

Verantwoording Novi KunstUitleen

Software Development Praktijk 2
Koen Kleinstra

Definitieve keuze programmeertaal

Zoals aangegeven in het plan van aanpak zou ik de Novi KunstUitleen webapplicatie bouwen door gebruik te maken van programmeertaal C# met een MVC-patroon. Na dit verschillende keren te hebben overdacht en meerdere malen met andere developers en docenten gesproken te hebben heb ik de keuze gemaakt geen overkill te creëren voor deze webapplicatie en gewoon server-based javascript te gebruiken, namelijk node.js.

Definitieve keuze data opslag

Voor het opslaan en raadplegen van kunstwerken heb ik gebruik gemaakt van google's firebase. Een ingewikkelde en uitgebreide applicatie schrijven is goed, maar mijn praktijkervaring heeft mij geleerd dat het belangrijk is de requirements af te leveren zoals deze door de (in dit geval) opdrachtgever zijn opgesteld en niet vast te blijven hangen op bepaalde requirements met het gevaar dat de betreffende requirement meer voldoet dan gevraagd wat ten koste gaat van de andere requirements.

Definitieve keuze login:

De login is simpel gehouden met hardcoded gegevens, gebruikers moeten zich in praktijk melden bij de administrator om toegang te krijgen tot het platform, sinds dit alleen bedoeld is voor Novi studenten en leerkrachten.

Waar vindt u:

De webapplicatie is onderverdeeld in verschillende webpagina's met de volgende routes:

- /Home
- /Login
- /Lenen
- /Logout
- /Uitlenen

Inloggen:

Op dit moment zijn er 3 users, namelijk:

Username: koen

Password: test

Username: marco

Password: test

Username: admin

Password: test

Schrijven naar de database:

Route : public/uitlenen.html

Logica: index.js

Line number: line nr 26

Ophalen uit naar de database:

Route : public/lenen.html

Logica: index.js

Line number: line nr 41

Login functie

Route : public/inloggen.html

Logica: index.js

Line number: line nr 62

Starten van de applicatie

Download de sourcefiles van de applicatie op onderstaande URL:

<https://github.com/KRJK/SDPR2>

In de console van uw PC changed u de directory naar de betreffende map.

Run "npm install".

Run "node app.js"

De applicatie draait nu op localhost:8080.