Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Facultad de Ciencias de la Computación

SISTEMAS OPERATIVOS I

PRACTICA 4: INTERFAZ C-ASM



Docente: Prof. Marcos González Flores

Alumno: Matricula: Jesús Huerta Aguilar 202041509 Alex Abdiel Ruano Flores 202075025

> NRC: 46152 Sección: 003

QUINTO SEMESTRE

Puebla, Pue. 23/02/2022

Nombre: Interfaz C-ASM

Objetivo: Aprender a realizar una interfaz entre 2 lenguajes diferentes, en particular C – ASM. También se aprenderá a generar ejecutables.

Desarrollo:

PRACTICA 1

```
holaxd.c
#include <stdio.h>

int main(){
    extern int imprimo();
    int y;
    printf("programa que hace el llamado de la funcion imprime\n");
    imprimo();
}
```

```
imp.asm
global imprimo
extern printf
section .data
    msg db "hola mundo!!", eah,
section .text
tmprimo:
    push dword msg
    call printf
    add esp,4
    ret
```

TRANSCRITO + EJECUCIÓN:

```
GNU nano 6.2 holaxd.c *

#include <stdio.h>

int main(){
    extern int imprimo();
    int y;
    printf("programa quehace el llamado de la funcion imprime\n");
    imprimo();
}

GAyuda OGuardar OM Buscar OK Cortar OT Ejecutar OC Ubicación

X Salir OR Leer fich.on Reemplazarou Pegar OJ Justificaro// Ir a línea
```

```
GNU nano 6.2
                                        imp.asm
global imprimo
extern printf
section .data
        msg: db "hola mundo!!", Oah, O
section .text
        push dword msg
        call printf
        add esp,4
        ret
                               [ 10 líneas leídas ]
'G Ayuda
                Guardar
                             Buscar
                                           Cortar
                                                        Ejecutar
                                                                   ^C Ubicación
                             Reemplazar
                                                         Justificar
```

```
alumno@alumno-VirtualBox: ~
alumno@alumno-VirtualBox:~S
alumno@alumno-VirtualBox:~S
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~S
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$ nasm -f elf32 imp.asm
alumno@alumno-VirtualBox:~$ gcc -m32 -o saludo holaxd.c imp.o
/usr/bin/ld: imp.o: warning: relocation in read-only section `.text'
/usr/bin/ld: warning: creating DT_TEXTREL in a PIE
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ./saludo
programa quehace el llamado de la funcion imprime
hola mundo!!
alumno@alumno-VirtualBox:~S
```

EJERCICIO 2

```
variable.c
#include <stdio.h>
int extern suma(int v1,int v2);
int main() {
    int v1,v2, sum;
    printf("Dame un dato para sumar\n");
    scanf("%d", &v1);
    printf("Dame otro numero para sumar\n");
    scanf("%d", &v2);
    sum = suma(v1,v2);
    printf("El resultado de la suma es = %d",sum);
    return 0;
}
```

```
pasoparam.asm
global suma;

suma:
    push dword ebp
    mov ebp, esp;
    mov eax, [ebp + 8]
    mov edx, [ebp+12]
    add eax, edx
    pop dword ebp
    ret
```

TRANSCRITO + EJECUCIÓN:

```
alumno@alumno-VirtualBox: ~
                                                                 Q
                                                                                  GNU nano 6.2
                                       pasoparam.asm
global suma;
        push dword ebp
        mov ebp, esp;
        mov eax, [ebp + 8]
mov edx, [ebp+12]
        add eax,edx
        pop dword ebp
        ret
                                 [ 10 líneas leídas ]
  Ayuda
                 Guardar
                                              Cortar
                                                                        ^C Ubicación
                               Buscar
                                                             Ejecutar
  Salir
                 Leer fich.
                               Reemplazar
                                                             Justificar^/
                                                                           Ir a línea
```

```
J+1
                             alumno@alumno-VirtualBox: ~
                                                            Q
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~S
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~S
alumno@alumno-VirtualBox:~$
alumno@alumno-VirtualBox:~$ nasm -f elf32 pasoparam.asm
alumno@alumno-VirtualBox:~$ gcc -m32 -o exito variable.c pasoparam.o
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ./exito
Dame un dato para sumar
Dame otro numero para sumar
  resultado de la suma es = 5alumno@alumno-VirtualBox:~$
```

EJERCICIO 3:

```
collatz.c
#include <stdio.h>
extern int half();
int main() {
      int count,x,y;
      count=0;
      printf("Entra un numero: ");
scanf("%d",&x);
      while(x!=1)
             count=count+1;
             y=half(x);
            printf("\n devuelve %d \n",y);
if(y!=0)
                   x=y;
             else
                   x=x* 3+1;
                   printf("\n X=%d",x);
      printf("\n hay %d iteracciones. \n\n", count);
```

```
half.asm

global half

half: push ecx
    mov ecx, [esp+8]
    mov eax, 0

agn: inc eax
    sub ecx, 2
    jg agn
    jz dun
    mov eax, 0

dun: pop ecx
    ret
```

TRANSCRITO + EJECUCIÓN:

```
GNU nano 6.2
                                      collatz.c
#include <stdio.h>
extern int half();
int main(){
       int count,x,y;
       count=0;
       printf("Entra un numero: ");
       scanf("%d",&x);
       while(x!=1)
       {
                count=count+1;
                y=half(x);
                printf("\n devuelve %d \n",y);
                if(y!=0)
                        x=y;
                else
                        x=x*3+1;
                        printf("\n X=%d",x);
       printf("\n hay %d iteracciones. \n\n", count);
```

```
alumno@alumno-VirtualBox:~$ gcc -m32 -o hola2 collatz.c half.o
alumno@alumno-VirtualBox:~$ nasm -f elf32 half.asm
alumno@alumno-VirtualBox:~$ gcc -m32 -o hola2 collatz.c half.o
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ./hola2
Entra un numero: 4
 devuelve 2
 X=2
 devuelve 1
 X=1
 hay 2 iteracciones.
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ./hola2
Entra un numero: 0
 devuelve 0
 X=1
 hay 1 iteracciones.
alumno@alumno-VirtualBox:~$ nano collatz.c
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ./hola2
Entra un numero: 1
 hay 0 iteracciones.
alumno@alumno-VirtualBox:~$
```

```
alumno@alumno-VirtualBox:~$ nano collatz.c
alumno@alumno-VirtualBox:~$ nano half.asm
alumno@alumno-VirtualBox:~$ gcc -o collatz collatz.c
/usr/bin/ld: /tmp/ccn5t7CI.o: en la función `main':
collatz.c:(.text+0x62): referencia a `half' sin definir
collect2: error: ld returned 1 exit status
alumno@alumno-VirtualBox:~$ gcc -m32 -o hola2 collatz.c half.o
alumno@alumno-VirtualBox:~$ nasm -f elf32 half.asm
alumno@alumno-VirtualBox:~$ gcc -m32 -o hola2 collatz.c half.o
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ./hola2
Entra un numero: 4
devuelve 2
X=2
devuelve 1
hay 2 iteracciones.
alumno@alumno-VirtualBox:~$ ./hola2
Entra un numero: 0
devuelve 0
X=1
hay 1 iteracciones.
alumno@alumno-VirtualBox:~$
```