

Critérios de Continuidade e Avaliação

Trilha Dev. Full Stack Jr. 2025

1. Objetivo

Este documento tem como objetivo apresentar os critérios que compõem a pontuação do curso Dev. Full Stack Jr. 2025. Ele serve como referência tanto para os estudantes acompanharem seu desempenho quanto para o +praTi, a Codifica e as empresas mantenedoras consultarem o nível de engajamento e evolução de cada participante ao longo da formação.

2. Critério Inicial - Continuidade na Formação

Para garantir que as vagas sejam ocupadas por estudantes verdadeiramente engajados com a formação, será realizada uma verificação de participação no dia **28/04/2025**, após as duas primeiras semanas do curso.

Para seguir regularmente matriculado/a, será necessário:

- Ter presença registrada na aula inaugural – palestra **(08/04)** e no aulão geral **(09/04)**.
- Ter presença registrada em **pelo menos 50% das 6 primeiras aulas de conteúdo** (ou seja, no mínimo 3 presenças).
- Ter **assinado o termo de responsabilidade** enviado digitalmente.
- Estar **ativo** na turma do **Google Classroom**.
- Estar **participando do grupo** da turma no **WhatsApp**.

Estudantes que não cumprirem esses critérios, sem justificativa prévia aceita pela equipe pedagógica, **poderão ser desclassificados da turma**, e a vaga será disponibilizada para outro participante da lista de espera.

Essa medida tem como objetivo garantir que o curso seja aproveitado por quem está verdadeiramente comprometido com a formação desde o início.

3. Critérios de Avaliação da Formação - Tabela Resumo

Critério	Descrição	Pontuação Máxima
1. Frequência	Participação nas aulas, seja ao vivo ou de forma assíncrona, com o devido registro de presença nos formulários disponibilizados no Google Classroom.	20 pts
2. Entrega de Tarefas Obrigatórias (8)	Cada tarefa obrigatória vale 4 pts.	32 pts
3. Participação nas Palestras	Presença e participação nas palestras oferecidas durante o curso.	08 pts
4. Percepção do Professor	Engajamento, evolução, respeito e colaboração ao longo da jornada.	10 pts
5. Projeto Final	Entrega técnica funcional, documentação e apresentação.	30 pts
⇒ Total Base		100 pts
Tarefas Opcionais (até 5)	Cada tarefa opcional vale 1 ponto extra, podendo compensar faltas ou atividades não realizadas.	+5 pts máx

4. Detalhamento dos Critérios

- **Frequência (até 20 pts)**

A presença nas aulas será contabilizada tanto pela participação ao vivo quanto pela visualização das gravações de forma assíncrona.

Independentemente da forma de participação, é obrigatório que o/a estudante registre sua presença no formulário que será disponibilizado na página da Turma no Google Classroom após assistir à aula. Esse registro será utilizado para controle de frequência e será conferido pela equipe pedagógica da Codifica.

% de Presença	Pontuação
90% a 100%	20 pts
80% a 89%	18 pts
70% a 79%	15 pts
60% a 69%	10 pts
50 a 59%	07 pts
Abaixo de 50%	05 pts

- **Entrega de Tarefas Obrigatórias (8 tarefas – até 32 pts)**

Ao longo do curso, os/as estudantes deverão realizar **8 tarefas obrigatórias**, distribuídas entre os módulos.

Cada tarefa entregue contribui diretamente para a pontuação final, e sua correção é acompanhada pela equipe da Codifica. Para garantir o reconhecimento da atividade, é essencial que o/a estudante envie a tarefa no formato e canal indicados, dentro da proposta apresentada pelo professor.

Nº de Tarefas Entregues	Pontuação
8	32 pts
7	28 pts
6	24 pts
5	20 pts
4	16 pts
3	12 pts
2	08 pts
1	04 pts
0	0 pts

- **Tarefas Opcionais (até 5 tarefas – 1 ponto cada)**

Além das tarefas obrigatórias, o curso disponibiliza tarefas opcionais ao longo da trilha.

Cada tarefa opcional entregue soma 1 ponto extra à pontuação final, podendo totalizar até 5 pontos adicionais. Esses pontos podem ser utilizados para compensar perdas em critérios como frequência, tarefas obrigatórias ou participação em palestras.

Importante: As tarefas opcionais **não aumentam** o total base de 100 pontos, ou seja, **não é possível ultrapassar a pontuação máxima do curso.**

Assim como as demais atividades, as tarefas opcionais devem ser enviadas de acordo com as orientações de cada proposta e serão avaliadas pela equipe da Codifica.

- **Participação nas Palestras (até 08 pts)**

As palestras ajudam a ampliar os aprendizados do curso. A equipe do +praTi se dedica a convidar pessoas com experiências diversas e a selecionar temas que complementam a trilha de maneira significativa.

A presença nesses encontros conta pontos na pontuação final.

Assim como nas aulas, **é necessário preencher o formulário de presença** disponibilizado para cada palestra.

Participação	Pontuação	Nº de Palestras Assistidas (de 14)
Participou de todas	8 pts	14
Participou de mais de 70%	6 pts	10 a 13
Participou de 50% a 70%	4 pts	7 a 9
Participou de menos de 50%	2 pts	1 a 6
Não participou de nenhuma	0 pts	0

- **Percepção do Professor (até 10 pts)**

Além dos critérios técnicos e quantitativos, o curso também avalia o engajamento individual dos estudantes ao longo da formação. Esse critério permite reconhecer atitudes que não aparecem diretamente nas tarefas entregues, mas que fazem diferença no processo de aprendizagem.

A percepção do professor considera aspectos como:

- Participação nas aulas, seja ao vivo ou por meio de interações nos canais da turma;
 - Clareza de dúvidas, curiosidade e interesse pelos conteúdos abordados;
 - Colaboração com colegas e postura respeitosa no ambiente do curso;
 - Constância, comprometimento e evolução durante a trilha.
- **Projeto Final: Desenvolvimento de uma Aplicação Web Completa (até 30 pts)**

Os estudantes devem **desenvolver uma aplicação web completa**, de acordo com um tema escolhido, que atenda aos requisitos funcionais e técnicos a seguir. O projeto deve ser implementado utilizando boas práticas de desenvolvimento, com foco em usabilidade, segurança e qualidade.

1) Requisitos Funcionais:

a) CRUD de Dados:

- Implementar funcionalidades para Criação, Leitura, Atualização e Exclusão de dados (CRUD).
- As operações devem ser intuitivas, com interfaces adequadas para facilitar o uso

b) Autenticação e Autorização de Usuários:

- Implementar mecanismos seguros para autenticação (login) e controle de acesso (autorizações) de usuários.
- Utilizar práticas de segurança como criptografia de senhas e sessões seguras.

c) Controle de Versão:

- Utilizar Git para controle de versão do código.
- Hospedar o código em um repositório público no GitHub, com um histórico de commits consistente e bem documentado.

2) Requisitos Técnicos (Não Funcionais):

a) Front-end:

- i) Desenvolver a interface de usuário utilizando **ReactJS**, com foco em responsividade e boa experiência de uso.
- ii) A interface deve ser limpa, intuitiva e acessível.

b) Back-end:

- i) Utilizar **Spring Boot** para desenvolver a API RESTful.
- ii) A aplicação deve seguir as melhores práticas de desenvolvimento, com foco na escalabilidade e manutenção do código.

c) Banco de Dados:

- i) Utilizar **MySQL** ou **PostgreSQL** como banco de dados relacional.
- ii) Garantir a integridade e eficiência do banco de dados, com a criação de tabelas adequadas e normalizadas.

d) Endpoints RESTful:

- i) Implementar endpoints RESTful para todas as operações CRUD, com tratamento adequado de erros e respostas claras.
- ii) Assegurar que os endpoints sejam seguros e bem documentados.

e) Testes Unitários:

- i) Implementar testes unitários para os componentes críticos da aplicação.
- ii) Garantir uma cobertura mínima de 70% de testes, utilizando frameworks como JUnit (para o back-end) e Jest (para o front-end).
- iii) Os testes devem cobrir os casos de uso principais, como as operações CRUD e a autenticação.

f) Métodos Ágeis:

- i) Aplicar metodologias ágeis no gerenciamento do projeto (ex.: Scrum, Kanban).
- ii) Realizar o planejamento adequado do projeto, com etapas bem definidas, como *sprints* ou *milestones*.

- iii) A entrega do projeto deve seguir prazos definidos previamente.

3) Entrega do Projeto:

a) Código-fonte:

- i) O código-fonte deve ser hospedado em um repositório público no **GitHub**.
- ii) O repositório deve ser bem organizado, com um histórico de commits claro e uma estrutura de pastas eficiente.
- iii) O código deve ser limpo, bem documentado e seguir convenções de nomenclatura e boas práticas de desenvolvimento.

b) Documentação Técnica:

- i) **Instruções para Execução Local:** Fornecer um guia passo a passo para configurar o ambiente local e rodar a aplicação.
- ii) **Descrição da Arquitetura:** Explicar a arquitetura da aplicação, incluindo a estrutura do front-end e back-end, interação com o banco de dados, fluxos de dados e componentes principais.
- iii) **Detalhamento das Funcionalidades Implementadas:** Descrever as funcionalidades principais implementadas no sistema, como o funcionamento do CRUD, autenticação, etc.
- iv) **Aspectos Relevantes:** Incluir quaisquer outros aspectos importantes, como desafios técnicos enfrentados, soluções adotadas e decisões de design.

c) Demonstração ao Vivo:

Os estudantes devem apresentar o projeto em uma sessão ao vivo, onde será possível:

- i) **Demonstrar as funcionalidades implementadas:** Mostrar como a aplicação funciona e interage com o usuário.
- ii) **Explicar as decisões de design:** Discutir as escolhas feitas em relação ao design, arquitetura e ferramentas utilizadas.
- iii) **Responder perguntas:** Estarem preparados para responder perguntas sobre o funcionamento e as escolhas de implementação.

- **Avaliação do Projeto Final:**

O Projeto Final será avaliado **de forma global**, com base em todos os critérios descritos na proposta do curso.

A análise considerará:

- a qualidade técnica da aplicação desenvolvida;
- o nível de completude em relação aos requisitos funcionais e técnicos;
- a clareza da documentação;
- apresentação final ao vivo;

A pontuação total atribuída ao Projeto Final pode chegar a até 30 pontos, com a avaliação considerando a entrega como um todo.

4. **Aprovação e Conclusão do Curso**

Para ser considerado aprovado e receber o certificado de conclusão do curso Dev. Full Stack Jr. 2025, o estudante deverá:

- Alcançar no **mínimo 60 pontos** no total, considerando todos os critérios de avaliação descritos neste documento;
- **Entregar o Projeto Final completo**, atendendo aos requisitos técnicos e funcionais propostos.
 - *Observação: A apresentação do projeto também faz parte da avaliação e contribui para a pontuação final dentro dos 30 pontos do Projeto Final.*

5. **Ranking Final e Critérios de Desempate**

Ao final do curso, será gerado um ranking dos estudantes com base na pontuação final total obtida durante a trilha.

Em caso de empate entre dois ou mais participantes, serão utilizados, nesta ordem, os seguintes critérios de desempate

1. Nota obtida na prova de entrada do curso
2. Pontuação no Projeto Final
3. Número de tarefas (obrigatórias + opcionais) entregues
4. Presença geral no curso (aulas e palestras)
5. Percepção do professor