



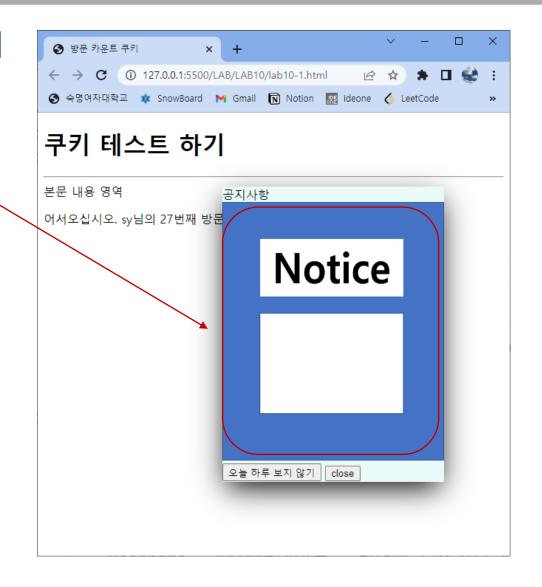


Lab 7. 쿠키&스토리지 실습

각 실습 파일들은 압축하지 않고 개별 파일로 첨부해주세요.

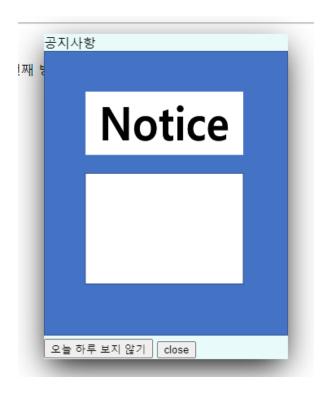
실습 1> 쿠키 실습

- 기존 lab7-1.html에 추가로 코드 작성하기
- div 로 팝업 레이어 구성하기
 - 내용 구성
 - "공지사항" 텍스트
 - Notice 관련 이미지(임의 설정)
 - 버튼 2개
 - 오늘 하루 보지 않기
 - close
 - 필요한 css 작성하기
 - 크기, 위치, 등
 - 버튼 2개에 대한 javascript 작성하기



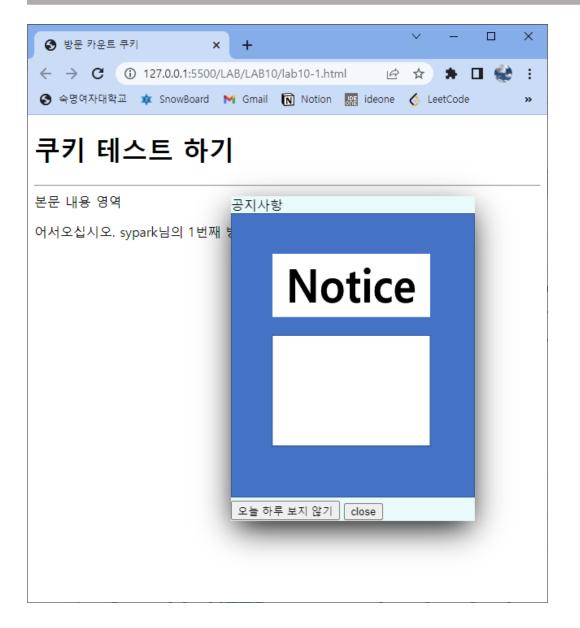
css 파일 내용 추가

- 서식 추가 가능
- 각자가 원하는 값으로 설정



```
.popup{
   position: fixed;
   width:
   height:
   z-index:
   box-shadow:
   display: block;
   top: ;
   left:
   background-color:
img{
   width:
   height: ;
```

처음 화면 실행 했을 때



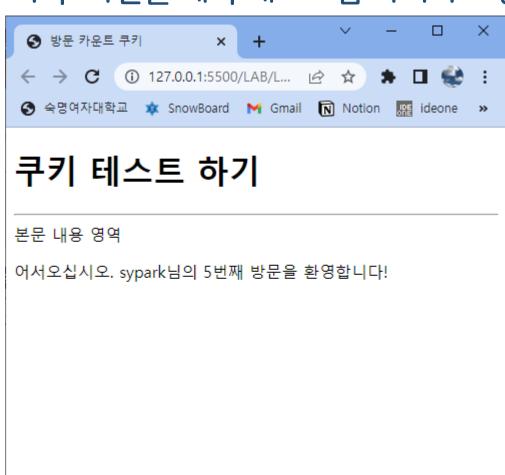
Name	Value	Domain	Path
count	1	127.0.0.1	/LA
username	sypark	127.0.0.1	/LA

■ close 버튼 클릭

- 해당 팝업 창이 사라짐.
 - display 를 "none" 으로 설정

"오늘 하루 보지 않기" 버튼 클릭

- 팝업창이 사라짐
- 이 후 화면을 계속 새로고침 하더라도 공지사항 팝업창이 뜨지 않음.



Name	Value	Domain	Path	E	S
count	5	127.0.0.1	/LA	2	6
today	у	127.0.0.1	/LA	2	6
username	sypark	127.0.0.1	/LA	2	14

- 해당 쿠키 값(today == "y")이 설정되어 있 으면
 - 팝업창이 보이지 않도록 함.
- 해당 쿠키 값이 설정되어 있지 않으면
 - 해당 쿠키 값을 설정 (SetCookie)
 - 팝업창이 보이도록 함.
- 쿠키 이름과 값은 변경해도 됨

```
<style>
   /* 팝업창 스타일 작성 */
</style>
</head>
<body>
   <h1>쿠키 테스트 하기</h1>
   <hr>>
   <div>본문 내용 영역</div>
   <div class="popup">
      <div class="popup_contents">
          <!--공지사항 내용 추가-->
      </div>
      <div class="btn">
          <!-- "오늘 하루 보지 않기 " 버튼 추가 + 함수 연
결-->
          <!-- "Close" 버튼 추가 + 함수 연결-->
      </div>
   </div>
```

```
<script>
   let username = GetCookie("username");
   let count = GetCookie("count");
   // 오늘 하루 보지 않기 기능을 위한 쿠키 추가
   let expire = new Date (); // 현재 시간
   // 오늘 하루 보지 않기 기능을 위한 쿠키 만료 시간 추가
  if (username == null) {
      count = 0;
      username = prompt("이름을 입력해 주십시오.","");
      if (username == null) {
         alert("이름을 입력하시면 보다 나은 서비스를 제공받을 수 있습니다.");
         username = "아무개";
     } else {
         expire.setTime(expire.getTime() + (365 * 24 * 3600 * 1000)); // 1년
         SetCookie("username", username, expire);
   count++;
   expire.setTime(expire.getTime() + (365 * 24 * 3600 * 1000)); // 1년후
   SetCookie("count", count, expire);
   document.write("어서오십시오. "+username+"님의 "+count+"번째 방문을 환영
합니다!");
    // 오늘 하루 보지 않기 기능 실행용 함수 작성
    // 팝업창 닫기 기능 실행용 함수 작성
    // 오늘 하루 보지 않기 기능 실행
</script>
```

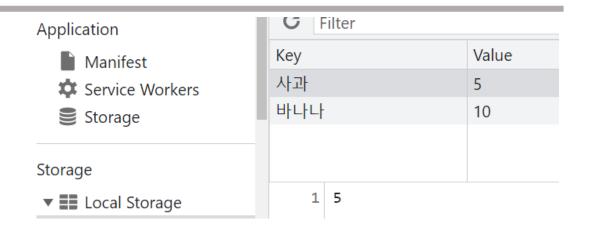
(선택)

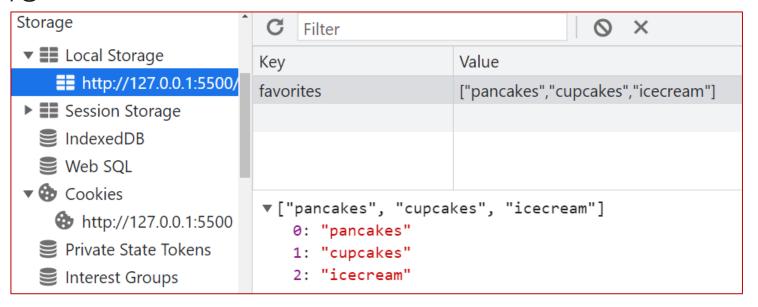
- 쿠키를 이용한 count 증가하는 기존 코드를 수정해서 session 이 만료되었을 때만 카운 트를 증가하도록 변경해 보시오.
 - 창을 닫고 다시 열었을 때는 count 증가
 - 해당 창에서 refresh만 할 때는 count 증가되지 않도록 함.

실습 2> 스토리지 실습

- 키와 값을 스토리지에 저장
 - 기존 실습 코드 참고

- 키와 객체를 스토리지에 저장
 - 다음 슬라이드에 나오는 실습 코드 작성





코드 작성

```
<head>
<style>
.list li {
    cursor: pointer;
.list li:hover:after, .list li.fav:after {
    content: '\2605';
    color: rgb(155, 203, 125);
.list li.fav:hover:after {
    content: '\2606';
</style>
</head>
```

```
<script>
   var favorites = JSON.parse(localStorage.getItem('favorites')) || [];
   favorites.forEach(function(favorite) {
       document.getElementById(favorite).className = 'fav';
   });
   document.querySelector('.list').addEventListener('click', function(e) {
       var id = e.target.id;
       var item = e.target;
                                                  JSON(JavaScript Object Notation)
       var index = favorites.indexOf(id);
                                                      값이나 객체를 나타내주는 범용 포맷
                                                  JSON 관련 메소드
       if (index == -1) {
                                                      JSON.stringfy
           favorites.push(id);
                                                         객체를 JSON으로 바꿔준다.
           item.className = 'fav';
                                                      JSON.parse
                                                         JSON을 객체로 바꿔준다.
       } else {
           favorites.splice(index, 1);
           item.className = '';
       localStorage.setItem('favorites', JSON.stringify(favorites));
   });
</script>
```

실행 결과

