

# 자바프로그래밍

박숙영 blue@sookmyung.ac.kr

## 강의 교재 (참고)

- 강의 교재
  - 천인국, Power JAVA, 인피니티

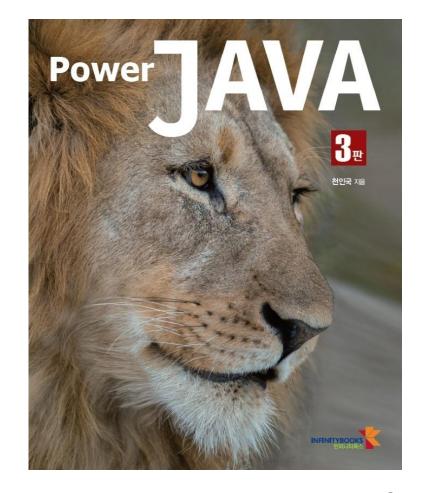
- 강의 자료
  - 스노보드 자료 참고
- 강의 평가

• 중간고사 30%

• 기말고사/프로젝트 35%

• 과제 30%

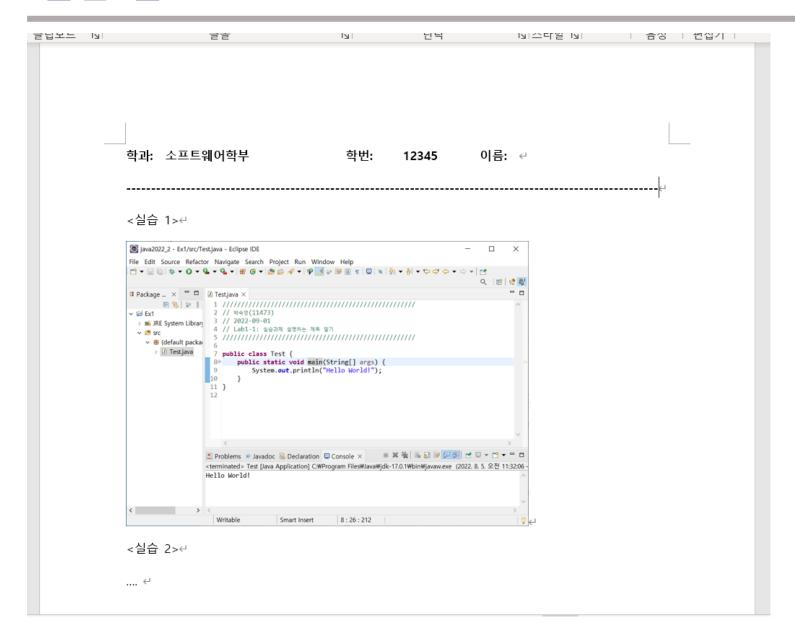
• 출석 5% (결석 -1, 지각 -0.5)



### 실습 과제

- 매 주 약 6개의 문제가 주어짐
- 「평가 항목]
  - 필요한 주석 달기(1)
    - 작성자, 날짜, 간단한 문제 설명 (코드 상단에 작성)
    - 각 기능에 대한 필요한 주석 작성 (설명 필요 없으면 생략 가능)
  - 코드의 가독성(1)
    - 들여쓰기와 적절한 줄 바꾸기
      - 전체 선택 후 Ctrl + Shift + F 로 코드 정리 가능
  - 기능 수행
    - 컴파일 오류 없이 실행되는 지(1)
    - 문제에서 제시한 기능 실행(2)
  - 제출 기한 지키기 (어길 시 20% 감점, 24시간 이후 50%, 48시간 이후 0점)
- [제출 파일]
  - 소스코드와 실행 결과 캡처한 보고서(pdf로 변환 후 제출)+ 실습 파일들(.java) 함께 제출
  - 보고서 미제출시 0점

## 실습 결과 보고서



- 파일명: 이름\_학번.pdf
- 표지 필요 없음.
- 소스코드가 한 화면에 다 들어 가지 않을 경우 나눠서 캡처 진 행
- 입력 값에 따라 다양한 실행결 과를 보여줘야 할 경우 실행 결 과만 추가로 따로 캡처해서 덧 붙이기.
- 실행이 제대로 안되었을 경우 또는 필요한 경우 추가 설명 작 성 가능

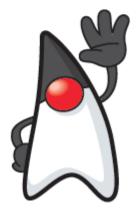


# 1장 자바소개와 개발도구 설치

## 1장의 목표

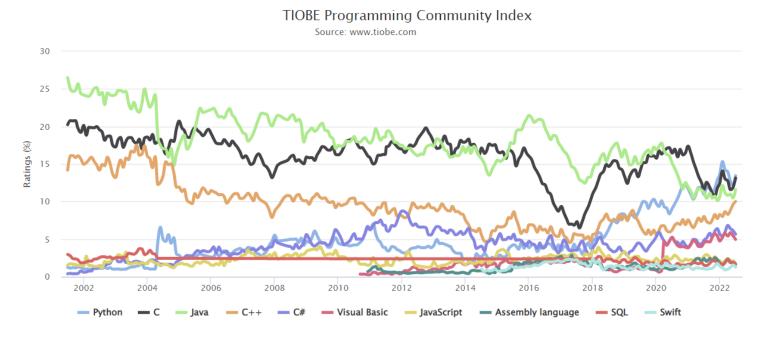
- 1. 자바 언어의 특징을 설명할 수 있나요?
- 2. 자바 프로그램이 실행되는 과정을 설명할 수 있나요?
- 3. 자바를 설치할 수 있나요?
- 4. 자바를 명령어 버전으로 컴파일하고 실행할 수 있나요?
- 5. 이클립스를 이용하여 자바 프로그램을 작성할 수 있나요?





### 자바란?

■ 자바(Java)는 현재 컴퓨터 업계에서 가장 많이 사용되는 프로그래밍 언어 중의 하나



■ 자바는 방대한 라이브러리와 다양한 실행 환경을 가지고 있는 하나의 거대한 플랫폼

## 자바는 누가 만들었을까?

- 1991년에 제임스 고슬링(James Gosling)을 비롯한 썬 마이크로시스템즈 사의 Green 프로젝트팀
  - 가정용 전자 제품에 사용할 수 있는 컴퓨터 언어를 설계

### ■ 목적

- 플랫폼 호환성 문제 해결
  - 기존 언어로 작성된 프로그램은 PC, 유닉스, 메인 프레임 등 플랫폼 간에 호환성 없음
  - 소스를 다시 컴파일하거나 프로그램을 재 작성해야 하는 단점
- 플랫폼 독립적인 언어 개발
  - 모든 플랫폼에서 호환성을 갖는 프로그래밍 언어 필요
  - 네트워크, 특히 웹에 최적화된 프로그래밍 언어의 필요성 대두
- 메모리 사용량이 적고 다양한 플랫폼을 가지는 가전 제품에 적용



### 자바의 특징

### ■ 플랫폼 독립성

- 플랫폼 상관없이 어디서든지 실행 가능
  - 자바 컴파일러는 자바 언어로 작성된 프로그램을 바이트 코르 (byte code)라는 특수한 이진파일로 변환
  - JVM(Java Virtual Machine) 이 바이트코드를 실행

### ■ 객체지향

- 객체별로 코드를 작성하고 객체들을 조합하여 전체 프로그램을 완성하는 프로그램 설계 방법론
- 객체 지향 기법을 사용하면 이미 작성된 코드를 재사용하기가 쉬움
  - 보다 빠르게 신뢰성 있는 프로그램을 만들 수 있음

### ■ 멀티스레딩

- 여러 가지 작업을 동시에 실행하는 것을 의미
- 자바는 언어 수준에서 멀티스레딩(multithreading)을 지원

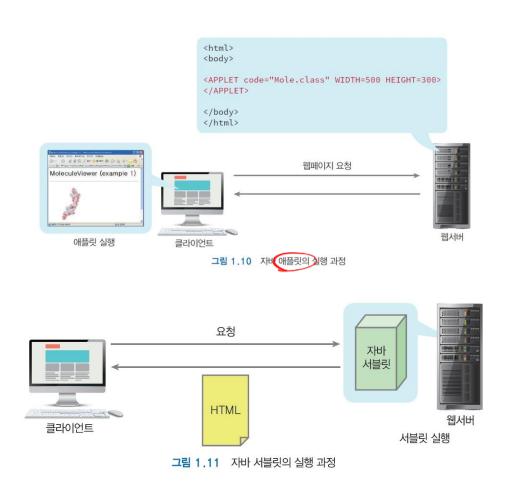


### 자바 응용의 종류

- 자바 애플리케이션(Java application)
  - 독립적으로 실행될 수 있는 일반 응용 프로그램

- 자바 애플릿(Java applet)
  - 웹 브라우저 안에서 실행되는 작은 프로그램

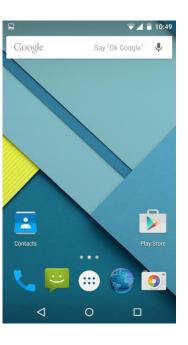
- 자바 서블릿(Java servlet)
  - 웹서버에서 동작하는 서버 모듈로서 클라이언트의 요 구를 받아서 그에 대한 처리를 한 후에, 실행 결과를 HTML 문서 형태로 클라이언트 컴퓨터로 전송



### 안드로이드 애플리케이션

- 안드로이드 애플리케이션은 자바로 작성
- 안드로이드 개발자들은 자바의 SE 버전 중에서 AWT와 스윙(swing)을 제외한 거의 모든 패키지를 사용
- 효율성 때문에 자체적인 달빅 가상 머신을 구현





## 플랫폼 종속성

- C 언어나 C++ 언어를 사용하여 프로그래밍을 하면, 이들 언어는 모두 타겟 컴퓨터의 CPU나 운영체제에 맞춘 코드를 생성
- 따라서 이 프로그램을 다른 CPU나 운영체제에서 실행하려면 다시 컴파일해야 함

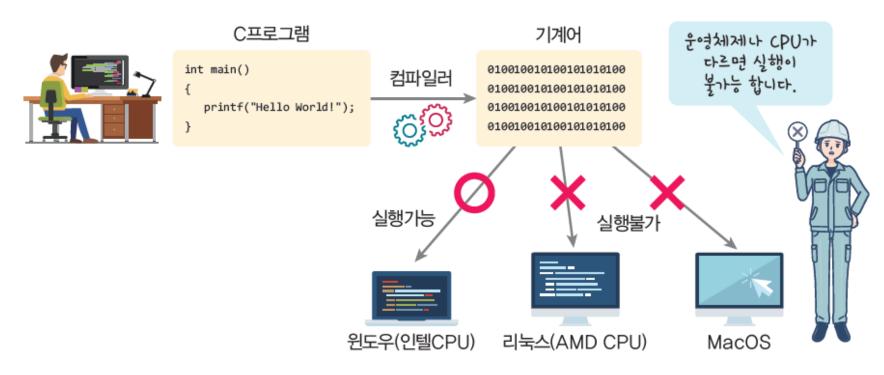


그림 1.7 C 또는 C++ 언어로 컴파일하였을 경우, 운영체제나 CPU가 다르면 실행이 불가능하다.

### 자바의 플랫폼 독립성

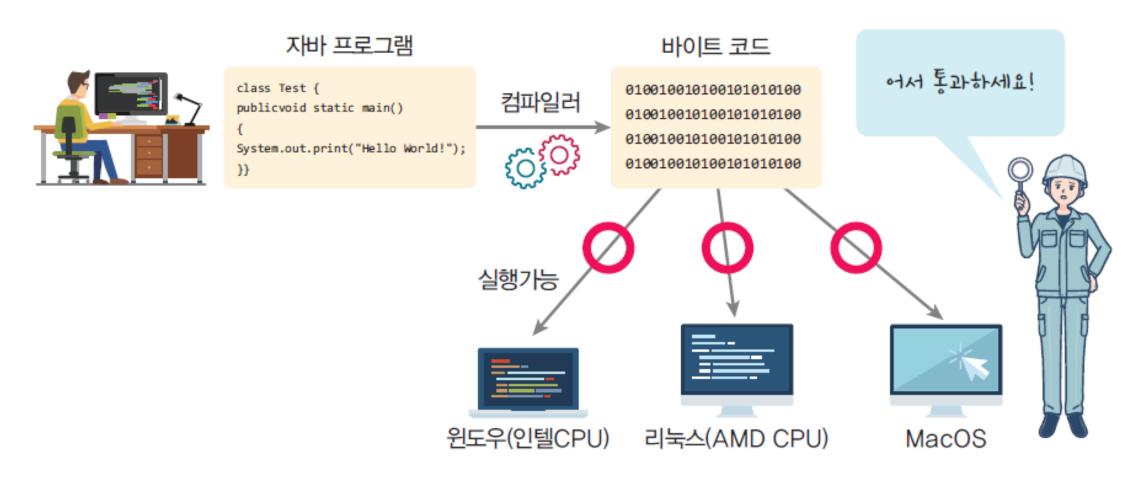
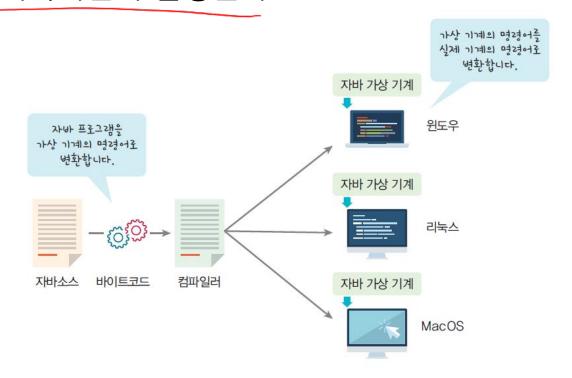


그림 1.8 자바 언어로 컴파일하였을 경우, 운영체제나 CPU에 상관없이 실행이 가능하다.

## 자바 프로그램의 실행과정

- 자바 컴파일러는 특정한 컴퓨터를 위한 코드를 바로 생성하지 않는다. 대신에 가상 컴퓨터의 기계어인 바이트 코드(byte code)를 생성한다.
- 이 바이트 코드는 자바 가상 기계(JVM: Java Virtual Machine)라고 하는 소프트웨어에 의하여 한 줄씩 해석되면서 실행된다.



### JVM을 사용하는 다른 언어들

■ JVM 언어를 컴파일하면 자바 가상 기계가 실행할 수 있는 클래스 파일을 생성







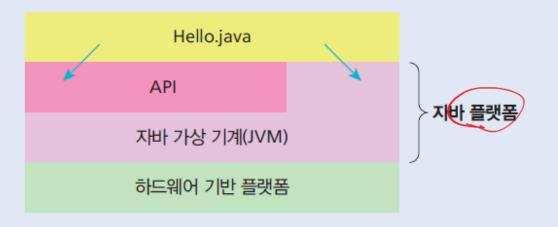


#### 자바 플랫폼

플랫폼(platform)이란 프로그램이 실행되는 하드웨어와 소프트웨어 환경이다. 자바 플랫폼은 두 가지의 요소로 이루어져 있다. 플랫폼만 같으면 바이트 코드를 변경 없이 실행할 수 있다.

- 자바 가상 기계(JVM: Java Virtual Machine)
- 자바 응용 프로그래밍 인터페이스(API: Application Programming Interface)

일반적으로 API란 많은 유용한 기능을 제공하는 라이브러리들의 모임이다. API는 자바 프로그래밍 언어의 핵심 기능을 제공한다. API에는 네트워킹, 보안, XML 생성, 데이터베이스 접근에 필요한 기능들이 포함되어 있다.

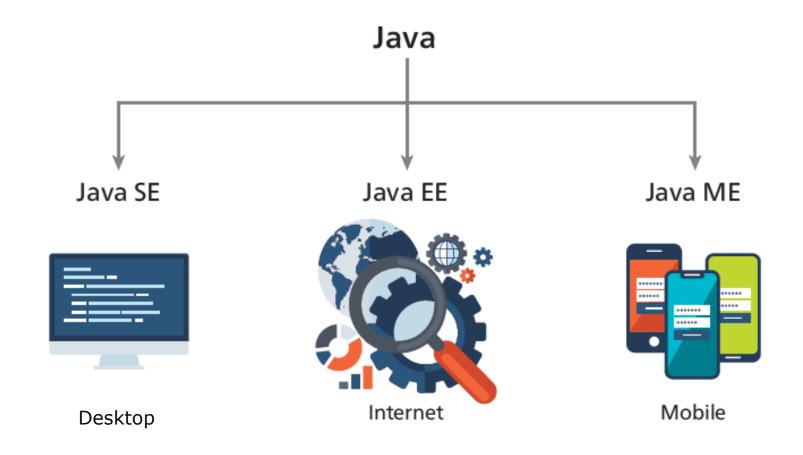




참고

### 자바의 종류와 버전

■ 자바는 개발 분야에 따라 Java SE, Java ME, Java EE, Java FX 플렛폼 등으로 나누어서 제공된다.



### 자바의 종류와 버전

### Java SE

• Java SE는 <u>데스크탑과 서버에서 자바 애플리케이션을 개발하고 실행할 수 있게 해주며</u> 임베디드 환경(embedded environment)과 실시간 환경(real-Time environments)도 지원한다.

### Java EE

- Java EE는 <u>기업용 애플리케이션을 개발하는 데 필요한</u>여러 가지 도구 및 라이브러리들을 모아 놓은 것
- 응용 서버, 웹서버, J2EE API, 엔터프라이즈 자바 빈즈(JavaBeans) 지원, 자바 서블릿 API 와 JSP 등을 포함

### Java ME

• Java ME는 <u>핸드폰, PDA, TV 셉톱박스, 프린터와 같은 모바일 기기나 다른 엠베디드 장치들</u>에서 실행되는 애플리케이션을 위한 강인하고 유연한 환경을 제공

### **JavaFX**

■ JavaFX 플랫폼은 애플리케이션 개발자들이 더 쉽게 리치-인터넷-애플리케이션(RIA: Rich Internet Application)을 생성하고 배포하기 위한 자바 클라이언트 플랫폼



### 자바의 버전

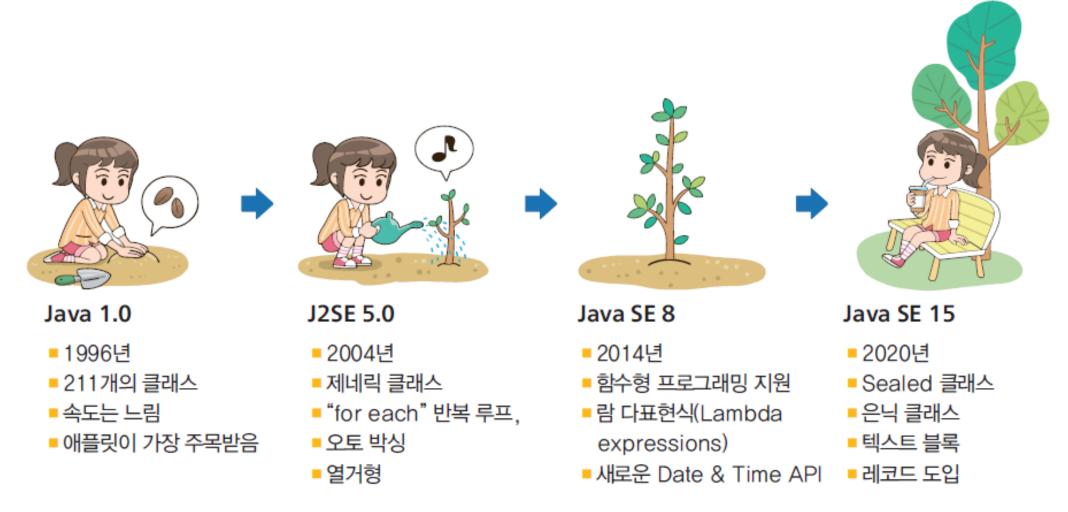


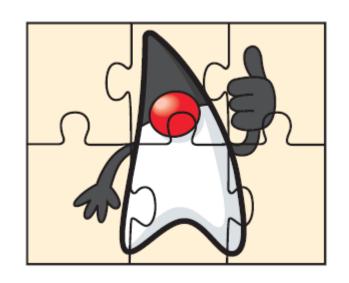
그림 1.14 자바 버전 요약

### Java SE 8: 함수형 프로그래밍 지원

- Java SE 8에 추가된 중요한 특징
  - 함수형 프로그래밍의 지원
  - 람다식(Lambda expressions)
  - 작은 가상 기계(VM)
  - 병렬 배열 정렬(ParalleArray Sorting)
  - 컬렉션을 위한 대용량 데이터 처리
  - Base64 인코딩과 디코딩을 위한 표준 API
  - 새로운 날짜, 시간 API(Date & Time API)
  - 강화된 패스워드 기반 암호화(Password-Based-Encryption (PBE))

## Java SE 9: 모듈화 프로그래밍

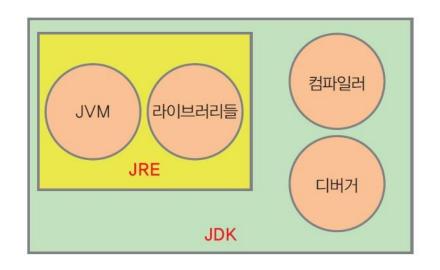
- ▪(모듈화낮 직소(jigsaw) 프로젝트의 산물
- 모듈화의 목적은 자바 응용 프로그램을 만들 때, 마치 직소 퍼즐을 연결하듯이 필요한 모듈만을 묶어서 사용하려는 것이다.



### JDK와 JRE

- JRE(Java Runtime Environment)
  - JRE는 사바 프로그램을 실행하기 위한 라이브러리, 자바 가상 기계, 기타 컴포넌트들을 제공한다.

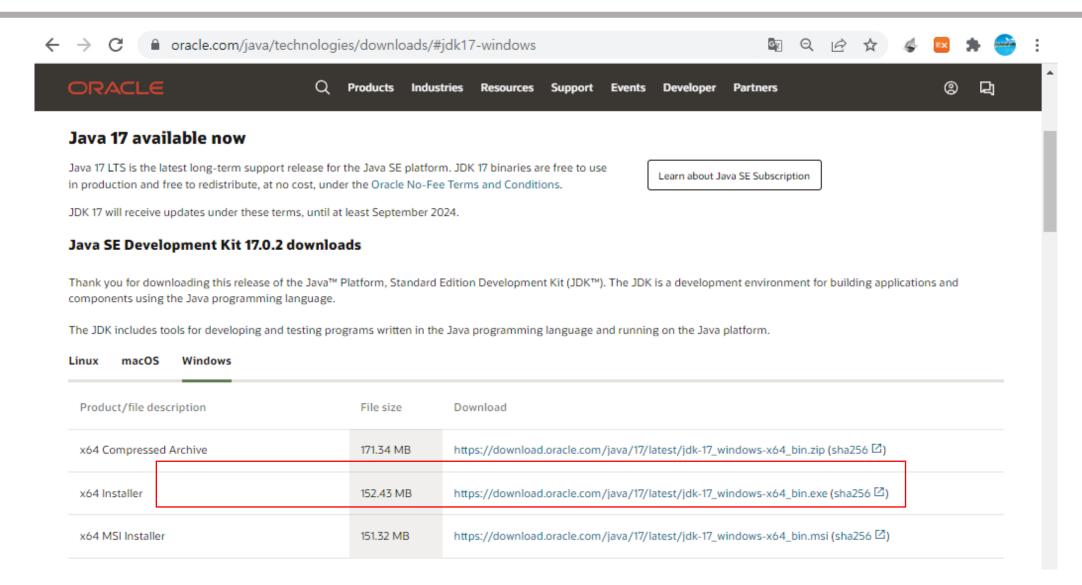
- JDK(Java Development Kit)
  - JDK는 (RE에 추가로 자바 프로그램을 개발하는데 필요한 캠파일러, 디버거와 같은 명령어행 개발 도구를 추가한 것이다.



## Oracle JDK vs Open JDK

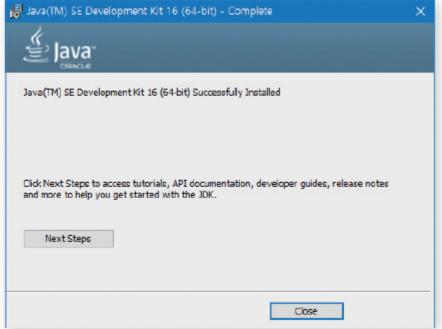
- 하나는 상업용 코드를 판매하는 Oracle JDK이고 다른 하나는 공개 소스 기반의 Open JDK이다.
- 오라클은 라이선스가 들어있는 코드를 제외한 자바 설치본을 Open JDK를 통하여 배포하고 있다.
- Open JDK는 Oracle JDK와 거의 차이가 없다.

## JDK 설치



## JDK 설치





## JDK의 폴더

■ JDK의 기본 설치 폴더 경로는 c:\Program Files\Java가 된다

### 표 1.1 JDK의 디렉터리

폴더	설명
bin	컴파일러, 디버거 등의 도구가 들어 있다.
conf	구성 파일이 저장된다. 개발자가 편집할 수 있다.
include	네이티브 코드 프로그래밍을 지원하는 헤더 파일들이다. 이들 파일들은 자바와 C를 동시에 사용하는 프로그램 개발시 에 쓰인다.
jmods	컴파일된 모듈이 정의되어 있다.
legal	저작권, 라이선스 파일이 저장된다.
lib	개발 도구들이 필요로 하는 추가적인 클래스 라이브러리와 지원 파일들이다.

## 명령어 버전 JDK 사용하기

- 자바 컴파일러인 javac, 바이트코드 실행 명령어 java 등이 포함
- 명령어 도구는 불편하지만 자바 프로그램이 실행되는 원리를 알기 위해서 반드시 한번 은 해보아야 한다

#### 소스 파일 작성

- 자바 코드를 포함하는 소스파일을 생성한다.
- 필요한 도구: 메모장



#### 소스 파일 컴파일

- 소스 파일을 컴파일하여
   바이트 코드로 만든다.
- 필요한 도구: javac

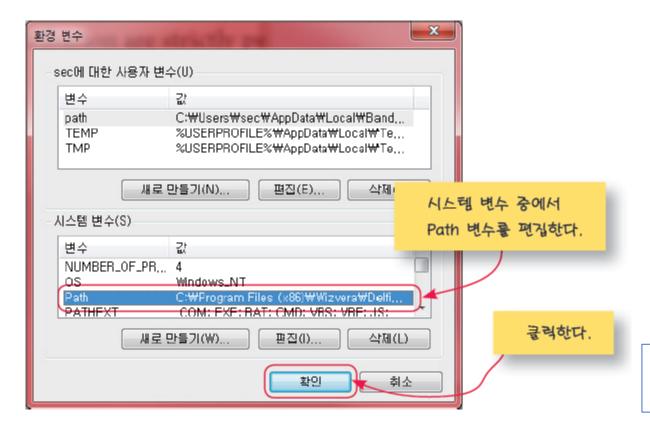


#### 프로그램 실행

- 자바 가상 기계를 이용하여 프로그램을 실행한다.
- 필요한 도구: java

## 경로 설정

- 어디에서나 컴파일러를 실행할 수 있도록 경로(path) 설정하기
- 제어판의 환경 변수 path를 설정한다.



자바 설치 경로 추가 (각 설치된 버전에 따라) C:₩Program Files₩Java₩jdk-17.0.1₩bin

### 소스 파일 작성

■ 메모장 사용해서 **클래스** Hello 소스코드 작성

```
#Hello.java - Windows 메모장 - □ X
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(N) 도움말
public class Hello {

public static void main(String[] args) {

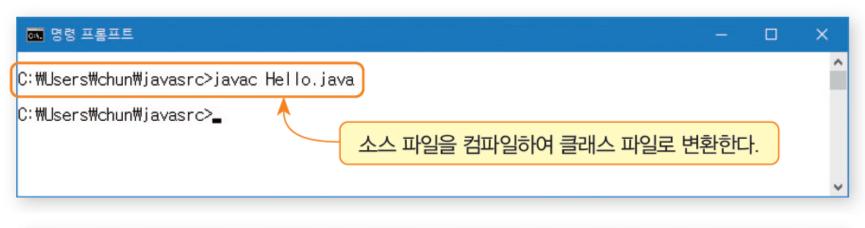
System.out.println("Hello World!");
}

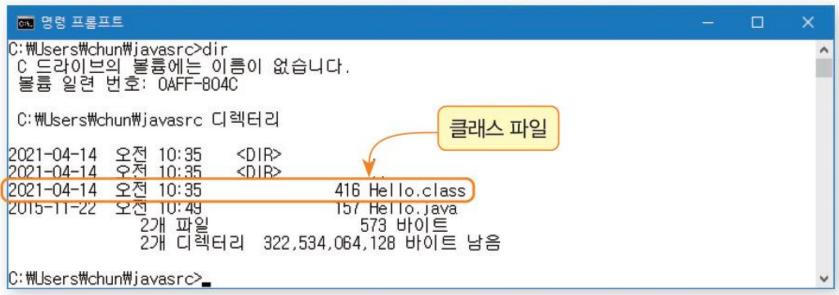
#Hello World!" 메시지를 출력한다.
```

■ Hello.java 이름으로 파일 저장

### 컴파일

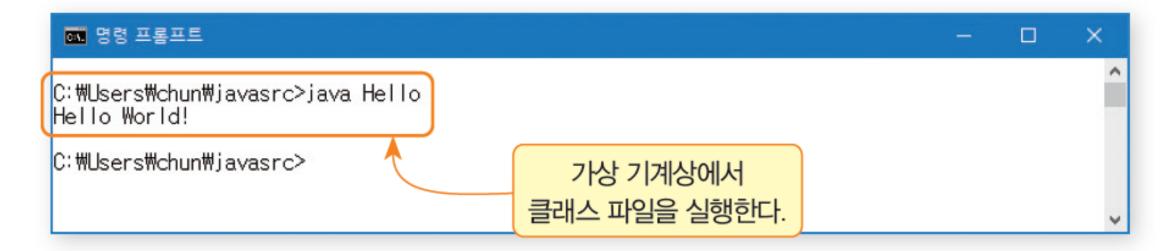
■ 컴파일러의 명령어 버전 이름은 javac이다.



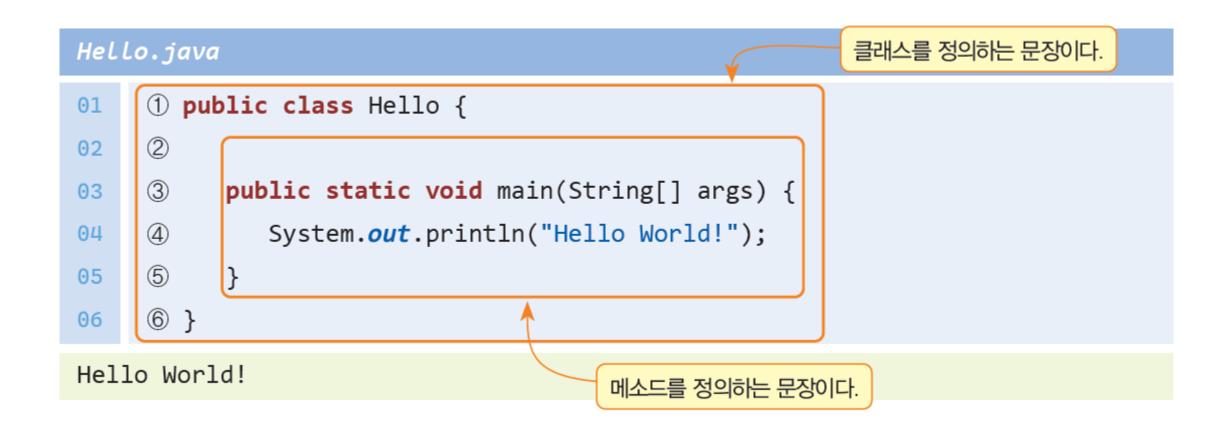


## 실행

■ 실행 명령어 java를 이용하여 클래스 파일을 실행

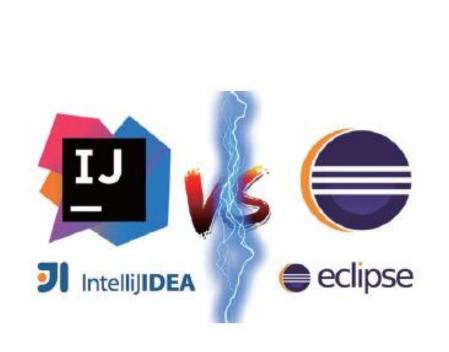


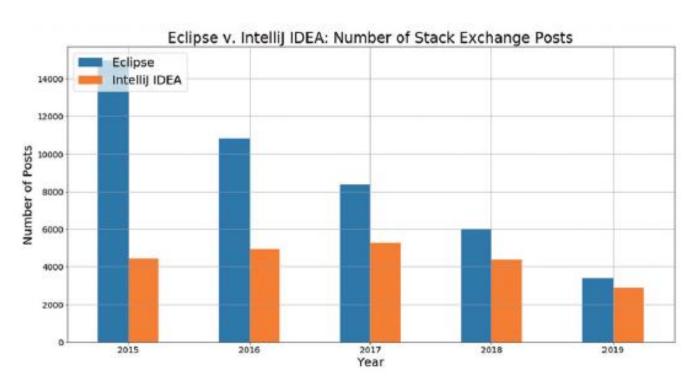
## Hello World 프로그램의 간단한 설명



### 이클립스 소개와 설치

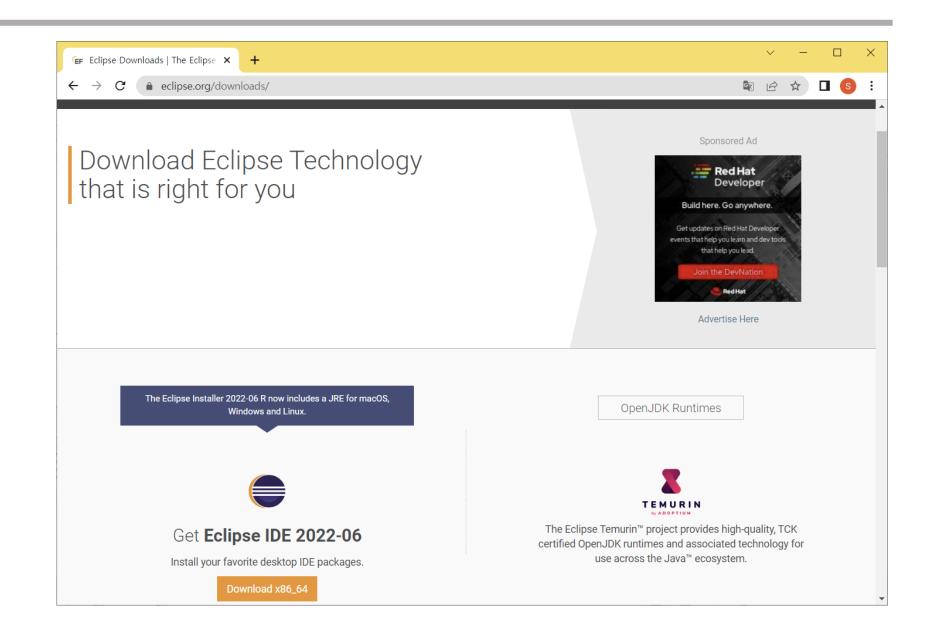
■ 개발자들은 다음의 2가지 통합 개발 환경(IDE) 중에서 하나를 선택





### 이클립스의 설치

www.eclipse.org

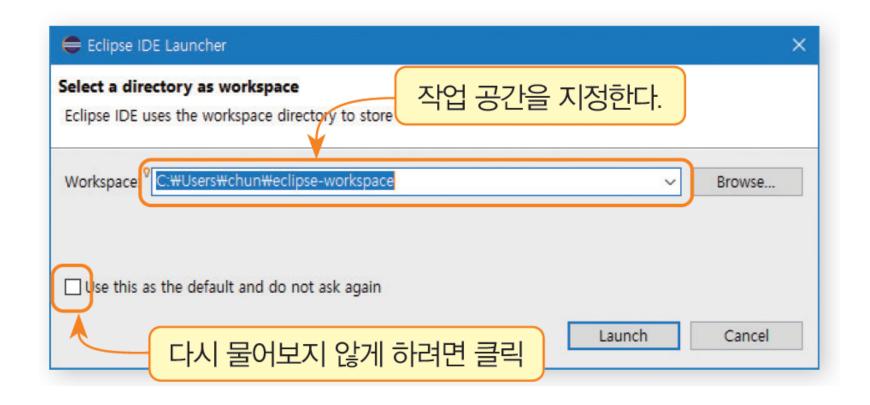


### 이클립스의 설치

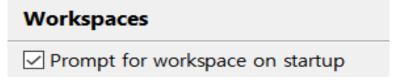




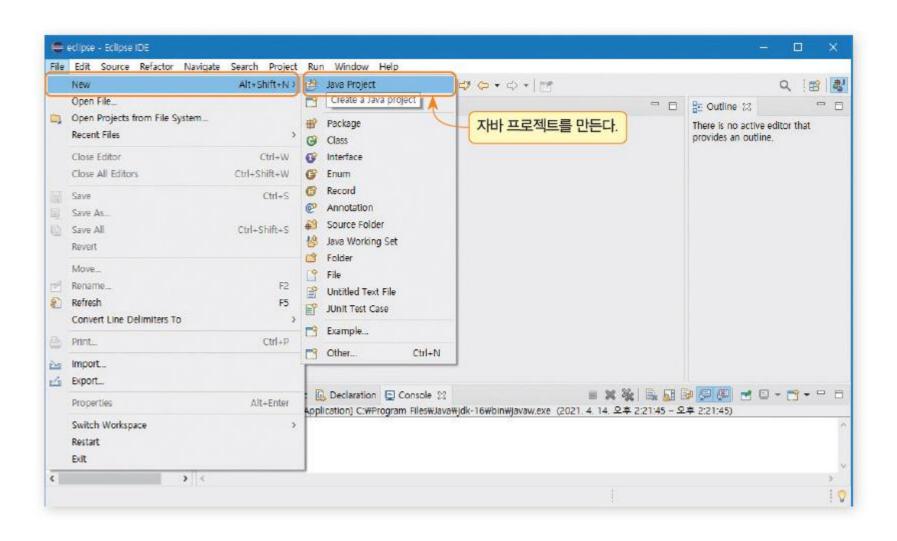
### 이클립스 실행



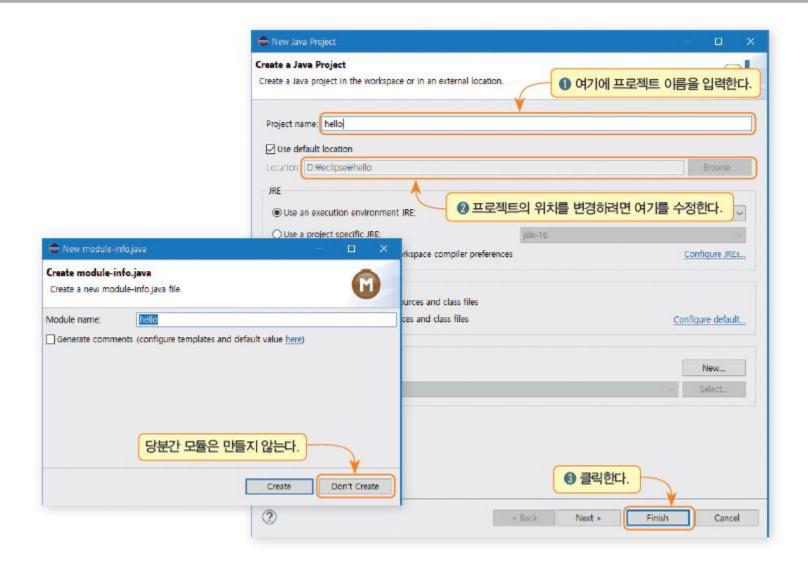
- 시작할 때 작업공간을 다시 물어보게 하려면
  - [General] [Startup and Shutdown] [Workspaces]



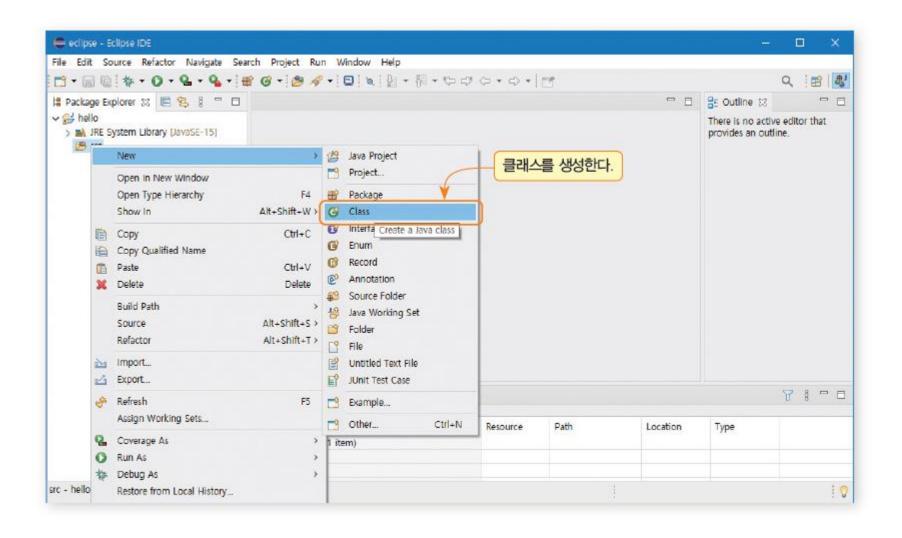
# 프로젝트 생성



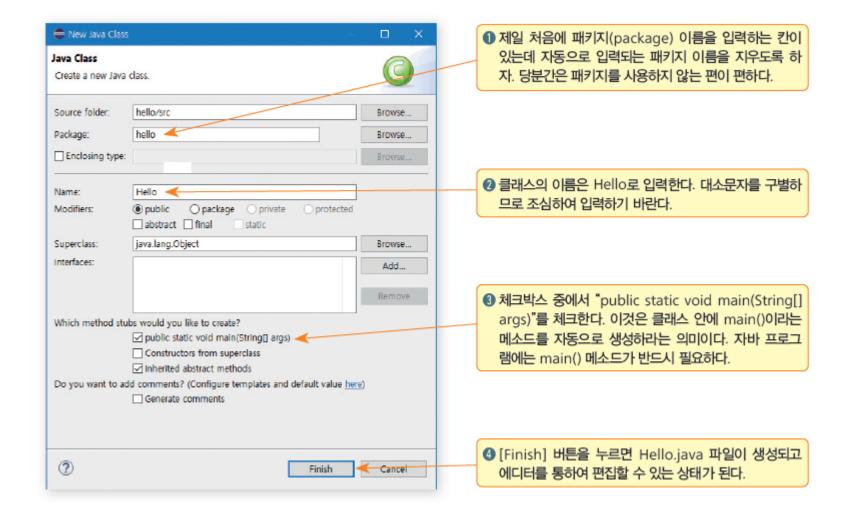
# 프로젝트 생성



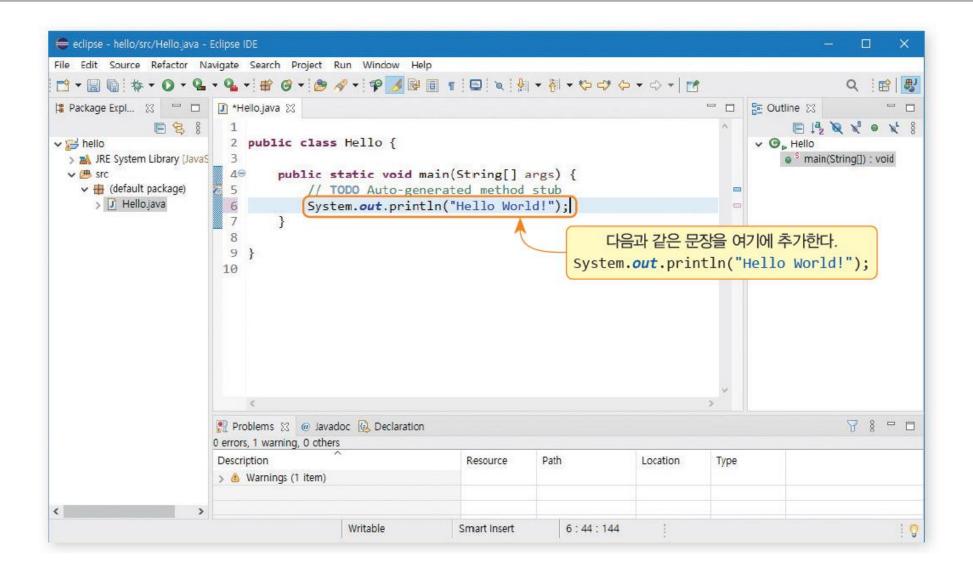
### 클래스 생성



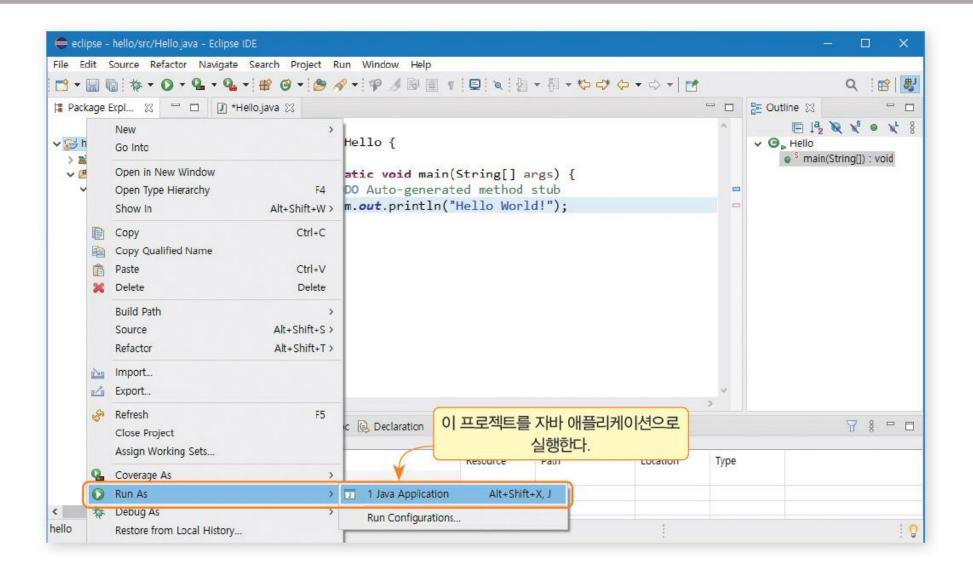
# 클래스 생성



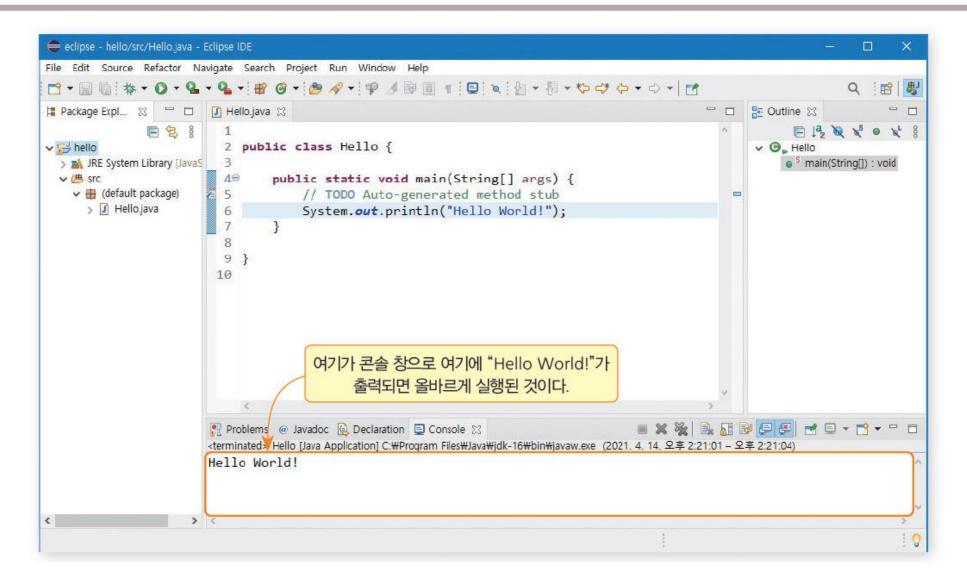
#### 소스 코드 입력



#### 프로그램 실행



#### 프로그램 출력

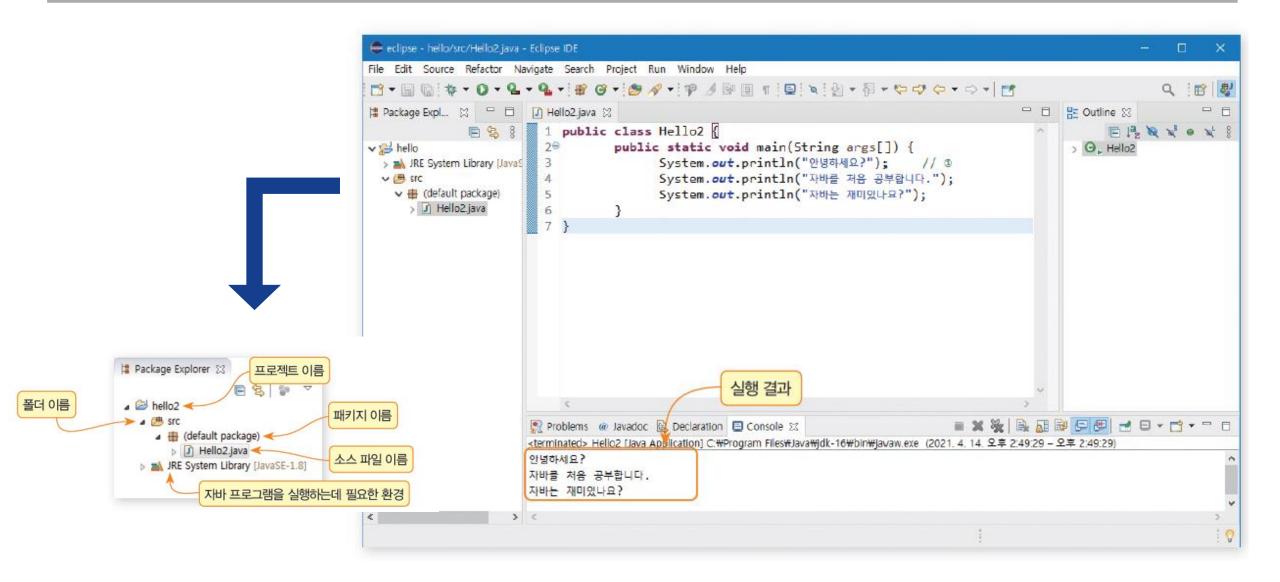


#### Lab: 이클립스 사용

■ 다음 프로그램을 이클립스를 이용하여 컴파일하고 실행하여 보자

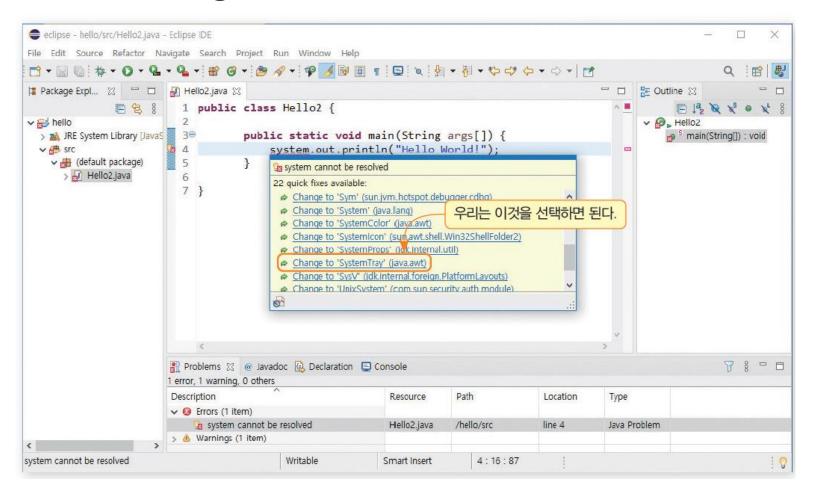
```
public class Hello2 {
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println("안녕하세요?"); // ①
        System.out.println("자바를 처음 공부합니다.");
        System.out.println("자바는 재미있나요?");
    }
}
```

#### Sol.



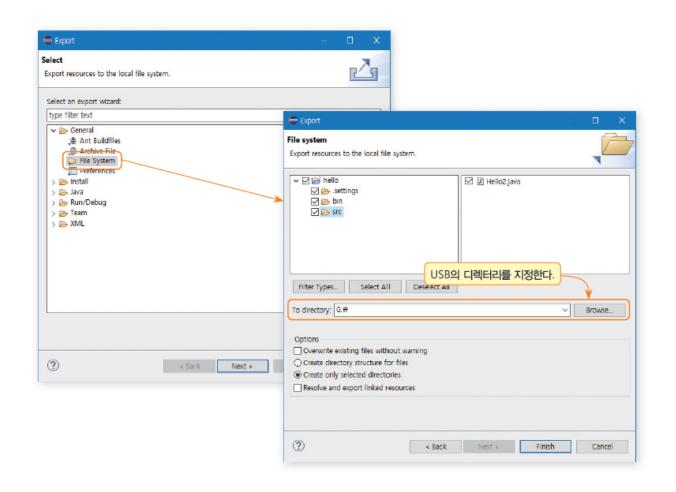
# 컴파일 오류

■ 이클립스의 Quick Fix 기능



# 프로젝트를 외부로 내보낼 때

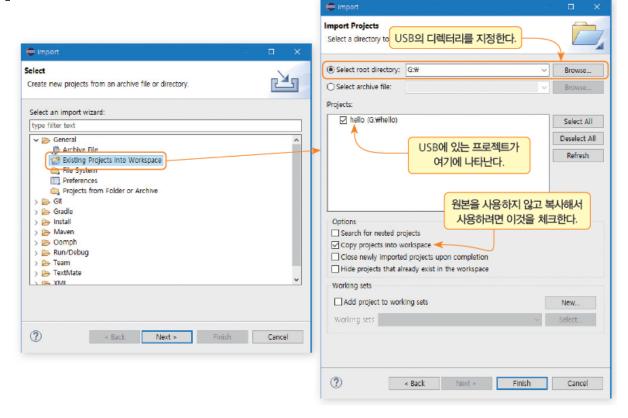
- 앞에서 작성한 hello 프로젝트를 USB에 저장하려면 hello 프로젝트를 선택한 상태에서 [File]-> [Export] 메뉴를 선택한다.
- 대화 상자에서 [General] -> [File System]을 선택한다.
- 대화 상자에서 USB의 디렉터리를 선택하고 [Finish]를 누른다.



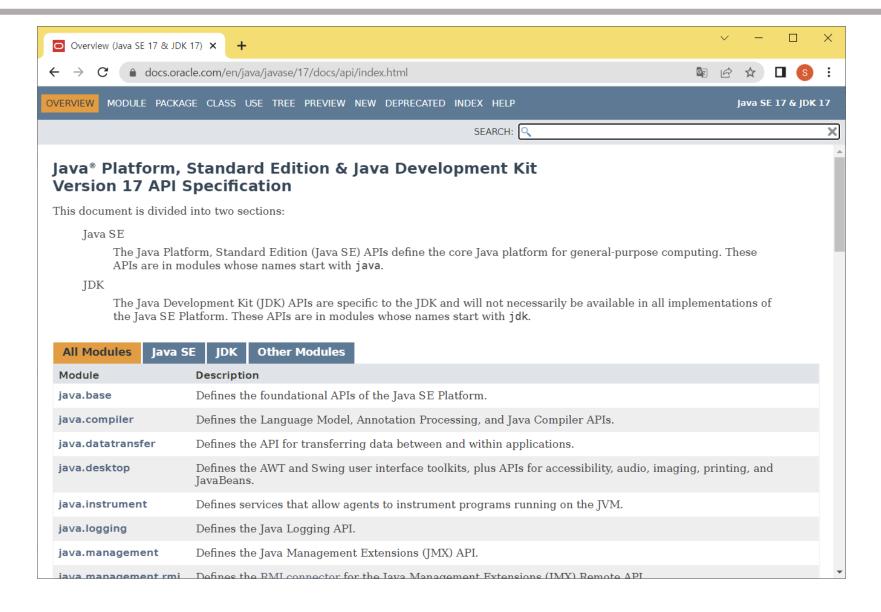
#### 외부 프로젝트를 읽을 때

- USB에 저장한 hello 프로젝트를 읽으려면 [File] -> [Import] 메뉴를 선택한다.
- 대화 상자에서 [General] -> [Existing Projects into Workspace]를 선택한다.

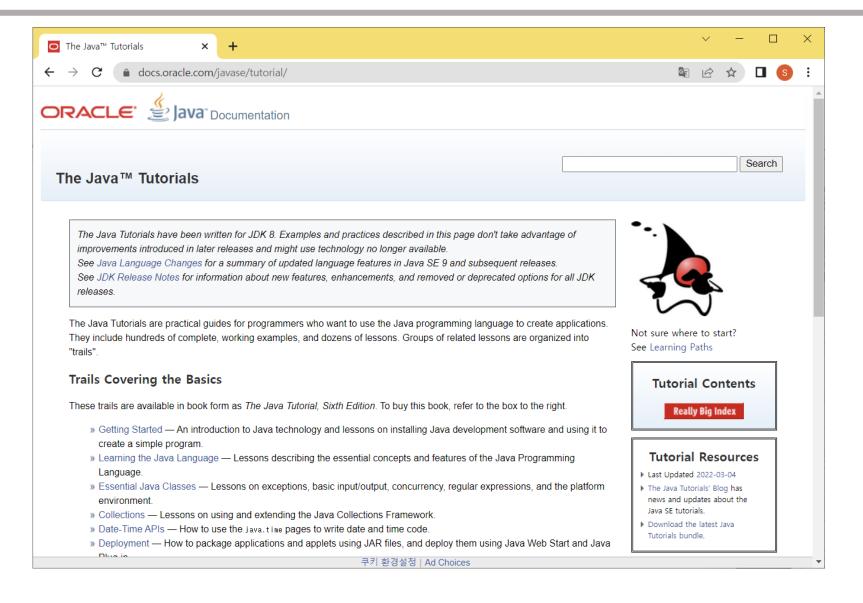
■ 대화 상자에서 USB의 디렉터리를 선택하고 [Cinich]를 느르다



#### Java API 문서



#### 자바 튜토리얼



# Mini Project: 사칙 연산 프로그램

다음과 같이 피연산자 20과 10을 가지고 사칙 연산한 결과를 출력하는 자바 프로그램을 JDK와 이클립스를 이용하여 컴파일하고 실행하여 보자.

■ 실행 결과

■ 코드 예

System.out.println(10+20);