



Laboratorio TOC.

Práctica 4.

Extra

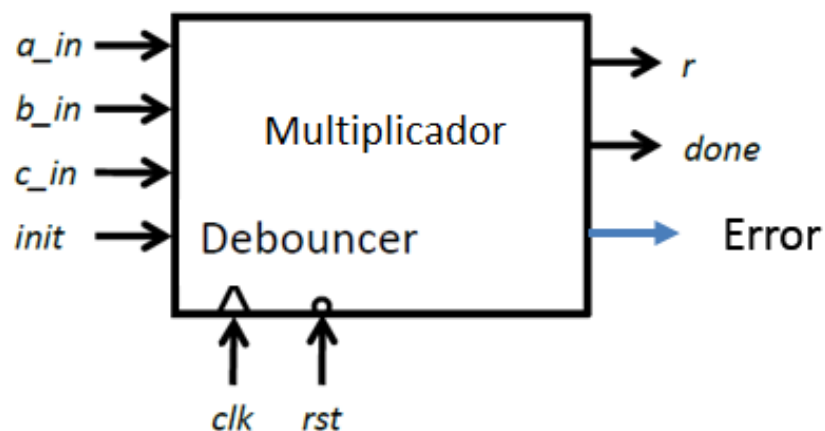
Multiplicador de 3 números de 4 bits.



ASM diagram

```
a    = a_in;  
b    = b_in;  
c    = c_in;  
i    = 2;
```

```
while( i != 0 ){  
    n    = 4;  
    acc = 0;  
    while( n > 0 ){  
        if( b(0) == 1 )  
            acc = acc + a;  
        a << 1;  
        b >> 1;  
        n --;  
    }  
    a = acc;  
    b = c;  
    i --;  
}
```



La señal de error indica que el resultado no se puede mostrar sólo con dos dígitos decimales

