# 映像制作における一連の工程を通したスキル修得

産業能率大学 情報マネジメント学部 川野邊研究室 3年 森谷 亮太 指導教員:川野邊 誠

# 活動概要

# 活動背景

高校時代に心を動かされた映像作品があり それをきっかけに映像そのものに興味を持つようになった 自分で映像を制作し、人の心を動かしたいと考えるようになった



映像制作の工程は、企画、撮影、動画編集で構成されており 各工程が有機的に結びつくことで 視聴者の心に届く映像作品が生まれる



現時点で、映像制作の各工程に関する知識や動画編集の 実践的技術を十分に身につけていない



本活動では、映像制作における全体工程の理解と 制作スキルの修得を目指し、企画から編集までを 一貫して自ら行う力を養う必要があると考える

#### 活動手法

書籍「世界一わかりやすい動画制作の教科書」を 用いて映像制作の企画、撮影、動画編集など 映像を構成する各要素について理解



制作する映像の企画を立て、テーマに沿って 必要な情報を収集する下調べを行い構成を考える



構成に基づいて撮影台本を作成し映像の構成や カット割りを視覚的に整理するための画コンテを描く



画コンテをもとに撮影を行い 最後に撮影した映像を編集する

# 活動目的

本活動では、企画、撮影、動画編集という一連の流れを自らが 担うことで各工程に必要な知識と技術を実践的に学び、修得する

# 期待効果

映像制作の一連の工程を実践的に学ぶことで全体を俯瞰する力や 編集技術、企画の意図を反映する力の修得が期待できる

#### 工程理解に使用している書籍

小島真也. 世界一わかりやすい動画制作の教科書 株式会社技術評論社. 2022



# 学修成果

# 映像制作の工程

企画立案

下調べ

構成案

撮影台本

画コンテ

撮影

編集



- - テーマに関する資料収集











■ コンセプト決定 ■ 企画案をもとに

内容を具体化

- ヒアリング、取材、調査
  - 撮影場所の確認
- 全体の流れづくり ■ 下調べで、得られた 情報をもとに動画の

大まかな筋書を構成

- 撮影するための設計図
- 台本は映像やストーリー を具体的に明記
- 撮影順序の決定
- カットのイメージスケッチ
- 構成、テロップ、動きの メモ
- 撮影台本を, 画, 文字,説明 で視覚的に具体化
- 画コンテに沿って

■ 撮影素材の整理

- 照明,構図の調整
- カメラ,スマホで撮影
- 試写と修正
- 音声の整音と編集

# ■ 納品

# 映像制作を行う上で大切な要素

**3T** 

- Thema (制作する動画の主題) ■ Target (想定する視聴者)
- Timely (時代, 社会の流れにあった内容)

# 5W2H+1T

- What (動画の題材)
- Why (制作する動画の目的) ■ Who (想定するターゲット)
- When (公開,発表,制作期間のスケジュール) (収録場所、公開場所や発表媒体の設定) ■ Where **■** How (映像形式、収録方法、編集方法などの手法)
- How much (制作に必要な費用) (完成動画の総再生時間) ■ Time

# 制作工程の配分

■ 非効率な例

追加 編集 追加 撮影 撮影 撮影〉編集 編集 企画

■ 理想的な例

撮影 企画(打合せ、調査、台本など) 編集

# 今後の予定

- 企画、撮影、編集の工程を通した映像制作を行う
- 書籍で学んだ内容を、アウトプットとして映像制作に反映させ 実践的に技術を修得