Git 원격 저장소

Github

허준영(jyheo@hansung.ac.kr)

원격 저장소

- 저장소(Repository) 종류
 - 로컬 저장소
 - 원격 저장소
- 공동 작업을 위해서는 공유 가능한 원격 저장소가 필요
 원격 저장소를 통해 개인 로컬 저장소의 커밋들을 동기화함
- git이나 ssh를 이용하여 독립 서버를 만들 수도 있겠지만
- github, gitlab, bitbucket과 같은 원격 저장소 서비스를 많이 이용함

 개인 개발자 뿐 아니라 회사에서도 편리하기 때문에 많이 사용함
- 본 강의 자료에서는 github을 기준으로 설명함

Github

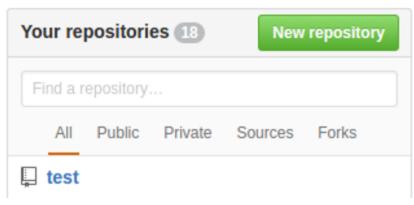
• 오픈 소스를 위한 최고의 원격 저장소



- 비슷한 사이트
 - Bitbucket.org, gitlab.com

Github 저장소 만들기

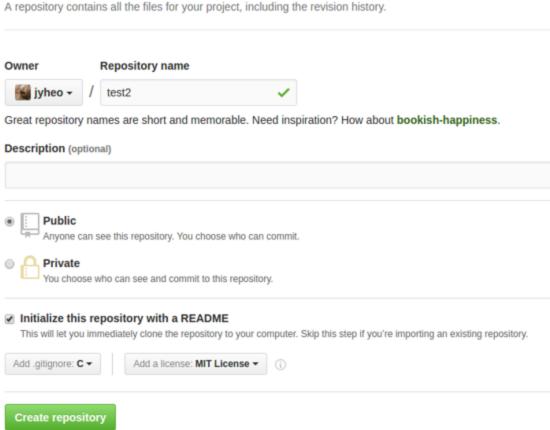
- Github에 계정을 만들고 로그인하고
 - 계정을 새로 만든 경우 이메일에서 계정 confirm을 반드시 해야 함
- [New repository] 녹색 버튼을 클릭



Github 저장소 만들기

- README, gitignore, license 파일을 같이 생성할 수도 있음
 - **주의**: 기존의 로컬 저장소를 원격 저장소에 넣으려면 이 파일들을 생성하면 안됨!

Create a new repository A repository contains all the files for your



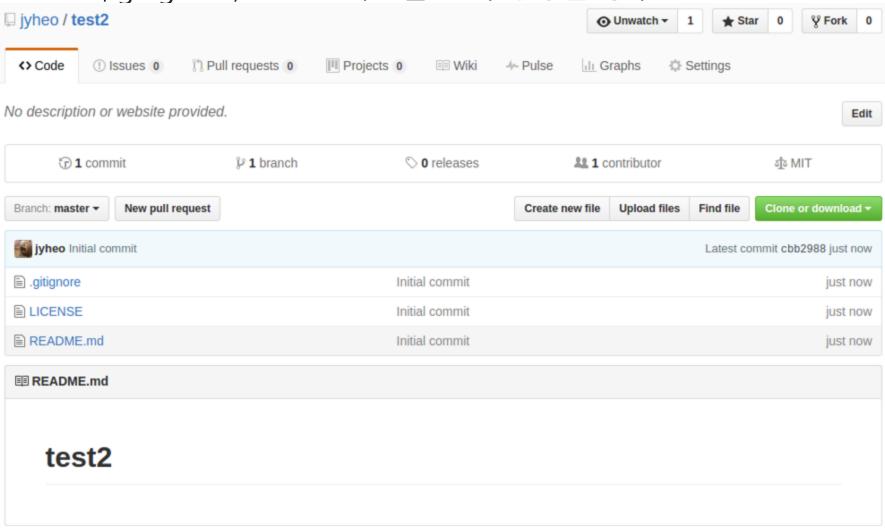
Github 원격 저장소와 로컬 저장소 최초 동기화

- 방법1. 원격 저장소의 내용을 로컬 컴퓨터로 복제(Clone) ○ 원격 저장소 만들 때 README 파일 등 최소 1개 이상의 파일을 함께 생성
- 방법2. 로컬 저장소의 내용을 원격 저장소로 보내기
 원격 저장소 만들 때 어떠한 파일도 생성하게 하면 안됨

6

최초 동기화 방법1 - 원격 저장소 생성

• README, gitignore, license 파일을 같이 생성한 경우



최초 동기화 방법1 - 원격 저장소 Clone

- 일반적으로 원격 저장소를 만들고, 로컬 저장소로 복제(clone)하는 것이 간편함
- clone할 원격 주소 알아오기 (github의 경우)



• \$git clone [원격 주소]

```
$ git clone https://github.com/jyheo/test2.git
Cloning into 'test2'...
remote: Counting objects: 5, done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), done.
Checking connectivity... done.
$ ls test2

LICENSE README.md

$ git clone https://github.com/jyheo/test2.git
Cloning into 'test2'...
remote: Counting objects: 5, done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), done.
$ ls test2

LICENSE README.md
```

최초 동기화 방법2 - 원격 저장소 생성과 로컬 저장소 내용 보내기

- 로컬 저장소가 이미 있는 상황
- 원격 저장소 생성 시 어떠한 파일도 생성되지 않게 함
 - 즉 원격 저장소가 비어 있는 상태
 - 로컬 저장소를 원격 저장소에 넣는 방법

```
$ git remote add origin https://github.com/jyheo/test2.git
$ git branch -M master [현재 브랜치 이름을 master로 변경,
이미 master라면 할 필요 없음]
$ git push -u origin master [ -u 옵션은 tracking 브랜치 연결을 위해 필요]
```

- remote 명령은 원격 관리
- push 명령은 로컬 저장소의 지정한 브랜치의 커밋을 원격으로 보냄
 - 이 예에서는 로컬 master 브랜치를 원격 origin의 master 브랜치로 보냄

원격 저장소 확인

• \$ git remote -v

```
$ git remote -v
origin https://github.com/jyheo/test2.git (fetch)
origin https://github.com/jyheo/test2.git (push)
```

- fetch 는 원격 저장소에서 로컬로 변경 이력을 가져 오는 것
- push 는 로컬저장소에서 원격 저장소로 변경 이력을 보내는 것
- 보통 fetch와 push 주소는 동일하지만, 특별한 경우 다를 수도 있음 code review system을 쓰는 경우
- \$ git remote add 를 이용하여 원격 저장소를 추가할 수도 있음
- git clone을 한 경우 origin이란 이름으로 원격 저장소가 자동으로 지정됨

원격 브랜치 Remote Branch

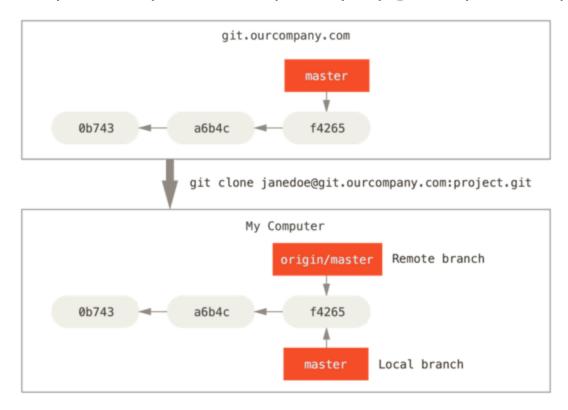
• \$ git branch -a

```
$ git branch -a
* master
remotes/origin/HEAD -> origin/master
remotes/origin/master
```

- master는 로컬 브랜치
- origin/master는 원격 브랜치

원격 브랜치 Remote Branch

• 원격 브랜치는 단순히 원격 저장소의 브랜치를 가리키는 포인터



출처: https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Branching-Remote-Branches

최초 동기화 이후 원격 저장소와 로컬 저장소 동기화

- 동기화는 브랜치 별로 이루어짐
- 로컬 -> 원격 ○ 로컬 저장소에서 만든 새 커밋을 보내기(Push)
- 원격 -> 로컬
 - 로컬 저장소에는 없는 원격 저장소의 새 커밋을 가져오기(Fetch)
 - 새로 가져온 원격 브랜치의 커밋을 로컬 브랜치에 합치기(Merge)

PUSH - 원격 저장소에 로컬 저장소 변경 이력(커밋) 보내기 (1/3)

- \$ git push [원격 이름] [로컬 브랜치 이름]
 - [로컬 브랜치 이름] 으로 지정한 로컬 브랜치를 [원격 이름]에 설정된 원격 저장소의 같은 이름의 브랜치로 보냄
 - 이때 원격 저장소에는 없지만 로컬 저장소에만 있는 새 커밋만 보내게 됨
 - Reject 발생하면 해결 필요!
 - 원격 브랜치에 로컬 브랜치에 없는 새로운 커밋이 있을 경우 Reject
 - 새로운 커밋을 먼저 가져와서 합친 후에 다시 시도
 - git fetch/merge 또는 git pull (뒤에 설명)
 - 해당 브랜치가 원격 브랜치에 존재하지 않으면 새로 만들게 됨
 - 원격 저장소에 새로 브랜치를 만드는 것은 조심스럽게 해야함
 - 다른 사람과 공유하는 것이기 때문에...

PUSH - 원격 저장소에 로컬 저장소 변경 이력(커밋) 보내기 (2/3)

• \$ git push [원격 이름] [로컬 브랜치 이름] 예시

```
$ git commit -m "test" [새 변경 이력 생성]
[master 4a52752] test
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 test.c
                            [현재 상태 확인]
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
                            [git push 원격 이름과 로컬 브랜치 이름 생략]
$ git push
Username for 'https://github.com': jyheo
Password for 'https://jyheo@github.com':
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 275 bytes | 275.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/jyheo/test-repo.git
2bafe99..4a52752 master -> master
```

PUSH - 원격 저장소에 로컬 저장소 변경 이력(커밋) 보내기 (3/3)

- 주의
 - 여기에서 Username, Password는 github ID와 패스워드
 - git의 user.name, user.email과는 전혀 관련 없음!
- git push할 때 원격 이름을 생략하면 default는 origin
- git push할 때 로컬 브랜치 이름을 생략하면 현재 로컬 브랜치
 - 앞의 예에서는 로컬 브랜치 master를 원격 origin/master 브랜치로 push함
 - 즉, \$ git push origin master 와 동일한 결과
- 보통 원격 이름과 로컬 브랜치 이름을 생략하고 \$ git push 로 많이 사용
- github 웹으로 접속하여 변경된 내용 확인 가능

FETCH - 원격 저장소에서 최근 커밋(변경 이력) 가져오기

- 가져오기 전에 먼저 원격 저장소에 로컬 저장소 보다 새로운 커밋이 있어야 함
- github의 경우 웹으로 접속하여 파일을 변경하거나 생성할 수 있음
 - 이 예제에서는 README.md 파일에 "new test"라는 내용의 줄을 추가하여 수정한 것으로 함
- \$ git fetch [원격_이름]

```
$ git fetch [원격 이름을 생략하면 default는 origin] remote: Enumerating objects: 5, done. remote: Counting objects: 100% (5/5), done. remote: Compressing objects: 100% (2/2), done. remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Unpacking objects: 100% (3/3), 654 bytes | 43.00 KiB/s, done. From https://github.com/jyheo/test-repo 4a52752..8ef157d master -> origin/master $ cat README.md [커밋을 가져오기만 하고 로컬 브랜치에 합치지는 않음] test
```

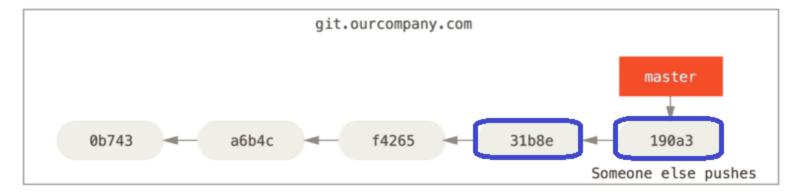
MERGE - 원격 저장소에서 가져온 커밋을 로컬 브랜치와 합치기

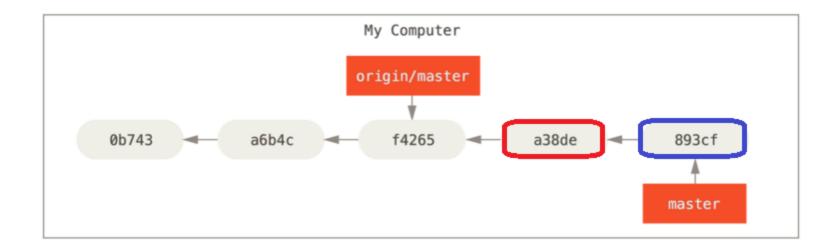
• \$ git merge [브랜치이름]

```
$ git merge origin/master
$ git merge [브랜치이름 생략하면 현재 브랜치의 트래킹 브랜치]
Updating 4a52752..8ef157d
Fast-forward
README.md | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
$ cat README.md
test [합쳐진 결과로 한줄 추가된 것이 확인 됨]
new test
```

PUSH - Reject

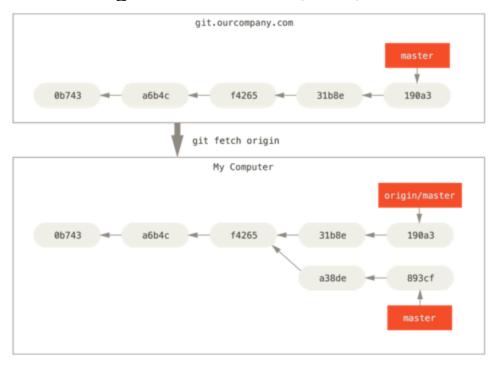
내가 clone한 이후에 원격 저장소에 누군가 commit(31b8e, 190a3)을 push하였고,
 나는 로컬 저장소에 commit(a38de, 893cf)을 수행하였음
 이 상황에서 push하면 reject 발생





PUSH - Reject 해결 : Fetch + Merge

- \$ git fetch origin
 - 원격지 origin의 최신 내용(커밋)을 가져옴



- 현재 브랜치(여기에서는 master)에 원격지 브랜치를 merge \$ git merge origin/master
- 다시 push 시도

PULL = Fetch + Merge

- 로컬 브랜치가 원격 브랜치의 트래킹 브랜치로 되어 있는 경우
 - git fetch와 merge를 pull 명령어 한번으로 해결
 - o git pull은 git fetch & git merge 와 같음
- git push를 할 때 원격 저장소의 내용이 로컬 보다 더 최신 내용이라서 push가 reject 될 때가 종종 있음
 - 이런 경우 git push를 하기 전에 보통 git pull을 먼저 하고 git push를 해야 함

원격 저장소 브랜치의 트래킹(tracking) 브랜치

- 트래킹한다는 것은 로컬 브랜치가 특정 원격 브랜치와 연결됨을 의미
 pull할 때 연결된 원격 브랜치로 pull함
- 트래킹 브랜치 연결
 - o git push -u origin master 할 때 -u 옵션 사용
 - 로컬 브랜치 master는 원격 브랜치 master의 트래킹 브랜치가 됨
 - git clone으로 로컬 저장소를 만든 경우, 트래킹 브랜치가 자동으로 지정됨
- 트래킹 브랜치 확인 \$ git branch -vv

```
$ git branch -vv
* master 4a52752 [origin/master] test
```

○ 로컬의 master 브랜치가 원격 origin의 master 브랜치를 트래킹하고 있음

git pull --rebase = fetch + rebase

- merge 대신 rebase를 사용하는 방법
- \$ git checkout master
- \$ git rebase origin/master

Exercise 1

- Github에 저장소를 test라고 만든다. 이때 README, gitignore, LICENSE도 모두 생성
- git clone하여 로컬 컴퓨터로 복제
- 로컬에서 test.c 파일 추가/commit
- test.c 파일을 적당히 수정/commit
- git push
- Github 웹 인터페이스로 test.c를 수정/commit
- 로컬에서 test.c 파일을 수정/commit
- git push 시도, Reject 발생
- git pull 후에 git push 시도
- 로컬 저장소의 히스토리와 github에서의 히스토리 살펴보기

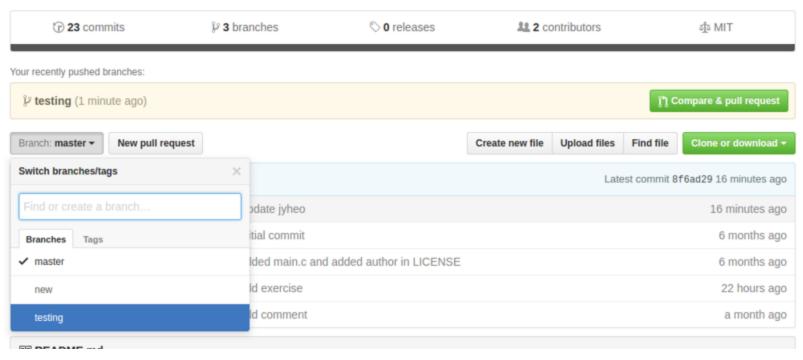
브랜치 공유 - 로컬 브랜치 Push

• 브랜치를 원격지에 올려서 공유하기

```
[로컬 브랜치]
$ git branch testing
$ git checkout testing
Switched to branch 'testing'
$ touch testfile
$ git add testfile
$ git commit -m "testfile added"
[testing daf25d2] testfile added
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 testing
                                                      「원격지 origin에 testing 브랜치 push]
$ git push -u origin testing
Username for 'https://github.com': jyheo
Password for 'https://jyheo@github.com':
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 271 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local objects.
To https://github.com/jyheo/test.git
 * [new branch] testing -> testing
```

브랜치 공유 - 로컬 브랜치 Push

• 원격지에 새로 testing 브랜치가 push된 것을 확인



브랜치 공유 - 원격 저장소 브랜치 로컬로 가져오기

- 트래킹 브랜치○ 원격지의 브랜치로 작업하기
- \$ git checkout -b [로컬 브랜치] [원격 브랜치]

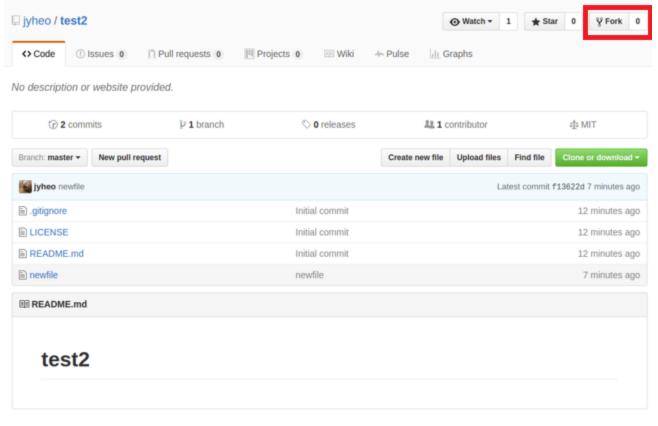
```
[원격 저장소 내용 최신으로 가져오기]
$ git fetch origin
$ git branch -a
* master
 remotes/origin/HEAD -> origin/master
 remotes/origin/master
 remotes/origin/new
 remotes/origin/testing
$ git checkout -b testing origin/testing
Branch testing set up to track remote branch testing from origin.
Switched to a new branch 'testing'
                              「트래킹 브랜치 확인]
$ git branch -vv
 master 8f6ad29 [origin/master] Update jyheo
* testing 16fbdb2 [origin/testing] hello
```

Exercise 2

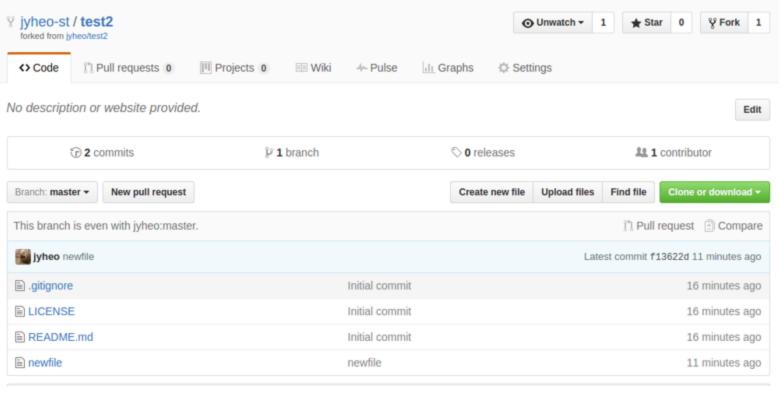
- Exercise 1에서 만든 원격 저장소 계속 사용
- 로컬에 두 개의 복제를 생성, 서로 다른 디렉토리에 git clone을 수행
- 한 로컬 저장소에서 브랜치 testing 생성
- testing 브랜치 사용
- new.c 파일 생성/commit
- testing 브랜치 원격으로 push, 이때 트래킹 브랜치가 되도록 -u 옵션 사용
- github에서 testing 브랜치 확인
- 다른 로컬 저장소에서 github에 올라온 testing 브랜치 가져오기
- 가져온 testing 브랜치로 사용
- new.c 파일이 작업 디렉토리에 보임을 확인

• 권한이 없는 다른 사용자의 저장소에 변경 요청을 하는 것.

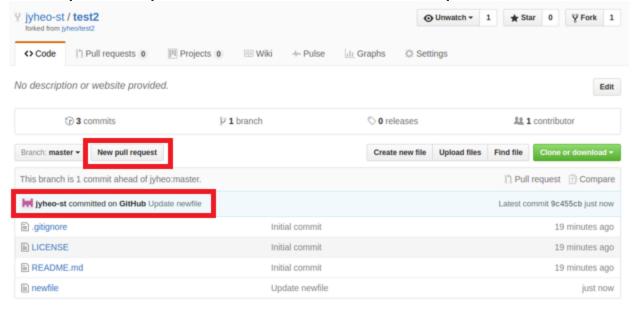
○ 화면 오른쪽 위 Fork 버튼 (현재 로그인 ID: jyheo-st)



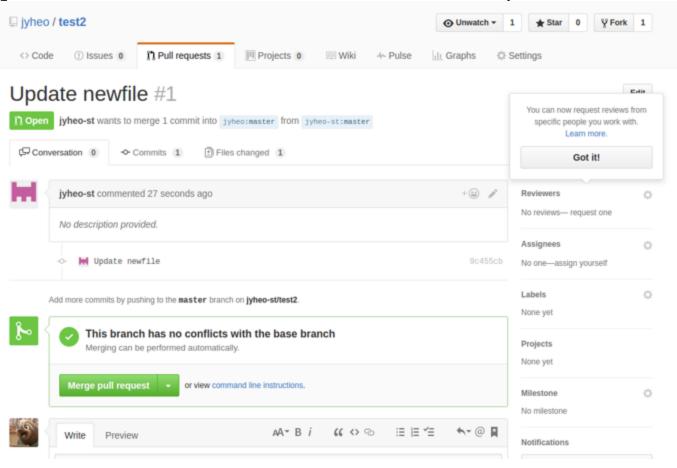
• jyheo/test를 Fork하여 나(jyheo-st)의 저장소로 복제해 옴



- 저장소 파일 변경
 - git을 이용하여 로컬로 가져와서 변경 후 push
 - 또는 웹에서 바로 편집 가능
 - New pull request 버튼, Create Pull Request

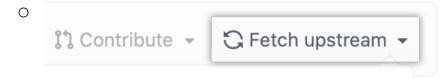


• jyheo로 로그인하면 아래와 같은 Pull request

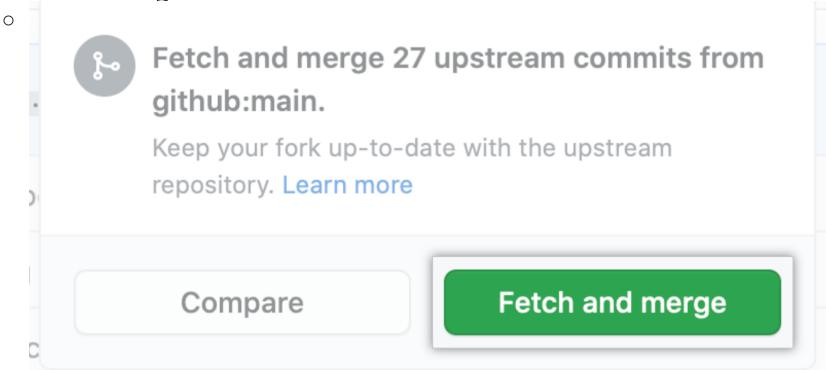


Sync a Fork

- Fork한 저장소의 내용을 원본(upstream) 저장소의 최신 내용과 동기화 하기
- Fetch Upstream



Fetch and Merge



Github 공동 작업 초간단 시나리오

- A가 오픈 소스 프로젝트 저장소 'bestsw'를 만들어 둔 상황
- B가 'bestsw'가 마음에 들어서 사용하다가 수정을 할 필요가 생겼음
- B는 Github의 'bestsw' 저장소를 자신의 저장소로 fork해옴
- Fork한 'B/bestsw'를 수정
- 수정한 내용을 반영해달라고 A에게 pull request 보냄
- A가 B의 수정 내용을 반영
- A가 생각해보니 B가 프로젝트에 기여를 잘 할 것 같아서 공동 개발자(Collaborators) 로 추가함
- 이제부터 B는 직접 'bestsw' 저장소에 수정 할 수 있음

Exercise 3

- https://github.com/jyheo/test 를 Fork
- Fork한 저장소를 로컬에 clone
- fork_pull_request.c를 정상 동작하도록 수정
- Commit/Push
- Pull request 생성
- Collaborator가 되면
 - 저장소(https://github.com/jyheo/test)를 clone
 - o name 디렉터리 밑에 자신의 id나 이름으로 파일 생성
 - Commit/Push
 - 일정 시간 후에 다른 사람이 변경한 내용 가져오기(fetch/merge)

\$ git pull