

Предмет	МДК 03.01 ТРПО
Дата	29.10.2020
Группа	474
Студенты	Жуков Д. А.
Работа	№ 5

1. Настройка интерфейса.

Интерфейс состоит из двух окон. В каждом окне находится кнопка и надпись. В первом окне присутствует дополнительная кнопка для того чтобы вызвать диалоговое окно.

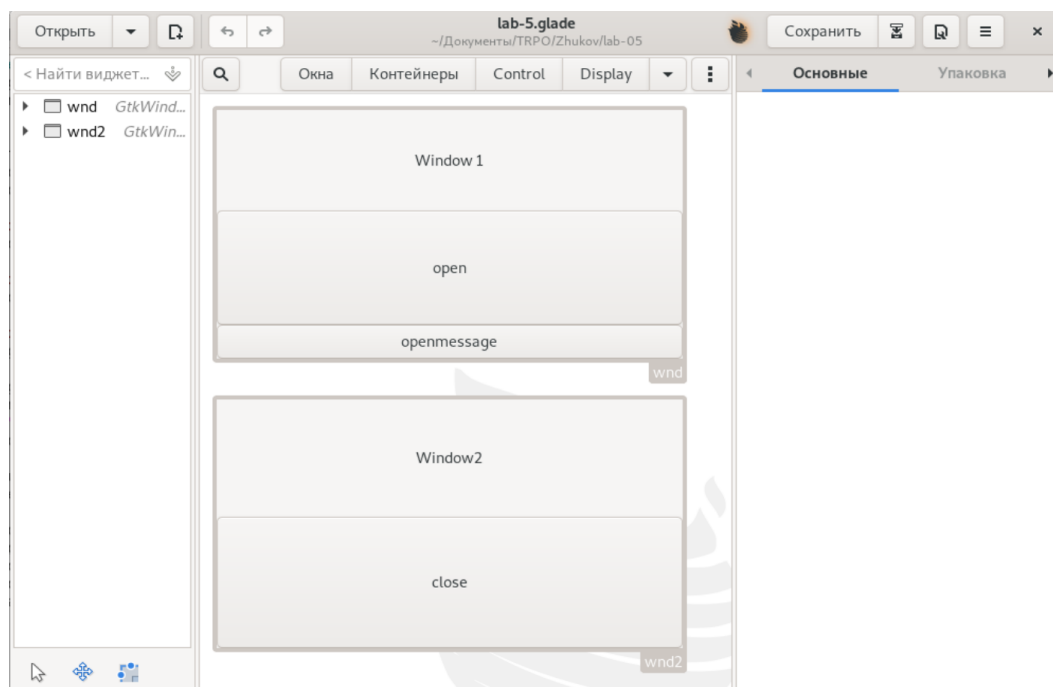


Рисунок 1 – Интерфейс программы.

2. Функционал приложения

После нажатия на кнопку open открывается второе окно. Если пользователь на открывшемся окне нажмет кнопку close, то окно будет закрыто. Чтобы вызвать диалоговое окно нужно нажать на кнопку openmessage. Рабочая программа на рисунках 2.

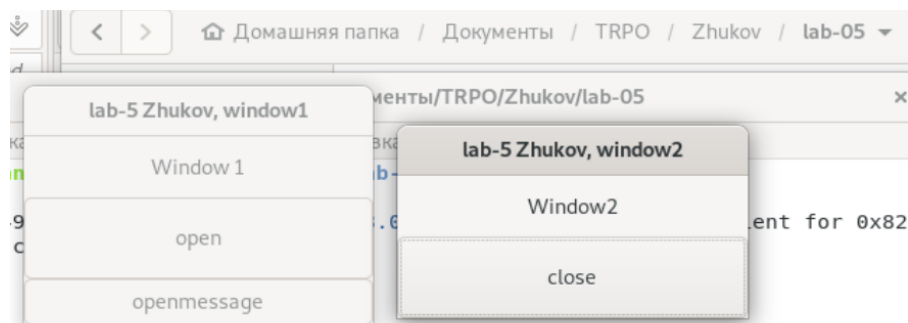


Рисунок 2 –Рабочая программа.

Открытое диалоговое окно на рисунке 3.

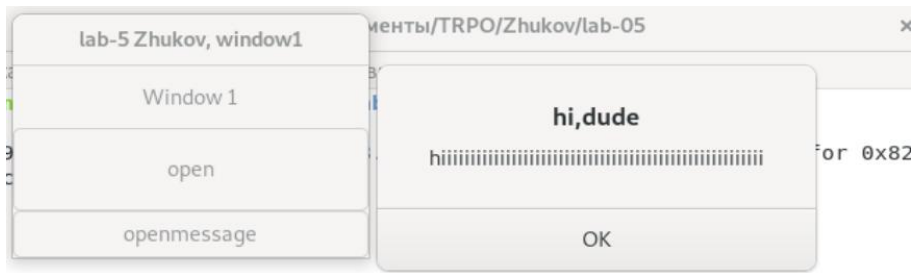


Рисунок 3 –Рабочая программа.

3. Код программы

За запуск и отключение второго окна отвечает следующий код.

```
function ui.open:on_clicked(...)
ui.wnd2:show_all()
end
function ui.close:on_clicked(...)
ui.wnd2:hide()
end
```

Рисунок 4 –Код lua.

Для открытия диалогового окна используется этот код.

```
function ui.openm:on_clicked(...)
msg= gtk.MessageDialog
{
message_type=gtk.MessageType.INFO,
buttons=gtk.ButtonsType.OK,
text="hi,dude",
secondary_text="iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii"
}
```

Рисунок 5 –Код lua.

Весь код программы на рисунке 6.

```
lab-5.lua
~/Документы/TRPO/Zhukov/lab-05
Сохранить

lgi=require 'lgi'
gtk=lgi.Gtk
gtk.init()

bld=gtk.Builder()
bld:add_from_file('lab-5.glade')
ui=bld.objects

function ui.open:on_clicked(...)
ui.wnd2:show_all()
end
function ui.close:on_clicked(...)
ui.wnd2:hide()
end
function ui.openm:on_clicked(...)
msg= gtk.MessageDialog
{
message_type=gtk.MessageType.INFO,
buttons=gtk.ButtonsType.OK,
text="hi,dude",
secondary_text="iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii"
}
msg:run()
msg:destroy()
end
ui.wnd.title='lab-5 Zhukov, window1'
ui.wnd2.title='lab-5 Zhukov, window2'
ui.wnd.on_destroy=gtk.main_quit
ui.wnd:show_all()
gtk.main()
```

Рисунок 6 –Весь код lua.