



TOC. Práctica 4

Multiplicador secuencial de dos números de 4 bits



Objetivo

- Implementar un Multiplicador secuencial de dos números de 4 bits:
 - Los operandos se introducirán mediante los switches.
 - Usaremos un pulsador como señal de “inicio”.
 - Usaremos los leds para la señal de “fin”.
 - El resultado de la multiplicación se mostrará en los dos displays 7 -segmentos.

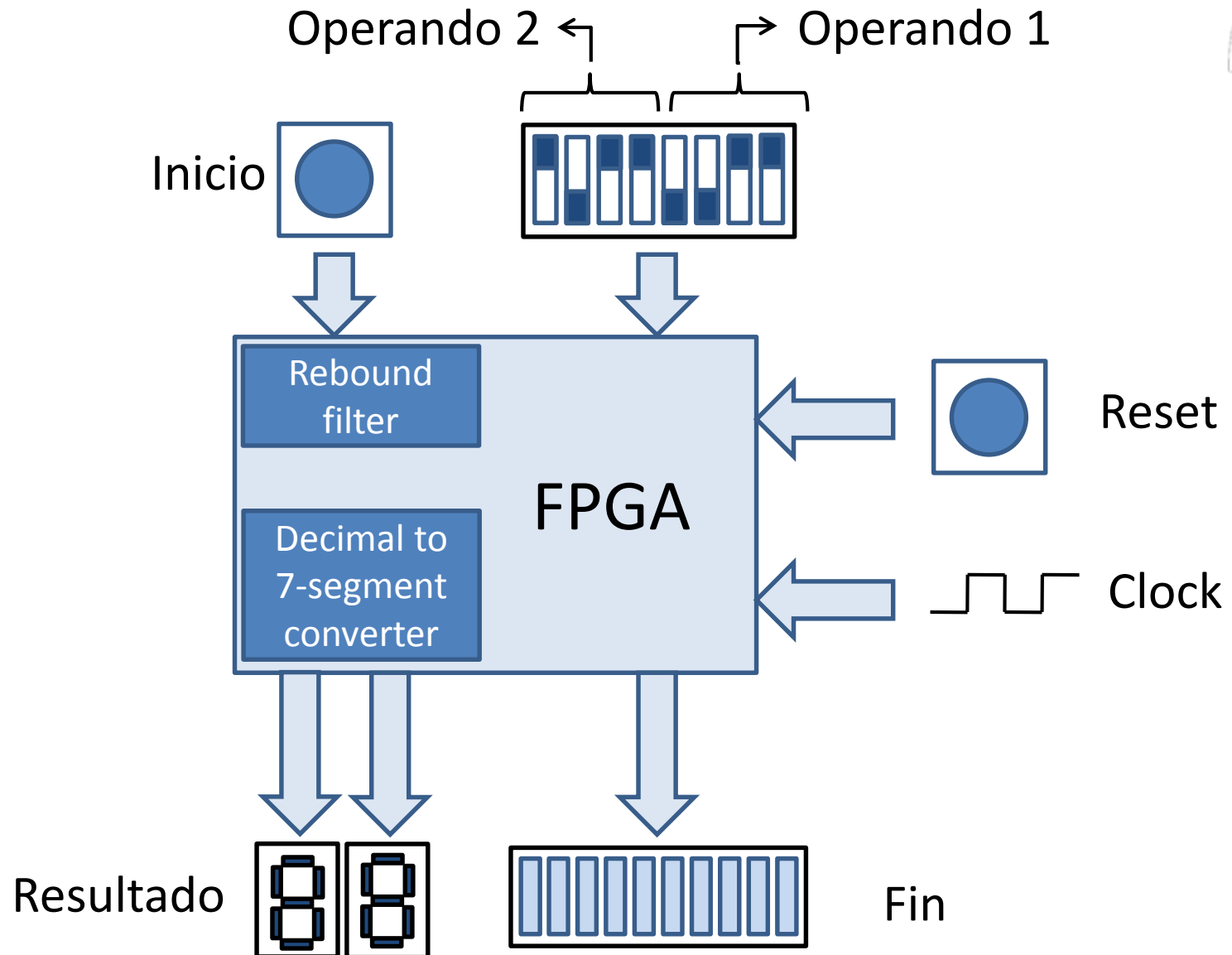


Diagrama ASM

■ ASM multiplicador: sumar n veces

```
a = a_in;
```

```
b = b_in;
```

```
n = 8;
```

```
acc = 0;
```

```
while( n > 0 ){  
    if( b(0) == 1 )  
        acc = acc + a;  
    a << 1;  
    b >> 1;  
    n --;  
}
```

