**XENO-CHESS**

*Nom provisoire*

**Concept & Objectif**

**Présentation :**

Ce projet a pour but de modéliser un jeu d’échec en 3 dimensions. Dans sa finalité, celui-ci contiendra toutes les règles du jeu d’échec basique auxquelles seront ajoutée des règles originales dans les but de se démarquer des autres jeux d’échec. Le jeu d’échec étant multijoueur, un mode online permettra de jouer à plusieurs à distance.

**Les modes de jeux :**

Mode « Classique » :

* Jeux d’échec en 3D avec toutes ces règles.
* 2 joueurs ou VS IA.

Mode « Campagne » :

* Scenario en solo.
* Puzzles.

Mode « En Ligne » :

* Matches amicaux.
* Matches classés.
* Liste d’amis.
* Chat.

Mode « Spécial » :

* Fonctionnalités du mode « Classique ».
* Ajout de nouvelles Pièces Inédites.
* Ajout de Bonus/Malus.
* Les Pions niveau 2.

**Recrutements possibles**

**Compétences bénéfiques :**

* Réseau : Essentiellement pour le multijoueur en ligne ou local.
* Développement : Jeu développer sur Unity (C#, JavaScript).
* Musical : Réalisation des sons et des musiques ambiantes.

**Effectifs pour le projet :**

De 1 à jusqu’à 3 personnes maximum.