

Dokumentacja projektowa systemu CenyPaliwek

Krystian Raczyński, Damian Domański, Gerard Hagel

January 26, 2025

Contents

1	Opis funkcjonalny systemu	2
2	Opis technologiczny	3
2.1	Backend	3
2.2	Frontend	3
3	Podział obowiązków i odpowiedzialności w zespole	3
4	Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu	4
4.1	Uruchomienie lokalne	4
4.2	Uruchomienie na serwerze	5
5	Wnioski projektowe	5
5.1	Krystian Raczyński (Lider, Backend)	5
5.2	Gerard Hagel (Frontend)	5
5.3	Damian Domański (Tester)	5

1 Opis funkcjonalny systemu

CenyPaliwek to aplikacja internetowa umożliwiająca użytkownikom przeglądanie oraz porównywanie cen paliw na różnych stacjach. Kluczowe funkcjonalności systemu obejmują:

- Rejestracje i logowanie użytkowników (e-mail oraz Facebook OAuth).
- Przeglądanie mapy i listy stacji paliw z możliwością filtrowania według marki, rodzaju paliwa i zakresu cen.
- Dodawanie oraz edytowanie stacji paliw (administratorzy).
- Zgłaszanie propozycji aktualizacji cen przez użytkowników wraz z możliwością załączenia zdjęcia.
- Akceptowanie lub odrzucanie propozycji cen przez administratorów oraz nagradzanie użytkowników za poprawne zgłoszenia.
- Panel administracyjny do zarządzania użytkownikami (rola, statystyki zgłoszeń, blokowanie kont).
- Statystyki dotyczące aktywności użytkowników oraz ilości zaakceptowanych i odrzuconych zgłoszeń.

2 Opis technologiczny

System został podzielony na dwie główne części: backend i frontend.

2.1 Backend

Backend aplikacji został zbudowany w technologii Node.js i Express.js. Wykorzystane technologie:

- **Node.js** - Serwer backendowy.
- **Express.js** - Framework do tworzenia API REST.
- **MySQL** - Relacyjna baza danych.
- **Sequelize** - ORM do obsługi MySQL.
- **JWT** - Autoryzacja użytkowników.
- **Passport.js** - Logowanie przez Facebook OAuth.
- **Swagger UI** - Dokumentacja API.
- **Multer** - Obsługa przesyłania plików (zdjęcia).

2.2 Frontend

Frontend został zaimplementowany w Vue.js z wykorzystaniem Tailwind CSS. Wykorzystane technologie:

- **Vue.js** - Framework do tworzenia interfejsu użytkownika.
- **Vue Router** - Nawigacja po stronach aplikacji.
- **Pinia** - Zarządzanie stanem aplikacji.
- **Tailwind CSS** - Stylowanie komponentów.

3 Podział obowiązków i odpowiedzialności w zespole

- **Krystian Raczyński** - Lider projektu, DevOps, programista backend.
- **Gerard Hagel** - Programista frontend.
- **Damian Domański** - Tester aplikacji.

4 Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu

4.1 Uruchomienie lokalne

Wymagania:

- Node.js v18+
- MySQL
- NPM v10.8.2+

Kroki instalacji:

1. Sklonuj repozytorium:

```
git clone https://github.com/KRacz0/FuelManager
cd cenypaliwek
```

2. Instalacja backendu:

```
cd backend
npm install
```

3. Konfiguracja środowiska:

```
cp .env.example .env
```

Wypełnij plik .env odpowiednimi wartościami:

```
DATABASE_HOST=localhost
DATABASE_USER=root
DATABASE_PASSWORD=password
DATABASE_NAME=ceny_paliwek
JWT_SECRET=super_secret_key
```

4. Uruchomienie backendu:

```
npm start
```

5. Instalacja frontendu:

```
cd frontend
npm install
npm run build
```

4.2 Uruchomienie na serwerze

1. Klonowanie repozytorium:

```
git clone https://github.com/KRacz0/FuelManager
cd /var/www/cenypaliwek
```

2. Instalacja zależności:

```
cd backend
npm install
```

3. Uruchomienie aplikacji w trybie produkcyjnym:

```
pm2 start app.js --name cenypaliwek
pm2 save
pm2 restart cenypaliwek
```

5 Wnioski projektowe

5.1 Krystian Raczyński (Lider, Backend)

Projekt zapewnił dobre praktyki DevOps oraz stabilne środowisko produkcyjne. Możliwe usprawnienia obejmują optymalizacje wydajności zapytań do bazy.

5.2 Gerard Hagel (Frontend)

Interfejs użytkownika spełnia założenia projektowe, ale przyszłe usprawnienia mogą obejmować lepszą optymalizację komponentów Vue.js.

5.3 Damian Domański (Tester)

-