## java Klasse schreiben, Objektattribute deklarieren und benutzen

## Aufgabe 6.5

Legen Sie sich in Ihrem persönlichen Ordner swt\3\_java\uebung\u06\_klasse einen neuen Ordner auf6.5 an.

Erstellen Sie eine Klasse Teilnehmer. Sie soll die folgenden öffentlichen Attribute enthalten:

```
name
vorname
alter
fachrichtung
```

Die Fachrichtung kann zum Beispiel "Systemintegration" sein.

Erstellen Sie eine Klasse Lehrgang, die das Hauptprogramm main enthalten soll.

Erzeugen Sie im Hauptprogramm mindestens fünf Teilnehmer-Objekte und weisen sie allen Attributen passende Werte zu.

Lassen Sie dann das Hauptprogramm alle Attributwerte von allen Objekten auf dem Bildschirm ausgeben.