

# OpenGL Lab#1

(draw objects,  
함수 이용 그림그리기)

Computer Graphics

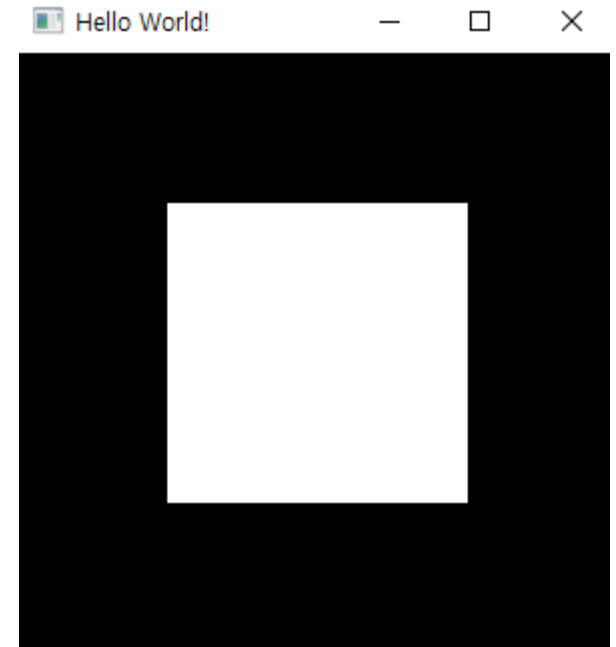
# Rectangle

```
from OpenGL.GL import *
from OpenGL.GLUT import *
from OpenGL.GLU import *

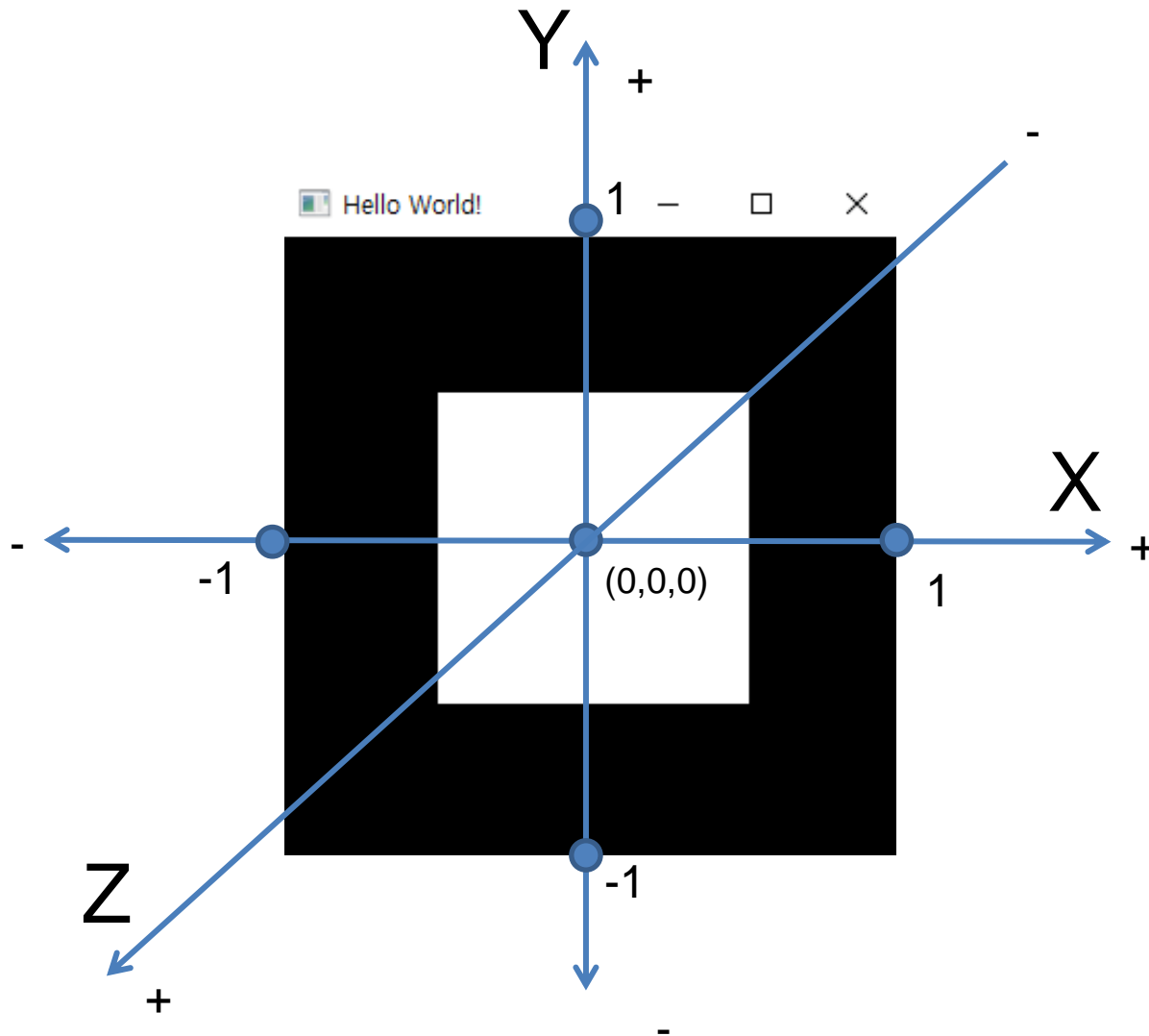
def MyDisplay():
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT)
    glColor3f(1.0, 1.0, 1.0) # 색 지정
    glRectf(-0.5, 0.5, 0.5, -0.5) # model 선언
    glFlush() # 버퍼를 비워 명령 실행

def main():
    glutInit(sys.argv)
    glutCreateWindow('Hello OpenGL!')
    glClearColor(0.0, 0.0, 0.0, 1.0)
    glutDisplayFunc(MyDisplay)
    glutMainLoop()

if __name__ == "__main__":
    main()
```



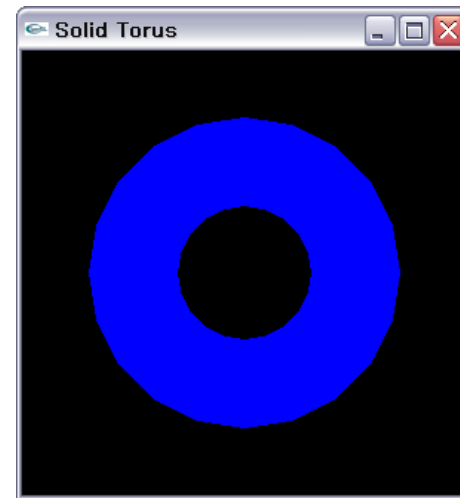
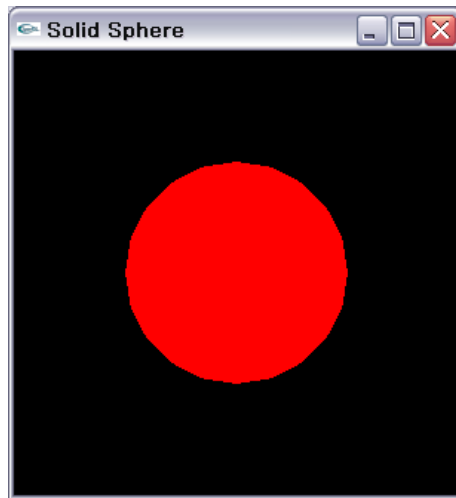
# OpenGL Coordinate



# Lab#1

- Rectangle Code 실행
- 도형 변경
  - `glutSolidSphere(0.5f, 20, 20)` # radius, slices, stacks
  - `glutSolidTorus(0.2f, 0.5f, 20, 20)` # innerRadius, outerRadius, nsides, rings);
- 도형 크기 변경
- 도형 색상 변경
  - `glColor3f(1.0, 1.0, 1.0)`

# Result



# 제출

- 보고서 내용 (pdf)
  - 문제에서 요구하는 각 세부 기능 설명
  - 기능별 실행 화면 캡처
  - 전체 프로그램 코드
- 보고서 pdf (lab0#\_학번\_이름.pdf)
- 실행파일 (lab0#\_학번\_이름.py)
- 위의 2개 파일을 zip으로 압축(lab0#\_학번\_이름.zip)