

Sujet

Le projet sera un projet **console** sous **.NET Core 3.1** développé en utilisant le langage **C#**.

Le but de ce projet est de réaliser un Pokédex (Une encyclopédie des pokémons) permettant de lister les différents pokémons existants, ainsi que de présenter une description de ceux-ci.

Fonctionnellement, votre solution devra :

- Proposer un moyen de rechercher directement un pokémon par son nom
- Proposer un moyen de lister les différents pokémons
- De naviguer dans ce listing
- D'afficher les détails d'un certain pokémon listé ou recherché
- Les détails d'un pokémon inclueront :
 - Son numéro dans le pokédex
 - Son nom
 - Son ou ses types
 - Sa description dans le pokédex
 - Sa chaîne d'évolution

Techniquement, votre solution se basera sur l'**API** [PokeApi.co](https://pokeapi.co) pour récupérer toutes les données du pokédex à afficher.

Vous organiserez votre solution en plusieurs projets, **au minimum** vous devrez produire :

- Bibliothèque de récupération des données
- Bibliothèque de modèles de données
- Application console gérant l'affichage des données
- Projets de tests unitaires des différentes bibliothèques et de l'application

Vos différents projets devront être le plus modulable possible pour pouvoir fonctionner indépendamment.

Exemple :

- Utiliser votre logique d'affichage pour d'autres données que des pokémons
- Qu'un autre projet que votre application console puisse consommer votre bibliothèque de récupération de données afin de récupérer les informations des différents pokémons

Vous veillerez également à organiser correctement la structure interne de chaque projet (Utilisation de différents namespaces/dossiers).

Note : Vous respecterez les recommandations fournies par l'API et implémenterez une **mise en cache** des ressources récupérées afin de minimiser les appels à l'API distante comme demandé dans la [politique d'utilisation de l'API](#).

Travail

Vous pourrez travailler seul ou en groupe de deux **maximum**. Un unique groupe de trois sera toléré, dans le cas d'une promotion au nombre impair. Ce groupe de trois devra se signaler pour validation. Pour rappel,

votre travail est propre à votre groupe. En cas de forte ressemblance entre le code rendu par plusieurs groupes, les notes des groupes concernés seront revu à la baisse en conséquence.

Rendu

Vous me rendrez une archive suivant la convention de nommage donnée :

GROUPE_NOMs_PRENOMs_Projet Cette archive contiendra toutes vos sources concernant le projet. Vous enverrez votre rendu à l'adresse mail suivante : alexandre.triboulet@gmail.com La date de rendu est fixé au **13 décembre 2020 à 23h59** au plus tard. Tout rendu effectué après cette date sera ignoré.