

Objetivos generales

- Analizar los requerimientos de una aplicación
- Aplicar conocimientos de aplicación web cliente/servidor jsp
- Aplicar conceptos recibidos en clase magistral y laboratorio
- **Elaborar la lógica para la solución del problema planteado.**

Objetivos específicos

- Reconocer y escribir casos de uso a partir de requerimientos
- Diseñar bases de datos
- Construcción de aplicaciones web dinámicas usando arquitectura cliente/servidor.
- Recepción de datos del usuario usando ventanas de formularios amigables.
- Validación de la información ingresada por el usuario.
- Manejar buenas prácticas de programación.

Descripción

La empresa de desarrollo de software “Code ‘n Bugs” se especializa en desarrollos de software a la medida, y tomando en cuenta el buen trabajo realizado por usted en el desarrollo de la aplicación de tarjetas de crédito, ha sido asignado a un nuevo proyecto.

Uno de los clientes actuales desea crear un sitio web dedicado a la publicación de revistas digitales en formato pdf. La idea general de la aplicación es que los editores puedan publicar sus revistas en diferentes categorías para que las personas suscritas a las revistas puedan ingresar al sitio, y leer o descargar las mismas.

Debido a su experiencia en el análisis y diseño orientado a objetos, se le solicita que documente todos los requerimientos usando la técnica de casos de uso.

Requerimientos

La aplicación web debe ser una fuente de ingresos para nuestro cliente, por lo que el modelo de negocios (la manera en que se gana dinero) es a través de anuncios. Estos anuncios se muestran de forma aleatoria en los bordes laterales de la pantalla.

Existirán usuarios especiales que se encargan de “comprar” anuncios en el sistema para ser mostrados en la aplicación. Los anuncios se pagan utilizando crédito existente en la cartera digital de la aplicación. Por simplicidad, esta cartera es recargada por el mismo usuario de forma manual indicando la cantidad de dinero a acreditar.

Existen 3 tipos de anuncios:

- Anuncio de texto
- Anuncio de texto e imagen
- Anuncio de video

Los anuncios pueden estar vigentes los siguientes periodos de tiempo:

- 1 día
- 3 días
- 1 semana
- 2 semanas

Después de agotado ese tiempo el anuncio automáticamente se desactiva y ya no es visible por los usuario.

Los anuncios también pueden ser desactivados por el usuario que los compró.

Los precios de los tipos de anuncios y de los periodos de tiempo son especificados por los usuarios administradores del sistema.

Debido a que el modelo de negocio son los anuncios, el sistema es gratis para los autores y suscriptores.

Todos los editores que se registran en el sistema pueden publicar revistas de manera gratuita.

Existen usuarios suscriptores que pueden suscribirse a revistas para ver la información y las diferentes publicaciones.

Todos los usuarios de la aplicación cuentan con un perfil donde pueden describir las características de la persona, como por ejemplo, foto, hobbies, temas de interés, descripción, gustos, etc. teniendo la opción de cambiar cualquier data cuando ellos deseen.

Los suscriptores tienen la opción de buscar revistas ya sea por categoria o por etiquetas (tags, que son marcadores asociados a una revista, una revista puede marcarse con muchas etiquetas)

Un usuario que no está suscrito a alguna revista puede previsualizarla antes de suscribirse. La previsualización debe incluir como mínimo la descripción, categoría, etiquetas, autor y la cantidad de "Me gusta".

Los suscriptores pueden acceder a un listado con las revistas a las que están suscritos, escoger alguna revista y ver todos sus datos y hacer comentarios.

Los suscriptores pueden revisar el perfil de los autores.

Debido a que existen gastos relacionados al funcionamiento del sistema, cada revista tiene asociado un costo por día.

Al momento de que un editor registra una revista, el administrador del sistema está obligado a asignar el monto del costo por día. El sistema debe sugerir al administrador el costo global, pero el administrador puede escoger algún otro costo.

El administrador es el encargado de asignar o cambiar el costo de cada revista.

Para efectos de calificación al momento de la creación de una revista el usuario debe indicar la fecha de creación.

Para efectos de calificación, al momento de la suscripción a una revista el usuario debe indicar la fecha de suscripción.

Para efectos de calificación al momento de hacer un pago el usuario debe registrar la fecha de pago.

Un suscriptor de una revista puede crear comentarios y dar “me gusta” a dicha revista.

Un editor puede indicar a una de sus revistas que no reciba comentarios o “Me gusta”, o revertir el bloqueo.

Un editor puede bloquear o desbloquear las suscripciones a alguna revista.

Un editor puede ver los siguientes reportes:

- Reporte de comentarios de revistas en un intervalo de tiempo. Opcionalmente se puede filtrar por revista.
- Reporte de suscripciones a revistas en un intervalo de tiempo. Incluyendo un listado de las suscripciones. Opcionalmente se puede filtrar por revista.
- Reporte de las 5 revistas más gustadas en un intervalo de tiempo. Incluyendo un listado de los “Me gusta”. Opcionalmente se puede filtrar por revista.

Los administradores puede ver los siguientes reportes:

- Reporte de ganancias en un intervalo de tiempo. El reporte debe incluir por cada revista el costo que ha tenido esa revista, incluir los anuncios comprados en el intervalo de tiempo, y un total de costo, total de ingreso y total de ganancia.
- Reporte de anuncios comprados en un intervalo de tiempo. también se pueden filtrar por tipo de anuncios y por periodo de tiempo.
- Reporte de las 5 revistas más populares en un intervalo de tiempo, el reporte debe incluir por cada revista un listado de suscripciones y el total de suscripciones.
- Reporte de las 5 revistas más comentadas en un intervalo de tiempo. El reporte debe incluir por cada revista el listado de los comentarios.

Si no se especifica el intervalo de tiempo entonces se toman en cuenta todos los registros.

Todos los reportes se deben poder exportar usando jasper reports

Importante

- Programa 100% web.
- Se deben manejar todos los posibles errores.
- El estudiante puede agregar las consultas y listados que considere necesario para que el programa sea amigable.
- **Es muy importante que la interfaz de usuario sea fácil de usar y cómoda para el usuario para evitar penalizaciones en la calificación.**
- **Obligatorio para tener derecho al siguiente proyecto.**
- **Copias obtendrán nota de cero y se notificará a coordinación.**

Entrega

La fecha de entrega es el día jueves 19 de septiembre a las 14:00 horas por medio de la plataforma Classroom. Los componentes a entregar en repositorio de git son:

- Código fuente
- Código compilado (ejecutable)
- Documento de casos de uso
 - Casos de uso de alto nivel
 - Diagrama de casos de uso
- Manual técnico incluyendo:
 - Diagrama de clases
 - Diagrama E/R
 - Diagrama de tablas
 - Mapeo físico de la DB
- Manual de usuario

Calificación

Pendiente