**Проект «Война миров»**

1. -мультик

+проработанный интерфейс(2 планеты, частицы квантуются, планенты улучшаются)

1. +проработанная карта(карта уровня, +-10 планет)
2. +мультик
3. Платные длс(18+)

**Описание проджекта:**

Карта состоит из планет, каждая из которых умеет рождать юниты. Игрок может выбрать юнитов находящихся на своей планете и направить их на захват другой. На карте присутствуют планеты принадлежащие игрокам, а также нейтральные планеты, каждая из которых может быть захвачена игроком.

**Начало игры:**

Каждый игроков имеет в распоряжении несколько(возможно одну)планету

**Условия победы:**

Игрок1 побеждает, если у Игрок2 не осталось планет.

**Функционал планет:**

Каждая планета рождает юнитов. Планета может быть улучшена путем направки в себя юнитов. В этом случае скорость рождения юнитов увеличивается. Выделенная планета может направить юнитов на другую планету.

Функционал юнитов:

Юниты может быть направлен на захват другой планеты или на улучшение своей. При этом юнит исчезает.

Захват планеты:

Если планета нейтральная, и число отправленных(клик на планету донор юнитов---клик на планету для захвата) юнитов>числа юнитов на планете, то планета «присваивается игроку»(окрашивается в его цвет).

В обратном случае число юнитов на нейтральной планете уменьшается и планета остается нейтральной.

Захват вражеской планеты происходит аналогично.

Улучшение планеты:

При двойном клике на планету она улучшается(скорость производства юнитов увеличивается, максимальное количество юнитов на планете увеличивается, планета увеличивается в размерах и ее цвет меняется).

Карта игры:

N количество планет, расположенных симметрично относительно центра карты.

Игровой интерфейс:

Изображение выглядит как флюгер

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как объект, антенна

Автоматически созданное описание