议版本 + 状态码 + 描述;
- 3) 消息头:
 - Transfer-Encoding: chunked:表示服务器使用了"分块传输编码"来返回数据内容;
 - Connection: keep-alive: 指示当前连接不会在本次请求后立即关闭, 允许复用(即持久连接)。

4. 响应消息 (304):

1) 右键追踪 HTTP 流,获得具体消息内容如下图:

HTTP/1.1 304 Not Modified

Accept-Ranges: bytes

ETag: "09838866f7c71:0"

Server: Microsoft-IIS/10.0

X-Powered-By: ASP.NET

Date: Tue, 08 Apr 2025 05:28:05 GMT

2) 状态行: 协议版本 + 状态码 + 描述;

- 3) 消息头:
 - Accept-Ranges: bytes:表明服务器支持"范围请求",当前值说明服务器支持按字节范围分段获取文件;
 - ETag: "09838866f7c71:0": 实体标签 (Entity Tag), 是服务器生成的 资源唯一标识符, 用于缓存管理, 当前值是这个资源的版本标识符;
 - Server: Microsoft-IIS/10.0: 指出响应来自哪个 Web 服务器软件, 当前值表示服务器使用的是 Microsoft-IIS;
 - X-Powered-By: ASP.NET: 指明后端技术栈, 当前值表示使用了 ASP.NET 框架来处理请求;
 - Date: Tue, 08 Apr 2025 05:28:05 GMT: 服务器生成响应的时间(UTC 格式)。

三、 SMTP 协议分析

1. 数据捕获过程

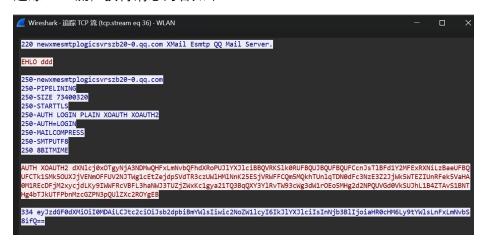
1) 配置客户端(本次实验使用 Foxmail)用户的发件服务器不选择 SSL、端口为 35,如下:

发件服务哭·	smtp.qq.com	端口:	25
11/1/2/2 66 •	sintp.qq.com	 MOH.	LJ

2) 使用客户端发送邮件, 待发送完成后停止捕获, 获得如下消息:



3) 追踪 TCP 流, 获得消息内容如下:



2. 内容分析:

- 1) (Server) "220 newxmesmtplogicsvrszb20-0.qq.com XMail Esmtp QQ Mail Server.": **220** 为 SMTP 协议中代表"服务就绪"的响应码, newxmesmtplogicsvrszgpua8-1.qq.com 是处理邮件的服务器地址, XMail Esmtp QQ Mail Server 是服务器软件标识, 说明这是一个支持扩展 SMTP (ESMTP) 的 QQ 邮件服务器;
- 2) (Client) "EHLO ddd": HELO 的扩展版,用于告诉服务器客户端身份,并要求服务器返回它支持的功能列表;
- 3) (Server) 服务器回应支持的功能:
 - 250-newxmesmtplogicsvrszgpua8-1.qq.com: 表示"成功响应"(250 状态码),是多行响应的第一行(多行响应的每一行以"**250-**"开头,最后一行"**250**"结束);
 - 250-PIPELINING:表示支持管道命令;
 - 250-SIZE 73400320:表示服务器支持最大邮件体积为 70MB;
 - 250-STARTTLS: 表示支持升级到加密连接;
 - 250-AUTH LOGIN PLAIN XOAUTH XOAUTH2:表示服务器支持的身份认证机制有

- LOGIN: 用户名 + 密码(Base64 编码);
- PLAIN: 用户名 + 空格 + 密码, 明文形式;
- XOAUTH 和 XOAUTH2: OAuth 授权机制(更安全)。
- 250-AUTH=LOGIN: AUTH 机制的另一个声明形式
- 250-MAILCOMPRESS:表示支持邮件压缩传输;
- 250-SMTPUTF8:表示支持 UTF-8 编码的发件人、收件人地址和邮件内容;
- 250 8BITMIME: 结束行,同时表示支持 8 位 MIME 编码的邮件体。

4) (Client) "AUTH XOAUTH2

dXNIcj0xOTgyNjA3NDMwQHFxLmNvbQFhdXRoPUJIYXJIciBBQVRKSIk0RU FBQUJBQUFBQUFEUXYrZjd0NkNZZU4rVmtyLzBaeUFBQUFCTk1SMk5OUX JjVENmOFFUV2NJTWg1cEtZejdpSVdTR3czUWIHMINnK25EREJSWmVkeG U3R2FIU2VSM0VpM2VPbDZYQU1kdzROR2MvUDRnQkQxMno0NWtld1Jt VDVyazE3Zlp5TEFmYzlWOVU0TGJXaFU2ejNDYXByczZWaWg1SXljMzdBV E93Q2VqTWxqWk1rbzc3ODBUblI2QTJUdURyelpaeXQzQW01MzcvQ0Fpb EwwVIFXYnZHSXNLbmQzNWpmTwEB": 客户端发起XOAUTH2 登录, AUTH XOAUTH2 表示使用 OAuth2 授权机制进行身份验证,后面的 Base64 编码字符串解码后是用户凭证;

5) (Server) "334

eyJzdGF0dXMiOiI0MDAiLCJtc2ciOiJsb2dpbiBmYWlsliwic2NoZW1lcyl6lkJlY XJlcilslnNjb3BlljoiaHR0cHM6Ly9tYWlsLnFxLmNvbS8ifQ==": 服务器返回认证结果,334 状态码表示"继续交互",后续 Base64 编码字符串解码后表示认证失败。

6) 认证成功后的消息一般为"235 2.7.0 Authentication successful",其中 235 为状态码表示认证成功。

3. Telnet 远程连接,使用 SMTP 命令与邮件服务器进行交互:

- 1) 首先安装 telnet, Windows 在控制面板中找到程序, 启用 Telnet Client;
- 2) 使用命令"telnet smtp.126.com 25"连接;
- 3) 进行如下交互(仅解释发送内容,服务器返回响应解释同上):

```
220 newxmesmtplogicsvrszb21-0.qq.com XMail Esmtp QQ Mail Server.
EHLO ddd
502 Invalid input from 106.39.130.31 to newxmesmtplogicsvrszb21-0.qq.com
EHLO ddd
250-newxmesmtplogicsvrszb21-0.qq.com
250-PIPELINING
250-SIZE 73400320
250-SIZE 73400320
250-SAUTH LOGIN PLAIN XOAUTH XOAUTH2
250-AUTH-LOGIN
250-MAILCOMPRESS
250-SMTPUTF8
250 8BITMIME
AUTH LOGIN
502 Invalid input from 106.39.130.31 to newxmesmtplogicsvrszb21-0.qq.com
AUTH LOGIN
334 VXNLcm5hbWU6
U21vb3RoV2F0ZXI=
334 UGFzc3dvcmQ6
cWN1aWVsZGx0amN5Ymhkag==
```

● EHLO:必须发送的第一条命令;

- AUTH LOGIN: Client 向 Server 说明身份认证方式,该命令要求所有信息都必须使用 Base64 编码;
- 后续进行交互即可。

4. 消息序列图:



四、实验结论与心得

在 HTTP 协议分析实验中中,我明确了请求/响应消息头的字段功能(如 Content-Type、User-Agent 等);在 SMTP 协议分析实验中,我通过命令(如 HELO 等)和状态码(如 250 OK、354 Start mail input)的解析,掌握了邮件传输的全流程,并成功绘制了消息序列图。

本次实验通过捕获和分析 HTTP 与 SMTP 协议的实际通信过程,我深入理解了两种协议的功能及交互机制。