

The background features a grayscale profile of a man's head facing left. Overlaid on his hair is a circular pattern of small, handwritten-style code snippets such as 'uz.uz', 'uzn', and 'uzn.'. Large, semi-transparent white Japanese text is also visible in the background, including '本当の私は' (The real I am) and 'はじまる!!' (It begins!!).

ウズウズカレツジ プログラマーコース

演習 (Jihanプログラムの作成)


<演習EX 1-1-1>

自動販売機に投入された硬貨の合計金額を表示するプログラムを作成してみましょう！
ソースコードを作成し、デバッグを繰り返しながら完成を目指しましょう。

《要件》

- ・投入された「10円玉」「50円玉」「100円玉」「500円玉」の合計金額を以下のように表示する
「 ただいまの投入金額は（合計金額の値）円です 」
- ・「1円玉」「5円玉」が投入された場合は合計金額に含めず、「警告：1円玉は使えません」「警告：5円玉は使えません」と警告する
- ・硬貨としてふさわしくない値は合計金額に含めず、「警告：（入力された値）は硬貨として適切な値ではありません」と警告する
例）入力値777 → 「警告：777は硬貨として適切な値ではありません」

《Jihan.java》

```
class Jihan{  
    public static void main (String[] args) {  
  
          
  
    }  
}
```

<演習EX 1-1-1>

```
C:\Workspace>javac Jihan.java
```

```
C:\Workspace>java Jihan 1 5 10 50 100 500 777
```

```
警告：1円玉は使えません
```

```
警告：5円玉は使えません
```

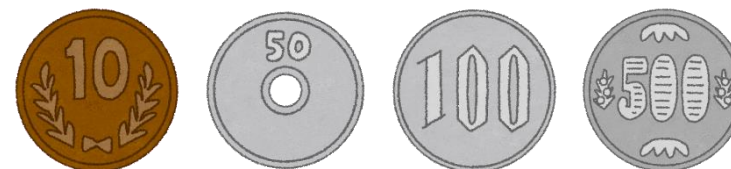
```
警告：777は硬貨として適切な値ではありません
```

```
ただいまの投入金額は660円です
```

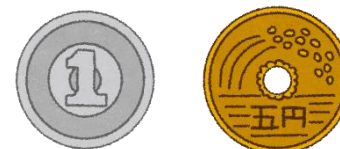
660
合計金額の表示



投入された硬貨



使用可能な硬貨



使用不可能な硬貨



不正な硬貨


<演習EX 1-1-2>

自動販売機のお釣りを表示するプログラム（Jihan2.java）を作成してみましょう！

《要件》

- ・ コマンドライン引数に以下のルールを適用
最後に入力されたコマンドライン引数：購入された商品の値段
それ以外：投入された硬貨
- ・ 受け付ける硬貨は「10円玉」「50円玉」「100円玉」「500円玉」のみ
- ・ 「1円玉」「5円玉」が投入された場合は合計金額に含めず、「警告：1円玉は使えません」「警告：5円玉は使えません」と警告する
- ・ 硬貨としてふさわしくない値は合計金額に含めず、「警告：（入力された値）は硬貨として適切な値ではありません」と警告する
例）入力値777 → 「警告：777は硬貨として適切な値ではありません」
- ・ 投入された硬貨の合計金額から購入された商品の値段を差し引いて以下のようにお釣りのメッセージを表示したい
「（お釣りの金額）円のお釣りです。ありがとうございました。」

《Jihan2.java》

```
class Jihan2{  
    public static void main (String[] args) {  
          
    }  
}
```

<演習EX 1-1-2>

```
C:\WorkSpace>javac Jihan2.java
```

```
C:\WorkSpace>java Jihan2 1 5 10 50 100 500 777 580
```

警告：1円玉は使えません

警告：5円玉は使えません

警告：777は硬貨として適切な値ではありません

80円のお釣りです。ありがとうございました。

投入された硬貨

購入された
商品の値段



投入された硬貨



使用可能な硬貨



使用不可能な硬貨



不正な硬貨