Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Facultad de Ciencias de la Computación

PROGRAMACIÓN I

UNIDAD 2: METODOS DE ORDENAMIENTO Y BÚSQUEDA



Docente: Prof.^a. Erika Bonfil Barragán

EQUIPO 8

Jesús Huerta Aguilar | 202041509 Javier De La Luz Ruiz | 202033810 Ernesto Flores Cesáreo | 202066335

Fecha de elaboración: 30/09/2021

NRC: 18438 Sección: 007

SEGUNDO SEMESTRE

Puebla, Pue. Fecha de entrega: 01/10/2021

- 1. Implemente un programa en leguaje C que programe los algoritmos de ordenamiento:
 - a) Burbuja
 - b) Inserción directa
 - c) Selección directa

Mediante un menú se debe seleccionar el algoritmo para ordenar el arreglo.

Al seleccionar un algoritmo se pedirá el tamaño del arreglo y el arreglo a ordenar.

Se mostrará el resultado del arreglo ordenado.

Solo saldrá del programa con la opción de salida.

CODIGO:

```
1. //Jesús Huerta Aguilar, Javier de La Luz Ruiz, Ernesto Flores Cesareo
2. //Programación I - "Programa: Ordenamiento burbuja,
3. #include <conio.h>
4. #include <stdio.h>
5. #include <stdlib.h>
6. //PROTOTIPOS
7. void menu(int *);
8. void nom(int);
9. void size(int *,int);
10.void lect(int [],int,int);
11.void impr(int [],int);
12.void burbu(int [],int);
13.void indi(int [],int);
14.void direct(int [],int);
15.void casos(int ,int [],int);
16. void salida(char *,int);
17.//PRINCIPAL
18.int main(){
19. int *a,tam,op;
20.
       char des;
21.
22.
         menu(&op);
23.
         //TAMAÑO
24.
25.
           if (op != 4){
26.
27.
               size(&tam,op);
              a = (int *)calloc(tam, sizeof(int));
28.
29.
              //LECTURA
              lect(a,tam,op);
30.
31.
               //CASOS
32.
               casos(op,a,tam);
34.
           salida(&des,op);
      } while (des == 's' || des == 'S');
35.
36.
       getch();
       return 0;
38.}
39. //MENU
40.void menu(int *op){
```

```
41.
       int error;
42.
       do{
43.
           error = 0;
44.
           printf("\t\t- - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -\n");
45.
           printf("\n\t\t\t - | MENU | -");
46.
           printf("\n\nSeleccione alguno de los siguientes m%ctodos de orden
  amiento:",130);
           printf("\n\n\t[1]: Burbuja");
           printf("\n\t[2]: Inserci%cn directa",162);
48.
49.
           printf("\n\t[3]: Selecci%cn directa",162);
           printf("\n\t[4]: SALIR");
printf("\n\n//// ");
50.
51.
52.
           scanf("%d",op);
53.
           if (*op < 1 \mid | *op > 4){
54.
               printf("\n[!] ERROR: Valores incorrectos [!]");
55.
               error = 1;
56.
               getch();
               system("cls");
58.
59.
       } while (error == 1);
60.
       system("cls");
61.}
62.//NOMBRE ACTUAL
63.void nom(int op){
       printf("\t\t- - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -\n");
64.
       printf("\n//// M%cTODO DE ORDENAMIENTO: ",144);
65.
66.
      switch (op){
67.
      case 1:
68.
           printf("BURBUJA\n\n");
69.
           break;
70.
       case 2:
71.
           printf("INSERCI%cN DIRECTA\n\n",224);
72.
           break;
73.
      case 3:
74.
           printf("SELECCI%cN DIRECTA\n\n",224);
75.
           break;
76.
78. // TAMAÑO
79.void size(int *tam,int op){
80.
       int error;
81.
82.
           nom(op);
83.
           error = 0;
84.
           printf("Indique el tama%co del arreglo: ",164);
85.
           scanf("%d",tam);
86.
           if (*tam <= 1){
               printf("\n[!] ERROR: Valores incorrectos [!]");
87.
88.
               error = 1;
89.
               getch();
90.
               system("cls");
91.
92.
       } while (error == 1);
93.
       printf("\n");
94.}
```

```
95.//LECTURA
96.void lect(int arreg[],int tam,int op){
97.
        int i;
98.
        system("cls");
99.
        nom(op);
100.
              printf("Arreglo tama%co: %d\n\n",164,tam);
101.
              printf("Ingrese los valores del arreglo:\n\n");
102.
              for (i = 0; i < tam; i++){
103.
                   printf("\t[%02d] %c ",i+1,26);
104.
                   scanf("%d",&arreg[i]);
105.
106.
          //IMPRECION
107.
108.
          void impr(int arreg[],int tam){
              int i;
109.
110.
              for (i = 0; i < tam; i++){}
111.
                  printf("\n\t[%02d] %c %d",i+1,26,arreg[i]);
112.
113.
114.
          //BURBUJA
          void burbu(int arreg[],int tam){
115.
116.
              int i,j,aux;
117.
              for (i = 0; i < tam; i++){
118.
                   for (j = i + 1; j < tam; j++){}
                       if (arreg[j] < arreg[i]){</pre>
119.
120.
                           aux = arreg[i];
121.
                           arreg[i] = arreg[j];
122.
                           arreg[j] = aux;
123.
124.
125.
126.
              impr(arreg,tam);
127.
128.
          //INSERCION DIRECTA
129.
          void indi(int arreg[],int tam){
130.
              int i,act,aux;
131.
              for (i = 0; i < tam; i++)
132.
                   act = i;
133.
                   while (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]){</pre>
134.
                       aux = arreg[act - 1];
135.
                       arreg[act - 1] = arreg[act];
136.
                       arreg[act] = aux;
137.
                       act = act - 1;
138.
139.
140.
              impr(arreg,tam);
141.
142.
          //SELECCION DIRECTA
143.
          void direct(int arreg[],int tam){
144.
              int i,j,min,aux;
145.
              for (i = 0; i < tam-1; i++){}
146.
                  min = i;
                   for (j = i + 1; j < tam; j++){}
147.
148.
                       if (arreg[j] < arreg[min]){</pre>
149.
                           min = j;
```

```
150.
151.
152.
                  aux = arreg[i];
153.
                  arreg[i] = arreg[min];
154.
                  arreg[min] = aux;
155.
156.
              impr(arreg,tam);
157.
158.
          //CASOS
159.
          void casos(int op,int arreg[],int tam){
              printf("\n//// ARREGLO ORDENADO:\n");
160.
161.
              switch (op){
162.
              case 1:
163.
                  burbu(arreg,tam);
164.
                  break;
165.
              case 2:
166.
                  indi(arreg,tam);
167.
                  break;
168.
              case 3:
169.
                  direct(arreg,tam);
170.
                  break;
171.
172.
173.
          //SALIDA
          void salida(char *des,int op){
174.
175.
              int error;
176.
              do{
177.
                  error = 0;
178.
                  if (op == 4){
179.
                       *des = 'N';
180.
181.
                  else{
182.
                       printf("\n\n%cDesea continuar? (S/N) >> ",168);
183.
                       scanf("%s",des);
184.
                  if (*des == 's' || *des == 'S'){
185.
186.
                      system("cls");
187.
188.
                       if (*des == 'n' || *des == 'N'){
189.
190.
                           system("cls");
191.
                           printf("\n\n\tGRACIAS POR USAR NUESTROS SERVICIOS")
192.
                           printf("\n\n\t
                                             Equipo 8\t-\tBUAP");
193.
194.
195.
                           printf("\n[!] ERROR: Ingresa una opci%cn valida [!]
   ",162);
196.
                           error = 1;
197.
198.
199.
              } while (error == 1);
200.
```

EJECUCIÓN:

```
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
                 - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
                             - || MENU || -
Seleccione alguno de los siguientes métodos de ordenamiento:
        [1]: Burbuja
        [2]: Inserción directa
[3]: Selección directa
        [4]: SALIR
///// 1
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
                    - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
//// MÉTODO DE ORDENAMIENTO: BURBUJA
Arreglo tamaño: 5
Ingrese los valores del arreglo:
          [01] \rightarrow 1
          [02] → 5
          [03] \rightarrow 2
          [04] → 4
          [05] \rightarrow 3
//// ARREGLO ORDENADO:
          [01] \rightarrow 1
          [02] → 2
          [03] → 3
          [04] → 4
          [05] → 5
¿Desea continuar? (S/N) >> s
```

```
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
               - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
                           - || MENU || -
Seleccione alguno de los siguientes métodos de ordenamiento:
        [1]: Burbuja
        [2]: Inserción directa
        [3]: Selección directa
        [4]: SALIR
///// 2_
 a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
                 - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
//// MÉTODO DE ORDENAMIENTO: INSERCIÓN DIRECTA
Arreglo tamaño: 7
Ingrese los valores del arreglo:
         [01] → -2
         [02] → 23
         [03] → 0
         [04] → -12
         [05] → 54
         [06] → 9
         [07] → 1
///// ARREGLO ORDENADO:
         [01] → -12
         [02] → -2
         [03] → 0
         [04] → 1
         [05] → 9
         [06] → 23
         [07] → 54
¿Desea continuar? (S/N) >> s_
```

```
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
               - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
                           - || MENU || -
Seleccione alguno de los siguientes métodos de ordenamiento:
        [1]: Burbuja
        [2]: Inserción directa
[3]: Selección directa
        [4]: SALIR
///// 3_
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
                 - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
//// MÉTODO DE ORDENAMIENTO: SELECCIÓN DIRECTA
Indique el tamaño del arreglo: 1
[!] ERROR: Valores incorrectos [!]
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
                 - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
//// MÉTODO DE ORDENAMIENTO: SELECCIÓN DIRECTA
Arreglo tamaño: 9
Ingrese los valores del arreglo:
         [01] → -2
         [02] → 0
         [03] → -11
         [04] → 12
         [05] → -11
         06] → 23
         [07] → 7
         [08] → -2
         [09] → 5
///// ARREGLO ORDENADO:
         [01] → -11
         [02] → -11
         [03] → -2
         04] → -2
         05] → 0
         [06] → 5
         07] → 7
          08] → 12
         [09] → 23
¿Desea continuar? (S/N) >> s_
```

```
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
                 - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
                              - || MENU || -
Seleccione alguno de los siguientes métodos de ordenamiento:
         [1]: Burbuja
         [2]: Inserción directa
         [3]: Selección directa
         [4]: SALIR
///// 5
[!] ERROR: Valores incorrectos [!]_
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe
                 - - - ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO - - -
                              - || MENU || -
Seleccione alguno de los siguientes métodos de ordenamiento:
         [1]: Burbuja
        [2]: Inserción directa
[3]: Selección directa
        [4]: SALIR
///// 4_
```

```
a:\Principal\Escritorio\Problemario 7\problema 1V2.exe

GRACIAS POR USAR NUESTROS SERVICIOS

Equipo 8 - BUAP
```

PRUEBA DE ESCRITORIO: Para realizar la prueba de escritorio utilice la siguiente serie de datos: 51, 21, 3, 39, 80, 36, 17.

			LINEA	1	Descripción
			3 - 5		directiva de preprocesador
			7 - 16		Prototipos
					MAIN [18 - 38]
L		Mer	noria		Descripción
	a	tam	op	des	Descripcion
19	*INT	INT	INT	277.5	Definir variables
20				CHAR	
21 - 35					Ciclo Do - while
23					Subproceso "Menu(&op)"
_					MENU [40 - 61]
L			noria		Descripción
L	*(op	(error	Descripcion
41			INT		Definir variables
42 - 59					Ciclo Do - while
43				0	error = 0
44 - 51					Impresiones de indicaciones de menú
52	1	[Indicación "Burbuja"
53 - 58					Estructura de selección simple para "op" (*op < 1 // *op > 4) -> Falso
59					$Comparador\ Ciclo\ Do-While\ (error==1) -> Falso$
60					Limpiar pantalla: system("cls");
					MAIN [18 - 38]
L		Mer	noria		Dogovinsión
L	a	tam	op	des	Descripción
25 - 33			1		Estructura de selección simple para "op" (op != 4)->Verdad
27					Subproceso "size(&tam,op)"
					SIZE [79 - 94]
т		Mer	noria		Descripsión
L	op	*ta	am	error	Descripción
80	1			INT	Definir variables
81 - 92					Ciclo Do - while
82					Subproceso "nom(op)"

					NOM [63 - 77]			
L		Mer	noria		Descripción			
L	ор				Descripcion			
64 - 65			1		Impresiones indicaciones superiores			
66 - 76					Estructura Switch(op)			
67 - 69					$Ya \ que \ op = 1 \rightarrow case \ 1$			
0, 0,					Impresión indicador de selección			
			•		SIZE [79 - 94]			
L			noria		Descripción			
02	op	*ta	am	error	-			
83				0	error = 0			
84 85		,	7		Impresión de indicación del tamaño del arreglo			
			/		Entrada del tamaño del arreglo en "tam" por referencia			
86 - 91 92					Estructura de selección simple para "*tam", (*tam <= 1) -> Falso			
92					Comparador Ciclo Do – While, $(error == 1)$ -> Falso Impresión de salto de linea			
93					MAIN [18 - 38]			
MAIN [18 - 38] Memoria								
L	a	tam	op	des	Descripción			
28	DIN	7	1		Especificar la dimensión dinámica de "a", (int *)calloc(tam,sizeof(int))			
30					Subproceso "lect(a,tam,op)"			
					LECT [96 - 106]			
L		Mer	noria		Descripción			
L	arreg[]	tam	op	i	Descripcion			
97	a[]	7	1	INT	Definir variables			
98					Limpiar pantalla: system("cls");			
99					Subproceso "nom(op)"			
					NOM [63 - 77]			
L			noria		Descripción			
		(<u>p</u>		-			
64 - 65			1		Impresiones indicaciones superiores			
66 - 76					Estructura Switch(op)			
67 - 69					Ya que op = 1 -> case 1			
					Impresión indicador de selección			
	LECT [96 - 106]							

L		Men	noria	_	Descripción
L	arreg[]	tam	op	i	Descripcion
100	a[]	7	1		Impresión informativa del tamaño del arreglo
101					Impresión solicitud de ingreso de valores al arreglo
102-105				0	Estructura de repetición "Para", primera evaluación
103					Impresión de símbolos auxiliares
104	[0]=51				Entrada 0 para el arreglo "arreg"
*102				1	Segunda evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
103					Impresión de símbolos auxiliares
104	[1]=21				Entrada 1 para el arreglo "arreg"
*102				2	Tercera evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
103					Impresión de símbolos auxiliares
104	[2]=3				Entrada 2 para el arreglo "arreg"
*102				3	Cuarta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
103					Impresión de símbolos auxiliares
104	[3]=39				Entrada 3 para el arreglo "arreg"
*102				4	Quinta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
103					Impresión de símbolos auxiliares
104	[4]=80				Entrada 4 para el arreglo "arreg"
*102				5	Sexta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
103					Impresión de símbolos auxiliares
104	[5]=36				Entrada 5 para el arreglo "arreg"
*102				6	Séptima evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
103					Impresión de símbolos auxiliares
104	[6]=17				Entrada 6 para el arreglo "arreg"
*102				7	Octava evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso
					MAIN [18 - 38]
L		Men	noria		Descripción
	a	tam	op	des	
32		7	1		Subproceso "casos(op,a,tam)"
					CASOS [159 - 172]
L			noria		Descripción
	arreg[]		m	op	
160	a[]		1	1	Impresión indicación de arreglo ordenado
161-171					Estructura Switch(op)

162-164						$Ya \ que \ op = 1 \rightarrow case \ 1$
163						Subproceso "burbu(arreg,tam)"
						BURBU [115 - 127]
T			Memoria	l		D
L	arreg[]	tam	i	j	aux	Descripción
116	a[]	7	INT	INT	INT	Definir variables
117			0			Estructura de repetición "Para", primera evaluación [i]
**118				0		Estructura de repetición "Para", primera evaluación [j]
119						Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>21)-> Verdad$
120					51	$aux = arreg[j] \rightarrow aux = 51$
121	[0]=21					$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 21$
122	[1]=51					$arreg[j+1] = aux \rightarrow arreg[j+1] = 51$
**118				1		Segunda evaluación, $j++y$ se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119						Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>3)-> Verdad$
120					51	$aux = arreg[j] \rightarrow aux = 51$
121	[1]=3					$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 3$
122	[2]=51					arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 51
**118				2		Tercera evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119						Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>39)-> Verdad$
120					51	$aux = arreg[j] \rightarrow aux = 51$
121	[2]=39					$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 39$
122	[3]=51					arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 51
**118				3		Cuarta evaluación, $j++y$ se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119						Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>80) - Falso$
**118				4		Quinta evaluación, $j++y$ se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					0.0	Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (80>36)-> Verdad$
120	547.06				80	aux = arreg[j] -> aux = 80
121	[4]=36					$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 36$
122	[5]=80					arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 80
**118				5		Sexta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					00	Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (80>17)-> Verdad$
120	[5] 17				80	aux = arreg[j] -> aux = 80
121	[5]=17					arreg[j] = arreg[j + 1] -> arreg[j] = 17
122 **119	[6]=80			(arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 80
**118				6		Séptima evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Falso

*117		1			Segunda evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam-1" -> Verdad
**118			0		Primera evaluación y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (21>3) - Verdad$
120				21	$aux = arreg[j] \rightarrow aux = 21$
121	[0]=3				$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 3$
122	[1]=21				$arreg[j+1] = aux \rightarrow arreg[j+1] = 21$
**118			1		Segunda evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j+1]) = (21>39)->Falso$
**118			2		Tercera evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (39>51)->Falso$
**118			3		Cuarta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>36)-> Verdad$
120				51	$aux = arreg[j] \rightarrow aux = 51$
121	[3]=36				$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 36$
122	[4]=51				arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 51
**118			4		Quinta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>17)-> Verdad$
120				51	aux = arreg[j] -> aux = 51
121	[4]=17				$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 17$
122	[5]=51				arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 51
**118			5		Sexta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>80)->Falso$
**118			6		Séptima evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Falso
*117		2			Tercera evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam-1" -> Verdad
**118			0		Primera evaluación y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119			1		Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j+1]) = (3>21)->Falso$
**118			1		Segunda evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119			2		Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j+1]) = (21>39)->Falso$
**118			2		Tercera evaluación, $j++y$ se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119				20	Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (39>36)-> Verdad$
120	[2]- 26			39	aux = arreg[j] -> aux = 39
121	[2]=36 [3]=39				arreg[j] = arreg[j + 1] -> arreg[j] = 36
**118	[3]=39		3		arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 39 Cuarta evaluación $j+1$ y se compara si i es menor que "tam 1" > Vandad
119			3		Cuarta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (39>17)-> Verdad$

120				39	$aux = arreg[j] \rightarrow aux = 39$
121	[3]=17				$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 17$
122	[4]=39				$arreg[j+1] = aux \rightarrow arreg[j+1] = 39$
**118			4		Quinta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (39>51)->Falso$
**118			5		Sexta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>80)->Falso$
**118			6		Séptima evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Falso
*117		3			Cuarta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam-1" -> Verdad
**118			0		Primera evaluación y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (3>21)->Falso$
**118			1		Segunda evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (21>36)->Falso$
**118			2		Tercera evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-l" -> Verdad
119					Estructura de selección simple (arreg[j] > arreg[j + 1]) = $(36>17)$ -> Verdad
120				36	$aux = arreg[j] \rightarrow aux = 36$
121	[2]=17				$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 17$
122	[3]=36				$arreg[j+1] = aux \rightarrow arreg[j+1] = 36$
**118			3		Cuarta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (36>39)->Falso$
**118			4		Quinta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (39>51)->Falso$
**118			5		Sexta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>80)->Falso$
**118			6		Séptima evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Falso
*117		4			Quinta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam-1" -> Verdad
**118			0		Primera evaluación y se compara si j es menor que "tam-l" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (3>21)->Falso$
**118			1		Segunda evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (21>17)-> Verdad$
120				21	aux = arreg[j] -> aux = 21
121	[1]=17				$arreg[j] = arreg[j + 1] \rightarrow arreg[j] = 17$
122	[2]=21				arreg[j+1] = aux -> arreg[j+1] = 21
**118			2		Tercera evaluación y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad
119					Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (21>36)->Falso$

**118			3	Cuarta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (36>39) - Falso$		
**118			4	Quinta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (39>51)->Falso$		
**118			5	Sexta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>80) - Falso$		
**118			6	Séptima evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Falso		
*117		5		Sexta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam-1" -> Verdad		
**118			0	Primera evaluación y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (3>17)->Falso$		
**118			1	Segunda evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (17>21)->Falso$		
**118			2	Tercera evaluación y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (21>36)->Falso$		
**118			3	Cuarta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (36>39) - Falso$		
**118			4	Quinta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (39>51)->Falso$		
**118			5	Sexta evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Verdad		
119				Estructura de selección simple $(arreg[j] > arreg[j + 1]) = (51>80)->Falso$		
**118			6	Séptima evaluación, j++ y se compara si j es menor que "tam-1" -> Falso		
*117		6		Séptima evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam-1" -> Falso		
126				Subproceso "impr(arreg,tam)"		
				IMPR [108 - 113]		
L		Memoria		Descripción		
	arreg[]	tam	i	-		
109	a[]	7	INT	Definir variables		
*110			0	Estructura de repetición "Para", primera evaluación		
111				Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [0]		
*110			1	Segunda evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111				Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [1]		
*110			2	Tercera evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111				Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [2]		
*110			3	Cuarta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111				Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [3]		

*110				4	Quinta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad
111					Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [4]
*110				5	Sexta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad
111					Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [5]
*110				6	Séptima evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad
111					Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [6]
*110				7	Octava evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Falso
					MAIN [18 - 38]
L		Mei	noria		Docaringión
L	a	tam	op	des	Descripción
34		7	1		Subproceso "salida(&des,op)"
					SALIDA [174 - 200]
Ţ		Mei	noria		Decembraión
L	*des	(ор	error	Descripción
175			1	INT	Definir variables
176-199					Ciclo Do - while
177				0	Error = 0
178-184					estructura de selección doble (op == 4) -> Falso
181-184					else
182					Impresión indicación sobre continuar en el programa
183	S				Entrada de "des" por referencia
185-198					estructura de selección doble (*des == 's' // *des == 'S') -> Verdad
186					System("cls")
199					Comparador Ciclo Do – While, $(error == 1)$ -> Falso
		_			MAIN [18 - 38]
		Mei	noria		
L	a	tam	ор	des	Descripción
35	и	7	1	S	Comparador Ciclo Do – While, $(des == 's' / des == 'S') -> Verdad (bucle)$
21 - 35				1	Ciclo Do - while
23					Subproceso "Menu(&op)"
23					MENU [40 - 61]
		Mei	noria		
L	*0			rror	Descripción
41	7	'P		INT	Definir variables
42 - 59					Ciclo Do - while
44 - 39				Cicio Do - wniie	

43				0	error = 0
44 - 51					Impresiones de indicaciones de menú
52	2	,			Indicación "Inserción directa"
53 - 58					Estructura de selección simple para "op" (*op < 1 *op > 4) -> Falso
59					$Comparador\ Ciclo\ Do-While\ (error==1) -> Falso$
60					Limpiar pantalla: system("cls");
					MAIN [18 - 38]
L		Mer	noria		Descripción
L	a	tam	op	des	•
25 - 33		7	2	S	Estructura de selección simple para "op" (op != 4)->Verdad
27					Subproceso "size(&tam,op)"
					SIZE [79 - 94]
L			noria		Descripción
L	op	*ta	am	error	Descripcion
80	2	,	7	INT	Definir variables
81 - 92					Ciclo Do - while
82					Subproceso "nom(op)"
					NOM [63 - 77]
L		Mer	noria		Descripción
			p		•
64 - 65			2		Impresiones indicaciones superiores
66 - 76					Estructura Switch(op)
67 - 69					$Ya \ que \ op = 2 \rightarrow case \ 2$
07 - 07					Impresión indicador de selección
					SIZE [79 - 94]
L			noria		Descripción
	op		am	error	-
83	2		7	0	error = 0
84					Impresión de indicación del tamaño del arreglo
85			7		Entrada del tamaño del arreglo en "tam" por referencia
86 - 91					Estructura de selección simple para "*tam", (*tam <= 1) -> Falso
92					$Comparador\ Ciclo\ Do-While,\ (error==1) -> Falso$
93					Impresión de salto de linea
_					MAIN [18 - 38]
L		Mer	noria		Descripción

	a	tam	op	des					
28	DIN	7	2	S	Especificar la dimensión dinámica de "a", (int *)calloc(tam,sizeof(int))				
30					Subproceso "lect(a,tam,op)"				
	LECT [96 - 106]								
L		Men	noria		Descripción				
L	arreg[]	tam	op	i	Descripcion				
97	a[]	7	2	INT	Definir variables				
98					Limpiar pantalla: system("cls");				
99					Subproceso "nom(op)"				
					NOM [63 - 77]				
L		Men	noria		Dogarinaión				
L		C	р		Descripción				
64 - 65			2		Impresiones indicaciones superiores				
66 - 76					Estructura Switch(op)				
67 - 69					$Ya \ que \ op = 2 \rightarrow case \ 2$				
07 - 09					Impresión indicador de selección				
	LECT [96 - 106]								
L		Men	noria		Descripción				
L	arreg[]	tam	op	i	Descripcion				
100	a[]	7	2		Impresión informativa del tamaño del arreglo				
101					Impresión solicitud de ingreso de valores al arreglo				
102-105				0	Estructura de repetición "Para", primera evaluación				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[0]=51				Entrada 0 para el arreglo "arreg"				
*102				1	Segunda evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[1]=21				Entrada 1 para el arreglo "arreg"				
*102				2	Tercera evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[2]=3				Entrada 2 para el arreglo "arreg"				
*102				3	Cuarta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[3]=39				Entrada 3 para el arreglo "arreg"				
*102				4	Quinta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				

104	[4]=80					Entrada 4 para el arreglo "arreg"			
*102				5		Sexta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad			
103						Impresión de símbolos auxiliares			
104	[5]=36					Entrada 5 para el arreglo "arreg"			
*102				6	Ž	Séptima evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad			
103						Impresión de símbolos auxiliares			
104	[6]=17					Entrada 6 para el arreglo "arreg"			
*102				7		Octava evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso			
MAIN [18 - 38]									
L		Mer	noria			Descripción			
L	a	tam	op	des		Descripcion			
32		7	2	S		Subproceso "casos(op,a,tam)"			
						CASOS [159 - 172]			
L		Mer	noria			Descrinción			
L	arreg[]		ım	op 2	Descripción				
160	a[]		7	2	Impresión indicación de arreglo ordenado				
161-171						Estructura Switch(op)			
162-164						$Ya \ que \ op = 2 \rightarrow case \ 2$			
163						Subproceso "indi(arreg,tam)"			
						INDI [129 - 141]			
L			Memor	ia		Descripción			
L	arreg[]	tam	i	act	aux	Descripcion			
130	a[]	7	INT	INT	INT	Definir variables			
*131			0			Estructura de repetición "Para", primera evaluación			
132				0		act = i			
**133						Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> Falso			
*131			1			Segunda evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad			
132				1		act = i			
**133						Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->			
						(1 > 0 && 21 < 51) -> Verdad			
134					51	aux = arreg[act - 1] -> aux = 51			
135	[0]=21					arreg[act - 1] = arreg[act] -> arreg[act - 1] = 21			
136	[1]=51					arreg[act] = aux -> arreg[act] = 51			
137				0		act = act - 1			

**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->
					(0 > 0 && 51 < ??) -> Falso
*131		2			Tercera evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
132			2		act = i
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> $(2 > 0$ && $3 < 51$) -> Verdad
134				51	aux = arreg[act - 1] -> aux = 51
135	[1]=3				$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 3$
136	[2]=51				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 51
137			1		act = act - 1
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> $(1 > 0$ && $3 < 21$) -> Verdad
134				21	$aux = arreg[act - 1] \rightarrow aux = 21$
135	[0]=3				arreg[act - 1] = arreg[act] -> arreg[act - 1] = 3
136	[1]=21				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 21
137			0		act = act - 1
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> $(0 > 0$ && $3 < ??)$ -> Falso
*131		3			Cuarta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
132			3		act = i
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> (3 > 0 && 39 < 51) -> Verdad
134				51	aux = arreg[act - 1] -> aux = 51
135	[2]=39				$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 39$
136	[3]=51				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 51
137			2		act = act - 1
**133					Estructura While, $(act > 0 \&\& arreg[act] < arreg[act - 1]) \rightarrow (2 > 0 \&\& 39 < 21) \rightarrow Falso$
*131		4			Quinta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
132			4		act = i
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> (4 > 0 && 80 < 51) -> Falso
*131		5			Sexta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
132			5		act = i
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> (5 > 0 && 36 < 80) -> Verdad

134				80	$aux = arreg[act - 1] \rightarrow aux = 80$
135	[4]=36			00	arreg[act - 1] = arreg[act] -> arreg[act - 1] = 36
136	[5]=80				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 80
137	[3]=60		4		arreglacif = aax - 2 arreglacif = 60 $act = act - 1$
					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->
**133					(4 > 0 && 36 < 51) -> Verdad
134				51	aux = arreg[act - 1] -> aux = 51
135	[3]=36				$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 36$
136	[4]=51				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 51
137			3		act = act - 1
**122					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->
**133					(3 > 0 && 36 < 39) -> Verdad
134				39	aux = arreg[act - 1] -> aux = 39
135	[2]=36				$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 36$
136	[3]=39				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 39
137			2		act = act - 1
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->
**133					(2 > 0 && 36 < 21) -> Falso
*131		6			séptima evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
132			6		act = i
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->
133					(6 > 0 && 17 < 80) -> Verdad
134				80	aux = arreg[act - 1] -> aux = 80
135	[5]=17				$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 17$
136	[6]=80				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 80
137			5		act = act - 1
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->
133					(5 > 0 && 17 < 51) -> Verdad
134				51	aux = arreg[act - 1] -> aux = 51
135	[4]=17				arreg[act - 1] = arreg[act] -> arreg[act - 1] = 17
136	[5]=51				arreg[act] = aux -> arreg[act] = 51
137			4		act = act - 1
**133					Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) ->
					(4 > 0 && 17 < 39) -> Verdad
134				39	aux = arreg[act - 1] -> aux = 39

135	[3]=17					$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 17$		
136	[4]=39					arreg[act] = aux -> arreg[act] = 39		
137				3		act = act - 1		
**133						Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> (3 > 0 && 17 < 36) -> Verdad		
134					36	aux = arreg[act - 1] -> aux = 36		
135	[2]=17					$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 17$		
136	[3]=36					arreg[act] = aux -> arreg[act] = 36		
137				2		act = act - 1		
**133						Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> (2 > 0 && 17 < 21) -> Verdad		
134					21	$aux = arreg[act - 1] \rightarrow aux = 21$		
135	[1]=17					$arreg[act - 1] = arreg[act] \rightarrow arreg[act - 1] = 17$		
136	[2]=21					arreg[act] = aux -> arreg[act] = 21		
137				1		act = act - 1		
**133						Estructura While, (act > 0 && arreg[act] < arreg[act - 1]) -> $(2 > 0$ && $17 < 3)$ -> Falso		
*131			7			Octava evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso		
140						Subproceso "impr(arreg,tam)"		
						IMPR [108 - 113]		
L		Me	emoria		Descripción			
	arreg[]		tam	i	•			
109	a[]		7	INT		Definir variables		
*110				0		Estructura de repetición "Para", primera evaluación		
111						Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [0]		
*110				1	S	egunda evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111						Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [1]		
*110				2	T	Tercera evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111						Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [2]		
*110				3	(Cuarta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111						Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [3]		
*110				4	9	Quinta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111						Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [4]		
*110				5		Sexta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111						Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [5]		

*110				6	Séptima evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad			
111					Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [6]			
*110				7	Octava evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Falso			
					MAIN [18 - 38]			
L		Meı	noria		Descripción			
	a	tam	op	des	•			
34		7	2		Subproceso "salida(&des,op)"			
	SALIDA [174 - 200]							
L	Memoria			Descripción				
	*des	(op	error	•			
175			2	INI	Definir variables			
176-199					Ciclo Do - while			
177				0	Error = 0			
178-184					estructura de selección doble (op == 4) -> Falso			
181-184					else			
182					Impresión indicación sobre continuar en el programa			
183	S				Entrada de "des" por referencia			
185-198					estructura de selección doble (*des == 's' / *des == 'S') -> Verdad			
186					System("cls")			
199					$Comparador\ Ciclo\ Do-While,\ (error==1)$ -> $Falso$			
					MAIN [18 - 38]			
L		Meı	noria		Descripción			
	a	tam	op	des	Descripcion			
35		7	2	S	Comparador Ciclo Do – While, $(des == 's' / des == 'S') \rightarrow Verdad (bucle)$			
21 - 35					Ciclo Do - while			
23					Subproceso "Menu(&op)"			
					MENU [40 - 61]			
L			noria		Descripción			
	*(error	·			
41	7	/		INT	Definir variables			
42 - 59					Ciclo Do - while			
43				0	error = 0			
44 - 51					Impresiones de indicaciones de menú			
52	3	3			Indicación "Selección directa"			
53 - 58					Estructura de selección simple para "op" (*op < 1 *op > 4) -> Falso			

59					$Comparador\ Ciclo\ Do-While\ (error==1)$ -> $Falso$				
60					Limpiar pantalla: system("cls");				
					MAIN [18 - 38]				
L		Mer	noria		Descripción				
	a	tam	op	des	•				
25 - 33		7	3	S	Estructura de selección simple para "op" (op != 4)->Verdad				
27					Subproceso "size(&tam,op)"				
	SIZE [79 - 94]								
L	Memoria				Descripción				
	op		am	error	-				
80	3		7	INT	Definir variables				
81 - 92					Ciclo Do - while				
82					Subproceso "nom(op)"				
					NOM [63 - 77]				
L	Memoria				Descripción				
	op				Descripcion				
64 - 65			3		Impresiones indicaciones superiores				
66 - 76					Estructura Switch(op)				
67 - 69					$Ya \ que \ op = 3 \rightarrow case \ 3$				
07 - 07					Impresión indicador de selección				
					SIZE [79 - 94]				
L			noria		Descripción				
	op 3		am	error	·				
83	3		7	0	error = 0				
84					Impresión de indicación del tamaño del arreglo				
85		,	7		Entrada del tamaño del arreglo en "tam" por referencia				
86 - 91					Estructura de selección simple para "*tam", (*tam <= 1) -> Falso				
92					$Comparador\ Ciclo\ Do-While,\ (error==1) -> Falso$				
93					Impresión de salto de linea				
					MAIN [18 - 38]				
L		Mer	noria		Descripción				
	a tam op			des	•				
28	DIN	7	3	S	Especificar la dimensión dinámica de "a", (int *)calloc(tam,sizeof(int))				
30					Subproceso "lect(a,tam,op)"				
					LECT [96 - 106]				

L		Men	noria		Descripción				
	arreg[]	tam	op	i	Descripcion				
97	a[]	7	3	INT	Definir variables				
98					Limpiar pantalla: system("cls");				
99					Subproceso "nom(op)"				
					NOM [63 - 77]				
L		Men	noria		Descripción				
L		O	р		Descripcion				
64 - 65			3		Impresiones indicaciones superiores				
66 - 76					Estructura Switch(op)				
67 - 69					$Ya \ que \ op = 3 \rightarrow case \ 3$				
07 - 09					Impresión indicador de selección				
LECT [96 - 106]									
L	Memoria				Descripción				
L	arreg[]	tam	op	i	Descripcion				
100	a[]	7	3		Impresión informativa del tamaño del arreglo				
101					Impresión solicitud de ingreso de valores al arreglo				
102-105				0	Estructura de repetición "Para", primera evaluación				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[0]=51				Entrada 0 para el arreglo "arreg"				
*102				1	Segunda evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[1]=21				Entrada 1 para el arreglo "arreg"				
*102				2	Tercera evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[2]=3				Entrada 2 para el arreglo "arreg"				
*102				3	Cuarta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[3]=39				Entrada 3 para el arreglo "arreg"				
*102				4	Quinta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103		-			Impresión de símbolos auxiliares				
104	[4]=80				Entrada 4 para el arreglo "arreg"				
*102				5	Sexta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad				
103					Impresión de símbolos auxiliares				
104	[5]=36				Entrada 5 para el arreglo "arreg"				

*102				6	,	Séptima e	valuación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad			
103							Impresión de símbolos auxiliares			
104	[6]=17						Entrada 6 para el arreglo "arreg"			
*102				7		Octava e	valuación, i++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso			
							[18 - 38]			
L		Mer	noria				Descripción			
	a	tam	op	des			-			
32		7	3	S		Subproceso "casos(op,a,tam)"				
					 	CASOS	[159 - 172]			
L		Mer	noria		4		Descripción			
	arreg[]		<u>m</u>	op 3			-			
160	a[]		/	3			Impresión indicación de arreglo ordenado			
161-171					Estructura Switch(op)					
162-164					$Ya \ que \ op = 3 \rightarrow case \ 3$					
163						DIDECT	Subproceso "direct(arreg,tam)"			
	DIRECT [143 - 157] Memoria									
L	o o.[]	40.00		noria ! :			Descripción			
144	arreg[]	tam 7	i INT	INT	min INT	aux	Definir variables			
*145			0				Estructura de repetición "Para", primera evaluación [i]			
146			U		0		min = i			
**147				1	U		Estructura de repetición "Para", primera evaluación [j]			
				1			Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) ->			
148							(21<51) -> Verdad			
149					1		min = i			
							Segunda evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" ->			
**147				2			Verdad			
148							Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) ->			
148							(3<21) -> Verdad			
149					2		min = j			
**147				3			Tercera evaluación, $j++y$ se compara si es menor que "tam" ->			
17/				3			Verdad			
148							Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) ->			
1.0]			(39<3) -> Falso			

**147			4			Cuarta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (80<3) -> Falso
**147			5			Quinta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (36<3) -> Falso
**147			6			Sexta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (17<3) -> Falso
**147			7			Séptima evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso
152					51	aux = arreg[i]
153	[0]=3					arreg[i] = arreg[min]
154	[2]=51					arreg[min] = aux
*145		1				Segunda evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam-1" -> Verdad
146				1		min = i
**147			2			Estructura de repetición "Para", primera evaluación [j]
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (51<21) -> Falso
**147			3			Segunda evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (39<21) -> Falso
**147			4			Tercera evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] $<$ arreg[min]) -> $(80 < 21)$ -> Falso
**147			5			Cuarta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] $<$ arreg[min]) -> $(36 < 21)$ -> Falso

**147			6			Quinta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (17<21) -> Verdad
149				6		min = j
**147			7			Sexta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso
152					21	aux = arreg[i]
153	[1]=17					arreg[i] = arreg[min]
154	[6]=21					arreg[min] = aux
*145		2				Tercera evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam-1" -> Verdad
146				2		min = i
**147			3			Estructura de repetición "Para", primera evaluación [j]
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (39<51) -> Verdad
149				3		min = j
**147			4			Segunda evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (80<39) -> Falso
**147			5			Tercera evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (36<39) -> Verdad
149				5		min = j
**147			6			Cuarta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] $<$ arreg[min]) -> $(21 < 36)$ -> Verdad
149				6		min = j
**147			7			Quinta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso
152					51	aux = arreg[i]
153	[2]=21					arreg[i] = arreg[min]
154	[6]=51	 				arreg[min] = aux

*145		3				Cuarta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam-1" -> Verdad
146				3		min = i
**147			4			Estructura de repetición "Para", primera evaluación [j]
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (80<39) -> Falso
**147			5			Segunda evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (39<39) -> Verdad
149				5		min = j
**147			6			Tercera evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (51<36) -> Falso
**147			7			Cuarta evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso
152					39	aux = arreg[i]
153	[3]=36					arreg[i] = arreg[min]
154	[5]=39					arreg[min] = aux
*145		4				Quinta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam-1" -> Verdad
146				4		min = i
**147			5			Estructura de repetición "Para", primera evaluación [j]
148						Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (39<80) -> Verdad
149				5		min = j
**147			6			Segunda evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Verdad
148						Estructura de selección simple(arreg[j] $<$ arreg[min]) -> $(51 < 39)$ -> Falso
**147			7			Tercera evaluación, $j++y$ se compara si es menor que "tam" -> Falso
152					80	aux = arreg[i]
153	[4]=39					arreg[i] = arreg[min]
154	[5]=80					arreg[min] = aux

*145			5				Sexta evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam-1" -> Verdad		
146					5		min = i		
**147				6			Estructura de repetición "Para", primera evaluación [j]		
148							Estructura de selección simple(arreg[j] < arreg[min]) -> (51<80) -> Verdad		
149					6		min = j		
**147				7			Segunda evaluación, j++ y se compara si es menor que "tam" -> Falso		
152						80	aux = arreg[i]		
153	[5]=51						arreg[i] = arreg[min]		
154	[6]=80						arreg[min] = aux		
*145			6				Séptima evaluación, i++ y se compara si es menor que "tam-1" -> Falso		
156							Subproceso "impr(arreg,tam)"		
	IMPR [108 - 113]								
L	Memoria i						Descripción		
109	a[]		7	INT			Definir variables		
*110				0	Estructura de repetición "Para", primera evaluación				
111					Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [0]				
*110				1	Segunda evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad				
111					Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [1]				
*110				2	7		valuación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111							sión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [2]		
*110				3			aluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
111							sión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [3]		
*110				4	Quinta evaluación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad				
			Į.		Impresión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [4]				
*111							,		
*110				5		Sexta eva	luación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
*110 111				-		Sexta eva Impres	luación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad sión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [5]		
*110 111 *110				5	S	Sexta eva Impres Séptima ev	luación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad sión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [5] valuación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		
*110 111 *110 111				6		Sexta eva Impres Séptima ev Impres	luación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad sión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [5] valuación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad sión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [6]		
*110 111 *110				-	S	Sexta eva Impre. Séptima ev Impre. Octava ev	luación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad sión de indicaciones auxiliares y el valor del arreglo en [5] valuación, i++ y se compara si i es menor que "tam" -> Verdad		

L		Mer	noria		Descripción		
L	a	tam	op	des	Descripcion		
34		7	3		Subproceso "salida(&des,op)"		
					SALIDA [174 - 200]		
L		Mer	noria		Descripción		
L	*des		р	error	Descripcion		
175			3	INT	Definir variables		
176-199					Ciclo Do - while		
177				0	Error = 0		
178-184					estructura de selección doble (op == 4) -> Falso		
181-184					else		
182					Impresión indicación sobre continuar en el programa		
183	S				Entrada de "des" por referencia		
185-198					estructura de selección doble (*des == 's' // *des == 'S') -> Verdad		
186					System("cls")		
199					Comparador Ciclo Do – While, $(error == 1)$ -> Falso		
MAIN [18 - 38]							
L	Memoria Memoria				Dogovinoi ón		
L	a tam		op	des	Descripción		
35		7	3	S	Comparador Ciclo Do – While, ($des == 's' / des == 'S'$) -> Verdad (bucle)		
21 - 35					Ciclo Do - while		
23					Subproceso "Menu(&op)"		
					MENU [40 - 61]		
L		Mer	noria		Descripción		
	*(rror	Descripcion		
41	7	7		INT	Definir variables		
42 - 59					Ciclo Do - while		
43				0	error = 0		
44 - 51					Impresiones de indicaciones de menú		
52	4	1			Indicación "SALIR"		
53 - 58					Estructura de selección simple para "op" (*op < 1 // *op > 4) -> Falso		
59					$Comparador\ Ciclo\ Do-While\ (error==1) -> Falso$		
60					Limpiar pantalla: system("cls");		
					MAIN [18 - 38]		
L		Mer	noria		Descripción		

	a	tam	op	des						
25 - 33		7	4	S	Estructura de selección simple para "op" (op != 4)->Falso					
27					Subproceso "salida(&des,op)"					
	SALIDA [174 - 200]									
L	Memoria				Dogovinoión					
L	*des	C	р	error	Descripción					
175			4	INT	Definir variables					
176-199					Ciclo Do - while					
177				0	Error = 0					
178-184					estructura de selección doble (op == 4) -> Verdad					
179	N				*des = 'N'					
185-198					estructura de selección doble (*des == 's' // *des == 'S') -> Falso					
188					Else					
189-197					estructura de selección doble (*des == 'n' // *des == 'N') -> Verdadero					
190-192					Impresión de despedida y creditos					
199					Comparador Ciclo Do – While (error == 1) -> Falso					
					MAIN [18 - 38]					
L		Mer	noria		Descripción					
L	a	tam	op	des	Descripcion					
35		7	4	N	Comparador Ciclo Do – While $(des == 's' / des == 'S') \rightarrow Falso$					
36					getch()					
37		·			return 0					

- 2. Implemente un programa en lenguaje C que programe los algoritmos de búsqueda:
 - a. Lineal
 - b. Binaria

Mediante un menú se debe seleccionar el algoritmo para buscar un dato.

Al seleccionar un algoritmo se pedirá el tamaño del arreglo, el arreglo y el dato a buscar.

Se mostrará el resultado con la posición del dato, si se encontró o bien el mensaje de dato no encontrado.

Para la búsqueda binaria se debe ordenar el arreglo.

Solo saldrá del programa con la opción de salida.

CODIGO:

```
1. /*2.Algoritmos de busqueda lineal y binaria*/
3. //cargar librerias
4. #include <stdio.h>
5. #include <stdlib.h>
6. #include <conio.h>
8. //Prototipos
9. void menu(int *);
10.void nombre(int);
11. void dimension(int *,int);
12.void valores (int [],int,int);
13.void impresion(int [],int);
14.void metodo(int,int [],int,int);
15.void soli (int*);
16.void lineal(int,int [],int);
17. void binaria(int [],int,int);
18. void final(char *,int);
19.
20.//Principal
21. int main (){
     int x,op,longi,*arreglo;
22.
23.
       char op2;
24.
       do{
25.
           menu(&op);
26.
           if (op!=3){
27.
               dimension(&longi,op);
               arreglo=(int *)calloc(longi,sizeof(int));
28.
               valores(arreglo,longi,op);
29.
               soli(&x);
30.
31.
               metodo(op,arreglo,longi,x);
32.
```

```
33.
           final(&op2,op);
34.
       }while(op2=='s' || op2=='S');
35.
36.
    printf("\n");
37.
      getch();
38.
       return 0;
39.}
40.
41.//funcion de tipo void para menu
42. void menu(int *op){
43.
      int error;
44.
45.
           error=0;
46.
           printf ("\t\t%c\t\t %c\n",201,187);
47.
           printf ("\t\t%c Men%c de Algoritmos %c",186,163,186);
48.
           printf ("\n\t\t%c\t\t %c\n",200,188);
49.
           printf ("\n%c Seleccione el m%ctodo de b%csqueda con el que desea oper
   ar:\n",219,130,163);
50.
          printf ("\n\t%c[1] B%csqueda lineal.",175,163);
51.
           printf ("\n\t%c[2] B%csqueda binaria.",175,163);
52.
           printf ("\n\t%c[3] Salir.",175);
53.
           printf ("\n\n=");
54.
          scanf ("%d",op);
55.
           if (*op<1 || *op>3){
56.
               printf ("\n[!] ERROR: Opci%cn no v%clida [!]",162,160);
57.
               error=1;
58.
               system("pause");
59.
               system("cls");
60.
61.
      }while(error!=0);
62.}
63.
64.//funcion de tipo void para indicar el metodo seleccionado
65. void nombre(int op){
66.
       printf("\n\t\t%c ALGORITMOS DE B%CSQUEDA %c\n",186,233,186);
       printf("\n\tM%cTODO DE B%CSQUEDA: ",144,233);
67.
68.
     switch (op){
69.
     case 1:
70.
          printf("LINEAL\n");
71.
          break;
72.
     case 2:
73.
           printf("BINARIO\n",224);
74.
          break;
75.
76.}
77.
```

```
78.//funcion de tipo void para dimensionar el arreglo
79.void dimension (int *longi,int op){
       int error;
81.
82.
           nombre(op);
83.
           system ("cls");
84.
           error = 0;
85.
           printf("\n%c%cIndique el tama%co del Arreglo: ",175,175,164);
86.
           scanf("%d",longi);
87.
           if (*longi == 1 || *longi == 0){
88.
               printf("\n[!] ERROR: Tama%co del Arreglo menor que 2 [!]",164);
89.
               error=1;
90.
               getch();
91.
               system("cls");
92.
           }else if (*longi < 0 ){</pre>
93.
               printf ("\n[!] ERROR: Tama%co del Arreglo inexistente [!]",164);
94.
               error=1;
95.
               getch();
96.
               system ("cls");
97.
98.
       } while (error!=0);
99.
100.
101.
102.
         //funcion de tipo void para ingresar valores al arreglo
103.
         void valores(int A[],int longi,int op){
104.
              int i;
105.
              system("cls");
106.
              nombre(op);
107.
              printf("\n%cTama%co del Arreglo: %d\n\n",175,164,longi);
108.
              printf("%c%cProceda a ingresar los valores en el Arreglo%c%c\n\n",17
   5,175,174,174);
109.
              for (i = 0; i < longi; i++){
110.
                  printf("\t%cValor %c%d en el Arreglo: ",219,35,i+1);
111.
                  scanf("%d",&A[i]);
112.
113.
114.
115.
116.
         void impresion(int A[],int longi){
117.
              int i;
118.
              printf ("Arreglo:\n");
119.
              for (i = 0; i < longi; i++){
120.
                  printf("[%d]",A[i]);
121.
122.
```

```
123.
124.
125.
          void soli (int *x){
126.
              system ("cls");
127.
              printf ("\n%c%cIngrese el valor x a buscar dentro del Arreglo: ",175
   ,175);
128.
              scanf ("%d",x);
129.
130.
131.
132.
          void lineal(int longi,int A[],int x){
133.
              int i,buscador;
              printf("\n");
134.
135.
              impresion(A,longi);
136.
              for (i=0;i<=longi;i++){</pre>
137.
                  if(A[i]==x){
138.
                       buscador=i;
139.
                      break;
140.
141.
                      buscador=-1;
142.
143.
144.
              if (buscador==-1){
145.
                  printf("\n\nNumero no encontrado\n");
146.
              }else{
147.
                  printf("\n\nNumero %d encontrado en la posicion {%d}\n",x,i);
148.
149.
150.
151.
          void binaria(int A[],int longi,int x){
152.
              int i,j,aux,mitad;
153.
              int a=0, contadorA=0, contadorB=0;
154.
              for (i = 0; i < longi; i++){
155.
                  for (j = i + 1; j < longi; j++){}
156.
                       if (A[j] < A[i]){</pre>
157.
                           aux = A[i];
158.
                           A[i] = A[j];
159.
                           A[j] = aux;
160.
161.
162.
163.
              printf("\n");
164.
              impresion(A,longi);
165.
166.
              while (a <= longi){</pre>
```

```
167.
                  contadorA++;
168.
                  mitad = (a + longi) / 2;
169.
                  if(x > 200){
170.
                      printf("\n\nNumero no encontrado\n");
171.
                      break:
172.
173.
                  if(x == A[mitad]){
174.
                      printf("\n\nNumero %d encontrado en posicion {%d}\n", A[mita
   d], mitad);
175.
                      break;
176.
                  }else if(x < A[mitad]){</pre>
177.
                      longi = mitad -1;
178.
179.
                      a = mitad + 1;
180.
181.
                  contadorB++;
182.
183.
              if(contadorA == contadorB){
184.
                printf("\n\nNumero no encontrado\n");
185.
186.
187.
188.
         //funcion de tipo void para seleccion de metodo
189.
          void metodo(int op,int A[],int longi,int x){
190.
191.
              switch (op){
192.
              case 1:
193.
                  lineal(longi,A,x);
194.
                  break;
195.
              case 2:
196.
                  binaria(A,longi,x);
197.
                  break;
198.
199.
200.
201.
202.
         void final(char *op2,int op){
203.
              int error;
204.
              do{
205.
                  error = 0;
206.
                  if (op == 3){
207.
                      *op2 = 'N';
208.
209.
210.
                      printf("\n%cContinuar ejecuci%cn? (s/n) %c ",168,162,175);
211.
                      scanf("%s",op2);
```

```
212.
                 if (*op2 == 's' || *op2 == 'S'){
213.
214.
                     system("cls");
215.
216.
217.
                     if (*op2 == 'n' || *op2 == 'N'){
218.
                         system("cls");
219.
                         printf("\n\n\tGRACIAS POR USAR NUESTROS SERVICIOS");
220.
                         printf("\n\n\t Equipo 8\t-\tBUAP");
221.
222.
223.
                         printf("\n[!] ERROR: Ingresa una opci%cn valida [!]",162
224.
                         error = 1;
225.
226.
227.
             } while (error!=0);
228.
```

EJECUCIÓN:

```
C:\Users\Javier Ruiz\Desktop\Programaci%n\algoritmos\busqueda.exe

»»Ingrese el valor x a buscar dentro del Arreglo: 80

Arreglo:
[3][17][21][36][39][51][80]

Numero 80 encontrado en posicion {6}

¿Continuar ejecución? (s/n) » _
```

```
ALGORITMOS DE BÚSQUEDA |

MÉTODO DE BÚSQUEDA: BINARIO

*Tamaño del Arreglo: 7

***Proceda a ingresar los valores en el Arreglo««

Valor #1 en el Arreglo: 51

Valor #2 en el Arreglo: 21

Valor #3 en el Arreglo: 3

Valor #4 en el Arreglo: 39

Valor #5 en el Arreglo: 80

Valor #6 en el Arreglo: 36

Valor #7 en el Arreglo: 17_
```

```
C:\Users\Javier Ruiz\Desktop\Programaci%n\algoritmos\busqueda.exe

»»Ingrese el valor x a buscar dentro del Arreglo: 39

Arreglo:
[51][21][3][39][80][36][17]

Numero 39 encontrado en la posicion {3}

¿Continuar ejecución? (s/n) »
```

```
ALGORITMOS DE BÚSQUEDA |

MÉTODO DE BÚSQUEDA: LINEAL

Tamaño del Arreglo: 7

Proceda a ingresar los valores en el Arreglo««

Valor #1 en el Arreglo: 51
Valor #2 en el Arreglo: 21
Valor #3 en el Arreglo: 3
Valor #4 en el Arreglo: 39
Valor #5 en el Arreglo: 80
Valor #6 en el Arreglo: 17
Valor #7 en el Arreglo: 17
```

```
■ C:\Users\Uavier Ruiz\Desktop\Programaci%n\algoritmos\busqueda.exe

### ALGORITMOS DE BÚSQUEDA ###

MÉTODO DE BÚSQUEDA: LINEAL

Tamaño del Arreglo: 7

***Proceda a ingresar los valores en el Arreglo**

### Valor #1 en el Arreglo: ______
```

```
C\Users\Javier Ruiz\Desktop\Programaci³4n\algoritmos\busqueda.exe

""Indique el tamaño del Arreglo:

""C:\Users\Javier Ruiz\Desktop\Programaci³4n\algoritmos\busqueda.exe

[Menú de Algoritmos]

Seleccione el método de búsqueda con el que desea operar:

"[1] Búsqueda lineal.

"[2] Búsqueda binaria.

"[3] Salir.
```

PRUEBAS DE ESCRITORIO: Para realizar la prueba de escritorio utilice la siguiente serie de datos: 51, 21, 3, 39, 80, 36, 17.

n	Elemento				Δ	rreg	glo		Es el dato	
n	Elemento	•	0	1	2	3	4	5	6	L3 el dato
7	3		51	21	3	39	80	36	17	
		0								No
		1								No
		2								Si
										Se detiene el ciclo

n	Elemento				Α	rreg	glo			Es el dato
n	Elemento	_	0	1	2	3	4	5	6	ES el úato
7	36		51	21	3	39	80	36	17	
		0								No
		1								No
		2								No
		З								No
		4								No
		5								Si
										Se detiene el ciclo

n	Elemento	:			Α	rreg	glo		Es el dato	
n	Elemento	-	0	1	2	3	4	5	6	ES el dato
7	17		51	21	3	39	80	36	17	
		0								No
		1								No
		2								No
		3								No
		4								No
		5								No
		6								Si
										Se detiene el ciclo

n	V		R	Farmel	, ma			Δ	rreg	glo		Es el dato	
n	Х	L	ĸ	Found	m	0	1	2	3	4	5	6	ES EI UALO
7	3					3	17	21	36	39	51	80	
		0	7	false	3				36				No
			3	false	1		17						No
			1	true	0	3							Si
													Se detiene el ciclo

<u></u>	V		R	Found	m			A	Arreg	glo		Fool data	
n	Х	_	ĸ	Found	m	0	1	2	3	4	5	6	Es el dato
7	36					3	17	21	36	39	51	80	
		0	7	true	3				36				Si
													Se detiene el ciclo

n	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	_	R	Found	m			Δ	rreg	glo		Es el dato	
n	Х	١	r	Found	m	0	1	2	3	4	5	6	L3 e1 dato
7	80					3	17	21	36	39	51	80	
		0	7	false	3				36				No
		3		false	5						51		No
		5		true	6							80	Si
													Se detiene el ciclo