

## Modificación para evaluación de la Práctica 3

Sobre el código de la práctica 3:

- **(3 puntos)** Aprovechando la función `D8Led_2Segments` de la modificación propuesta para la práctica anterior, hacer que haya dos leds en movimiento, uno de ellos será controlado por el `timer0` y el otro por el `timer1`. La velocidad del primero podrá configurarse con las teclas 0-3 del teclado, mientras que la velocidad del segundo se configurará con las teclas 4-7 del teclado (usaremos las velocidades propuestas en el guión: 2s, 1s, 0.5s y 0.25s). Los botones se usarán para detener o reanudar la marcha de los leds rotantes. Cada uno actuará sobre uno de los leds rotantes.
- **(3 puntos)** Usar la tercera fila del teclado (teclas 8-11) de la siguiente forma:
  - Cuando se pulsan las teclas 8, 9 o 10 se encienden los dos leds de la placa Si se pulsa la tecla 11, se apagarán.
  - En función de la tecla pulsada se programará el timer 2 para que:
    - \* Tecla 8: genere una única interrupción futura en un plazo de 2 segundos (modo one-shot).
    - \* Tecla 9: genere una única interrupción futura en un plazo de 1 segundo (modo one-shot).
    - \* Tecla 10: genere interrupciones periódicas (modo auto-reload) con un intervalo de 0.5 segundos.
    - \* Tecla 11: se parará el timer 2.
  - En todos los casos la RTI del timer 2 invertirá el estado de los leds usando la función `leds_switch()` del módulo `leds.c`.
- **(2 puntos) OPCIONAL, sube nota si se hace.** Puede entregarse fuera de laboratorio, en una tutoría antes de la primera sesión de la siguiente práctica. Configurar los 3 timers para que generen sus interrupciones en modo FIQ. Tened en cuenta que en este caso sólo habrá una RTI para tratar los 3 timers (debe registrarse en la dirección `pISR_FIQ`), por lo que la RTI tendrá que hacer encuesta para averiguar qué timer debe atender.