

Mariannes individuelle rapport

Refleksjoner

Læringskurven på å kode for app var litt brattere enn forventet. For meg var det viktig å bruke tid på Android Basics in Kotlin for å lære hvor ting fungerte. Jeg har ikke hatt mulighet til å være på forelesninger, og presentasjonene som ble lagt ut har ikke gitt så mye mening uten forelesningen. Når jeg først hadde kommet igjennom en del av codelabs'ene som var tilgjengelig på under Android Basics, så gikk kodingen veldig greit.

Samarbeidet i gruppen har fungert bra. Vårt største problem, fra mitt ståsted, har vært å finne nok tid til faget og møter. Alle deltakere har bidratt på de punktene de har meldt fra at de vil bidra. En del av valgene vi har tatt i forbindelse med arkitektur og abstraksjon skyldes at vi ikke har prioritert dette ned til fordel for å få plass funksjonalitet.

Jeg bidro først og fremst med back end kode. Jeg har hatt hovedansvaret for kamera, koble til databasen og lage kode for å laste opp listinger, oppdatere listinger og slette listinger. I tillegg også koble til Storage og lagre og slett bilder der. Ellers har jeg jobbet med å få på plass en god gitignore, så vi skal slippe mergekonflikter i størst mulig grad. Det ser ut til at den har fungert bra for oss. Jeg har også lagt til en SharedViewModel som vi har brukt til å overføre data mellom de forskjellige fragmentene etter behov. Jeg har jobbet med å få på plass overgangen fra visningen av listen med listings, til visning av en enkelt listing. Jeg overtok i tillegg arbeidet med å få på plass søkefunksjonen i listen. Dessverre kom dette litt sent, så når man klikker på en listing etter et søk så vises det bildet som hadde den plassen i den originale listen, framfor bildet som nå har plassen i listen. I tillegg har jeg lagt til noen tilbakemeldinger til bruker, der det virker nødvendig. Jeg har laget en egen visning av Toast-meldingene som gjelder feil, som for eksempel om noe ikke blir lagret.

Databasefunksjonene er lagt opp ganske likt, med hver sin "Listener" som lytter etter om kallet var vellykket eller feilet. Lytterne skal logge hendelsen til logcat, som har vært nyttig under utvikling. Så vidt jeg har forstått, så vil ikke denne loggingen være tilgjengelig for oss som utviklere etter at appen er releaset. Dersom det er en annen type logging som eieren av appen har tilgang til, ville dette vært veldig

kjekt å ha på plass i den endelige versjonen slik at man enklere kan rette feil som faktisk kommer ut til sluttbruker.

Her er et eksempel på oppbygningen av databasefunksjonene.

- Finne fram til riktig kolleksjon
- Lytte etter resultat
- Reagere på resultatet
- Merke loggingen med en tag som gir mening

```
fun deleteListing(id: String, fragment: Fragment) {
    listingCollectionRef.document(id).delete()
        .addOnSuccessListener {
            Toast.makeText(
                fragment.requireContext(),
                "Deleted listing",
                Toast.LENGTH_SHORT
            ).show()
            Log.d("DELETE", "Listing deleted")
        }
        .addOnFailureListener {
            Toast.makeText(
                fragment.requireContext(),
                "Deleted listing failed, try again",
                Toast.LENGTH_SHORT
            ).show()
            Log.d("DELETE", "Delete listing failed")
        }
}
```

I `selectedItem` har jeg lagt til en dialogboks, hvor bruker kan redigere fuglenavn, beskrivelse av bilde, datoen det er tatt og stedet bildet er tatt. Det er en og samme tekstboks som er brukt, og en og samme toast. Så er det hvilken knapp som blir trykket som sender med hvilken variabel som blir oppdatert ved hjelp av en `when`:

```
when (enterText) {
    "bird name" -> binding.birdName.text = editText.text.toString()
    "location" -> binding.place.text = editText.text.toString()
}
```

```
"date" -> binding.date.text = editText.text.toString()
else -> binding.description.text = editText.text.toString()
```

I createltem har jeg lagd jeg det meste selv, utenom endelig design.

Kainat har hatt hovedansvaret for front end delen av appen vår, først og fremst design. Hun har også fått på plass Navigation Drawar. Hun fikk også på plass recyclerviewet i gallerivisningen og startet arbeidet med adapteren som hører til galleriet. Hun lagde front enden til kamera, og hun har implementert landscape mode for viewene hun hadde. Hun har satt seg godt inn i material design, og brukt dette i det endelige resultatet. Hun har bidratt mye i xml-filene for å få ting til å se bra ut.

Erik har bidratt med nedlastning fra databasen, og har hatt ansvaret for å hente ned dataene og legge den over i listen som vises i galleriet og han jobbet med galleryview og adapteren som hører til viewt. Han har også jobbet med lokasjonsdata, men dette kom ikke helt i mål før vi måtte være ferdige. Han har også laget to fragmenter, SelectedItem og EditSelecteditem og lagt til elementer i front end, og han har bidratt med mye arbeid i GalleryFragment og HomeFragment. EditSelectedItem ble erstattet med knapper i SelectedItem. Han har brukertestet funksjonaliteten vår, og funnet bugs som vi har fått fikset. Han tok føringen på videopresentasjonen vår, og redigerte den videoen da vi var ferdige.

Alle har jobbet godt i gruppen og bidratt hele veien. Vi har hatt gode møter, selv om vi ikke alltid har hatt så god tid til å ha møter. Vi har oppdatert hverandre på discord om vi har hatt behov eller pushet noe nytt. Begge de to andre har nok bidratt med mer enn det jeg har klart å få frem her, men det er tilgjengelig i gitloggen vår. Alt de har pushet til main har som regel fungert, og de få gangene en av oss har pushet noe som feilet har vi ryddet opp med en gang, og hjulpet hverandre ved behov. Alle har vi også jobbet med deler av appen som vi har måttet, eller valgt å forkaste. Vi har alle lært masse av dette gruppearbeidet, og sitter igjen med en del erfaring som vi er glade for å ha med oss videre.