

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
Facultad de Ciencias de la Computación

PROGRAMACIÓN I

UNIDAD 1. ESTRUCTURAS DE DECISIÓN



Docente:

Prof.^a. Erika Bonfil Barragán

EQUIPO 8

Jesús Huerta Aguilar		202041509
Javier De La Luz Ruiz		202041509
Ernesto Flores Cesáreo		202066335

Fecha de elaboración:

19/08/2021

NRC: 18438

Sección: 007

SEGUNDO SEMESTRE

Puebla, Pue.

Fecha de entrega: 20/08/2021

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

1. Calcule el mayor de cuatro números enteros introducidos por el teclado

CODIGO:

```
1. #include <stdio.h>
2. int main(){
3.     int A, B, C, D, Mayor;
4.     printf("Ingrese el primer numero entero(A)\n ");
5.     scanf("%d", &A);
6.     printf("Ingresa el seguno numero entero(B)\n ");
7.     scanf("%d", &B);
8.     printf("Ingrese el tercer numero entero (C)\n ");
9.     scanf("%d", &C);
10.    printf("Ingrese el cuarto numero entero(D)\n ");
11.    scanf("%d", &D);
12.    if( A > B && A > C && A > D ){
13.        Mayor = A;
14.    }else{
15.        if(B > A && B > C && B > D){
16.            Mayor=B;
17.        }else{
18.            if(C > A && C > B && C > D){
19.                Mayor=C;
20.            }else
21.                Mayor=D;
22.        }
23.    }
24.    printf("El numero mayor de todos es %d", Mayor);
25.    return 0;
26.}
```

EJECUCIÓN

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problemarios\Problemaario 2\Ejercicio 1.exe
Ingrese el primer numero entero(A)
1
Ingresa el seguno numero entero(B)
2
Ingrese el tercer numero entero (C)
3
Ingrese el cuarto numero entero(D)
4
El numero mayor de todos es 4
-----
Process exited after 6.274 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

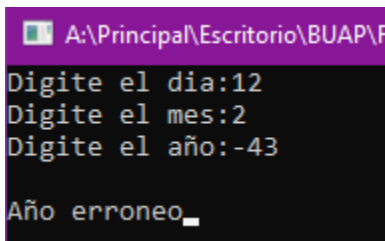
4. Escriba un programa en C que solicite al usuario una fecha (dd:mm:aaaa) y compruebe si es correcta. Para que una fecha sea correcta es necesario:
- El año debe ser mayor que cero.
 - El mes debe estar entre 1 y 12
 - Dependiendo del mes que sea, el día debe estar dentro de los límites válidos. Los meses que tienen 31 días son 1,3,5,7,8,10 y 12. Los meses de 30 días son 4,6,9 y 11
 - El segundo mes tiene 28 días si el año no es bisiesto; en caso contrario, tendrá 29 días.

CODIGO

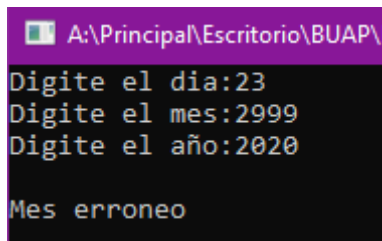
```
1. //Jesús Huerta Aguilar, Javier de La Luz Ruiz, Ernesto Flores Cesareo
2. //Programación I - "Programa: Fecha"
3. #include <conio.h>
4. #include <stdio.h>
5. int main()
6. {
7.     //Declarar Variables
8.     int dia,mes,year,sansu,bis;
9.     printf("Digite el dia:");
10.    scanf("%d",&dia);
11.    printf("Digite el mes:");
12.    scanf("%d",&mes);
13.    printf("Digite el año:",164);
14.    scanf("%d",&year);
15.    //Asignaciones iniciales
16.    bis = 0;
17.    sansu = 0;
18.    if(year > 0){
19.        //Año bisiesto
20.        if(year % 4 == 0){
21.            bis = 1;}
22.        if(mes > 0 && mes <= 12){
23.            //Verificador de meses
24.            if(mes == 1 || mes == 3 || mes == 5 || mes == 7 || mes == 8 || mes == 10 || mes == 12){
25.                if(dia <= 31 && dia > 0){
26.                    sansu = 1;
27.                }
28.                else{
29.                    printf("\nERROR: El mes %d tiene 31 dias",mes);}
30.            }
31.            else{
32.                if(mes == 4 || mes == 6 || mes == 9 || mes == 11){
33.                    if(dia <= 30 && dia > 0){
34.                        sansu = 1;
35.                    }
36.                    else{
37.                        printf("\nERROR: El mes %d tiene 30 dias",mes);
```

```
38.         }
39.     }
40. }
41.     if(mes == 2){
42.         if(bis == 1){
43.             if(dia <= 29 && dia > 0){
44.                 sansu = 1;
45.             }
46.             else{
47.                 printf("\nERROR: El a%co es bisiestro, por lo tanto fe
brero tiene 29 dias",164);
48.             }
49.         }
50.         else{
51.             if(dia <= 28 && dia > 0){
52.                 sansu = 1;
53.             }
54.             else{
55.                 printf("\nERROR: Febrero tiene 28 dias");
56.             }
57.         }
58.     }
59. }
60. else{
61.     printf("\nMes erroneo");
62. }
63. }
64. else{
65.     printf("\nA%co erroneo",164);
66. }
67. if(sansu == 1){
68.     printf("\nFECHA CORRECTA");
69. }
70. getch(); //Pausa
71. return 0;
72. }
```

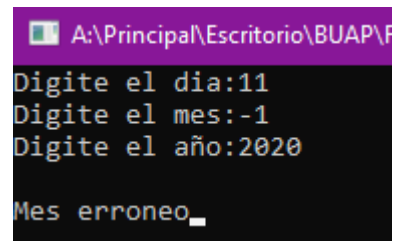
EJECUCIÓN:



A:\Principal\Escritorio\BUAP\F...
Digite el dia:12
Digite el mes:2
Digite el año:-43
Año erroneo_



A:\Principal\Escritorio\BUAP\F...
Digite el dia:23
Digite el mes:2999
Digite el año:2020
Mes erroneo



A:\Principal\Escritorio\BUAP\F...
Digite el dia:11
Digite el mes:-1
Digite el año:2020
Mes erroneo_

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\
Digite el día:32
Digite el mes:1
Digite el año:2021

ERROR: El mes 1 tiene 31 días
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\
Digite el día:31
Digite el mes:4
Digite el año:2021

ERROR: El mes 4 tiene 30 días
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\
Digite el día:30
Digite el mes:2
Digite el año:2012

ERROR: El año es bisiesto, por lo tanto febrero tiene 29 días
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\
Digite el día:29
Digite el mes:2
Digite el año:2021

ERROR: Febrero tiene 28 días_
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problemarios\Problemario 2\Ejercicio 4.exe
Digite el día:20
Digite el mes:8
Digite el año:2021

FECHA CORRECTA
-----
Process exited after 5.874 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

5. Escriba un programa que determine la cantidad total a pagar por una llamada telefónica de n minutos, teniendo en cuenta lo siguiente:
- Las llamadas de 3 minutos o menos tienen un coste de 10 pesos.
 - Cada minuto adicional a partir de los 3 primeros cuesta 5 pesos.

CODIGO:

```
1. //Jesús Huerta Aguilar, Javier de La Luz Ruiz, Ernesto Flores Cesareo
2. //Programación I - Coste de llamada
3.
4. #include <stdio.h>
5.
6. int main(){
7.
8.     int min, exceso, costetotal, excesofinal;
9.
10.    printf( "\n  Introduzca la cantidad de minutos que estuvo en llamada
11.    ");
12.    scanf( "%d", &min );
13.
14.    printf("\n Nuestra linea cuenta con estos cargos:");
15.    printf("\n 3 minutos o menos = 10 pesos");
16.    printf("\n mas de 1 minuto = 5 pesos adicionales ");
17.
18.    if ( min <= 3 ){
19.        costetotal = 10;
20.    }
21.    if (min > 3){
22.        exceso = min - 3;
23.        excesofinal = exceso*5;
24.        costetotal= 10 + excesofinal;
25.    }
26.    printf( "\n  ----
27.    El costo total de su llamada seria: %d ", costetotal);
28.
29.    return 0;
30. }
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

EJECUCIÓN:

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/4n\Semestre 2\Programaci3/4n 1\Problemarios\

Introduzca la cantidad de minutos que estuvo en llamada 2

Nuestra linea cuenta con estos cargos:
3 minutos o menos = 10 pesos
mas de 1 minuto = 5 pesos adicionales
----El costo total de su llamada seria: 10
-----
Process exited after 1.835 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . . █
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/4n\Semestre 2\Programaci3/4n 1\Problemarios\Prob

Introduzca la cantidad de minutos que estuvo en llamada 5

Nuestra linea cuenta con estos cargos:
3 minutos o menos = 10 pesos
mas de 1 minuto = 5 pesos adicionales
----El costo total de su llamada seria: 20
-----
Process exited after 1.893 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . . █
```

6. Escriba un programa que simule una calculadora simple. Lea dos enteros y un carácter. Si el carácter es un + o 1, se imprime la suma; si el carácter es un - o 2, se imprime la resta; si el carácter es un * o 3, se imprime el producto; si el carácter es un / o 4, se imprime el cociente y si es un % o 5, se imprime el residuo.
 - a. Utilice la sentencia Switch

CODIGO

```
1. //Jesús Huerta Aguilar, Javier de La Luz Ruiz, Ernesto Flores Cesareo
2. //Programación I - Calculadora simple
3. #include <stdio.h>
4.
5. int main(){
6.
7.     int n1, n2, suma, resta, producto, residuo;
8.     float cociente;
9.     char op;
10.
11.     printf( "\n   >>> MENU CALCULADORA <<<" );
12.     printf( "\n   Escoga la opcion que desee (1-
    5), se muestra a continuacion: ");
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

```
13. printf( "\n  |+| o 1 Para suma");
14. printf( "\n  |-| o 2 Para resta");
15. printf( "\n  |*| o 3 Para producto");
16. printf( "\n  |/| o 4 Para cociente");
17. printf( "\n  |!| o 5 Para residuo \n");
18. scanf( "%c", &op);
19. printf( "\n  Introduzca la cantidad del primer entero: ");
20. scanf( "%d", &n1 );
21. printf( "\n  Introduzca la cantidad del segundo entero: ");
22. scanf( "%d", &n2 );
23.
24. switch (op){
25.     case '1':
26.     case '+':
27.         suma = n1+n2;
28.         printf("\n El total de la suma es: %d", suma);
29.         break;
30.
31.     case '2':
32.     case '-':
33.         resta = n1-n2;
34.         printf("\n El total de la resta es: %d", resta);
35.         break;
36.
37.     case '3':
38.     case '*':
39.         producto = n1*n2;
40.         printf("\n El total del producto es: %d", producto);
41.         break;
42.
43.     case '4':
44.     case '/':
45.         cociente = n1/n2;
46.         printf("\n El total del cociente es: %f", cociente);
47.         break;
48.
49.     case '5':
50.     case '!':
51.         residuo = n1%n2;
52.         printf("\n El total del residuo es: %d", residuo);
53.         break;
54.
55.     default: printf("\n Operador no definido, intente de nuevo");
56. }
57.     return 0;
58. }
```


EJECUCIÓN:

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/4n\Semestre 2\Programaci3/4n

>>> MENU CALCULADORA <<<
Escoga la opcion que desee (1-5), se muestra a continuacion:
|+| o 1 Para suma
|-| o 2 Para resta
|*| o 3 Para producto
|/| o 4 Para cociente
|!| o 5 Para residuo
+

Introduzca la cantidad del primer entero: 3

Introduzca la cantidad del segundo entero: 2

El total de la suma es: 5
-----
Process exited after 12.21 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/4n\Semestre 2\Programaci3/4n 1\Pr

>>> MENU CALCULADORA <<<
Escoga la opcion que desee (1-5), se muestra a continuacion:
|+| o 1 Para suma
|-| o 2 Para resta
|*| o 3 Para producto
|/| o 4 Para cociente
|!| o 5 Para residuo
2

Introduzca la cantidad del primer entero: 5

Introduzca la cantidad del segundo entero: 2

El total de la resta es: 3
-----
Process exited after 5.825 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/n\Semestre 2\Programaci3/n 1\Pr

>>> MENU CALCULADORA <<<
Escoga la opcion que desee (1-5), se muestra a continuacion:
|+| o 1 Para suma
|-| o 2 Para resta
|*| o 3 Para producto
|/| o 4 Para cociente
|!| o 5 Para residuo
*

Introduzca la cantidad del primer entero: 5

Introduzca la cantidad del segundo entero: 5

El total del producto es: 25
-----
Process exited after 7.441 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/n\Semestre 2\Programaci3/n 1\Pr

>>> MENU CALCULADORA <<<
Escoga la opcion que desee (1-5), se muestra a continuacion:
|+| o 1 Para suma
|-| o 2 Para resta
|*| o 3 Para producto
|/| o 4 Para cociente
|!| o 5 Para residuo
4

Introduzca la cantidad del primer entero: 10

Introduzca la cantidad del segundo entero: 2

El total del cociente es: 5.000000
-----
Process exited after 8.445 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/4n\Semestre 2\Programaci3/4n 1\Pro

>>> MENU CALCULADORA <<<
Escoga la opcion que desee (1-5), se muestra a continuacion:
|+| o 1 Para suma
|-| o 2 Para resta
|*| o 3 Para producto
|/| o 4 Para cociente
|!| o 5 Para residuo
!

Introduzca la cantidad del primer entero: 4

Introduzca la cantidad del segundo entero: 2

El total del residuo es: 0
-----
Process exited after 12.68 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3/4n\Semestre 2\Programaci3/4n 1\Pro

>>> MENU CALCULADORA <<<
Escoga la opcion que desee (1-5), se muestra a continuacion:
|+| o 1 Para suma
|-| o 2 Para resta
|*| o 3 Para producto
|/| o 4 Para cociente
|!| o 5 Para residuo
k

Introduzca la cantidad del primer entero: 1

Introduzca la cantidad del segundo entero: 2

Operador no definido, intente de nuevo
-----
Process exited after 13.31 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

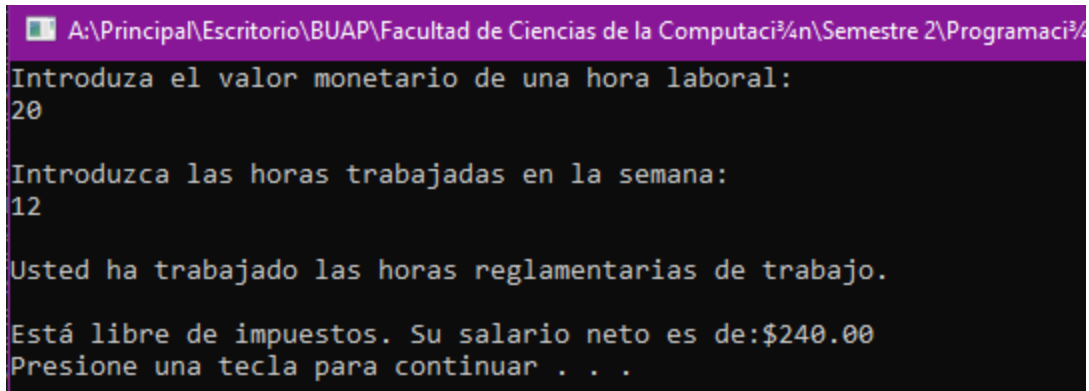
8. Escriba un programa que calcule la nómina semanal (salario neto) de un trabajador de una empresa cuyo trabajo se paga por horas. Introduzca por teclado el numero de horas y el precio de la hora. El calculo se realiza del siguiente modo:
- a. Las primeras 35 horas se pagan a la tarifa normal
 - b. Las horas extras se pagan un 50% más que las normales.
 - c. Los impuestos a deducir a los trabajadores varían en función de su sueldo mensual.
 - i. Si el sueldo es menor de 600 pesos, libre de impuestos
 - ii. Si el sueldo esta entre 600 pesos y 1000 pesos, los impuestos son el 20%
 - iii. Si el sueldo es mayor de 1000 pesos, el 30%

CODIGO:

```
1. #include <stdio.h>
2. int main (){
3.     int hrs;
4.     float precio_hrs, total_sin, total_con, precio_extra, IVA;
5.
6.     printf("Introduza el valor monetario de una hora laboral: \n");
7.     scanf("%f",&precio_hrs);
8.
9.     printf("\nIntroduzca las horas trabajadas en la semana: \n");
10.    scanf("%d",&hrs);
11.
12.    if (hrs <= 35){
13.        printf("\nUsted ha trabajado las horas reglamentarias de trabajo.
\n");
14.
15.        total_sin = hrs * precio_hrs;
16.
17.        if (total_sin <= 600){
18.            printf("\nEst%c libre de impuestos. Su salario neto es de:$%.
2f\n",160,total_sin);
19.        }
20.        if (total_sin >= 601 && total_sin <= 1000){
21.            IVA = total_sin * .20;
22.            total_sin -= IVA;
23.            printf("\nSe le ha deducido el 20 por ciento de impuestos. Su
salario neto es de:$%.2f\n",total_sin);
24.        }
25.        if (total_sin > 1000){
26.            IVA = total_sin * .30;
27.            total_sin -= IVA;
28.            printf("\nSe le ha deducido el 30 por ciento de impuestos. Su
salario neto es de:$%.2f\n",total_sin);
29.        }
30.    }
31.    else if (hrs >= 36){
32.        printf("\nMaravilloso, ha trabajado horas extra y ser%c recompens
ado.\n",160);
```

```
33.
34.     precio_extra = precio_hrs * 0.5;
35.     total_sin = hrs * precio_hrs + precio_extra;
36.
37.     if (total_sin <= 600){
38.         printf("\nEst%c libre de impuestos. Su salario neto es de:$%.
2f\n",160,total_sin);
39.     }
40.     if (total_sin >= 601 && total_sin <= 1000){
41.         IVA = total_sin * .20;
42.         total_sin -= IVA;
43.         printf("\nSe le ha deducido el 20 por ciento de impuestos. Su
salario neto es de:$%.2f\n",total_sin);
44.     }
45.     if (total_sin > 1000){
46.         IVA = total_sin * .30;
47.         total_sin -= IVA;
48.         printf("\nSe le ha deducido el 30 por ciento de impuestos. Su
salario neto es de:$%.2f\n",total_sin);
49.     }
50. }
51. system ("pause");
52. return 0;
53. }
```

EJECUCIÓN:

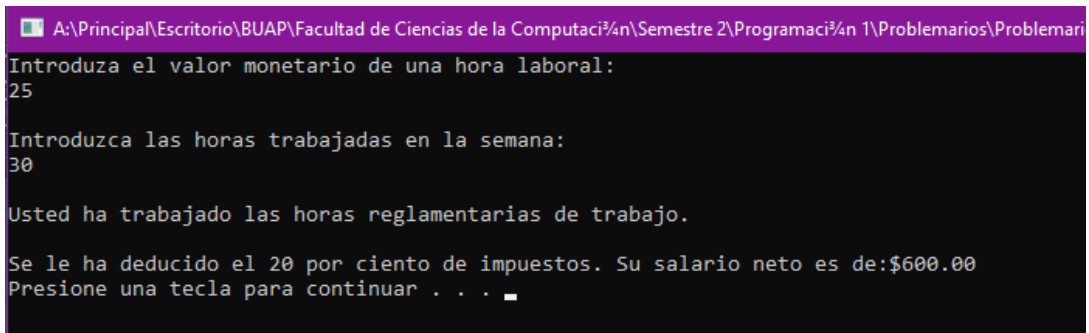


```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n
Introduza el valor monetario de una hora laboral:
20

Introduzca las horas trabajadas en la semana:
12

Usted ha trabajado las horas reglamentarias de trabajo.

Está libre de impuestos. Su salario neto es de:$240.00
Presione una tecla para continuar . . .
```



```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problemarios\Problemari
Introduza el valor monetario de una hora laboral:
25

Introduzca las horas trabajadas en la semana:
30

Usted ha trabajado las horas reglamentarias de trabajo.

Se le ha deducido el 20 por ciento de impuestos. Su salario neto es de:$600.00
Presione una tecla para continuar . . .
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci34n\Semestre 2\Programaci34n 1\Problemarios\Problema1
Introduza el valor monetario de una hora laboral:
200

Introduzca las horas trabajadas en la semana:
30

Usted ha trabajado las horas reglamentarias de trabajo.

Se le ha deducido el 30 por ciento de impuestos. Su salario neto es de:$4200.00
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci34n\Semestre 2\Programaci34n 1\Problema2
Introduza el valor monetario de una hora laboral:
1

Introduzca las horas trabajadas en la semana:
599

Maravilloso, ha trabajado horas extra y será recompensado.

Está libre de impuestos. Su salario neto es de:$599.50
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci34n\Semestre 2\Programaci34n 1\Problemarios\Problema3
Introduza el valor monetario de una hora laboral:
20

Introduzca las horas trabajadas en la semana:
40

Maravilloso, ha trabajado horas extra y será recompensado.

Se le ha deducido el 20 por ciento de impuestos. Su salario neto es de:$648.00
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci34n\Semestre 2\Programaci34n 1\Problemarios\Problema4
Introduza el valor monetario de una hora laboral:
40

Introduzca las horas trabajadas en la semana:
50

Maravilloso, ha trabajado horas extra y será recompensado.

Se le ha deducido el 30 por ciento de impuestos. Su salario neto es de:$1414.00
Presione una tecla para continuar . . .

-----
Process exited after 2.803 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

9. En una empresa cada empleado debe teclear un código identificador de 3 cifras en la entrada. Escriba un programa que muestre por pantalla la categoría del empleado teniendo en cuenta que:
- Si el código es divisible por 2, por 3 y por 5, la categoría del empleado es “Director General”.
 - Si el código es divisible por 3 y por 5 pero no por 2, la categoría del empleado es “Directivo”.
 - Si el código es divisible por 2, pero no por 3 ni por 5, la categoría del empleado es “Staff”.
 - Si el código no es divisible por 2, ni por 3 ni por 5, la categoría del empleado es “Seguridad”.

CODIGO:

```
1. //Jesús Huerta Aguilar, Javier de La Luz Ruiz, Ernesto Flores Cesareo
2. //Programación I - "Programa: Código de verificación"
3. #include <conio.h>
4. #include <stdio.h>
5. int main(){
6.     //Declarar variables
7.     int codi;
8.     printf("Ingrese el código de indentificador: ");
9.     scanf("%d",&codi);
10.    //Verificador
11.    if(codi < 1000 && codi > 99){
12.        printf("\nCódigo Valido.");
13.        printf("\nSu puesto es: ");
14.        if (codi%2==0 && codi%3==0 && codi%5==0){ //300
15.            printf("DIRECTOR GENERAL");
16.        }
17.        if (codi%3==0 && codi%5==0 && codi%2!=0){ //375
18.            printf("DIRECTIVO");
19.        }
20.        if (codi%2==0 && codi%5!=0 && codi%3!=0){ //394
21.            printf("STAFF");
22.        }
23.        if (codi%2!=0 && codi%5!=0 && codi%3!=0){ //397
24.            printf("SEGURIDAD");
25.        }
26.    }
27.    else{
28.        printf("\nCódigo NO Valido.");
29.        printf("\nEl código debe de ser de 3 cifras");
30.    }
31. }
```

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

EJECUCIÓN:

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problema
Ingrese el codigo de indentificador: 300

Codigo Valido.
Su puesto es: DIRECTOR GENERAL
-----
Process exited after 1.267 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problema
Ingrese el codigo de indentificador: 375

Codigo Valido.
Su puesto es: DIRECTIVO
-----
Process exited after 2.871 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problema
Ingrese el codigo de indentificador: 394

Codigo Valido.
Su puesto es: STAFF
-----
Process exited after 3.784 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problema
Ingrese el codigo de indentificador: 397

Codigo Valido.
Su puesto es: SEGURIDAD
-----
Process exited after 2.522 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
A:\Principal\Escritorio\BUAP\Facultad de Ciencias de la Computaci3n\Semestre 2\Programaci3n 1\Problema
Ingrese el codigo de indentificador: 1234

Codigo NO Valido.
El codigo debe de ser de 3 cifras
-----
Process exited after 5.944 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```