Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Facultad de Ciencias de la Computación

SISTEMAS OPERATIVOS I

PRACTICA 0: ALGUNAS CURIOSIDADES DEL LENGUAJE C



Docente: Prof. Marcos González Flores

Alumno: Matricula:
Jesús Huerta Aguilar 202041509
Alex Abdiel Ruano Flores 202075025

NRC: 46152 Sección: 003

QUINTO SEMESTRE

Puebla, Pue. 02/02/2022

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Facultad de Ciencias de la Computación

Practica 0

Nombre: Algunas curiosidades del lenguaje C

Objetivo: Aprender algunos trucos de lenguaje C

Desarrollo: Sea el programa...

EJERCICIO 1:

```
float mitad(int);
int main(){
    float x, mitad();
    printf("el valor de x antes de enviarse %3.4f\n",x);
    x = mitad();
    printf("El valor de x sin parametros %3.4f \n",x);
    x = mitad(2,5);
    printf("El valor de x con dos parametros %3,4f \n",x);
    x = mitad(7);
    printf("El valor de x con un parametro %3.4f \n",x);
    x = mitad(x);
    printf("El valor de x con el mismo parametro %3.4f \n",x);
}

float mitad(int num){
        return (num/2.5);
}
```

EJERCICIO 2:

EJERCICIO 3:

```
#include <stdio.h>
main(void)
{
    static char *b[]={"menos","mas","grande"};
    static char **d[]={b,b+1,b+2};
    char *p;
    printf("%s\n",*(b+1));
    printf("1.-%c\n",*(b[0]+2));
    printf("2.-%c\n",*(*b+2));
    printf("3.-%c\n",**(b+2));
    printf("%s\n",*(b+1));
}
```

```
Q =
                                                    alumno@alumno-VirtualBox: ~
  GNU nano 6.2
                                                                    elpepe.c
  include <stdio
 .nt main(void){
             static char *b[]={"menos","mas","grande"};
static char **d[]={b,b+1,b+2};
char *p;
printf("%s\n",*(b+1));
printf("1.-%c\n",*(b[0]+2));
printf("2.-%c\n",**(b+2));
printf("3.-%c\n",**(b+2));
              printf("%s\n",*(b+1));
                                                      [ 14 líneas leídas ]
                                                                                                     Ejecutar ^C Ubicación
Justificar^/ Ir a línea
                                                    Buscar ^K Cortar
Reemplazar^U Pegar
                             Guardar
                             Leer fich.^\
                                                    alumno@alumno-VirtualBox: ~
                                                                                                            Q =
alumno@alumno-VirtualBox:-$ gcc -o elpepe elpepe.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ ./elpepe
1.-n
2.-n
3.-g
mas
alumno@alumno-VirtualBox:-$ nano elpepe.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ gcc -o elpepe elpepe.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ ./elpepe
mas
1.-n
2.-n
3.-g
mas
alumno@alumno-VirtualBox:-$ nano elpepe.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ gcc -o elpepe elpepe.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ ./elpepe
mas
1.-n
2.-n
alumno@alumno-VirtualBox:~$
```

EJERCICIO 4:

```
int main(){
    int a[10], *pa,x;
    a[0] = 11; a[1] = 22; a[2] = 33; a[3] = 44;
    /*pa=&a[0]*/
    pa = a;
    x = *pa;
    pa++;
    x = *pa;
    x = *pa+1;
    x = *(pa+1);
    x = *++pa;
    x = *++pa;
    printf("El valode de x = %d\n",x);
    printf("El valor de p = %d\n",pa[2]);
    printf("El valor de pa = %d\n",pa[2]);
    printf("El valor de pa = %d\n",pa[2]);
}
```

```
El valor de x = 34
El valor de p = 0
EL valor de pa = -2080091768
EL valor de pa0
alumno@alumno-VirtualBox:-$ nano repampanos.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ ./repampanos
El valor de x = 34
El valor de pa = -367104728
EL valor de pa0
alumno@alumno-VirtualBox:-$ gcc -o repampanos repampanos.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ ./repampanos
El valor de x = 34
El valor de p = 0
EL valor de p = 0
EL valor de pa = 34
El valor de pa = 0
alumno@alumno-VirtualBox:-$ nano repampanos.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ nano repampanos.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ nano repampanos.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ nano repampanos.c
alumno@alumno-VirtualBox:-$ /repampanos
El valor de pa = 0
El valor de pa = 34
El valor de pa = 0
alumno@alumno-VirtualBox:-$
```