

# Системне програмне забезпечення. Лабораторна робота 3

**Мета роботи:** Закріпити розуміння базової реалізації примітивів синхронізації

## Частина 1: Запуск помилкової реалізації багатопотокового лічильника

Скомпілювати та запустити наступний код, переконатися що лічильники відпрацьовують з помилкою.

Компілювати командою:

```
# gcc -Wall -pthread -o lab3 lab3.c
```

Код прикладу:

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

static const unsigned long nthreads = 4;
static const unsigned long ncounts = 10000000;

// Trivial counter implementation
static unsigned long counter = 0;

void counter_inc ()
{
    counter++;
}

unsigned long read_counter ()
{
    return counter;
}

// Thread routine
void * threadfn (void *arg)
{
    int i;
    for (i = 0; i < ncounts; i++)
        counter_inc ();
    return 0;
}

int main ()
{

```

```

int i;
pthread_t pids[nthreads];

for (i = 0; i < nthreads; i++) {
    int r = pthread_create (&pids[i], NULL,
                           threadfn, NULL);

    if (r != 0) {
        perror ("pthread_create");
        exit (EXIT_FAILURE);
    }
}
for (i = 0; i < nthreads; i++) {
    pthread_join (pids[i], NULL);
}
printf ("Expected counter value is: %lu\n",
        nthreads * ncounts);
printf ("Real counter value is: %lu\n", read_counter());
return 0;
}

```

## Частина 2: Виправлення помилкової реалізації багатопотокового лічильника

1. Виправити реалізацію з Частини 1 додавши в функцію counter\_inc() синхронізацію з допомогою POSIX мютексів.
2. Виправити реалізацію з Частини 1 зробивши операцію інкремента атомарною. Використовуйте \_\_sync\_fetch\_and\_add().
3. Реалізуйте власні процедури lock() та unlock(). Використовуйте функцію type \_\_sync\_fetch\_and\_or (type \*ptr, type value)  
Використайте те що:  
\_\_sync\_fetch\_and\_or(p, 1) , при умові що в пам'яті 0 або 1, веде себе як виклик функції xchng(p, 1)