

# Chapter 2. 파이썬 및 프로그램 설치

2024-1학기

IT융합학부 IT융합전공 김대환

#### 목차

- 2-1. 파이썬 (Python) 개요 (+OpenCV)
- 2-2. 파이썬 설치 및 사용
- 2-3. 파이참(PyCharm) 설치
- 2-4. 파이참 환경 설정
- 2-5. OpenCV-Python 및 라이브러리 설치

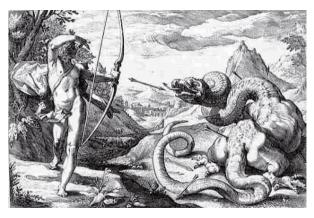
#### 2-1. 파이썬 ? (1)

#### • 파이썬 개발

- 귀도 반 로섬(Guido Van Rossum) 발표(1991년)
- 인터프리터 언어
  - 소스 코드를 1행씩 해석하고 실행해 바로 결과를 확인할 수 있는 언어
- 고급(high level) 프로그래밍 언어
- 플랫폼에 독립적, 객체 지향적이고 동적 타입의 대화형 언어

#### • 명명이유

반 로섬이 좋아했던 영국의 코미디 프로인 "몬티 파이썬의 날아다니는 서 커스"에서 따옴



#### 2-1. OpenCV (1)

#### OpenCV

- Open Source Computer Vision의 약자
- 영상 처리와 컴퓨터 비전 관련 오픈 소스 라이브러리
- 2,500개가 넘는 알고리즘으로 구성
  - 영상 처리, 컴퓨터 비전, 기계 학습과 관련된 전통적인 알고리즘
    - 얼굴 검출과 인식, 객체 인식, 객체 3D 모델 추출, 스테레오 카메라에서 3D 좌표 생성
    - 고해상도 영상 생성을 위한 이미지 스티칭, 영상 검색, 적목 현상 제거, 안구 운동 추적
    - 4만 7천 이상의 사용자 그룹과 1,800만 번 이상의 다운로드 횟수
- 구글, 야후, 마이크로소프트, 인텔, IBM, 소니, 혼다, 도요다와 같은 대기업부터 Applied Minds,
   Videosurf 및 Zeitera와 같은 신생 기업들까지 사용
- C, C++, 파이썬(Python), Java, 매트랩 인터페이스 제공
- 윈도우즈, 리눅스, 안드로이드, 맥 OS 등 다양한 운영체제 지원
- MX(Multimedia Extension)와 SSE(streaming SIMD Extensions) 명령어 통해 고속의 알고리즘 구
   현
- CUDA와 OpenCL 인터페이스 개발

# 2-1. OpenCV (2)

#### 〈표 2.1.1〉OpneCV 버전별 특징

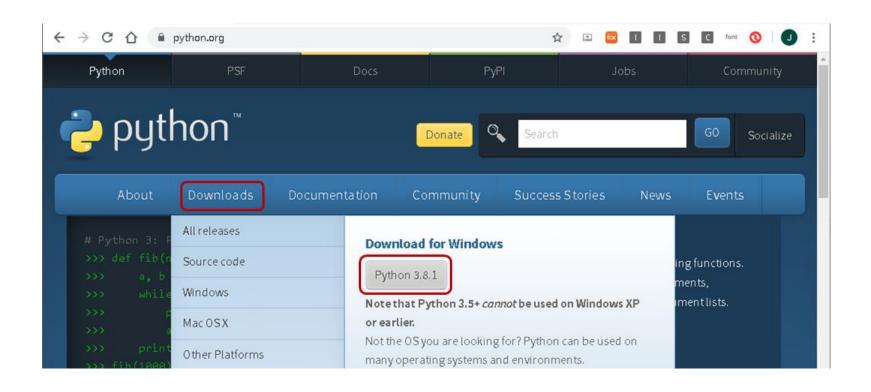
1.0 버전	2.0 버전	2,2 버전
• C 언어 기반 API • 구조체 기반 데이터 구조 사용 • 비주얼 스튜디오에서 라이 브 러리 컴파일 후 사용 • highgui 모듈에서 8비트 PNG, JPEG2000 입출력 지원 • 샘플 예제 파일 추가	C++ 언어 기반 API     클래스 기반 데이터 구조 도입     CMake를 이용하여 라이브러리 컴파 일 후 사용 가능     highgui 모듈에서 스테레오 카메라 지원     소스 디렉터리 구조 구성	· 템플릿 자료구조 추가  · 기존 5개 라이브러리를 12개의 모듈로 재구성(opencv_core, opencv_imgproc, opencv_ highgui, opencv_ml 등)  · 안드로이드 지원 가능  · highgui 모듈에서 16비트 LZW- 압축 TIFF 지원
(calibrate.cpp, inpaint.cpp, leter_recog. cpp 등)	• 조스 디렉디디 구조 구경	• GPU 처리 지원

2.4 버전	3.0 버전	3.4 버전
• cv::Algorithm 클래스 도입 • SIFT와 SURF 모듈 유료화 • SIFT 성능 대폭 개선 • 컬러 영상 캐니 에지 수행	cv::Algorithm 적극 사용     1500개 패치 github 제출     OpenCL을 사용하는 투명 GPU 가속 레이어 도입     NEON 내장 함수 사용한 OpenCV 함수 가속화     Python & Java 바인딩 확장 및 Matlab 바인딩 도입     Python 3.0 지원 향상     안드로이드 지원 향상     비디오 캡쳐 및 멀티스레팅 함수 개선	dnn 모듈 개선     fast R-CNN 지원     Javascript 바인딩     OpenCL 가속화 포함     OpenCL 커널 바이너리에 디스크 캐시 및 수동 로딩 구현     GSoC 프로젝트 통합으로 백그라운드 감산 알고리즘 구현

4.0 버전	4.1 버전	4.2 버전
<ul> <li>1.x 버전 C API 대량 제거</li> <li>효과적인 그래픽 기반 영상처리 엔진으로 G-API 모듈 추가</li> <li>OpenVION 딥러닝 툴킷으로 dnn 모듈 업데이트</li> <li>키넥트 퓨전 알고리즘 구현</li> <li>OR코드 검출기 추가</li> <li>효과적인 광류 알고리즘 추가</li> </ul>	core와 imgproc 모듈 실행 최적화     dnn 모듈 개선     NN Builder API로 교체     인텔 Neural ComputerStick2 지원     안드로이드 미디어 NDK API 지원     Hand-Eye 캘리브레이션 추가	dnn 모듈 개선         - cuda와 통합된 GSoC 프로젝트         - 성능 개선         - SIMD 지원 확대         - pryDown 멀티스레딩 지원         - FSR 알고리즘

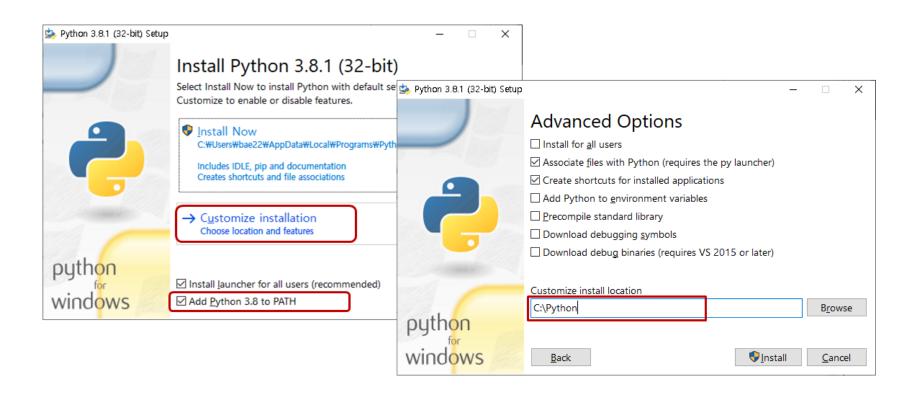
### 2-2. 파이썬 설치 및 사용 – Python (1)

- 파이썬 다운로드
  - 파이썬 홈페이지 (http://www.python.org)
  - [Downloads] 메뉴 클릭 → 'Download Python 3.8.1' 클릭 및 다운로드
     # (참고) 현재 최신 버전은 3.10.2임. 최신 버전을 설치해도 무방하나 교재의 버전을 따름



### 2-2. 파이썬 설치 및 사용 – Python (2)

• 파이썬 설치 과정



## 2-2. 파이썬 설치 및 사용 – Python (3)

• 설치 완료후



〈그림 2.2.3〉 윈도우 시작 메뉴

```
Type "help", "copyright", "credits" or "licen se" for more information.

>>> print ('hello')
hello
>>> a = 5
>>> b=10
>>> c
15
>>>
```

(그림 2.2.4) Python 3.8(32-bit) 실행 화면

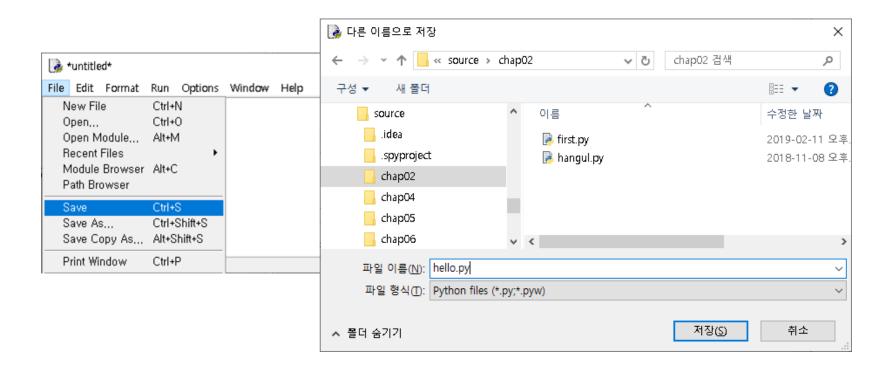
#### 2-2. 파이썬 설치 및 사용 – IDLE (1)

- 파이썬 제공 통합 개발 환경
  - IDLE(Integrated Development and Learning Environment)
  - 간단한 소스편집과 실행을 할 수 있는 셀(Shell) 프로그램
  - 윈도우 시작 메뉴→ [Python 3.8] 폴더 클릭 → [IDLE (Python 3.8 32-bit)] 클릭



#### 2-2. 파이썬 설치 및 사용 – IDLE (2)

- 파일 저장
  - [File] → [Save] 클릭 → [다른 이름으로 저장하기] 창 → 적당한 폴더 선택
    - → "hello.py"로 파일 이름 지정 → [저장] 클릭



#### 2-2. 파이썬 설치 및 사용 – IDLE (3)

- 실행
  - 메뉴에서 [Run] → [Run Module] 클릭→ 해당 소스가 파이썬 셀에서 실행



#### 2-3. 파이참 설치 (1)

- 통합 개발 환경 (IDE)
  - IDE (Integrated Development Environment)
  - 하나의 개발 툴에서 애플리케이션을 구축하기 위한 소프트웨어
    - 소스 코드 편집기
    - 로컬 빌드 자동화
    - 디버거

#### • 파이썬 IDE 종류

- \_ 파이참 (PyCharm): <a href="https://www.jetbrains.com/ko-kr/pycharm/">https://www.jetbrains.com/ko-kr/pycharm/</a>
- 비주얼 스튜디오 코드 (Visual studio code): <a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>
- 쥬피터 노트북 (Jupyter Noterbooks)
- 스파이더 (Spyder): <a href="https://docs.spyder-ide.org/current/installation.html">https://docs.spyder-ide.org/current/installation.html</a>
- 아톰 (Atom): <a href="https://atom.io/">https://atom.io/</a>
- 서브라임 텍스트 (Sublime Text): <a href="https://www.sublimetext.com/">https://www.sublimetext.com/</a>
   # (참고) 개인별로 선호하는 IDE 설치 가능. 하지만 추후 레포트는 파이참에서 실행 !!

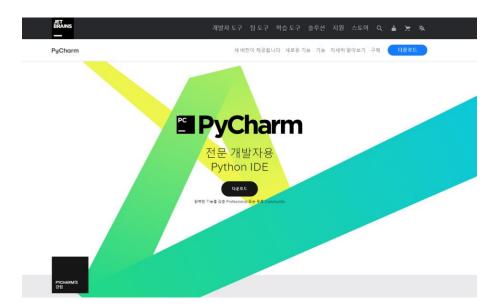
#### 2-3. 파이참 설치 (2)

#### • 파이참 (PyCharm)

 - 젯브레인즈(JetBrains)사의 IntelliJ IDEA에 기반을 두고 개발된 프로그램으로서 파이 선 언어를 위한 거의 모든 기능을 갖춘 통합 개발 환경

#### • 사용되는 이유

- 프로젝트별로 다른 Python 버전과 환경을 설정 가능
- 소스 코드의 실행 결과를 바로 확인할 수 있음
- 직관적인 사용자 인터페이스를 제공하며, 운영체제와 무관하게 사용할 수 있음



### 2-3. 파이참 설치 (3)

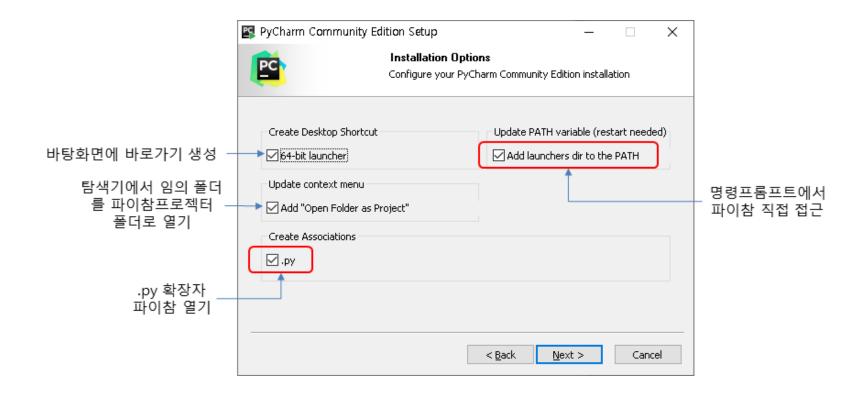
- 파이참 (PyCharm)
  - 다운로드: https://www.jetbrains.com/ko-kr/pycharm/download/#section=windows
  - 커뮤니티 버전 다운로드





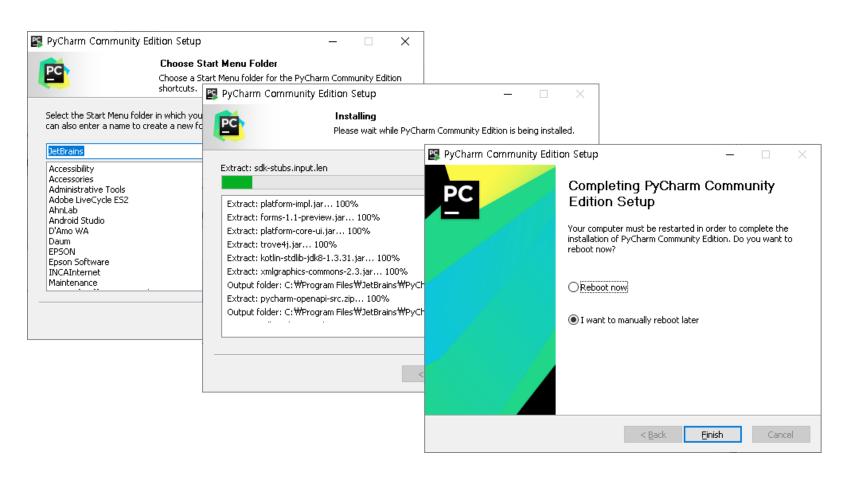
### 2-3. 파이참 설치 (4)

- 설치진행
  - 다음 사항 체크
  - 전부 체크해도 무방



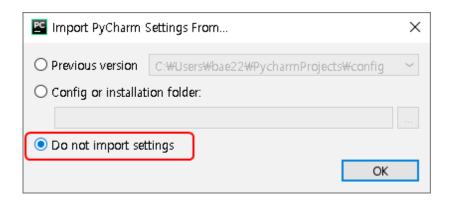
#### 2-3. 파이참 설치 (5)

#### • 설치진행



#### 2-3. 파이참 설치 (6)

- 윈도우 시작 메뉴에서 [JetBrains] → [PyCharm Community Edition] 클릭
  - 기존 설치 버전 환경 가져오기 선택 가능
  - 기존 버전 없으면 "Do not import settings" 선택 → [OK] 클릭

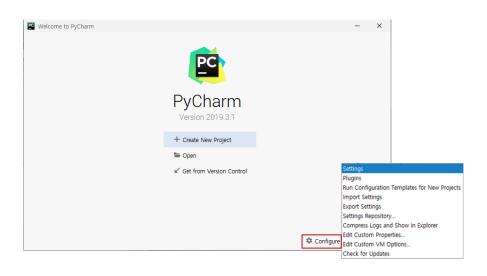


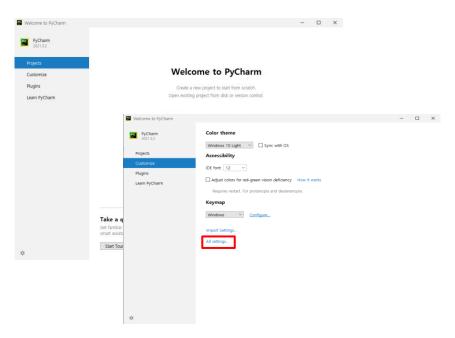
### 2-4. 파이참 환경설정 (1)

- Python 환경 설정: Python 엔진에 파이참 연결하는 과정
  - 아래와 같이 교재 버전 (2019.3.1) 또는 이후 최신 버전 (~2021.3.2) 중 선택하여 설정

[Configure]→[Settings]

[Customize]→[All Settings]



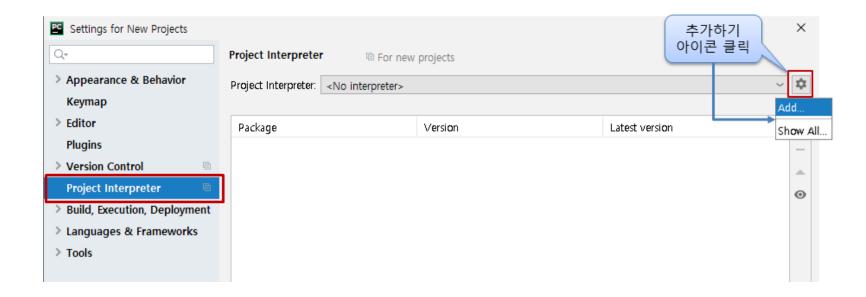


<Ver. 2019.3.1>

<Ver. 2021.3.2>

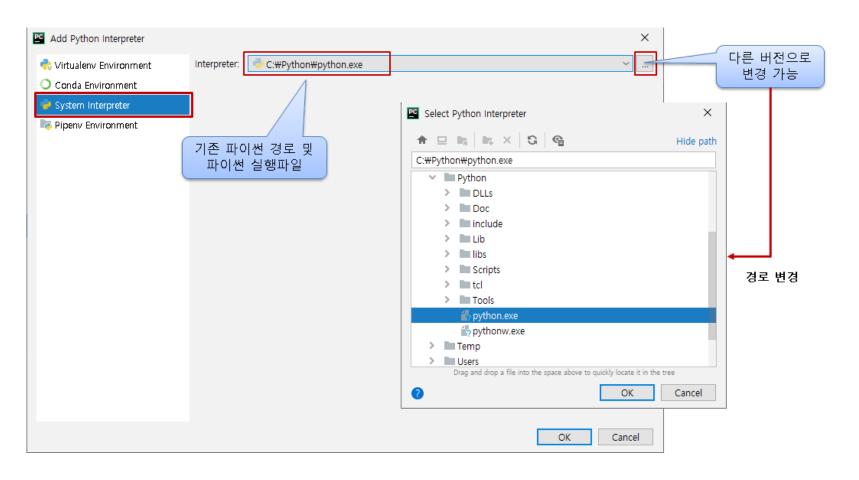
#### 2-4. 파이참 환경설정 (2)

- Setting (Ver.2019.3.1) or All Setting (Ver.2021.3.2) 메뉴 선택 후
  - 좌측 메뉴에서 [Project interpreter] 클릭
  - 우측 상단에서 추가하기 아이콘 클릭 → [Add] 클릭



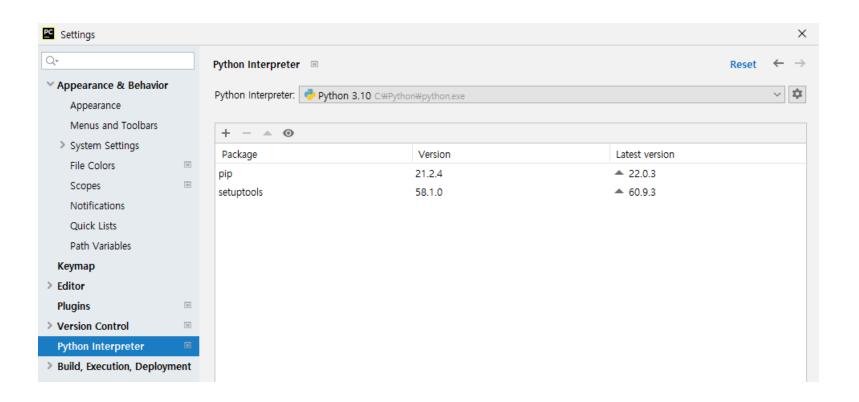
#### 2-4. 파이참 환경설정 (3)

- "Add Python Interpreter" 윈도우
  - System Interpreter 설정 클릭하여 파이썬 설치 경로 선택



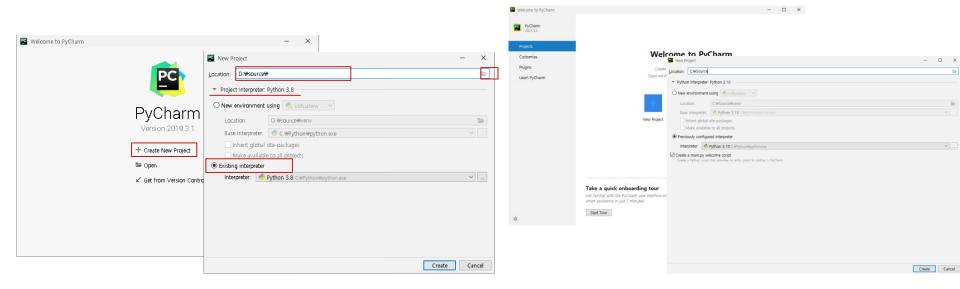
#### 2-4. 파이참 환경설정 (4)

- 설정 완료후 설치된 라이브러리 확인
  - 현재 설치된 라이브러리는 pip, setuptools 모듈 2개



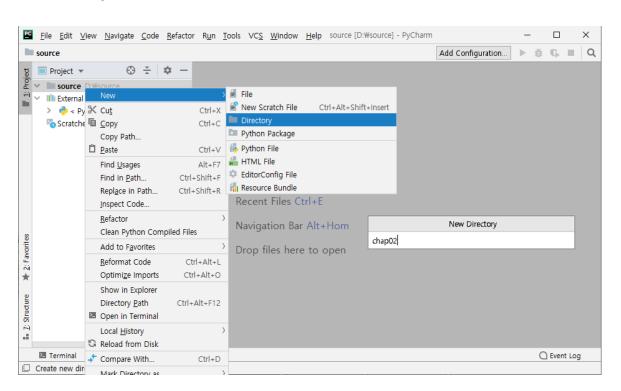
### 2-4. 파이참 환경설정 (5)

- 새 프로젝트 생성
  - [Create New Project] 클릭 → "New Project" 윈도우
  - [Location] 항목 : 프로젝트 이름과 폴더 경로 입력
  - [Project Interpreter Python 3.8 or 3.10] 클릭: 드롭다운 옵션들 보이게 함
  - [Existing interpreter] 항목 체크 → [Create] 버튼 클릭 :: 기본 방법
  - 가상 환경으로 프로젝트 생성하는 경우: [New environment using] 체크
    - 가상 환경으로 생성하면 프로젝트 내부에 버전별 독립성 유지



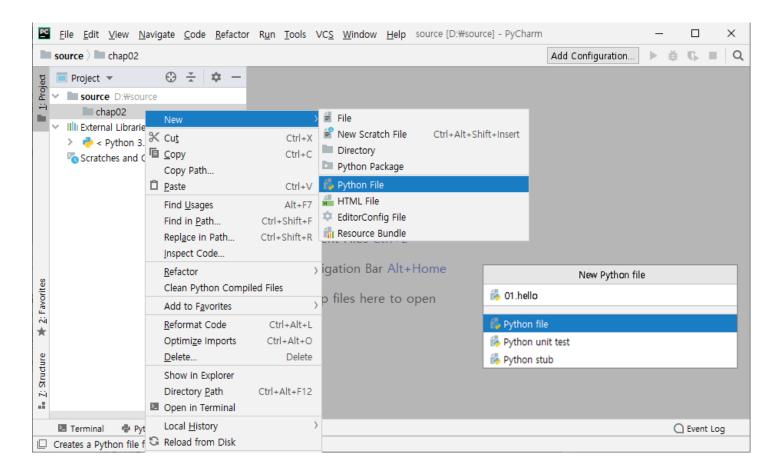
#### 2-4. 파이참 환경설정 (6)

- 프로젝트 생성 완료
- 프로젝트 내 폴더와 파이썬 소스 파일 생성
  - Source 폴더라는 프로젝트
  - 마우스 오른쪽 버튼 클릭 → 팝업 메뉴 → [New] → [Directory] 생성
  - New Directory 팝업창에서 'chap02' 폴더명 입력



#### 2-4. 파이참 환경설정 (7)

- 파이썬 소스 파일 생성
  - 생성된 폴더 'chap2' → 오른쪽 마우스 버튼 → [New] → [Python]
  - "New Python file" 윈도우 팝업 → 파일명 입력

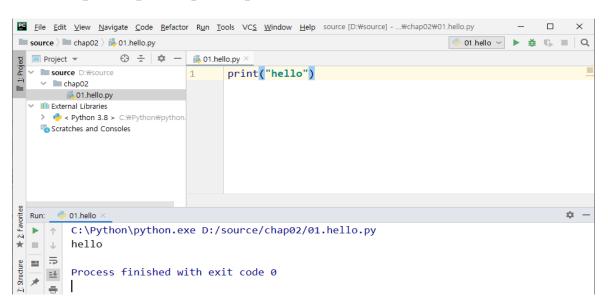


#### 2-4. 파이참 환경설정 (8)

• '01.hello.py' 소스 작성하기

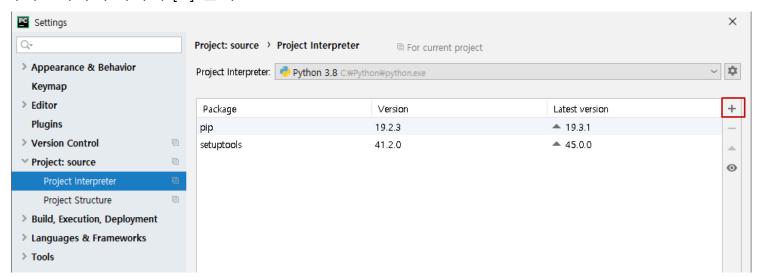


• 상단 메뉴에서 [Run] → [Run] 클릭후 실행 결과 확인



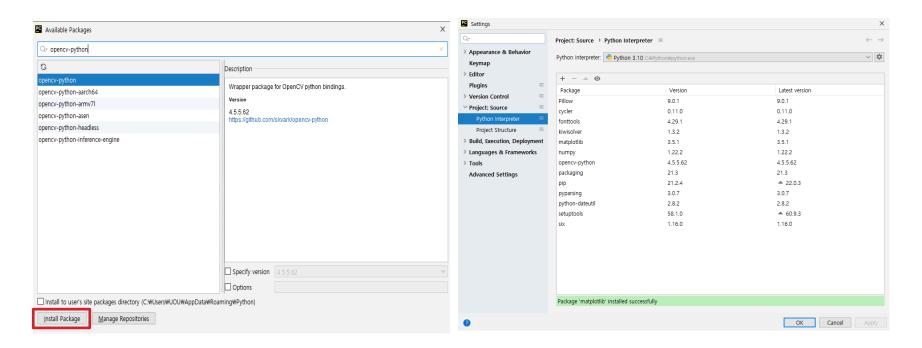
### 2-5. OpenCV-Python 설치 (1)

- 파이썬에서 라이브러리 설치 방법
  - 콘솔창에서 pip 명령을 이용하여 라이브러리 이름 입력
  - 파이참 (PyCharm)에서는 대화창에서 라이브러리 검색 후 클릭 및 설치
- 라이브러리 설치
  - 파이참 메뉴 [File] → [Settings] 클릭
  - 왼쪽 메뉴 [Project source] → [Project interpreter] 메뉴 클릭
  - 중앙 상단에 [Project interpreter] 항목: 파이참에 연결된 파이썬 설치 버전
  - 아래 [Package] 항목에 현재 설치된 라이브러리명, 설치된 버전, 최신 버전 표시됨
  - 라이브러리 추가하기 [+] 클릭



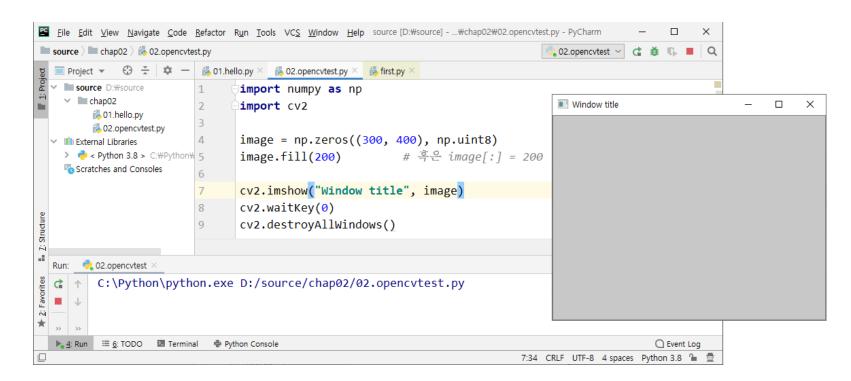
### 2-5. OpenCV-Python 설치 (2)

- Available Packages 윈도우
  - 파이썬에 설치 가능한 다양한 라이브러리 검색 가능
  - 상단 검색 창에 라이브러리 'opency-python' 입력
  - 'opencv-python' 라이브러리 선택 → [Install Package] 클릭
    - 이전 버전은 오른쪽 하단 [Specify version] 항목을 체크하여 원하는 이전 버전 선택 설치 가능
  - 'matplotlib' 라이브러리 선택하여 설치 요망



### 2-5. OpenCV-Python 설치 (3)

- 간단 OpenCV 프로그래밍 테스트
  - 'chap02' 폴더에 '02.opencvtest.py' 소스 파일 생성
    - 300행, 400열 크기의 행렬 생성하여 행렬의 모든 원소의 값을 회색(200)으로 지정
    - 이 행렬을 "window title" 이름의 윈도우에 영상으로 표시



# Q&A