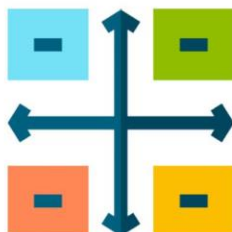




ЗАДАЧА ЗА ОЦЕНКА



Задача 1. Числа в матрица

01-matrix-numbers.py

Напишете програма, която прави замяна на числа в матрица. На първия ред получавате размера на матрицата във формат "{редове}, {колони}". На следващите редове получавате числата в матрицата разделени със запетая и интервал ", ". Всички числа в матрицата са положителни.

Изведете матрицата, като замените числата по следния начин:

- ако числото е кратно на 3 поставете 3
- ако числото е кратно на 5 поставете 5
- ако числото е кратно на 3 и 5 поставете 0
- ако числото не кратно на число от тези числа оставете същото число

ПРИМЕР

Вход	Изход
4, 3	1, 2, 3
1, 2, 3	4, 5, 3
4, 5, 6	0, 0, 5
15, 30, 20	0, 3, 5
0, 9, 50	