



# Práctica 5 - Avanzada

Diseño de un Sistema Algorítmico:  
Máquina Tragaperras



# Elegir una entre:

- Opción A:
  - Originariamente los contadores son módulo 10. El alumno deberá modificar mediante una entrada de 4 bits (usando los switches) el módulo de los contadores. De forma que podamos ajustar la dificultad del juego.
- Opción B:
  - Modificar la secuencia de “atraer clientes” con otra secuencia similar pensada por el alumno.